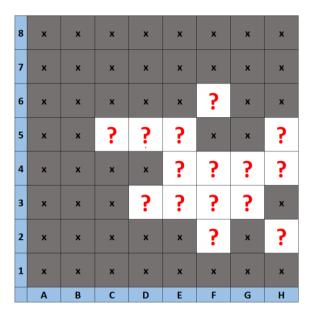
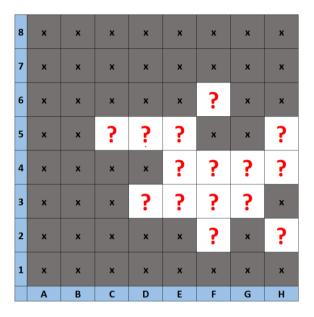
## Projekt - Szachy



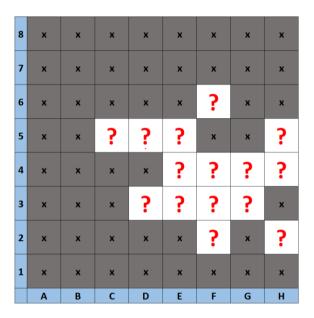
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Drugi pionek biały znajduje się na polu H2.
- 3. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 4. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 5. Drugi biały goniec może bić króla.
- 6. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 7. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 8. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 9. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 10. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 11. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 12. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 13. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 15. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 16. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 17. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 18. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 19. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 20. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.

## Projekt - Szachy



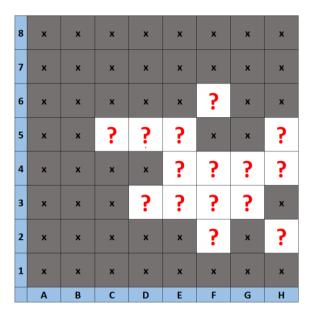
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Drugi pionek biały znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 3. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 4. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 5. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 6. Drugi biały goniec może bić króla.
- 7. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 9. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 10. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 11. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 12. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 13. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 14. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 15. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 16. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 17. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 18. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 19. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 20. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.

## Projekt - Szachy



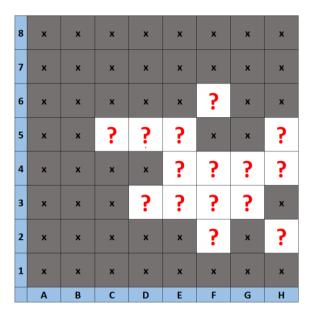
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Biały król znajduje się na polu H2.
- 3. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 4. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 5. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 6. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Drugi biały goniec może bić króla.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 9. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 12. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 13. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 14. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 15. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 16. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 17. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 18. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 19. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 20. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.

### Projekt - Szachy



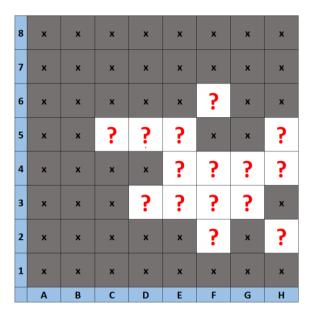
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 3. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 6. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 7. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 8. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 9. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 10. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 12. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 13. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 15. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 16. Drugi biały goniec może bić króla.
- 17. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 18. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 19. Biały król może bić pierwszą wieżę.

### Projekt - Szachy



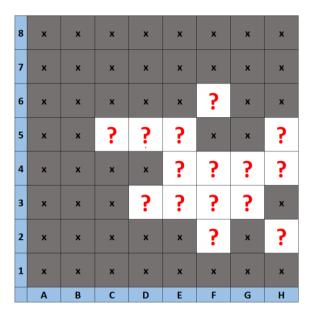
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Drugi pionek biały znajduje się na polu H2.
- 3. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 5. Drugi biały goniec może bić króla.
- 6. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 8. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 9. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 12. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 13. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 15. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 16. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 17. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 18. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 19. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.

