

## Konkurs 2

Rafał Leja

### bezierPaint

#### Program do tworzenia czcionek za pomocą krzywych Beziera

Obsługa programu:

- aby dodać punkty, zaznacz opcje “Dodaj punkt” paska narzędzi po prawej stronie, i kliknij dowolne miejsce na płótnie
- przesuwanie, duplikowanie i usuwanie punktów działa analogicznie, program wybierze punkt znajdujący się najbliżej miejsca które klikniesz
- możesz dodawać nowe krzywe, oraz zmieniać nazwy (pamiętaj że nie może być dwóch krzywych o tej samej nazwie)
- z górnego paska narzędzi w menu “Edycja” możesz znaleźć opcje takie jak siatka, tło, kursywa czy łączenie krzywych
- w menu “Plik” możesz zapisać lub wczytać postępowanie

### bezierTyper

#### Program do tworzenia napisów korzystających z czcionek wykonanych w bezierPaint

Specyfikacja czcionki:

- litery muszą być zapisane w formacie obsługiwanym przez bezierPaint
- każda litera musi być zapisana w pliku o konkretnej nazwie, np. litera “A” w pliku A.txt
- wszystkie litery muszą być zapisane w jednym folderze

Obsługa programu:

- program jest obsługiwany argumentami polecenia z konsoli
- aby wyświetlić możliwe argumenty użyj argumentu -h