

Projekt 1.

Treść:

Proszę napisać klasę reprezentującą macierz gęstą liczb rzeczywistych. Należy zaimplementować następujące operacje dla macierzy:

- 1.Odczytanie wartości elementów danych współrzędnych
- 2.Zmiana wartości elementu o danych współrzędnych
- 3.Wczytanie macierzy, operator >>
- 4.Dodawanie macierzy, operatory + i +=
- 5.Odejmowanie macierzy, operatory -i-=
- 6.Mnożenie macierzy, operatory * i *=
- 7.Porównywanie macierzy, operatory == i !=
- 8.Drukowanie macierzy, operator <<

Wymagania:

- Projekt musi działać zgodnie z założeniami, żeby oceniane były poszczególne elementy
- Implementacja zgodnie z dobrymi praktykami programowania obiektowego
- Kod jest czytelny i posiada komentarzem, nazwy zmiennych są dobrze dobrane
- Kod jest podzielony na pliki źródłowe i nagłówkowe, poszczególne klasy są odseparowane w kodzie
- Wykorzystano repozytorium (np. git) do zarządzania projektem
- Wykorzystano narzędzia do budowania projektu (np. makefile)
- Obok głównej implementacji projektu wykonano moduły służące do pokazania, że program działa poprawnie (testy jednostkowe oraz scenariusze testowe)