## Projekt - Szachy



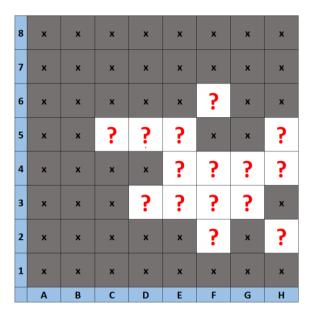
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 3. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 4. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 5. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 7. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 8. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 9. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 10. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 11. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 12. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 13. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 14. Drugi biały goniec może bić króla.
- 15. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 16. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 17. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 18. Drugi pionek biały znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 19. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.

### Projekt - Szachy



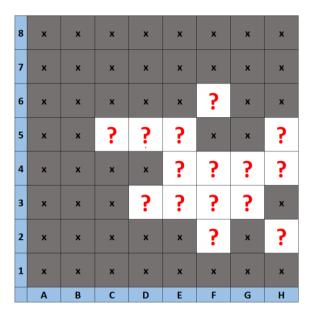
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Biały król znajduje się na polu H2.
- 3. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 4. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 5. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 7. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 9. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 10. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 11. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 12. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 14. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 15. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 16. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 17. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 19. Drugi biały goniec może bić króla.

## Projekt - Szachy



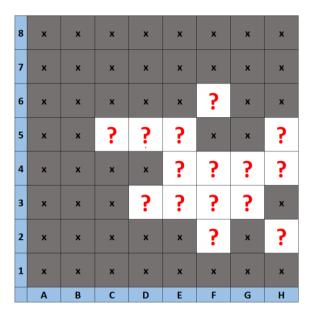
- 1. Biały hetman znajduje się na polu E5.
- 2. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 3. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 4. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 6. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 7. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 8. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 9. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 10. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 11. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 12. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 13. Drugi biały goniec może bić króla.
- 14. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 15. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 16. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 17. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 18. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.

### Projekt - Szachy



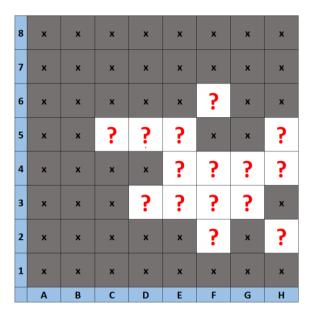
- 1. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 2. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 4. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 5. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 6. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 7. Drugi biały goniec może bić króla.
- 8. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 9. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 10. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 11. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 12. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 13. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 14. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 15. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 16. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 17. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 19. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 20. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.

## Projekt - Szachy



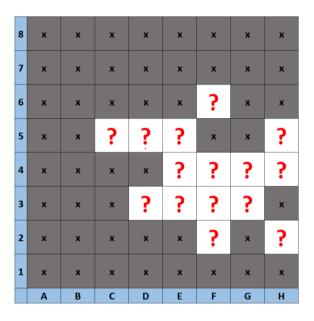
- 1. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 2. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 4. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 6. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 7. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 8. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 9. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 12. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 13. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 15. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 16. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 17. Drugi biały goniec może bić króla.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 19. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.

### Projekt - Szachy



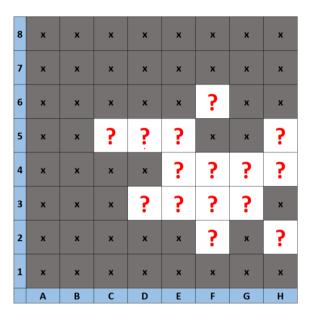
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Drugi pionek biały znajduje się na polu H2.
- 3. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 4. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 5. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 6. Drugi biały goniec może bić króla.
- 7. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 9. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 10. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 11. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 12. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 13. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 14. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 15. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 16. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 17. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 18. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 19. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 20. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.

