# ESPECIFICAÇÃO DE REQUERIMENTO DE SOFTWARE

para

#### Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por: Lucas da Silva Santos Matheus Zanivan Andrade Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

14 de abril de 2023

## Conteúdo

T	Introdução				
2	Posicionamento				
3	Descrição dos Stakeholders e Usuários3.1 Perfis dos Stakeholders3.2 Perfis dos Usuários3.3 Principais Necessidades dos Usuários	6			
4	Visão Geral do Produto4.1 Perspectiva do Produto4.2 Suposições e Dependências4.3 Capacidades do Produto	7			
5	Características do Produto	8			
6	Requisitos Funcionais e Não Funcionais	9			
7	Restrições do Projeto 10				
8	Análise de Riscos e Mitigação				
9	Anexos 9.1 Glossário				

## 1 Introdução

## 2 Posicionamento

## 3 Descrição dos Stakeholders e Usuários

#### 3.1 Perfis dos Stakeholders

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-001
Nome	Desenvolvedor
Descrição	O Desenvolvedor é responsável por construir novas funcionalida-
	des e corrigir erros.
Responsabilidades	<ul> <li>(a) Entender a funcionalidade requirida do cliente</li> <li>(b) Construir funcionalidades</li> <li>(c) Programar parte visual (Front-end)</li> <li>(d) Programar parte de serviçon</li> <li>(e) Gerenciar a base de dados</li> </ul>
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Desenvolver um código limpo e eficiente
Interesses	(a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do projeto (c) Manter a satisfação do cliente

Campo	Descrição
Stakeholder ID	SH-002
Nome	Analista de testes
Descrição	O Analista de testes é responsável garantir a qualidade do código.
Responsabilidades	(a) Analisar os pull requests (b) Criar testes unitário e e2e (c)
	Criar tarefas para o desenvolvedor caso encontre algum erro no
	código
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Garantir a
	qualidade do projeto
Interesses	(a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do
	projeto (c) Manter a qualidade de software

Campo	Descrição
Usuário ID	U-001
Nome	Usuário padrão
Descrição	O usuário padrão será gerenciado pelo dono do projeto.
Permissões	(a) atribuir-se a uma tarefa (b) mudar o status de uma tarefa que foi-lhe
	atribuída (c) adicionar descrição a uma tarefa

Campo	Descrição
Usuário ID	U-002
Nome	Dono do projeto
Descrição	O Dono do projeto adminstrara a sua(s) equipe(s).
Permissões	(a) gerenciar permissões dos integrantes da equipe (b) criar ou editar
	ou deletar equipe de um projeto (c) adicionar e retirar integrantes da
	equipe (d) todas permissões do usuário padrão

#### 3.2 Perfis dos Usuários

#### 3.3 Principais Necessidades dos Usuários

### 4 Visão Geral do Produto

- 4.1 Perspectiva do Produto
- 4.2 Suposições e Dependências
- 4.3 Capacidades do Produto

### 5 Características do Produto

## 6 Requisitos Funcionais e Não Funcionais

# 7 Restrições do Projeto

# 8 Análise de Riscos e Mitigação

## 9 Anexos

- 9.1 Glossário
- 9.2 Outros Anexos