

Manual de Usuario

Desplazamiento de la cámara

El proyecto cuenta con una cámara de movimiento libre por lo que el usuario puede moverse a través del escenario libremente para visualizarlo. Para ello se cuentan con la siguientes teclas

Tecla	Acción
Ratón	Rota la visión de la cámara horizontal o verticalmente .
w	Desplazamiento horizontal hacia donde se visualiza.
s	Desplazamiento horizontal contrario hacia donde se visualiza.
d	Desplazamiento hacia la derecha con respecto a donde se visualiza.
a	Desplazamiento hacia la izquierda con respecto a donde se visualiza.

Acciones para animaciones

Tecla de activación	Animación
x	Apertura de la puerta del recinto. Se puede dar marcha atrás de nuevo al oprimir la tecla.
c	Arrancar el movimiento en un circuito anti horario del Jeep estacionado en la parte frontal de la fachada. Al oprimir de nuevo, el vehículo queda en posición corriente. Se reanuda el movimiento oprimiendo de nuevo la tecla.
v	Empieza el movimiento de un cisne que nada en la fuente de la derecha de la fachada en sentido horario. Al oprimir de nuevo la tecla, se pausa el movimiento en la posición corriente y se reanuda en ese mismo lugar al oprimir la tecla
b	Se inicia el baile de los huesos del T-Rex con luces de fondo. Para pausar y des pausar oprimir la misma tecla.
“Sin telca”	El agua de la fuente es la única que siempre está en movimiento.