## Projekt - Szachy



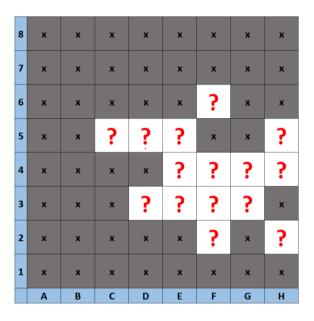
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Drugi pionek biały znajduje się na polu H2.
- 3. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 4. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 5. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 6. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 7. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 8. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 9. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 10. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 11. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 12. Drugi biały goniec może bić króla.
- 13. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 14. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 15. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 16. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 17. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 19. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.

### Projekt - Szachy



- 1. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 2. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 3. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 4. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 5. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 6. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 7. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 8. Drugi biały goniec może bić króla.
- 9. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 10. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 11. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 12. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 14. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 15. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 16. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 17. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 18. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 19. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 20. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.

## Projekt - Szachy



- 1. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 2. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 3. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 4. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 6. Drugi biały goniec może bić króla.
- 7. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 8. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 9. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 10. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 11. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 12. Biały król znajduje się na krawędzi szachownicy.
- 13. Czarny król może bić pierwszego pionka.
- 14. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 15. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 16. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 17. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 19. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.

### **Projekt - Szachy**

8	x	х	х	?	х	х	х	х
7	х	?	?	х	х	•	х	х
6	х	?	?	?	٠٠	?	х	х
5	х	?	?	?	•	х	х	х
4	х	х	х	?	х	?	х	х
3	х	х	х	х	х	х	х	х
2	х	х	х	х	х	х	х	х
1	х	х	х	х	х	х	х	х
	Α	В	С	D	E	F	G	Н

- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały król znajduje się na polu F4.
- 4. Czarny król może bić królową.
- 5. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 6. Drugi biały goniec może bić króla.
- 7. Czarny król może bić drugiego gońca.
- 8. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 9. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 10. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 11. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 12. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 13. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 14. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 15. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 16. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 17. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 18. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 19. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 20. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 21. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 22. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.

### **Projekt - Szachy**

8	х	х	х	?	х	х	х	х
7	х	?	?	х	х	?	х	х
6	х	?	?	?	٠٠	?	х	х
5	х	?	?	?	•	х	х	х
4	х	х	х	?	х	?	х	х
3	х	х	х	х	х	х	х	х
2	х	х	х	х	х	х	х	х
1	х	х	х	х	х	х	х	х
	Α	В	С	D	Е	F	G	Н

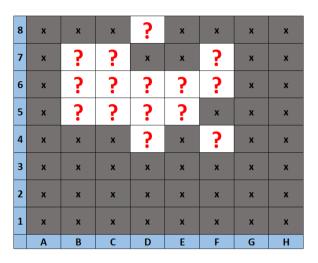
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały król znajduje się na polu F4.
- 4. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 5. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 6. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 7. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 10. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 11. Czarny król może bić królową.
- 12. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 13. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 14. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 15. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 16. Drugi biały goniec może bić króla.
- 17. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 20. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 21. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.

### **Projekt - Szachy**

8	x	х	х	?	х	х	х	х
7	х	?	?	х	х	•	х	х
6	х	?	?	?	٠٠	?	х	х
5	х	?	?	?	•	х	х	х
4	х	х	х	?	х	?	х	х
3	х	х	х	х	х	х	х	х
2	х	х	х	х	х	х	х	х
1	х	х	х	х	х	х	х	х
	Α	В	С	D	E	F	G	Н

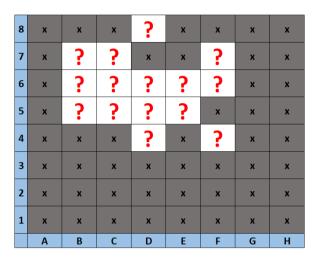
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały król znajduje się na polu F4.
- 4. Drugi biały goniec może bić króla.
- 5. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 6. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 8. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 9. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 10. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 11. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 12. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 13. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 14. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 15. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 16. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 17. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 18. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 19. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 20. Czarny król może bić królową.

