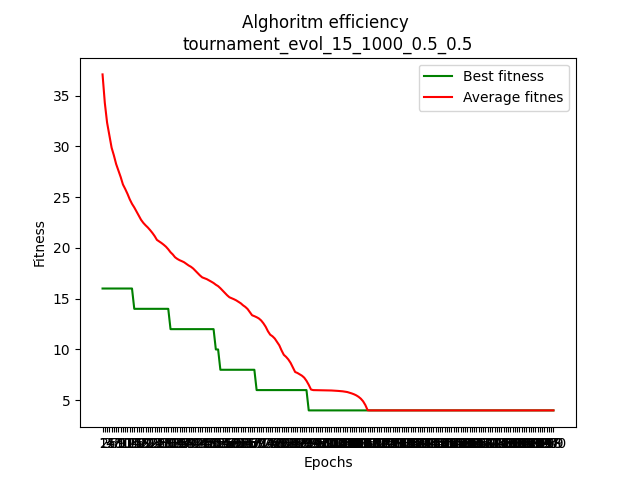
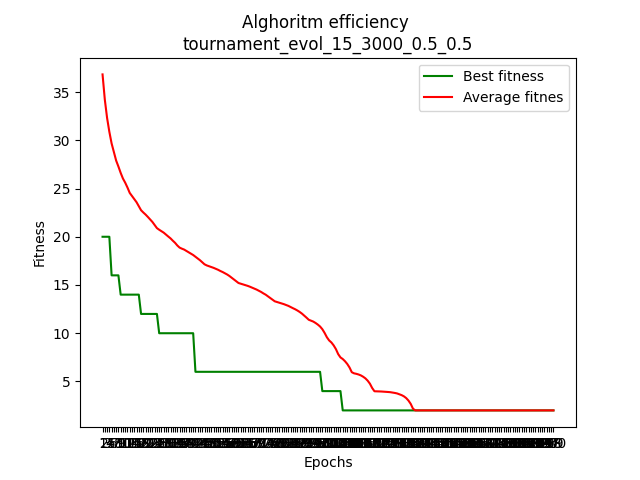
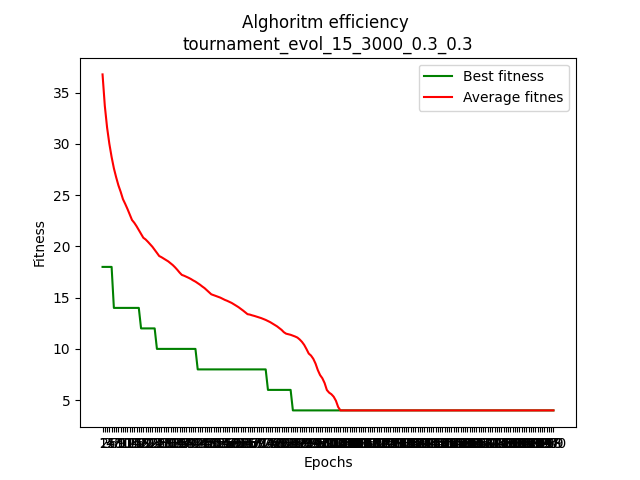
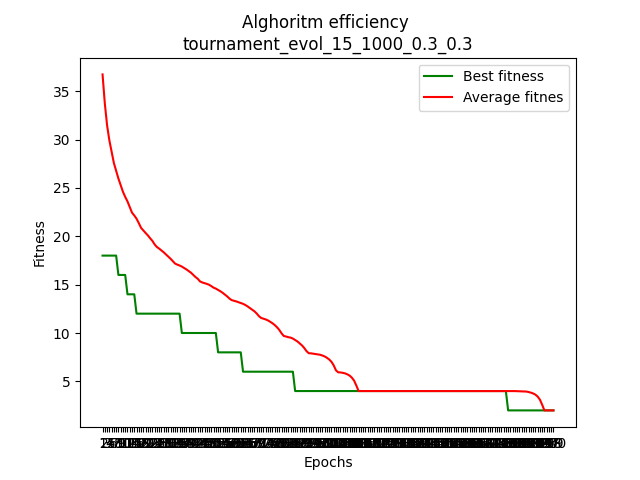
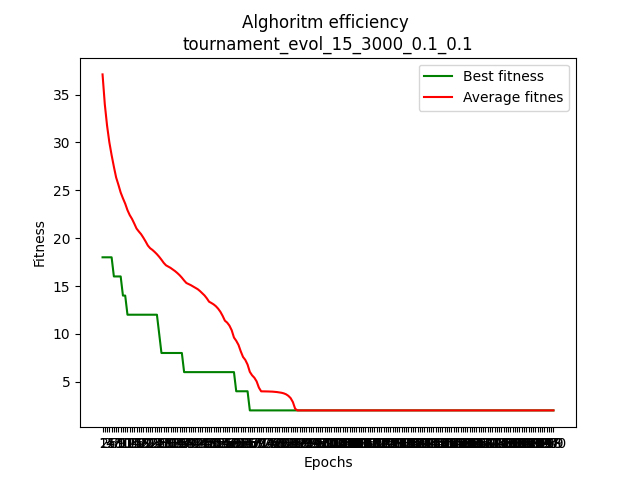
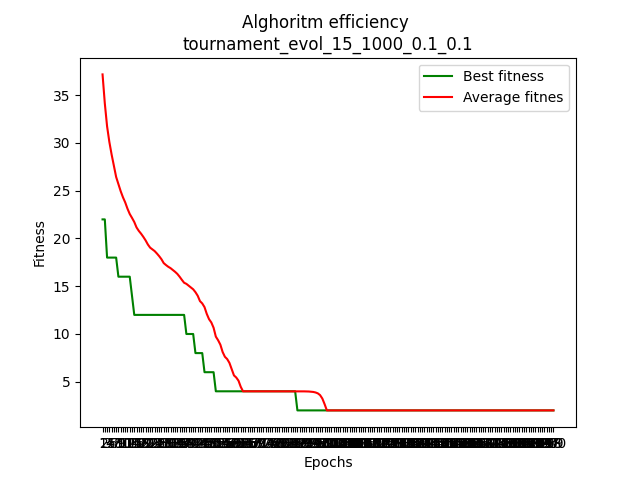
Porównanie jakości algorytmu ewolucyjnego ze względu na liczebność populacji. N jest stałe i równe 15. Populacja kolejno 3000 i 1000.

