
ESPECIFICAÇÃO DE REQUERIMENTO DE SOFTWARE

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por:

Lucas da Silva Santos

Matheus Zanivan Andrade

Rafael Nascimento Lourenço

**Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem
Comercial**

16 de abril de 2023

Conteúdo

1	Introdução	3
1.1	Propósito do documento	3
1.2	Escopo do projeto	3
1.3	Definições, acrônimos e abreviações	3
1.4	Referências	3
1.5	Visão geral do documento	4
2	Posicionamento	5
2.1	Oportunidade de Negócio	5
2.2	Declaração do Problema	5
2.3	Descrição do Produto	5
2.4	Benefícios do Produto	5
3	Descrição dos Stakeholders e Usuários	6
3.1	Perfis dos Stakeholders	6
3.2	Perfis dos Usuários	7
3.3	Principais Necessidades dos Usuários	8
4	Visão Geral do Produto	9
4.1	Perspectiva do Produto	9
4.2	Suposições e Dependências	9
4.3	Capacidades do Produto	9
5	Características do Produto	10
6	Requisitos Funcionais e Não Funcionais	11
7	Restrições do Projeto	12
8	Análise de Riscos e Mitigação	13
9	Glossário	15
9.1	Outros Anexos	15

1 Introdução

1.1 Propósito do documento

Esse documento tem o objetivo de fornecer uma compreensão geral de um App de gerenciamento de tarefas, suas principais funcionalidades e os seus principais usos.

1.2 Escopo do projeto

Essa aplicação foi pensada com o objetivo de facilitar o usuário a ter um meio para gerir as tarefas de trabalho, tanto quanto as individuais quanto as em grupo. O aplicativo será compatível com diversos sistemas operacionais, como Windows, Mac OS e iOS . Incluirá recursos como: Criar listas de tarefas, detalhar individualmente cada uma delas, permitir que o usuário coloque data para suas tarefas e que ele defina as prioridades daquela tarefa, afim de facilitar com que o usuário tenha como visualizar com mais facilidade aquela tarefa que lhe foi designada.

1.3 Definições, acrônimos e abreviações

INICIO DO EXEMPLO

//Definições

API: Interface de Programação de Aplicativos

//Acrônimos

ERP: Planejamento de Recursos Empresariais (Enterprise Resource Planning, em inglês)

HTTP: Protocolo de Transferência de Hipertexto (Hypertext Transfer Protocol, em inglês)

//abreviações

Ex.: Exemplo

Pág.: Página

FINAL DO EXEMPLO

1.4 Referências

//Colocar as referências aqui* //Exemplo:

IBM Engineering Lifecycle Management - Documento de visão: Estrutura dos tópicos do documento de visão. Disponíveis em :

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/elms/elm/6.0.3?topic=requirements-vision-document>
. Acesso em : .14 Abr. 2023;

//Lista todos os documentos aos quais o documento de visão faz referência. Identifique cada documento por título, número de relatório (se aplicável), data e organização de publicação.

1.5 Visão geral do documento

Esse documento irá facilitar o leitor a ter um entendimento sobre um aplicativo de gerenciamento de tarefas desenvolvido para desktop e dispositivos móveis, visando facilitar a criação, atribuição e acompanhamento de tarefas entre os membros de uma equipe ou organização. Será apresentado as funções do produto, as problemáticas, visões de negócio, a visão geral , recursos , análises de risco e descrição dos Stakeholders.

2 Posicionamento

2.1 Oportunidade de Negócio

O gerenciamento de tarefas é uma oportunidade de negócio promissora para empresas que desejam se destacar das outras pelo fato de ser aplicado a projetos que tem como objetivo tornar os processos de desenvolvimento mais rápidos, eficientes e proporcionar que uma equipe atue em maior sinergia diante de suas tarefas conjuntas e individuais.

2.2 Declaração do Problema

Campo	Descrição
Problema	Gerenciar e monitorar tarefas.
Impacto	Queda na produtividade de uma equipe.
Solução	Uma plataforma de gerenciamento de tarefas capaz de fornecer indicadores de prioridade de uma tarefa, gerenciar e monitorar a mesma.

2.3 Descrição do Produto

Essa aplicação tem o objetivo de auxiliar equipes ou pessoas para organizar melhor as suas tarefas. E também tem o objetivo de ser um ambiente de fácil comunicação entre os usuários, onde uma pessoa pode acompanhar o progresso de uma tarefa de outra. Conta com uma interface super intuitiva permitindo até mesmo o usuário conectar com outras plataformas de gerenciamento de projetos como trello, asana, evernote, entre outras. Permite ao usuário anexar arquivos à uma tarefa, como, imagens e documentos de texto.

2.4 Benefícios do Produto

Esse produto trás para o usuário ou uma equipe melhora na: produtividade, comunicação, delegação de tarefas, acompanhamento de progresso e melhora na organização.