### **Projekt - Szachy**



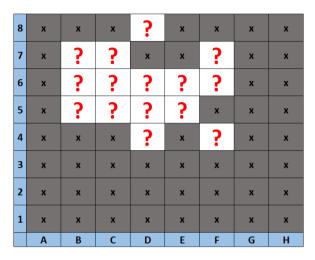
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały król znajduje się na polu F4.
- 4. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 5. Czarny król może bić królową.
- 6. Czarny król może bić drugiego gońca.
- 7. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 8. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 9. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 10. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 11. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 12. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 13. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 14. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 15. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 16. Drugi biały goniec może bić króla.
- 17. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 18. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 20. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 21. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.

### Projekt - Szachy



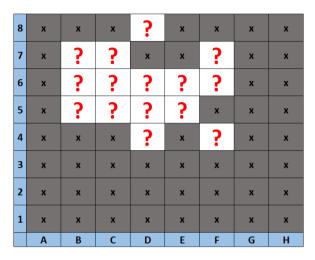
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały drugi pionek znajduje się na polu F4.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 5. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 6. Czarny król może bić królową.
- 7. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 8. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 9. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 10. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 12. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 13. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 14. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 15. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 16. Czarny król może bić drugiego gońca.
- 17. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 18. Drugi biały goniec może bić króla.
- 19. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 20. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 21. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.

### Projekt - Szachy



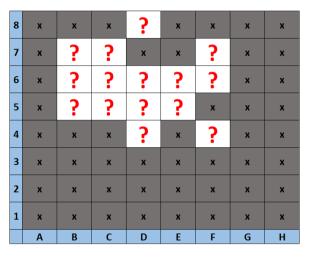
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały drugi pionek znajduje się na polu F4.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 5. Czarny król może bić królową.
- 6. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 8. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 9. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 10. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 11. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 12. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 14. Pierwsza czarna wieża może bić pierwszą białą wieżę.
- 15. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 16. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 17. Drugi biały goniec może bić króla.
- 18. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 19. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 20. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 21. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.

### **Projekt - Szachy**



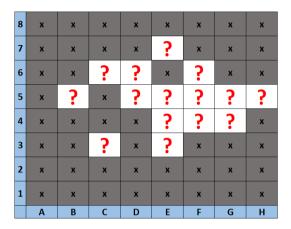
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały drugi pionek znajduje się na polu F4.
- 4. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 5. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 6. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 8. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 9. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 12. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 13. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 14. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 15. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 16. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 17. Czarny król może bić królową.
- 18. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 19. Drugi biały goniec może bić króla.
- 20. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



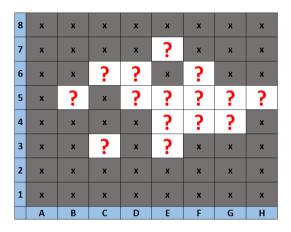
- 1. Biała królowa sąsiaduje z polem, na którym stoi pierwszy biały pionek.
- 2. Pierwszy czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Biały drugi pionek znajduje się na polu F4.
- 4. Pierwsza biała wieża może bić pierwszą wieżę.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 6. Pierwsza biała wieża może bić drugiego pionka.
- 7. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 8. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 9. Drugi biały goniec może bić drugiego pionka.
- 10. Czarny król może bić królową.
- 11. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 12. Drugi czarny goniec może bić pierwszą wieżę.
- 13. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 14. Drugi biały goniec może bić króla.
- 15. Drugi biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 16. Czarny król może bić drugiego gońca.
- 17. Drugi biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 18. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 19. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 20. Drugi czarny pionek może bić drugiego gońca.
- 21. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.

### Projekt - Szachy



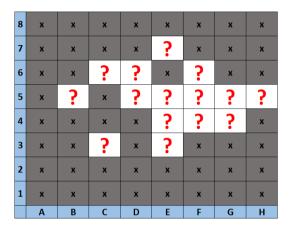
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 4. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 5. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 6. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 8. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 9. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 10. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 14. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 15. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 16. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 17. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 18. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 20. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 21. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 22. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 23. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 24. Biały król może bić drugiego gońca.
- 25. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 26. Biały król może bić drugiego pionka.
- 27. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 28. Drugi biały goniec może bić drugiego gońca.
- 29. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.

