

## FIREFOX OS

Introdução e componentes

# Levando a Open Web para os dispositivos Móveis



O projeto Boot to Gecko foi lançado para permitir que a Open Web seja a plataforma para os dispositivos móveis. Estamos tornando a inovação possível ao conduzir o desenvolvimento de novos padrões da Web.

### Liberdade das plataformas móveis proprietárias

Os operadores e desenvolvedores escrevem aplicativos e serviços para uma plataforma e depois os reescrevem para outras.

Os usuários que querem comprar telefones, e-readers e consoles de jogos de diferentes fabricantes muitas vezes precisam recomprar os aplicativos para cada dispositivo.



Oportunidades para desenvolvedores

Usando o HTML5 e as novas APIs padrão propostas pela Mozilla, os desenvolvedores de todos os lugares vão conseguir criar experiências e aplicativos incríveis.

Os desenvolvedores não precisarão mais aprender e desenvolver em relação às APIs nativas específicas à plataforma.



#### Personalização para OEMS e operadores

Os OEMs e operadores conseguirão fornecer conteúdo e serviços em todo o seu portfólio de dispositivo, independentemente do SO.

E vão conseguir personalizar as experiências de usuário, gerenciar a distribuição de aplicativo e manter as relações de atenção, lealdade e faturamento.

#### Liberdade do cliente

Os clientes que utilizam dispositivos baseados na plataforma Open Web vão conseguir acessar e baixar facilmente seu próprio conteúdo, independentemente de qual sistema operacional utilizem.

#### Novos padrões da Web

O Firefox OS promove uma implementação desses novos padrões da Web para liberar as plataformas móveis dos estorvos das regras e das restrições das plataformas proprietárias existentes.

#### Componentes



Sistema operacional de nível inferior, que consiste em um kernel Linux e HAL (Hardware Abstraction Layer).

Possibilidade de expor alguma coisa do hardware para o Gecko.

GECKO

O tempo de execução do aplicativo. O mecanismo de renderização no Firefox para HTML5, CSS e JavaScript. Implementa uma série de APIs.



A interface de usuário, totalmente construída por APIs de HTML5 e Open Web.