

League of Legends

1. Desafio

O torneio consiste em uma única fase. A fase presencial acontecerá no dia 30 de Abril, no local do evento e irá contar com a presença dos times para participar das quartas, semi-finais e final.

2. Termos gerais

Todos os jogadores, bem como suas respectivas equipes devem respeitar os termos de participação do campeonato *League of Legends*, e assim estar de acordo com as regras listadas neste documento. Todos os jogadores devem levar seus equipamentos, tais como: mouse, teclado, *mousepad*, *headset*, fones de ouvido sendo principal item necessário.

Se houver perda de algum equipamento próprio, como por exemplo (Teclado, Mouse, Fone) será de responsabilidade ÚNICA do jogador (dono).

3. Jogadores e Técnicos

Todos os times precisam possuir 5 (cinco) membros em sua equipe, sendo que cada equipe pode inscrever se houver necessidade de 1 (um) outro membro, sendo que dos membros é tido como reserva e o mesmo pode fazer parte da Line-Up a qualquer momento da equipe principal, desde que seja em comum acordo junto à organização do campeonato.

Cada equipe pode ter consigo 1 (um) responsável técnico, e consultá-lo até o início de cada partida, porém o mesmo não poderá permanecer no local onde os jogadores estarão no início de cada partida. As equipes devem nomear um capitão e ele será o porta-voz junto a Staff do Game Day. A Staff do Game Day não permitirá a inscrição de jogadores com idade menor a indicativa nas regras definidas pela Riot Games (12 anos).

A Staff do Game Day terá, junto ao Game Day um canal criado para cada equipe participante do campeonato se assim quiserem para conversação no RaidCall para ambas as equipes e distintos, existindo um juiz para analisar possíveis abusos (vide termo 4).

Cada time, terá um integrante da Equipe Organizadora da Game Day, observando suas respectivas ações in game.

4. Boas Práticas

Todas as equipes devem estar cientes dos termos do código de conduta pré-estabelecidos pela Riot Games, e assim sendo tornam-se responsáveis pelos atos dos jogadores, e técnicos relacionados à equipe em questão. Todas as equipes devem preservar o espírito em equipe e o respeito entre os participantes e a organização do campeonato, assim como os organizadores do evento Game Day, seus parceiros, colaboradores e apoiadores.

5. Inscrição

Para realizar a inscrição é necessário que cada jogador membro da equipe cadastre-se individualmente no site do league of legends (a fim de poder receber a premiação caso chegue as posições premiadas), e um integrante cadastra todo o time no Battlefy para poder participar das chaves e realizar o Checkin no local do evento junto com a Staff do Game Day. Link:

League of Legends:

Battlefy:

Após confirmar a inscrição, basta cadastrar sua equipe no formulário.

Obs.: Será permitido o cadastro de até 32 equipes, porém participará apenas as 16 primeiras que fizerem checkin no local do evento (necessário a equipe completa para o checkin, exceto o reserva).

6. Jogos

- Todas as partidas acontecerão no mapa Summoner's Rift no tipo Torneio Competitivo 5x5.
- Cada equipe tem direito a 2 (duas) pausas a usar em momentos em que forem necessários, ao início de cada partida acontecerá a pausa para verificação da mesma e não será contado como pause gasto para a equipe.

- Caso ocorra algum tipo de instabilidade com o jogo será utilizado pause técnico até a solução do problema.
- Caso ocorra instabilidade nos servidores da Riot Games em relação a partida, iremos manter sempre o bom senso e tentar entrar em comum acordo, mesmo que seja necessário a criação da partida novamente se assim desejarem com as mesmas vantagens já existentes para as equipes.
- Caso ocorra alguma falha na conexão com a internet a partida e algum jogador se desconecte da partida será aplicada regra de pause técnico (para fase presencial).
- As partidas só serão refeitas em caso de problemas de conexão com a internet, problemas relacionados à Riot Games, e a criação errada do modo junto às equipes (a necessidade de refazer partidas em relação a conexão será aplicada a norma de partidas presenciais).
- Ao término das inscrições haverá o sorteio das chaves de todas as equipes.
- O torneio acontecerá por somatório de pontos.
- As partidas até as finais serão no modo mata-mata, sendo assim a equipe que vencer todas as partidas será a campeã.
- A tabela, bem como os resultados será postada na página do Evento Game Day e no Battlefy.
- No sábado teremos as quartas, semifinais e a grande final.
- Ofensa/Humilhação no Chat Global in game, será determinada o fim da partida, com Derrota do time que ofendeu.
- É proibido o uso de qualquer tipo de programa/cheats que venha trazer vantagens contra a equipe adversaria. Caso aconteça, todo o time será punido com a eliminação do campeonato imediatamente.
- É proibido durante a partida a comunicação com pessoas que não fazem parte da equipe.

7. Premiação

A premiação do evento será do 1º ao 4º lugar, informada no site do League of Legends e do Game Day onde irá ser de acordo com o patrocínio da Riot Games.

8. Aplicação de W.O

A aplicação de W.O acontecerá quando a equipe não estiver pronta para o início da partida no prazo estipulado, entraremos em contato pela página do Game Day que é o mecanismo principal onde iremos postar todos os dados das partidas e resultados das mesmas. As chaves serão atualizadas automaticamente ao final de cada rodada. As equipes devem estar preparadas 20 minutos antes do início da sua partida. O Tempo máximo para espera é de 5 minutos, podendo se estender até 10 minutos se a equipe adversária estiver de acordo. O não comparecimento de um membro oficial da line-up oficial faz-se disponível se a equipe desejar a utilização do membro reserva. Problemas técnicos e ou relacionados aos jogadores devem ser feitos com aviso prévio à organização do campeonato. Entraremos em contato pelo telefone celular do capitão do time, caso o mesmo não responda tentaremos contato com outro membro da equipe por 3 (três) vezes, não conseguindo determinaremos o W.O. Os contatos por telefone acontecerão no intervalo de 3 (três) minutos a cada chamada. A organização do evento Game Day e seus colaboradores, parceiros e relacionados estão isentos de toda e qualquer responsabilidade pela aplicação de W.O de toda e qualquer equipe. A organização do campeonato (Staff do Game Day) se isenta de toda a responsabilidade pelo W.O de toda e qualquer equipe.. Esta regra também se aplica a organização do evento Game Day, seus parceiros e colaboradores.

9. Considerações finais

A Staff, assim como evento Game Day deseja a todos os jogadores boa sorte, e que se assim acharem necessário o contato a

qualquer momento com a mesma, que responderemos da melhor maneira possível.

Páginas para contato e esclarecimento de possíveis dúvidas:

Lotus Team:

<https://www.facebook.com/pages/Lotus-Team/628970870535879>