### **Projekt - Szachy**



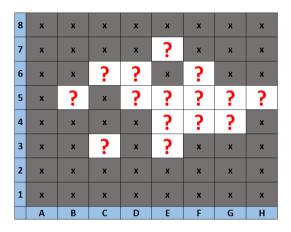
- 1. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 2. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 4. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 5. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 7. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 8. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 9. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 15. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 16. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 17. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 20. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 22. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 23. Biały król może bić drugiego gońca.
- 24. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 25. Biały król może bić drugiego pionka.
- 26. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 27. Drugi biały goniec może bić drugiego gońca.
- 28. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.

### **Projekt - Szachy**



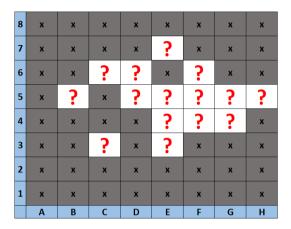
- 1. Drugi biały goniec może bić drugiego gońca.
- 2. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 3. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 4. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 6. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 7. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 8. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 10. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 11. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 12. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 13. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 14. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 15. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 16. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 17. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 18. Biały król może bić drugiego pionka.
- 19. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 20. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 21. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 22. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 23. Biały król może bić drugiego gońca.
- 24. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 25. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 26. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 27. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.

### Projekt - Szachy



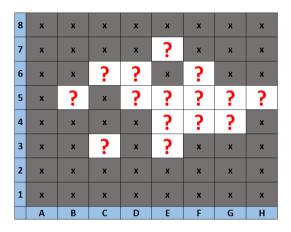
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 3. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 4. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 5. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 6. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 7. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 8. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 9. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 10. Biały król może bić drugiego pionka.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 13. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 14. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 15. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 16. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 17. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 18. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 19. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 20. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 21. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 22. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 23. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 24. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 25. Drugi biały goniec może bić drugiego gońca.
- 26. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 27. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 28. Biały król może bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



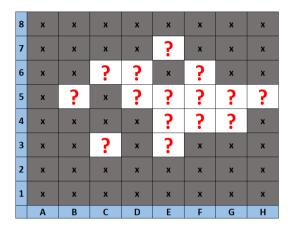
- 1. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 2. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 3. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 4. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 6. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 7. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 8. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 10. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 11. Drugi biały goniec może bić drugiego gońca.
- 12. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 13. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 14. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 15. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 16. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 17. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 18. Biały król może bić drugiego gońca.
- 19. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 20. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 21. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 22. Biały król może bić drugiego pionka.
- 23. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 25. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 26. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.

### **Projekt - Szachy**



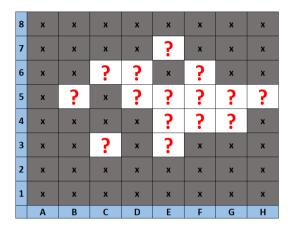
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 3. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 4. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 6. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 8. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 10. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 11. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 13. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 14. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 15. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 16. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 17. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 18. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 19. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 20. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 21. Biały król może bić drugiego gońca.
- 22. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 23. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 25. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 26. Biały król może bić drugiego pionka.

### **Projekt - Szachy**



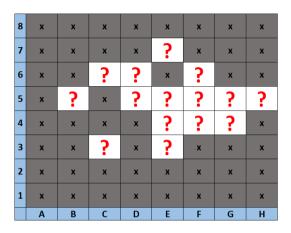
- 1. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 2. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 4. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 5. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 7. Biały król może bić drugiego pionka.
- 8. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 10. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 11. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 12. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 13. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 14. Biały król może bić drugiego gońca.
- 15. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 16. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 17. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 18. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 19. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 20. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 22. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 23. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 25. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.