1. Prawdopodobieństwo mutacji - 0.5.   


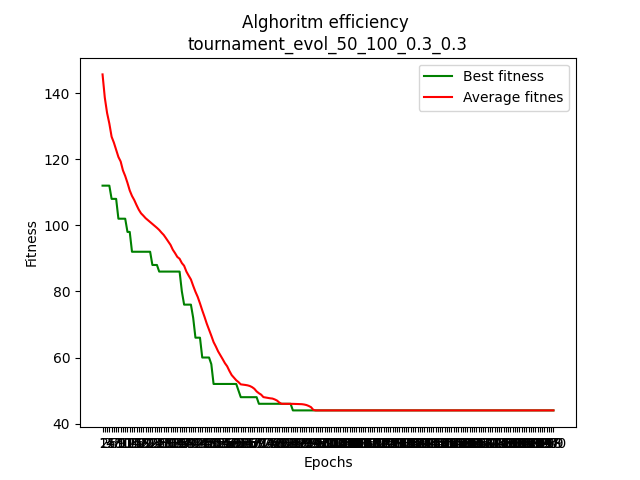
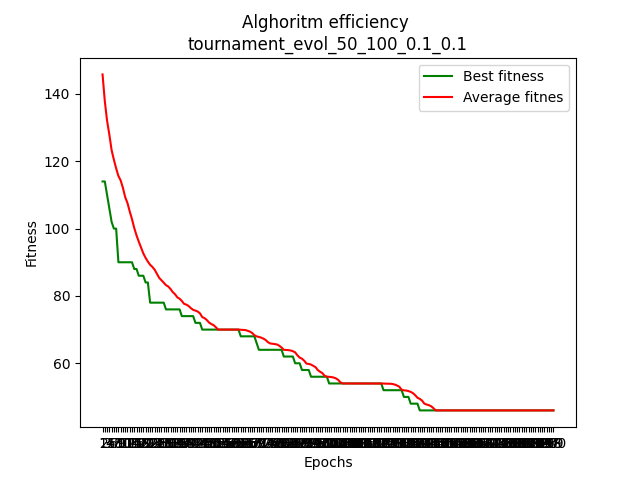
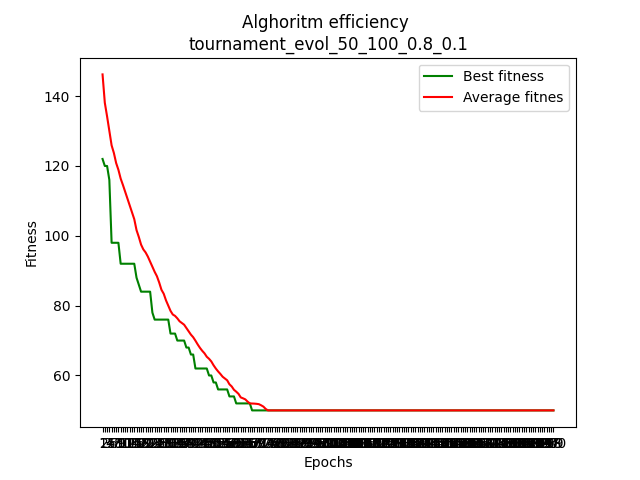