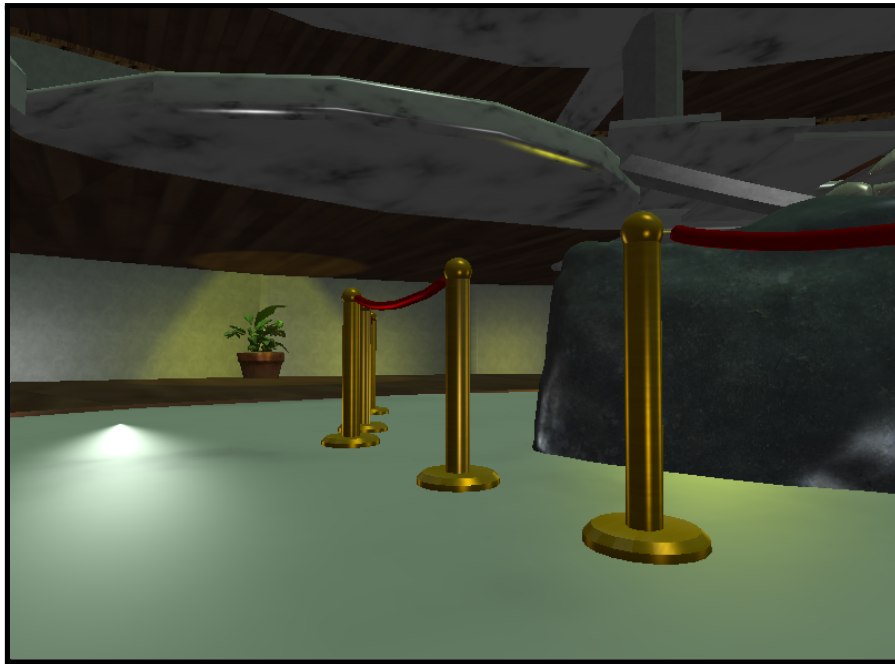
Objetos del escenario



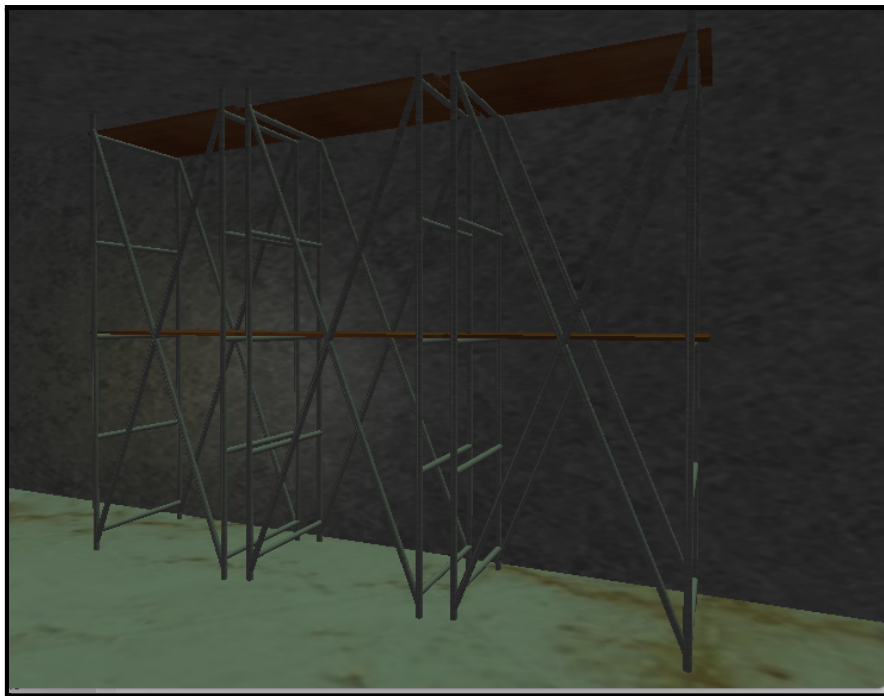
Esqueleto de T-Rex



Cajas de transporte



Separadores unifila



Andamios



Maceta de ornato



Cuadro decorativo



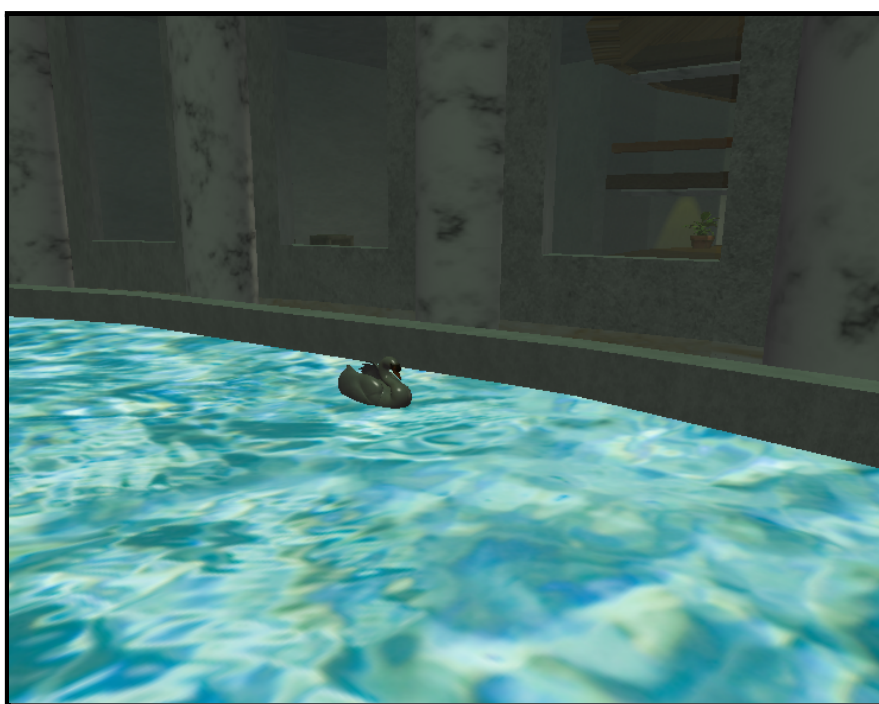
Cartel



Edificio de recibimiento



Jeep



Cisne

User's Manual

Camera displacement

This project has a camera with free movement across the scene. So, users can move freely to visualize this. To do this, the following keys have the functions specified on the table.

Tecla	Action
Mouse	Rotate the camera horizontally and vertically.
w	Displacement to the front with respect to the view point.
s	Displacement to the back with respect to the view point.
d	Displacement to the right with respect to the view point.
a	Displacement to the left with respect to the view point.

Animation keys

Activation key	Animation
x	Opens the door. To close or open it even if it isn't completely open or close, press the same key.
c	Starts the jeep's movement. Pressing the same key it'll stop at the current position. Push the key again to continue with the movement.
v	Starts the swan's movement. Pressing the same key it'll stop at the current position. Push the key again to continue with the movement.
b	The T-Rex's skeleton starts to dance with colorful lights.
"No key"	Fountain's water is the only animation which is always animated.