### Projekt - Szachy



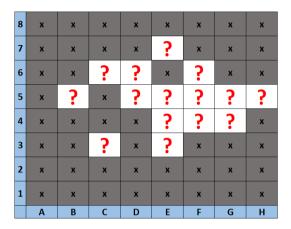
- 1. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 2. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 4. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 5. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 7. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 8. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 9. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 14. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 15. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 16. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 17. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 20. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 22. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 23. Biały król może bić drugiego gońca.
- 24. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 25. Biały król może bić drugiego pionka.
- 26. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 27. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.

### Projekt - Szachy



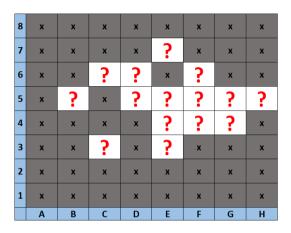
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 3. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 4. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 6. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 8. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 9. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 11. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 12. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 13. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 14. Biały król może bić drugiego gońca.
- 15. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 16. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 17. Biały król może bić drugiego pionka.
- 18. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 19. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 20. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 21. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 22. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 23. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 25. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 26. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 27. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 28. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.

### **Projekt - Szachy**



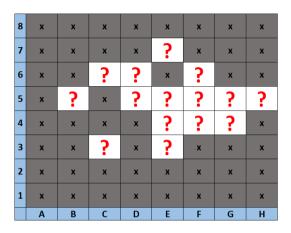
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 3. Biały król może bić drugiego gońca.
- 4. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 5. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 6. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 7. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 8. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 9. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 10. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 11. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 12. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 13. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 14. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 15. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 16. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 17. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 18. Biały król może bić drugiego pionka.
- 19. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 20. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 21. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 22. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 23. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 24. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 25. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 26. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 27. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



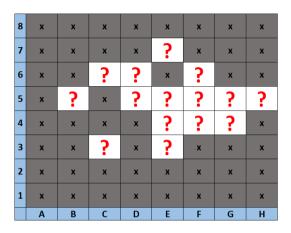
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 4. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 5. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 6. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 8. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 13. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 14. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 15. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 16. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 17. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 19. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 20. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 22. Biały król może bić drugiego gońca.
- 23. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 24. Biały król może bić drugiego pionka.
- 25. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 26. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.

### **Projekt - Szachy**



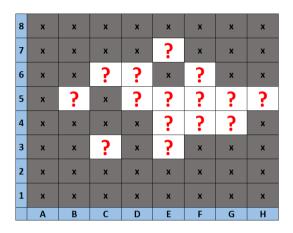
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 4. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 5. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 6. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 7. Biały król może bić drugiego gońca.
- 8. Biały król może bić drugiego pionka.
- 9. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 10. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 13. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 14. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 15. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 16. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 17. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 19. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 20. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 21. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 22. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 23. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 24. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 25. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 26. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.

### **Projekt - Szachy**



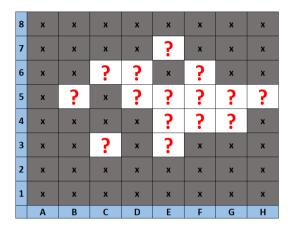
- 1. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 2. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 5. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 6. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 7. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 8. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 9. Biały król może bić drugiego pionka.
- 10. Biały król może bić drugiego gońca.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 12. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 13. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 14. Gdyby drugi biały goniec był wieżą mógłby bić czarnego króla.
- 15. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 16. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 17. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 18. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 19. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 20. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 22. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 23. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 25. Czarny król może bić pierwszą wieżę.

### Projekt - Szachy



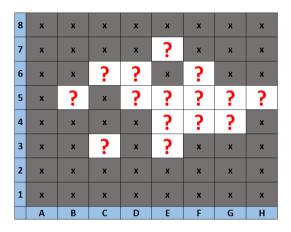
- 1. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 2. Biały król może bić drugiego pionka.
- 3. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 4. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 5. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 6. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 7. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 8. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 9. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 10. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 11. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 12. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 13. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 14. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 15. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 16. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 17. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 18. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 19. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 20. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.
- 21. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 22. Biały król może bić drugiego gońca.
- 23. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 24. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 25. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