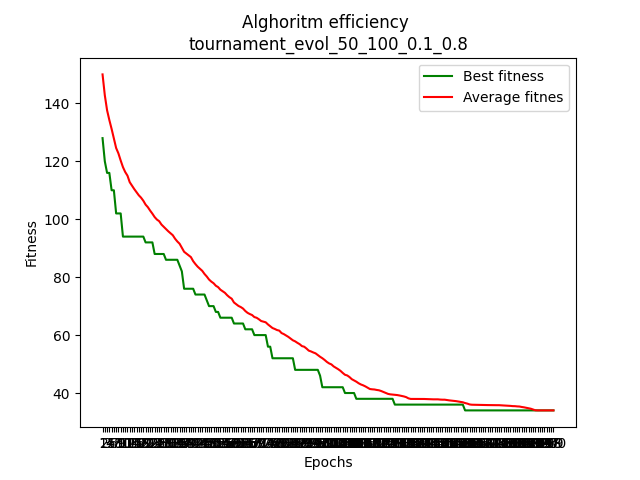
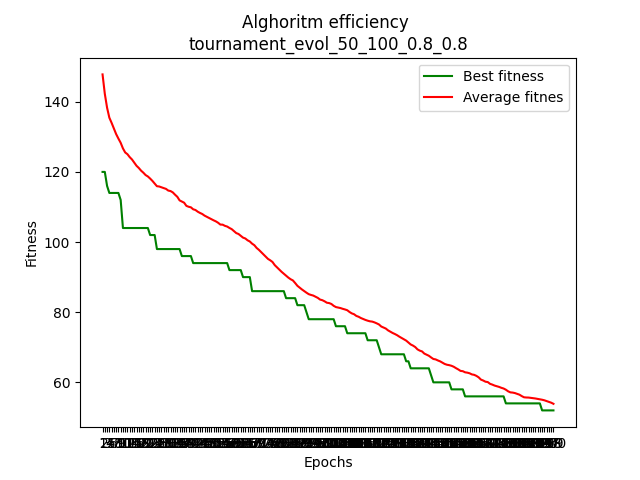
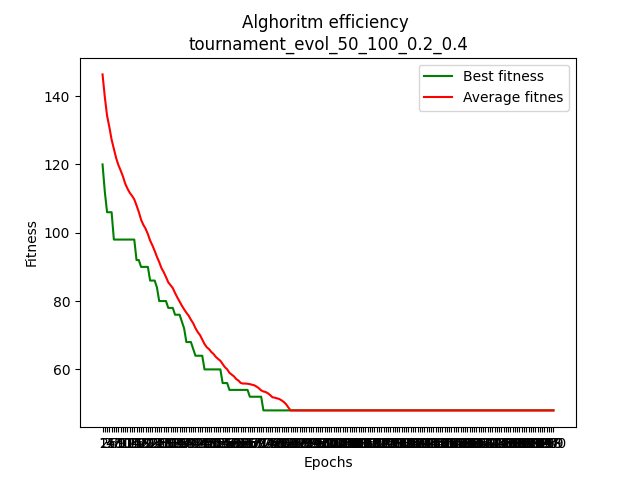
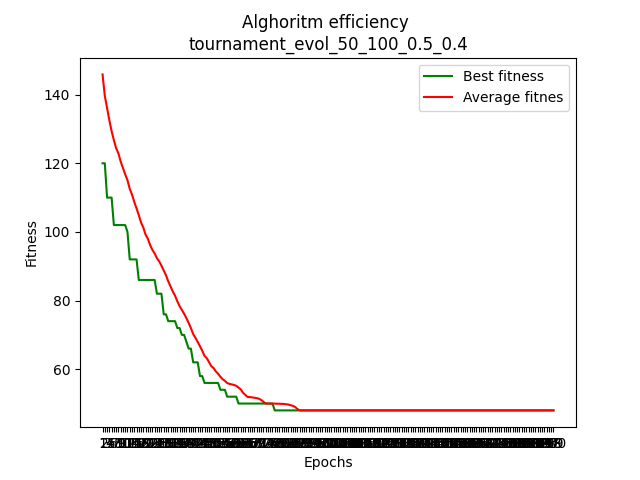
2. Prawdopodobieństwo mutacji - 0.3



