

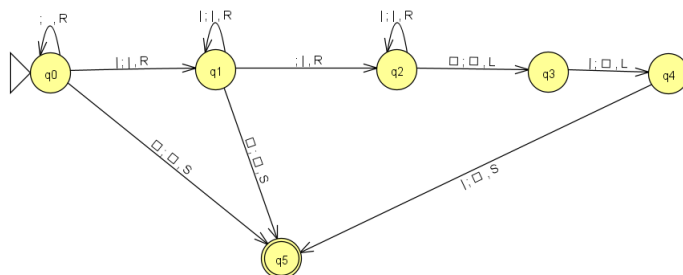
# practica3

Rafael Saez Arana

December 2022

## 1 Maquina de turing

Para la simulación de la maquina de turing antes he creado una tabla para saber como tendría que ser su funcionamiento, luego esta tabla la he traducido a la simulación en jflap.



## 2 Funcion recursiva

Para saber como tendría que ser esta función he cogido la función sumar dos elementos y a partir de ella he creado sumar 3 elementos:  $add = \langle \langle \pi_1^1 | successor_3 \rangle | successor_4 \rangle$   
En octave da error cuando pongo la función compuesta

### 3 While

Suma de 3 numeros con WHILE:

$Q = (3, s)$

s:

```
 $X_4 := X_1$   
  while  $x_3 \neq 0$  do  
     $X_4 := X_4 + 1$ ;  
  od  
  
  while  $x_2 \neq 0$  do  
     $X_4 := X_4 + 1$ ;  
  od  
   $X_1 := X_4$ ;
```