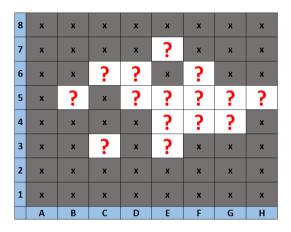
- 1. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 2. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 3. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 4. Biały król może bić drugiego gońca.
- 5. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 6. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 7. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 8. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 9. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 10. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 12. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 13. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 14. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 15. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 16. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 17. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 18. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.
- 19. Biały król może bić drugiego pionka.
- 20. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 21. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 22. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 23. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 24. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 25. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 26. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 27. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.

### Projekt - Szachy



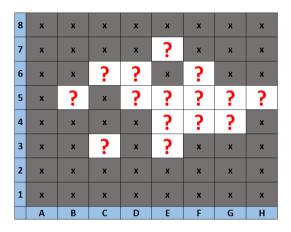
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 3. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 6. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 7. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 8. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 9. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 10. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 11. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 12. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 13. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 14. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 15. Pierwszy biały goniec może bić drugiego gońca.
- 16. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 17. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 18. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 19. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 20. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.
- 21. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 22. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 23. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 24. Biały król może bić drugiego pionka.
- 25. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 26. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 27. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 28. Biały król może bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



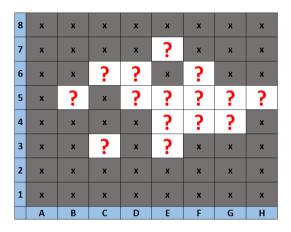
- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 3. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 4. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 5. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 6. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 7. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 8. Biały król może bić drugiego gońca.
- 9. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 10. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 11. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 12. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 13. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 14. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 15. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 16. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 17. Biały król może bić drugiego pionka.
- 18. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 19. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 20. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 21. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 22. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 23. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 24. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 25. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.
- 26. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 27. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.

### **Projekt - Szachy**



- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 3. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 4. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 5. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 6. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 7. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 8. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 9. Biały król może bić drugiego gońca.
- 10. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 11. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 12. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 13. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 14. Pierwszy czarny pionek może bić trzeciego pionka.
- 15. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 16. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 17. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 18. Biały król może bić drugiego pionka.
- 19. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 20. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 21. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 22. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 23. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 24. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 25. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 26. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.

### Projekt - Szachy



- 1. Biały król znajduje się na polu F4.
- 2. Czarny goniec znajduje się przy krawędzi szachownicy.
- 3. Pierwszy czarny pionek może bić pierwszego gońca.
- 4. Czarny król może bić pierwszego gońca.
- 5. Czarny król może bić pierwszą wieżę.
- 6. Pierwszy biały goniec może bić pierwszego pionka.
- 7. Trzeci biały pionek może bić pierwszego pionka.
- 8. Pierwsza biała wieża może bić pierwszego skoczka.
- 9. Pierwszy czarny skoczek może bić trzeciego pionka.
- 10. Pierwszy czarny skoczek może bić króla.
- 11. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego gońca.
- 12. Pierwszy czarny skoczek może bić drugiego pionka.
- 13. Drugi czarny goniec może bić pierwszego gońca.
- 14. Drugi czarny goniec może bić trzeci pionek.
- 15. Drugi czarny goniec może bić króla.
- 16. Drugi czarny goniec może bić drugiego gońca.
- 17. Pierwsza czarna wieża może bić króla.
- 18. Pierwsza czarna wieża może bić trzeciego pionka.
- 19. Drugi czarny pionek może bić króla.
- 20. Pierwszy biały pionek może bić pierwszego skoczka.
- 21. Pierwszy biały pionek może bić pierwszą wieżę.
- 22. Biały król może bić drugiego gońca.
- 23. Biały król może bić pierwszą wieżę.
- 24. Biały król może bić drugiego pionka.
- 25. Pierwszy czarny goniec może bić hetmana.
- 26. Gdyby czarny król był wieżą mógłby bić drugiego gońca.