3. Prawdopodobieństwo mutacji - 0.1.

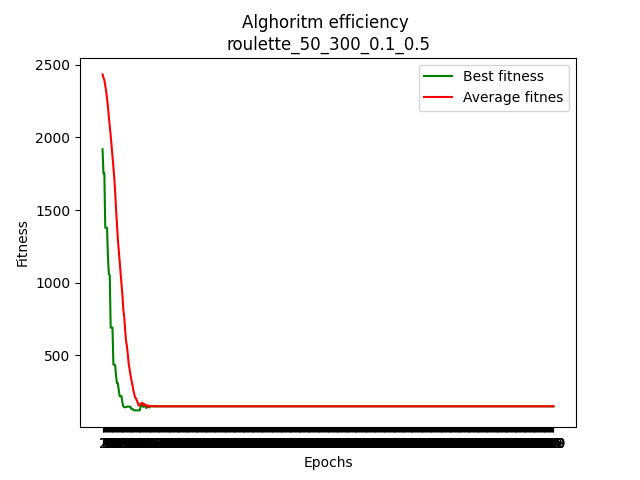
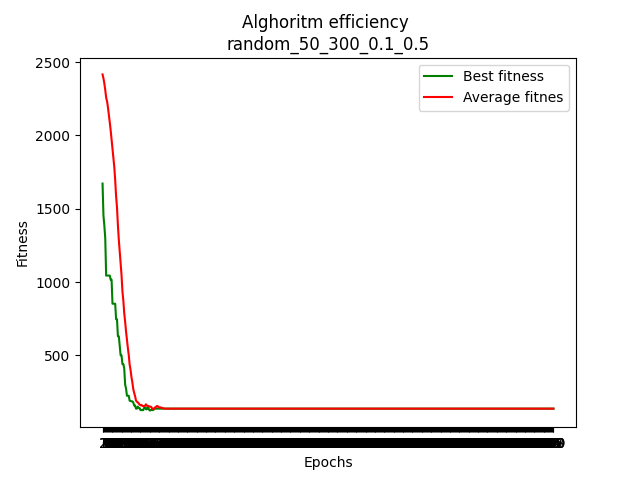
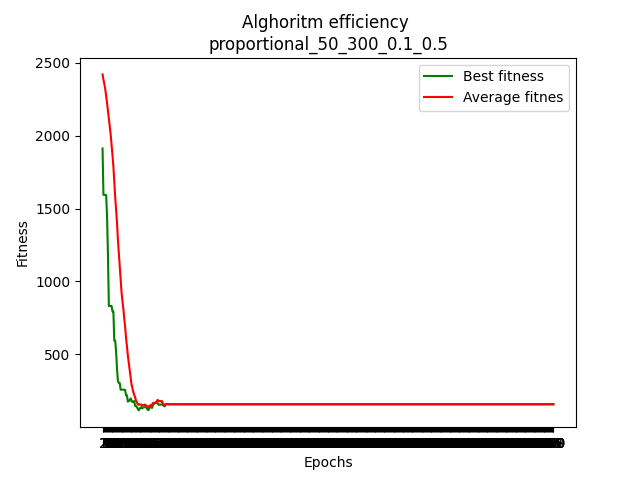
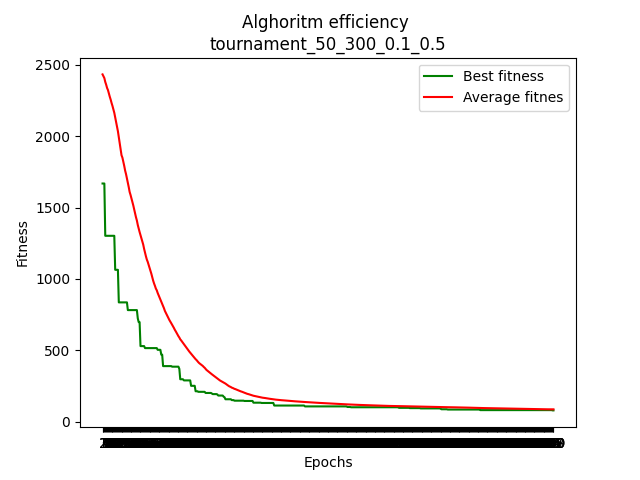
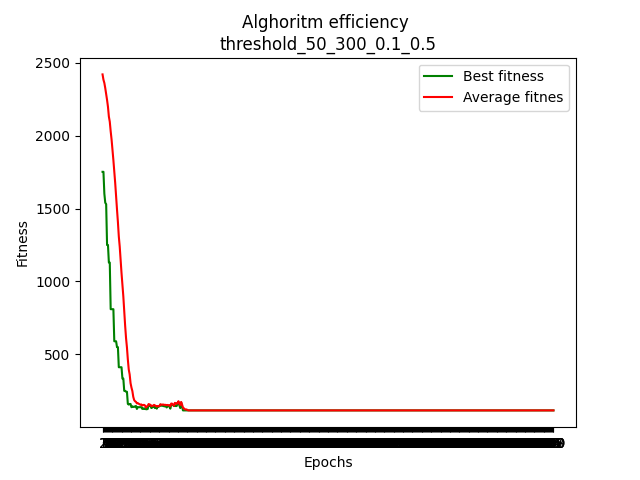


