

Sprint 2: Backlog

Product Backlog:

1. Login: Los usuarios deben poder conectarse al sistema y tener contraseñas únicas
 - a. Puntos: 68
2. Inventario Estándar: Se tiene un inventario estandarizado con los ingredientes de cada platillo y los precios
 - a. Puntos: 17
3. Estandarizar porciones: Se hace todo el proceso de estandarización de las porciones en el restaurante. No incluye programación
 - a. Puntos: 20
4. Sistema Cerrado: Se diseña un sistema que solo funciona en la red local del restaurante.
 - a. Puntos 20
5. ID por pedido: Interfaz de pedidos que permite hacer los pedidos por computadora
 - a. Puntos 20
6. Tablets para Pedidos: Se realizan los pedidos de las mesas en computadora.
 - a. Puntos 30
7. Factura Digital: Se genera una factura digital y se permite imprimir sobre las facturas del restaurante
 - a. Puntos 23
8. Pedidos directos a cocina: Se van a mostrar los pedidos en una computadora en cocina y se interconectan los pedidos con las tablets
 - a. Puntos 30
9. Boton Pedido: Se puede seleccionar en cocina cuando ya se completó un pedido para que los meseros puedan ir a recogerlo,
 - a. Puntos 28
10. Data mining: Se realizará data mining y estadísticas de compras para mejorar el inventario automatizado.
 - a. Puntos 20

Sprint 1:

- MySQL Tests

Se realizaron pruebas para verificar la conectividad de MySQL con Django para determinar qué DB se utilizará.

- MongoDB tests

Se realizaron pruebas para verificar la conectividad de MongoDB con Django para determinar qué DB se utilizará.

- Django Templates

Se crearon los templates de django de login e index y se configuraron.

- Django Views

Se crearon los Views de django de login y logout y se configuraron.

- Django Settings

Se configuraron todos los settings de django para funcionar con las tecnologías a utilizar.

