

Micro atividade 3: Descrever a declaração de métodos em classes no Python

//Disciplina: Nivel4: Conhecendo novos paradigmas

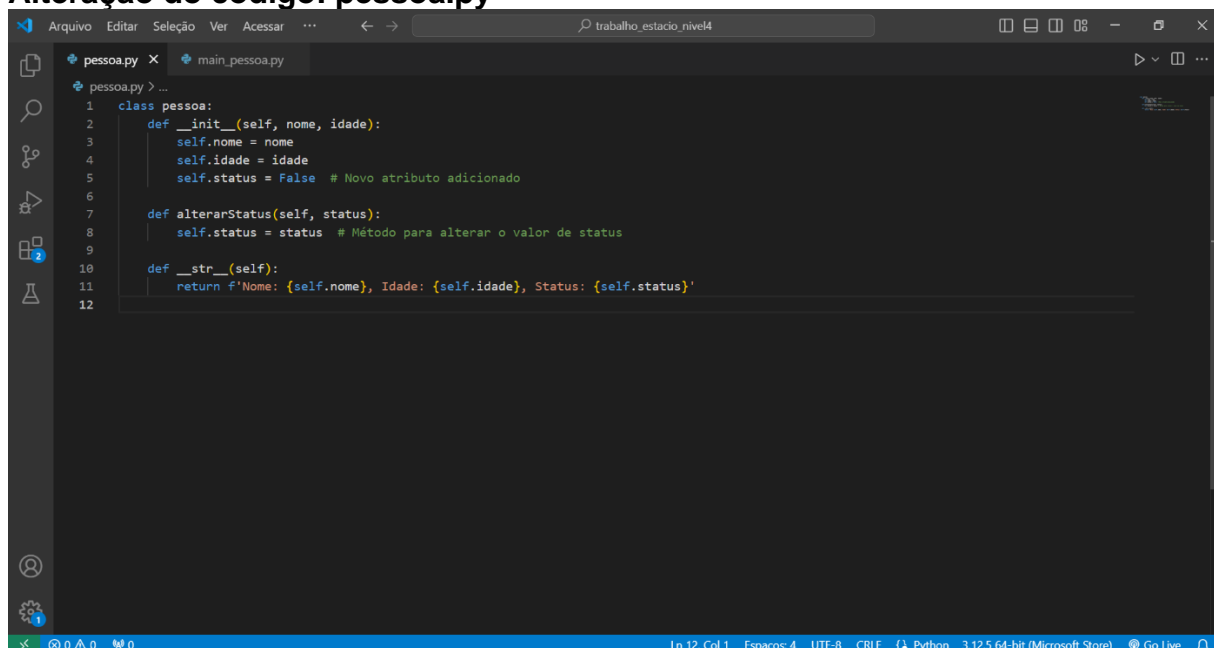
//Professor: Jhonatan Alves

//Aluno: Rafael Lima de Medeiros

//Turma: 2024.2

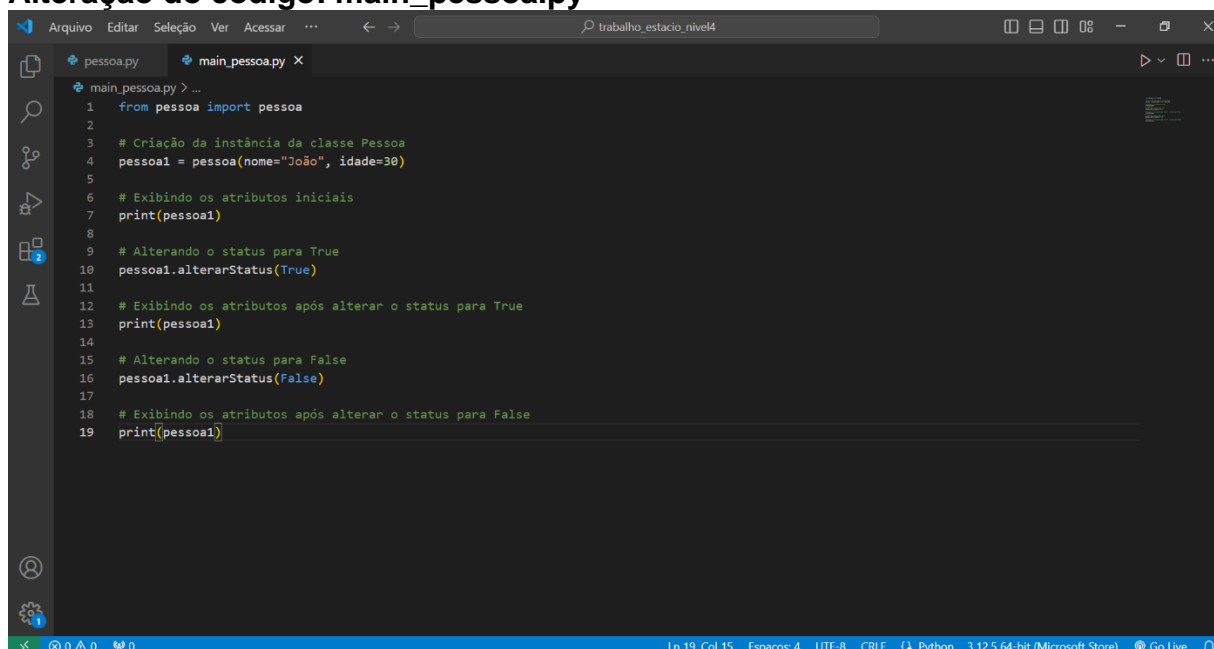
//Data atual: 20/08/2024

Alteração do código: pessoa.py



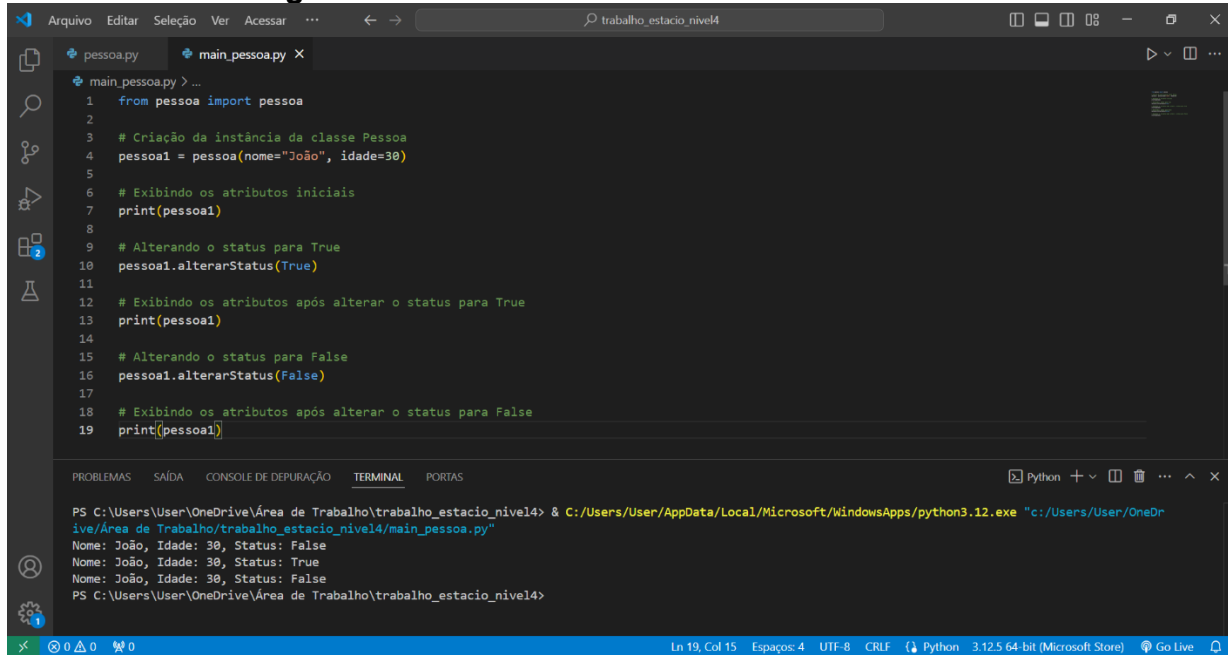
```
1 class pessoa:
2     def __init__(self, nome, idade):
3         self.nome = nome
4         self.idade = idade
5         self.status = False # Novo atributo adicionado
6
7     def alterarStatus(self, status):
8         self.status = status # Método para alterar o valor de status
9
10    def __str__(self):
11        return f'Nome: {self.nome}, Idade: {self.idade}, Status: {self.status}'
12
```

Alteração do código: main_pessoa.py



```
1 from pessoa import pessoa
2
3 # Criação da instância da classe Pessoa
4 pessoa1 = pessoa(nome="João", idade=30)
5
6 # Exibindo os atributos iniciais
7 print(pessoa1)
8
9 # Alterando o status para True
10 pessoa1.alterarStatus(True)
11
12 # Exibindo os atributos após alterar o status para True
13 print(pessoa1)
14
15 # Alterando o status para False
16 pessoa1.alterarStatus(False)
17
18 # Exibindo os atributos após alterar o status para False
19 print(pessoa1)
```

Resultado do código:



The screenshot shows a Visual Studio Code editor with two files open: `pessoa.py` and `main_pessoa.py`. The `main_pessoa.py` file contains the following Python code:

```
1 from pessoa import pessoa
2
3 # Criação da instância da classe Pessoa
4 pessoa1 = pessoa(nome="João", idade=30)
5
6 # Exibindo os atributos iniciais