Porównanie algorytmu ewolucyjnego ze względu na prawdopodobieństwo mutacji   
(pojedynczego genu [przestawienie królowej], osobnika [całej szachownicy]). Populacja i N stałe. Populacja 100, N – 500.

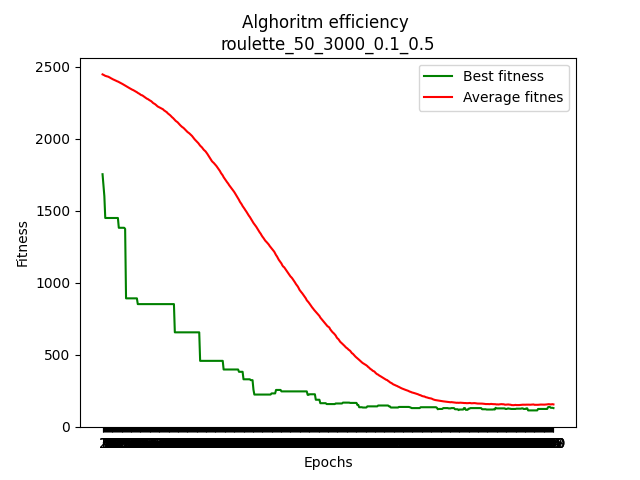
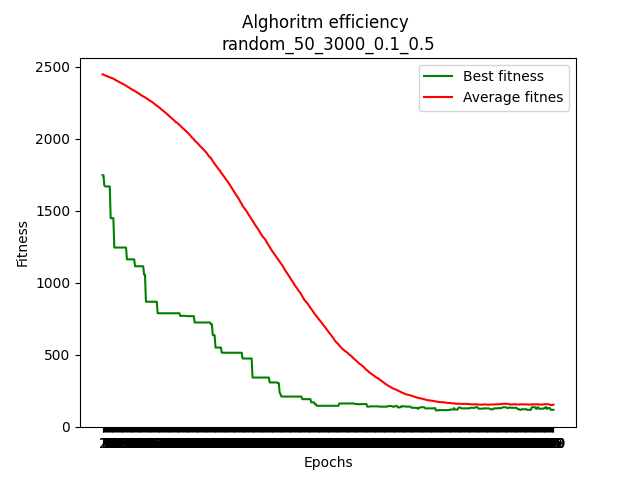
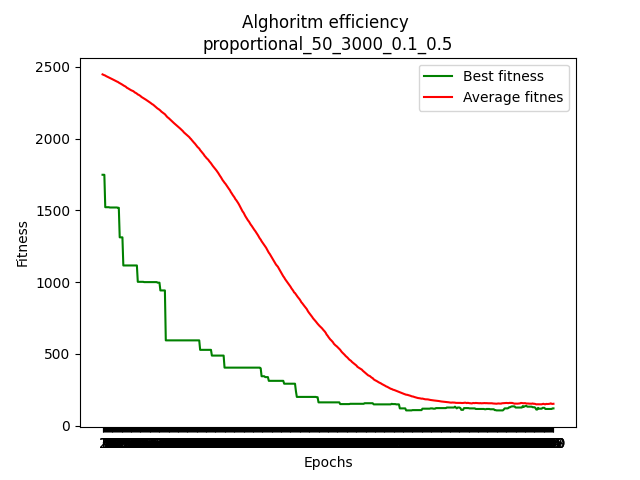
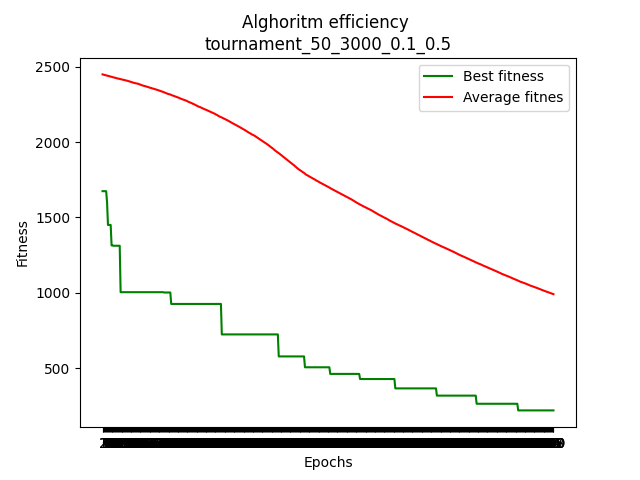
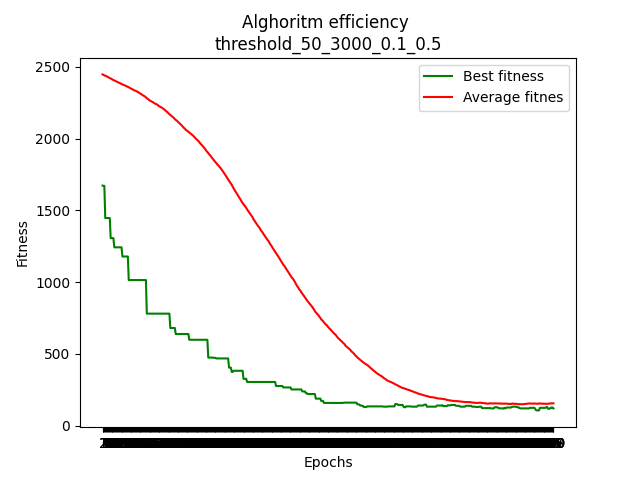
’ 

Porównanie wyniku algorytmu przy różnych metodach selekcji. Parametry mutacji oraz N stałe, również dla kolejnych wykonań z większą populacją. Prawdopodobieństwo mutacji osobnika – 0.1, prawdopodobieństwo mutacji genu – 0.5, N – 50. Populacja – 300.