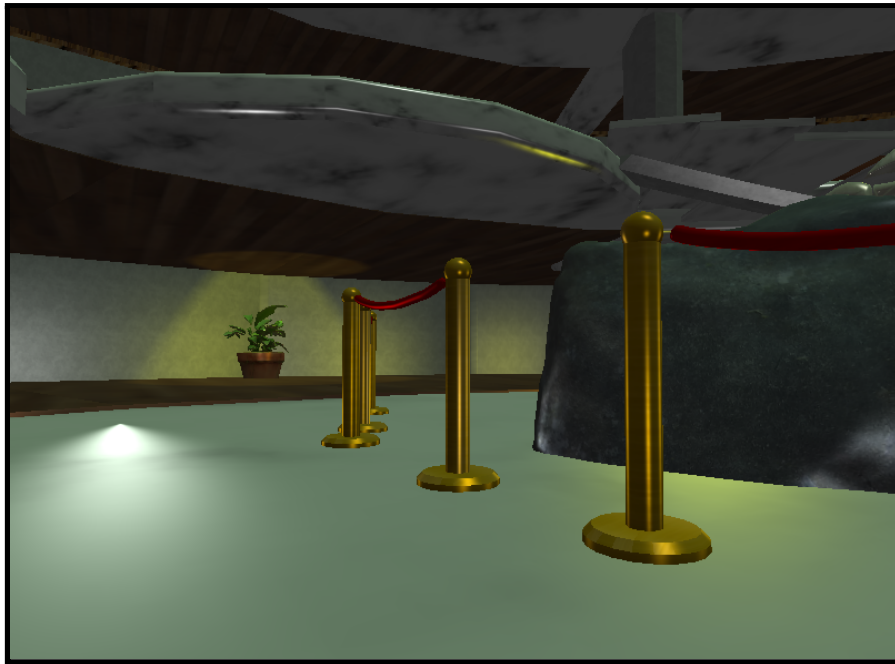
Scene objects



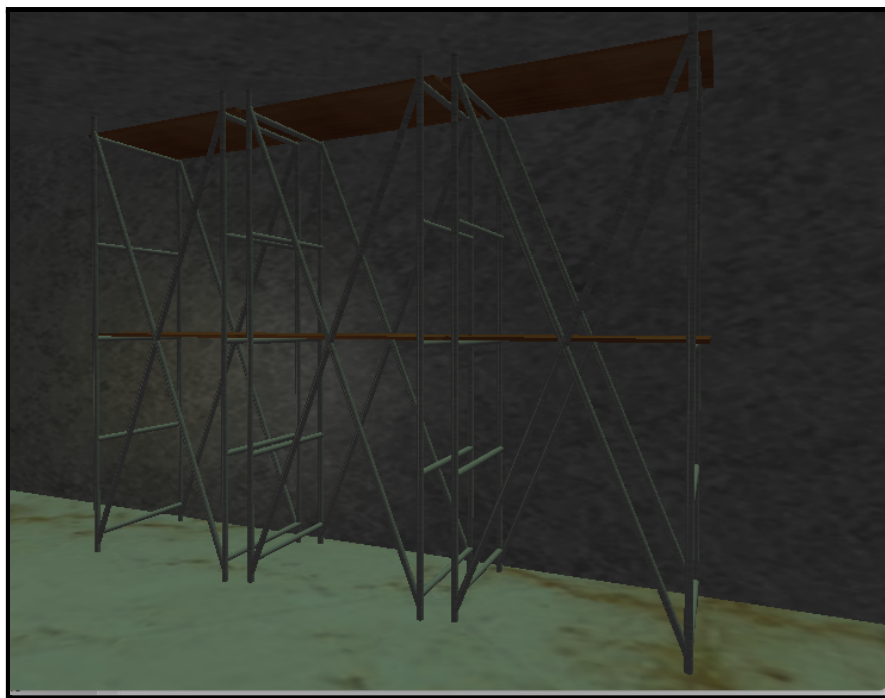
T-Rex skeleton



Transporting boxes



Barrier



Scaffolding



Flowerpot



Ornamental picture



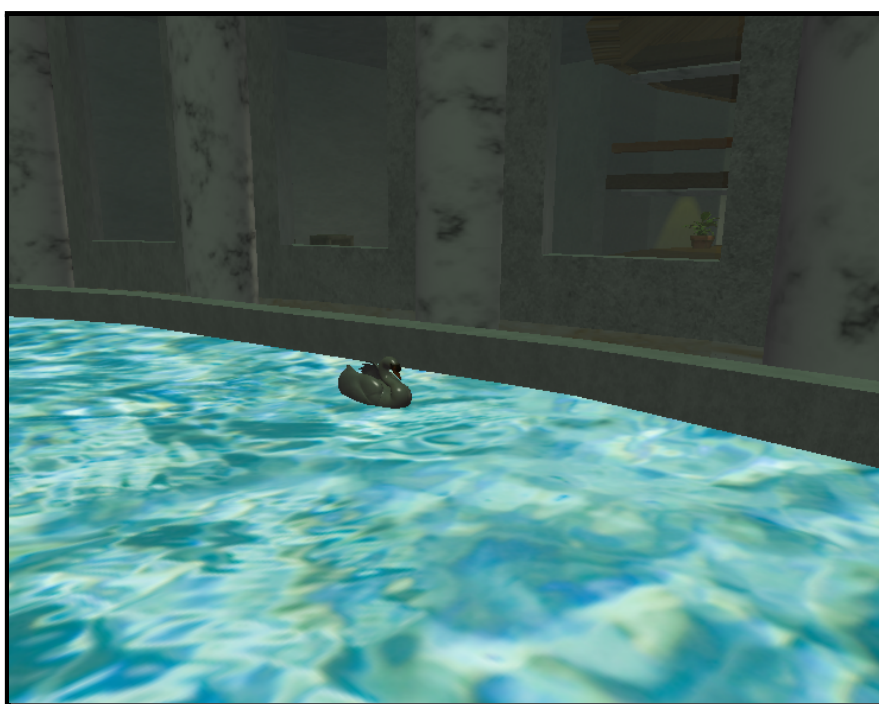
Poster



Receiver hall building



Jeep



Swan