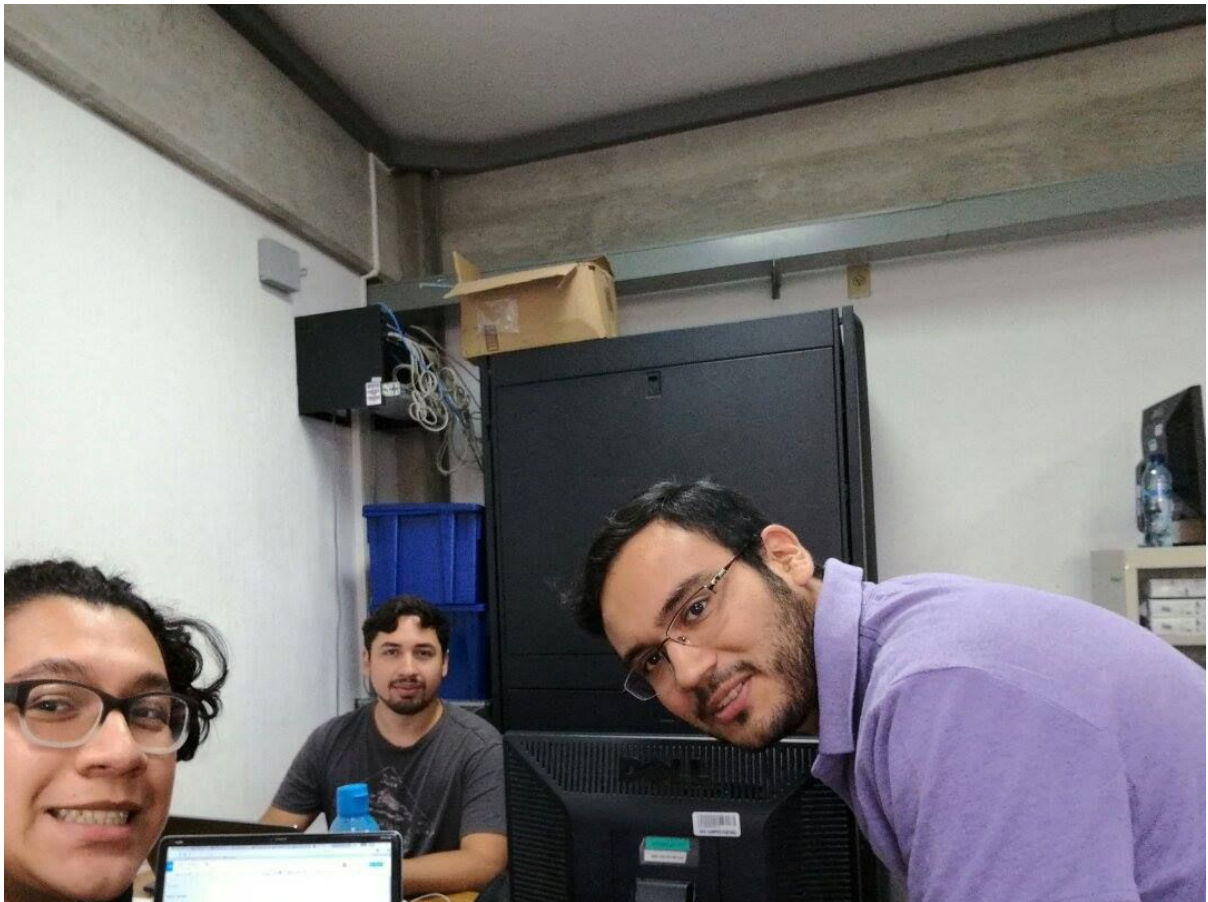
- Database Models

Se crearon los models de DB para poder conectar django con la DB elegida.

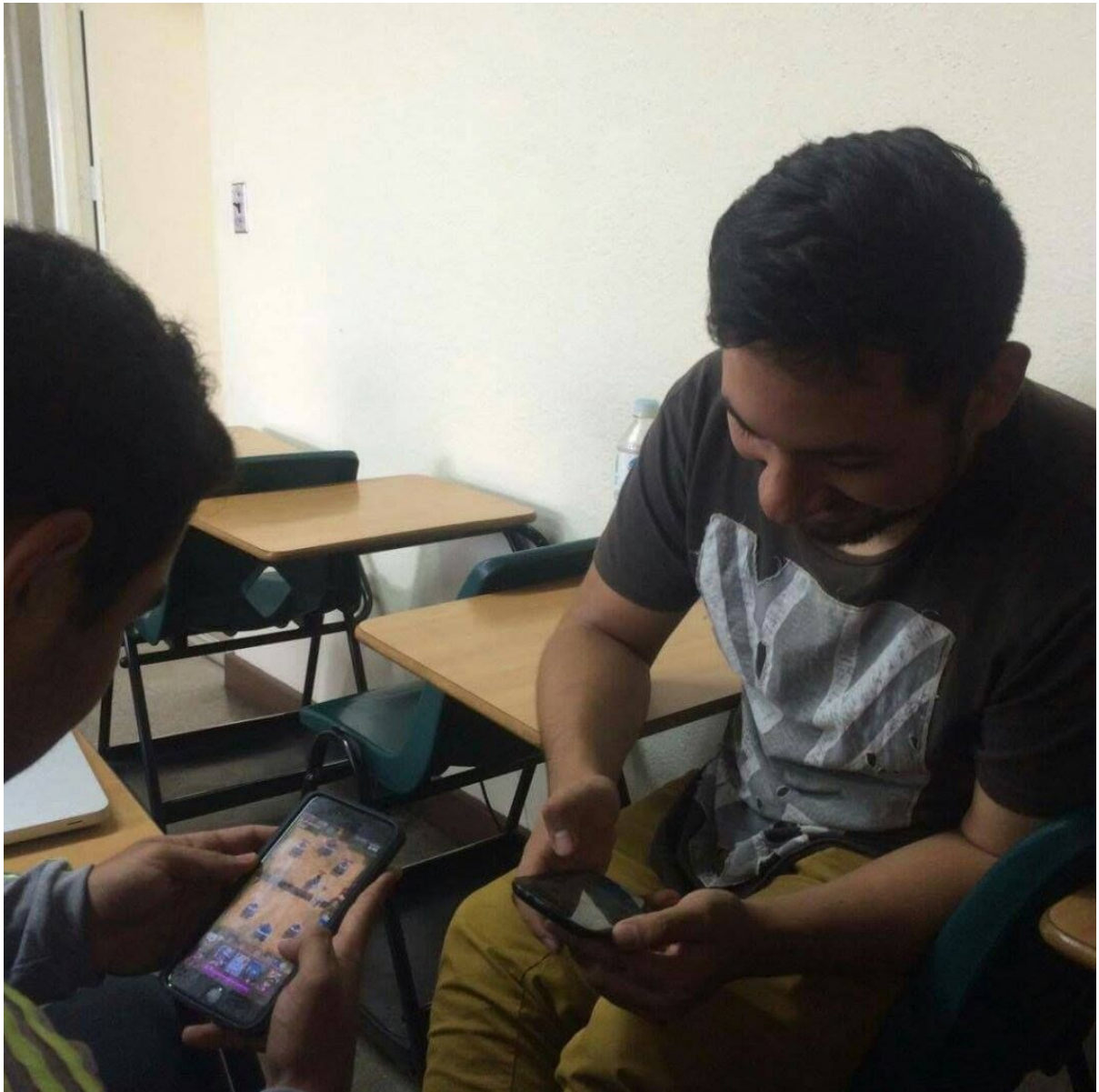
Resultados:

Evidencias:

Reunion 1:



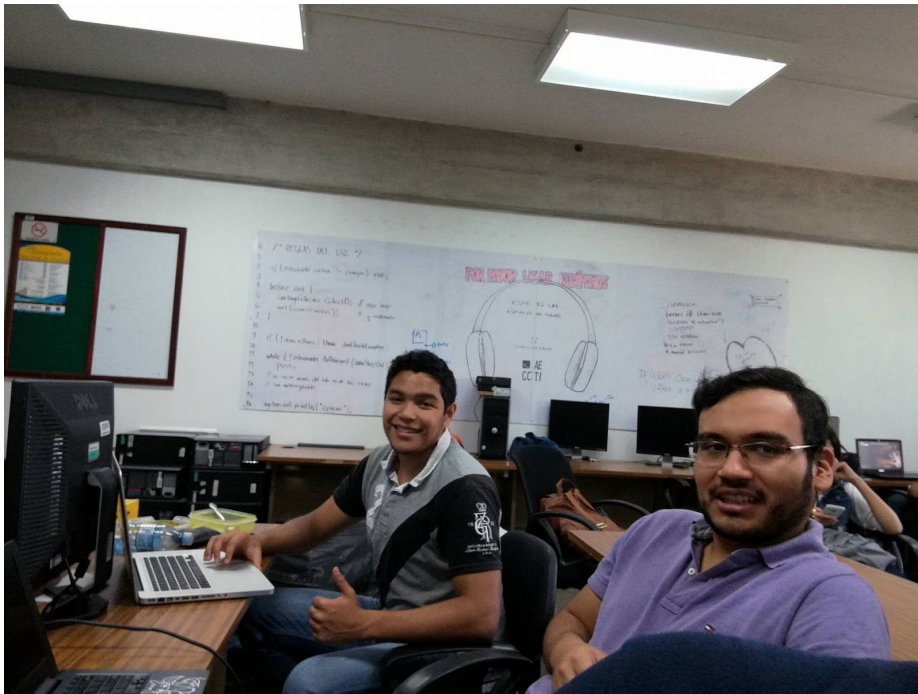
Reunion 2



Reunion 3



Reunion 4



Incrementos del Proyecto:

Se realizó el login del proyecto para familiarizarnos con Django python.

A screenshot of a Django login page. The page has a blue background. At the top, there is a green circle with a white person icon. Below it, the word "Login" is centered. There are two yellow input fields: the first contains "sudo" and the second contains four dots. Below these is a green button labeled "LOGIN". At the bottom, there is a link that says "Olvide mi contraseña".

Lista de Tareas Concluidas:

1. Login:
 - a. MySQL Tests
 - b. MongoDB tests
 - c. Django Templates
 - d. Django Views
 - e. Django Settings
 - f. Database Models

Lista de Tareas En proceso:

Se completaron todas las tareas planificadas

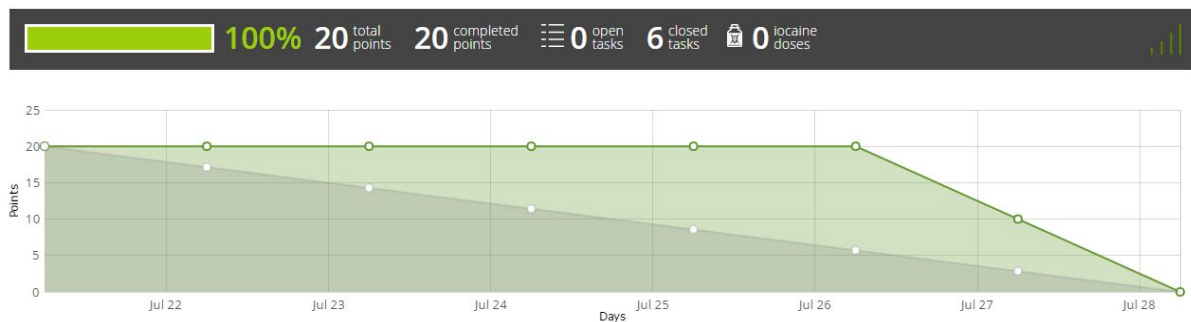
Lista de Tareas que se planificaron sin concluir:

Se completaron todas las tareas planificadas

Métricas del Sprint:

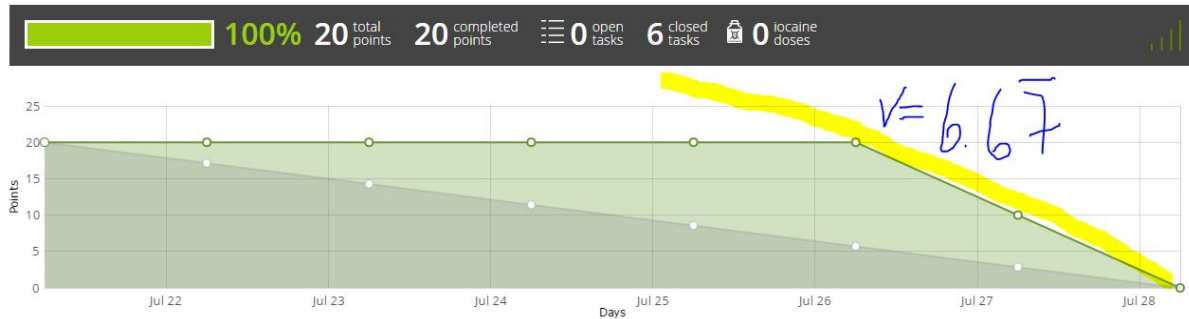
Burndown Chart:

INGENIERIA DE SOFTWARE PRIMER SPRINT 21 JUL 2016-28 JUL 2016



Velocidad del Sprint:

INGENIERIA DE SOFTWARE PRIMER SPRINT 21 JUL 2016-28 JUL 2016



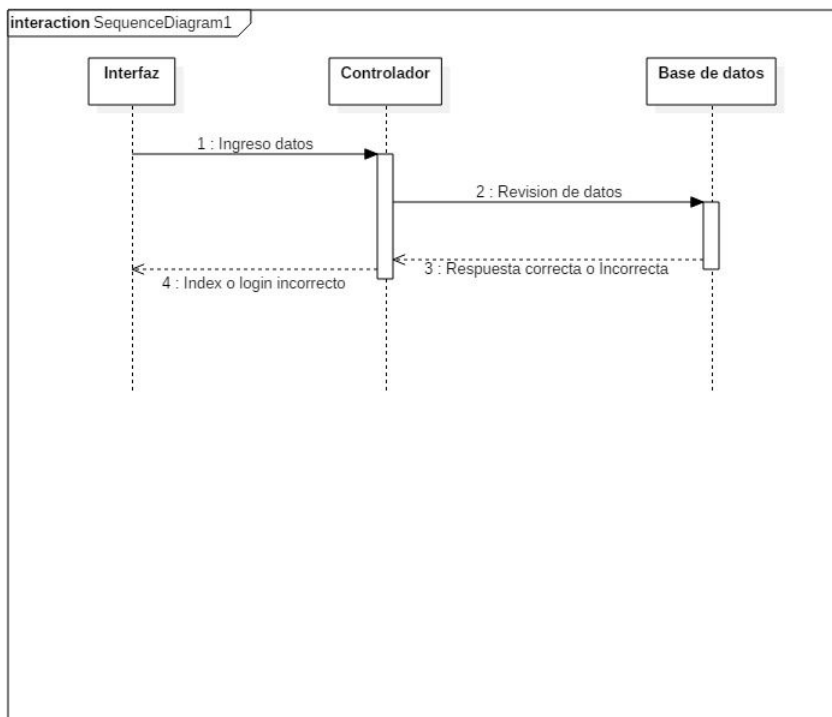
La velocidad del sprint fue de 6.67. Inicialmente se tuvo una velocidad de 0 por varios días. En los últimos 3 días del proyecto se trabajaron 20 puntos. Por tanto pudimos haber trabajado más.

Documentación:

Elementos de Diseño:

Diagrama de Secuencia:

Diagrama de Secuencia 1: diagrama de login de restaurante La Casona



Retrospectiva del sprint

Para el primer sprint del segundo semestre nuestra meta fue levantar el servidor local y lograr hacer un login y un logout con este mismo. Para realizar esto nos dividimos las tareas en grupos de dos y un integrante solo. Los problemas que tuvimos fue el cambio de las tecnologías escogidas, esto debido que cuando comenzamos a realizar el sprint nos dimos cuenta que existen mejores y más eficientes soluciones para nuestro programa. Esto nos hizo evaluar varias opciones hasta que llegamos a la que utilizamos, el problema que nos dio es que perdimos tiempo. Por lo que para el próximo sprint debemos escoger y evaluar todas las tecnologías desde antes sin descartar alguna porque no hemos trabajado con ella.

El segundo problema fue lograr juntarnos para las reuniones, de los cinco integrantes ninguno tiene un horario parecido y también la gran mayoría trabaja por lo que encontrar un momento en el día que todos se pudieran juntar se volvió complicado. Lo que tenemos pensado hacer es al momento de hacer los subgrupos para las tareas a realizar juntas integrantes con horarios parecidos y utilizar Skype para las reuniones de todos.