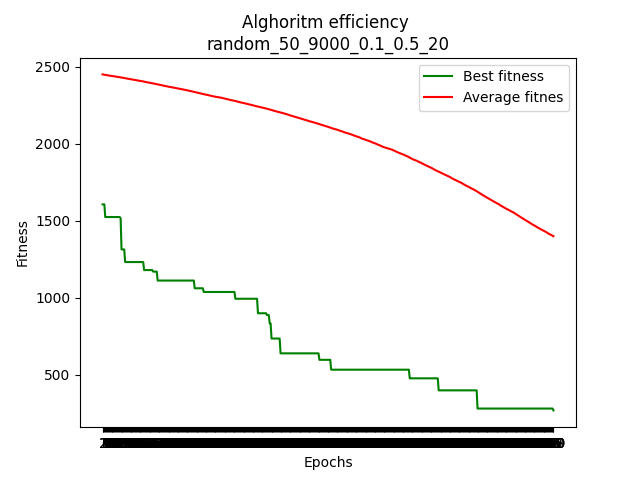
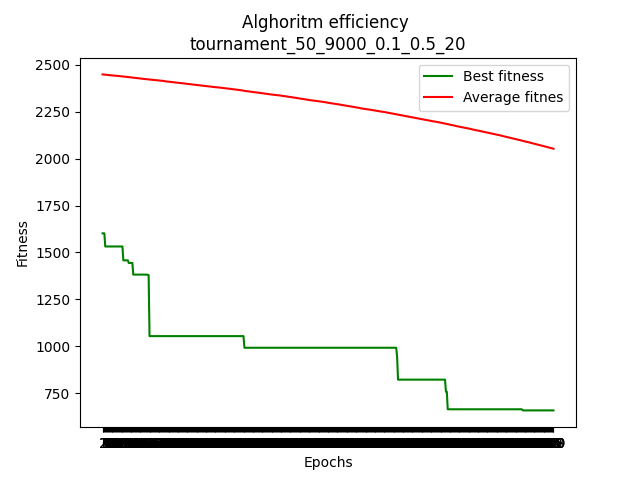
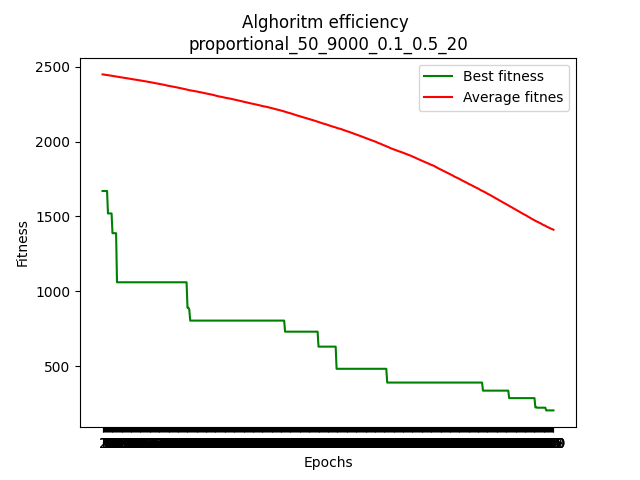
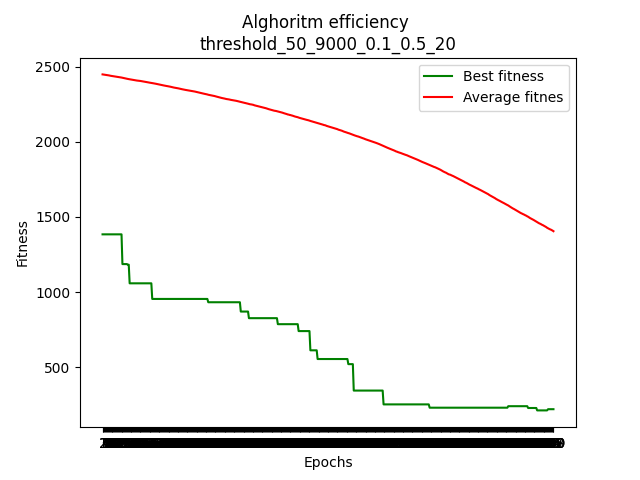
|  |  |
| --- | --- |
| Rodzaj | Best fitness |
| Treshold | 116 |
| Tournament | 80 |
| Proportional | 158 |
| Random | 136 |
| Roulette | 148 |

