MODELAGEM DO PROJETO

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por: Lucas da Silva Santos Matheus Zanivan Andrade Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

19 de junho de 2023

Conteúdo

1	Casos de uso	3
2	Diagrama de classes	6
3	Diagrama de sequência	9
4	Glossário	10

1 Casos de uso

Nome do Caso de Uso	Criar usuário.
Ator Principal	Usuário padrão (U-001).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e se inscrever no banco de dados, ou
	seja, clicar no botão de registro e depois preencher os cam-
	pos de e-mail e senha seguindo as restrições requeridas e
	finalmente clicar no botão para concluir a ação. Caso não
	tenha outro registro no banco de dados com o mesmo e-mail
	deve obter sucesso.
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo e-mail
	e siga as restrições da senha.
Garantia Pós-condição	Usuário inserido com sucesso no banco de dados e recebido
	o token gerado automaticamente fazendo assim um login
	instantâneo caso ocorra sucesso.
Cenários Alternativos	As verificações das condições da senha serão validadas tanto
	no front-end como no back-end, pois caso ocorra algum pro-
	blema por parte do usuário a parte de serviço bloqueará a
	ação, retornando erro.

Nome do Caso de Uso	Criar organização.	
Ator Principal	Usuário padrão (U-001) que se tornará Dono do projeto (U-	
	002) dentro da organização.	
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e criar uma organização no banco de	
	dados, ou seja, clicar no botão de criar organização e depois	
	preencher os campos necessários para finalmente clicar no	
	botão e concluir a ação. Caso não tenha outro registro no	
	banco de dados com o mesmo nome de organização deve	
	obter sucesso.	
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo nome.	
	Esteja com um token válido.	
Garantia Pós-condição	Organização criada no banco de dados e o usuário que criou	
	se tornar Dono do projeto nesse escopo.	
Cenários Alternativos	Caso o usuário não esteja com um token válido ou esteja	
	tentando com um nome de organização já existente no banco	
	de dados.	

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de lista de tarefas, deve ser possível criar,	
	editar e deletar listas de tarefas.	
Ator Principal	Dono do projeto (U-002).	
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar lista de tare-	
	fas dentro de uma organização de acordo com as restrições	
	desse campo. Caso o nome da lista ainda não exista na	
	organização deve retornar sucesso.	
Condições Prévias	É necessário criar uma organização. Esteja com um token	
	válido.	
Garantia Pós-condição	Lista de tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de	
	dados.	
Cenários Alternativos	Caso o nome da lista de tarefas já exista dentro da orga-	
	nização deverá retornar erro.	

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de tarefas, deve ser possível criar, editar e	
	deletar tarefas.	
Ator Principal	Dono do projeto (U-002) ou Usuário padrão (U-001).	
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar tarefas den-	
	tro de uma organização e de uma lista de tarefas de acordo	
	com as restrições desse campo. Apenas usuários atribuídos	
	a tarefa e o Dono da organização poderão alterar o status	
	da tarefa.	
Condições Prévias	É necessário criar uma organização e uma lista de tarefas e	
	que o usuário esteja nelas. Esteja com um token válido.	
Garantia Pós-condição	Tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de dados.	
Cenários Alternativos	Caso de algum problema da parte de serviços retornará erro	
	e um e-mail automático do contexto para os desenvolvedores.	

2 Diagrama de classes

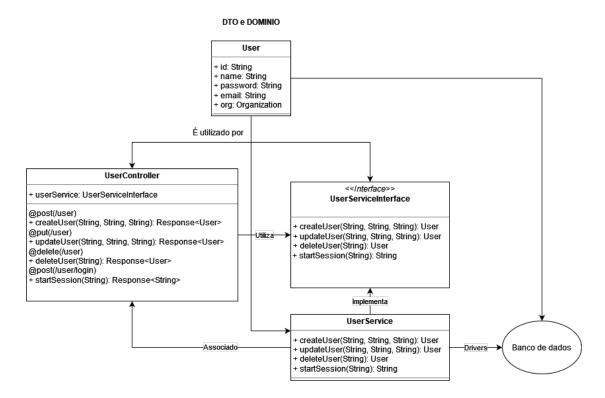


Figura 2.1: Diagrama de classe de usuário

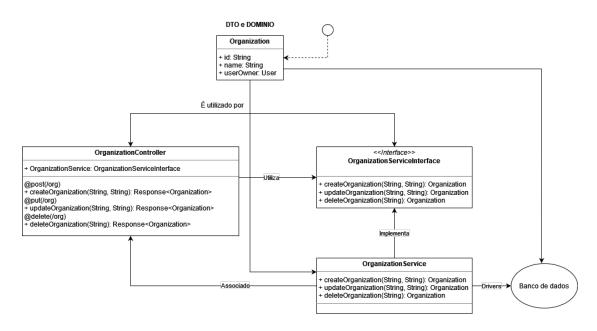


Figura 2.2: Diagrama de classe de organização

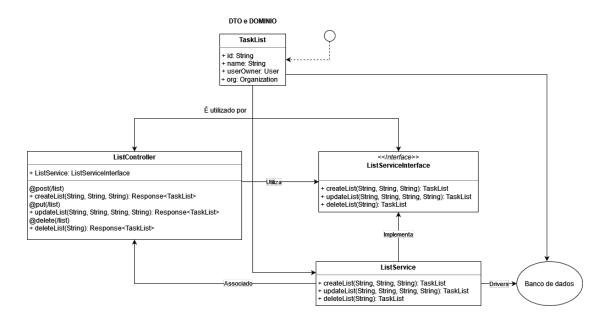


Figura 2.3: Diagrama de classe de lista de tarefas

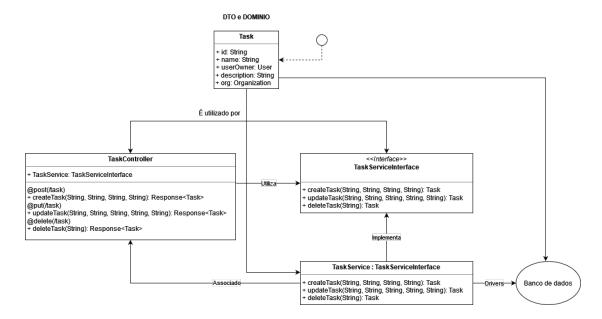


Figura 2.4: Diagrama de classe de tarefa

3 Diagrama de sequência

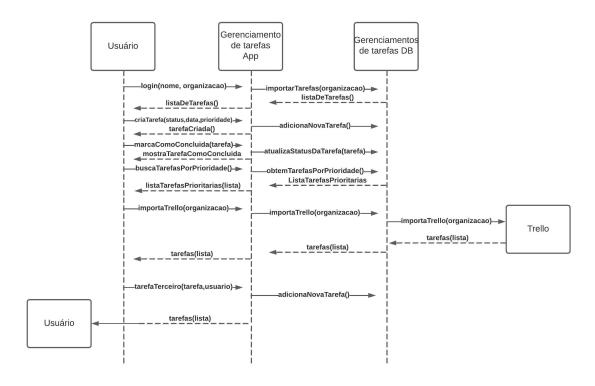


Figura 3.1: Diagrama de sequência

4 Glossário

```
back-end É a parte de serviços de um software. 3 front-end É a parte visual de um software. 3 token É uma identificação. 3-5
```