7 print(pessoa1)
8
9 # Alterando o status para True
10 pessoa1.alterarStatus(True)
11
12 # Exibindo os atributos após alterar o status para True
13 print(pessoa1)
14
15 # Alterando o status para False
16 pessoa1.alterarStatus(False)
17
18 # Exibindo os atributos após alterar o status para False
19 print(pessoa1)
```

The terminal at the bottom shows the execution of the script:

```
PS C:\Users\User\OneDrive\Área de Trabalho\trabalho_estacio_nivel4> & C:/Users/User/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.12.exe "c:/Users/User/OneDrive/Área de Trabalho/trabalho_estacio_nivel4/main_pessoa.py"
Nome: João, Idade: 30, Status: False
Nome: João, Idade: 30, Status: True
Nome: João, Idade: 30, Status: False
PS C:\Users\User\OneDrive\Área de Trabalho\trabalho_estacio_nivel4>
```

Código descrito:

pessoa.py

```
class pessoa:
    def __init__(self, nome, idade):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.status = False # Novo atributo adicionado

    def alterarStatus(self, status):
        self.status = status # Método para alterar o valor de status

    def __str__(self):
        return f'Nome: {self.nome}, Idade: {self.idade}, Status: {self.status}'
```

main_pessoa.py

```
from pessoa import pessoa

# Criação da instância da classe Pessoa
pessoa1 = pessoa(nome="João", idade=30)

# Exibindo os atributos iniciais
print(pessoa1)

# Alterando o status para True
pessoa1.alterarStatus(True)

# Exibindo os atributos após alterar o status para True
print(pessoa1)

# Alterando o status para False
pessoa1.alterarStatus(False)

# Exibindo os atributos após alterar o status para False
print(pessoa1)
```