

# Rafael Silva

21 anos | Amarante

Portfólio: rafasilart.com

### Contacto

+351 919 129 001

email: rafasilart@gmail.com

<u>Linkedin</u>

Artstation

### Idiomas

**Português** - Fluente I**nglês** - Intermédio/Avançado

# Projetos/Exposições

**'HAKO' -** Curta-Metragem de Animação 3D

 Exposição no Festival de Animação Bang Awards de Torres Vedras - CAC (2024)

### **Hobbies**

- Música: Membro durante 10 anos numa Banda Filarmónica, assim como num "Ensemble de Clarinetes" onde adquiri experiência social e musical.
- 3D e Animação: Exploração e desenvolvimento de projetos pessoais de modelação e animação 3D.

### Perfil

Licenciado em Multimédia, com 5 anos de experiência em software 3D. Durante a minha formação explorei várias áreas, como edição de vídeo, som, modelação e animação 3D. Sendo este um campo competitivo, estou constantemente a desenvolver as minhas competências e a explorar novas ferramentas, com o objetivo de melhorar o meu portfólio.

Tenho experiência a trabalhar em equipa, tanto em projetos académicos como recentemente em freelance, sempre responsivo e com o objetivo de manter um ambiente de trabalho positivo.

### Educação

2014 - 2018

Conservatório de Música - Clarinete

Centro Cultural de Amarante (CCA)

2021 - 2024

Licenciatura em Multimédia

Escola Superior de Media Artes e Design - Politécnico do Porto

## Experiência

**2024 - Presente**Gestão de Conteúdos **KILT (Freelancer)** 

Responsável pela recolha e edição de material em vídeo (VTs), criação de pequenas animações e garantia da entrega atempada dos conteúdos para o programa de comédia quinzenal do "Conteúdo do Batáguas".

### Skills/Competências

#### Software de Modelação e Animação 3D

- Blender Avançado (Modelação, Animação, Texturização e Rigging)
- Maya Intermédio ( Modelação, Animação, Rigging)
- Marvelous Designer Básico
- Substance Painter Básico

#### Software de Vídeo e Motion Graphics

- Adobe Premiere Intermédio (Edição/Cortes)
- Adobe After Effects Básico

#### Software de Imagem/Desenho

- Adobe Photoshop/Krita Intermédio (Imagem/Desenho)
- Adobe Illustrator- Básico (Design Vetorial)

### Software de Áudio e Produção

- Reaper: Intermédio (Manipulação do Som e Efeitos)
- FL Studio: Básico (Instrumentos Virtuais)

#### Linguagens de Programação / Desenvolvimento Aplicações

- HTML, CSS Intermédio (Front-End)
- Unity Básico (Videojogos 2D/3D, AR, VR)