ESPECIFICAÇÃO DE REQUERIMENTO DE SOFTWARE

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por: Lucas da Silva Santos Matheus Zanivan Andrade Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

14 de abril de 2023

Conteúdo

1	Introdução				
	1.1	Propósito do documento	3		
	1.2	Escopo do projeto	3		
	1.3	Definições, acrônimos e abreviações	3		
	1.4	Referências	3		
	1.5	Visão geral do documento	3		
2	Posi	icionamento	5		
3	Des	crição dos Stakeholders e Usuários	6		
	3.1	Perfis dos Stakeholders	6		
	3.2	Perfis dos Usuários	7		
	3.3	Principais Necessidades dos Usuários	7		
4	Visâ	io Geral do Produto	8		
	4.1	Perspectiva do Produto	8		
	4.2	Suposições e Dependências	8		
	4.3	Capacidades do Produto	8		
5	Cara	acterísticas do Produto	9		
6	Req	uisitos Funcionais e Não Funcionais	10		
7	Restrições do Projeto Análise de Riscos e Mitigação				
8					
9	Ane		13		
	9.1	Glossário	13		
	0.2	Outros Anovos	12		

1 Introdução

1.1 Propósito do documento

Esse documento tem o objetivo de fornecer uma compreensão geral de um App de gerenciamento de tarefas, suas principais funcionalidades e os seus principais usos.

1.2 Escopo do projeto

1.3 Definições, acrônimos e abreviações

```
*INICIO DO EXEMPLO*

//Definições

API: Interface de Programação de Aplicativos

//Acronimos

ERP: Planejamento de Recursos Empresariais (Enterprise Resource Planning, em inglês)

HTTP: Protocolo de Transferência de Hipertexto (Hypertext Transfer Protocol, em inglês)

//abreviações

Ex.: Exemplo

Pág.: Página

*FINAL DO EXEMPLO*
```

1.4 Referências

```
//Colocar as referências aqui* //Exemplo:
```

IBM Engineering Lifecycle Management - Documento de visão: Estrutura dos tópicos do documento de visão. Disponívem em: https://www.ibm.com/docs/pt-br/elms/elm/6.0.3?topic=require: vision-document . Acesso em: .14 Abr. 2023;

//Lista todos os documentos aos quais o documento de visão faz referência. Identifique cada documento por título, número de relatório (se aplicável), data e organização de publicação.

1.5 Visão geral do documento

Esse documento irá facilitar o leitor a ter um entendimento sobre um aplicativo de gerenciamento de tarefas desenvolvido para desktop e dispositivos móveis, visando facilitar

a criação, atribuição e acompanhamento de tarefas entre os membros de uma equipe ou organização. Será apresentado as funções do produto, as problemáticas, visões de negócio, a visão geral , recursos , análises de risco e descrição dos Stakeholders

2 Posicionamento

3 Descrição dos Stakeholders e Usuários

3.1 Perfis dos Stakeholders

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-001
Nome	Desenvolvedor
Descrição	O Desenvolvedor é responsável por construir novas funcionalida-
	des e corrigir erros.
Responsabilidades	
(a) no	istsep Entender a funcionalidade requirida do cliente
(b) no	istsep Construir funcionalidades
(c) no	istsep Programar parte visual (Front-end)
(d) no	istsep Programar parte de serviçon
(e) no	istsep Gerenciar a base de dados
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Desenvolver
	um código limpo e eficiente
Interesses	(a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do
	projeto (c) Manter a satisfação do cliente

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-002
Nome	Analista de testes
Descrição	O Analista de testes é responsável garantir a qualidade do código.
Responsabilidades	(a) Analisar os pull requests (b) Criar testes unitário e e2e (c)
	Criar tarefas para o desenvolvedor caso encontre algum erro no
	código
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Garantir a
	qualidade do projeto
Interesses	(a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do
	projeto (c) Manter a qualidade de software

Campo	Descrição
Usuário ID	U-001
Nome	Usuário padrão
Descrição	O usuário padrão será gerenciado pelo dono do projeto.
Permissões	(a) atribuir-se a uma tarefa (b) mudar o status de uma tarefa que foi-lhe
	atribuída (c) adicionar descrição a uma tarefa

Campo	Descrição
Usuário ID	U-002
Nome	Dono do projeto
Descrição	O Dono do projeto adminstrara a sua(s) equipe(s).
Permissões	(a) gerenciar permissões dos integrantes da equipe (b) criar ou editar
	ou deletar equipe de um projeto (c) adicionar e retirar integrantes da
	equipe (d) todas permissões do usuário padrão

3.2 Perfis dos Usuários

3.3 Principais Necessidades dos Usuários

4 Visão Geral do Produto

- 4.1 Perspectiva do Produto
- 4.2 Suposições e Dependências
- 4.3 Capacidades do Produto

5 Características do Produto

6 Requisitos Funcionais e Não Funcionais

7 Restrições do Projeto

8 Análise de Riscos e Mitigação

9 Anexos

- 9.1 Glossário
- 9.2 Outros Anexos