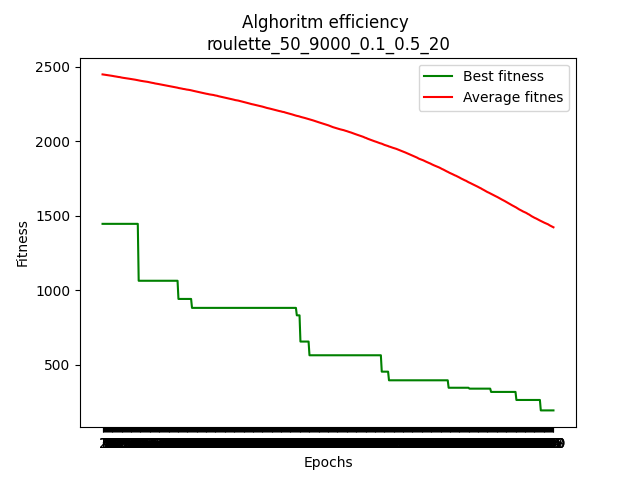


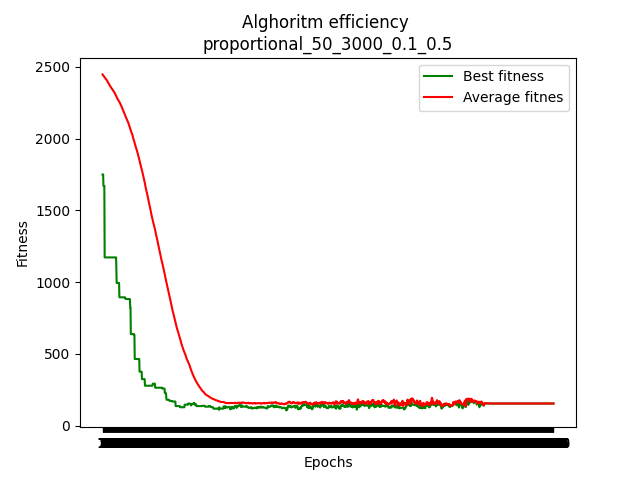
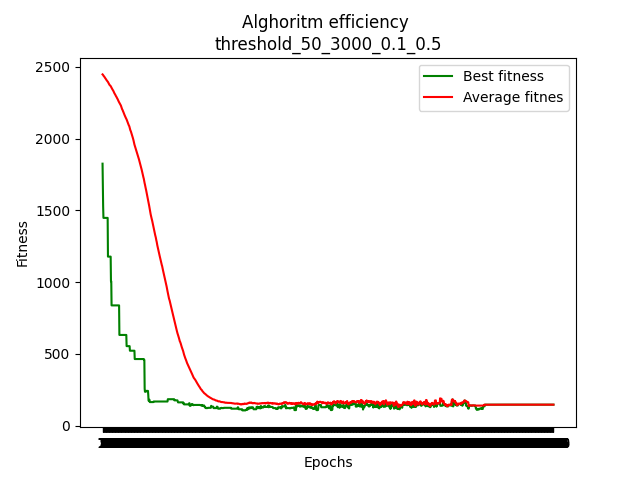
|  |  |
| --- | --- |
| Rodzaj | Best fitness |
| Treshold | 106 |
| Tournament | 220 |
| Proportional | 106 |
| Random | 118 |
| Roulette | 114 |

Populacja 3000.  


|  |  |
| --- | --- |
| Rodzaj | Best fitness |
| Treshold | 220 |
| Tournament | 658 |
| Proportional | 204 |
| Random | 270 |
| Roulette | 194 |

Populacja 9000.  




Populacja – 3000, ilość epok wydłużona z 500 do 1500.  


|  |  |
| --- | --- |
| Rodzaj | Best fitness |
| Treshold | 146 |
| Proportional | 154 |