3 Descrição dos Stakeholders e Usuários

3.1 Perfis dos Stakeholders

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-001
Nome	Desenvolvedor
Descrição	O Desenvolvedor é responsável por construir novas funcionalidades e corrigir erros
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none">(a) Entender a funcionalidade requerida do cliente(b) Construir funcionalidades(c) Programar parte visual (Front-end)(d) Programar parte de serviço(e) Gerenciar a base de dados
Expectativas	<ul style="list-style-type: none">(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo(b) Desenvolver um código limpo e eficiente
Interesses	<ul style="list-style-type: none">(a) Concluir o projeto com sucesso(b) Alcançar os objetivos do projeto(c) Manter a satisfação do cliente

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-002
Nome	Analista de testes
Descrição	O Analista de testes é responsável garantir a qualidade do código
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> (a) Analisar os pull requests (b) Criar testes unitários e e2e (c) Criar tarefas para o desenvolvedor caso encontre algum erro no código
Expectativas	<ul style="list-style-type: none"> (a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Garantir a qualidade do projeto
Interesses	<ul style="list-style-type: none"> (a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do projeto (c) Manter a qualidade de software

3.2 Perfis dos Usuários

Campo	Descrição
Usuário ID	U-001
Nome	Usuário padrão
Descrição	O usuário padrão será gerenciado pelo dono do projeto
Permissões	<ul style="list-style-type: none"> (a) Atribuir-se a uma tarefa (b) Mudar o status de uma tarefa que foi-lhe atribuída (c) Adicionar descrição a uma tarefa

Campo	Descrição
Usuário ID	U-002
Nome	Dono do projeto
Descrição	O Dono do projeto administrara a sua(s) equipe(s)
Permissões	<ul style="list-style-type: none"> (a) Gerenciar permissões dos integrantes da equipe (b) Criar ou editar ou deletar equipe de um projeto (c) Adicionar e retirar integrantes da equipe (d) Todas permissões do usuário padrão

3.3 Principais Necessidades dos Usuários

As principais necessidades do usuário serão:

- (a) Criar uma conta
- (b) Entrar com sua conta
- (c) Entrar em um projeto
- (d) Adicionar e editar tarefas
- (e) Gerenciar o projeto com permissões
- (f) Receber notificações por e-mail quando há alterações em tarefas atribuídas ao usuário

4 Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do Produto

4.2 Suposições e Dependências

4.3 Capacidades do Produto

5 Características do Produto

6 Requisitos Funcionais e Não Funcionais

7 Restrições do Projeto

8 Análise de Riscos e Mitigação

Campo	Descrição
Requisito ID	NF-RISK-001
Título	Atraso na entrega de funcionalidades da aplicação por falta de mão de obra qualificada.
Descrição	O projeto deve considerar os riscos associados à falta de mão de obra qualificada disponíveis e implementar medidas de mitigação.
Entrada	(a) Descrição detalhada de funcionalidades que serão implementadas. (b) Informações sobre a qualificação dos funcionários.
Processamento	(a) Levantar a quantidade de novos funcionários que serão necessários para cada implementação. (b) Desenvolver estratégias de mitigação.
Saída	(a) Treinamento de funcionários atuais. (b) Fazer contratações pontuais. (c) Monitoramento contínuo dos riscos.
Restrições	A análise de riscos deve ser realizada durante a fase de planejamento do projeto.
Critérios de Aceitação	(a) O risco de atraso na entrega do projeto devido à falta de mão de obra qualificada é identificado, avaliado e mitigado. (b) A equipe do projeto é capaz de monitorar e gerenciar o risco ao longo do ciclo de vida do projeto.

Campo	Descrição
Requisito ID	NF-RISK-002
Título	Bugs na entrega da aplicação por falta de testes.
Descrição	Os desenvolvedores devem considerar os riscos associados à falta de testes e implementar medidas de mitigação.
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> (a) Informações sobre quantas funcionalidades diferentes terá nessa aplicação. (b) Estimativa de testes necessários para cada funcionalidade do projeto.
Processamento	<ul style="list-style-type: none"> (a) Identificar bugs dentro de cada funcionalidade. (b) Avaliar a probabilidade de algum bug passar. (c) Desenvolver estratégias de mitigação.
Saída	<ul style="list-style-type: none"> (a) Treinamento de funcionários atuais. (b) Fazer contratações pontuais. (c) Monitoramento contínuo dos riscos.
Restrições	A análise de riscos deve ser realizada durante a fase de desenvolvimento do projeto.
Critérios de Aceitação	<ul style="list-style-type: none"> (a) O risco de bugs na entrega do projeto devido à falta de testes é identificado, avaliado e mitigado. (b) A equipe do projeto é capaz de monitorar e gerenciar o risco ao longo do ciclo de vida do projeto.

9 Glossário

e2e End-to-end é um código que testa uma funcionalidade por completo. [7](#)

front-end É a parte visual de um software. [6](#)

pull requests É quando um desenvolvedor termina uma tarefa e deixa pré encaminhado para subir a alteração. [7](#)

9.1 Outros Anexos