
MODELAGEM DO PROJETO

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por:

Lucas da Silva Santos

Matheus Zanivan Andrade

Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem
Comercial

18 de junho de 2023

Conteúdo

1	Casos de uso	3
2	Diagrama de classes	6
3	Glossário	9

1 Casos de uso

Nome do Caso de Uso	Criar usuário.
Ator Principal	Usuário padrão (U-001).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e se inscrever no banco de dados, ou seja, clicar no botão de registro e depois preencher os campos de e-mail e senha seguindo as restrições requeridas e finalmente clicar no botão para concluir a ação. Caso não tenha outro registro no banco de dados com o mesmo e-mail deve obter sucesso.
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo e-mail e siga as restrições da senha.
Garantia Pós-condição	Usuário inserido com sucesso no banco de dados e recebido o token gerado automaticamente fazendo assim um login instantâneo caso ocorra sucesso.
Cenários Alternativos	As verificações das condições da senha serão validadas tanto no front-end como no back-end , pois caso ocorra algum problema por parte do usuário a parte de serviço bloqueará a ação, retornando erro.

Nome do Caso de Uso	Criar organização.
Ator Principal	Usuário padrão (U-001) que se tornará Dono do projeto (U-002) dentro da organização.
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e criar uma organização no banco de dados, ou seja, clicar no botão de criar organização e depois preencher os campos necessários para finalmente clicar no botão e concluir a ação. Caso não tenha outro registro no banco de dados com o mesmo nome de organização deve obter sucesso.
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo nome. Esteja com um token válido.
Garantia Pós-condição	Organização criada no banco de dados e o usuário que criou se tornar Dono do projeto nesse escopo.
Cenários Alternativos	Caso o usuário não esteja com um token válido ou esteja tentando com um nome de organização já existente no banco de dados.

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de lista de tarefas, deve ser possível criar, editar e deletar listas de tarefas.
Ator Principal	Dono do projeto (U-002).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar lista de tarefas dentro de uma organização de acordo com as restrições desse campo. Caso o nome da lista ainda não exista na organização deve retornar sucesso.
Condições Prévias	É necessário criar uma organização. Esteja com um token válido.
Garantia Pós-condição	Lista de tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de dados.
Cenários Alternativos	Caso o nome da lista de tarefas já exista dentro da organização deverá retornar erro.

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de tarefas, deve ser possível criar, editar e deletar tarefas.
Ator Principal	Dono do projeto (U-002) ou Usuário padrão (U-001).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar tarefas dentro de uma organização e de uma lista de tarefas de acordo com as restrições desse campo. Apenas usuários atribuídos a tarefa e o Dono da organização poderão alterar o status da tarefa.
Condições Prévias	É necessário criar uma organização e uma lista de tarefas e que o usuário esteja nelas. Esteja com um token válido.
Garantia Pós-condição	Tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de dados.
Cenários Alternativos	Caso de algum problema da parte de serviços retornará erro e um e-mail automático do contexto para os desenvolvedores.

2 Diagrama de classes

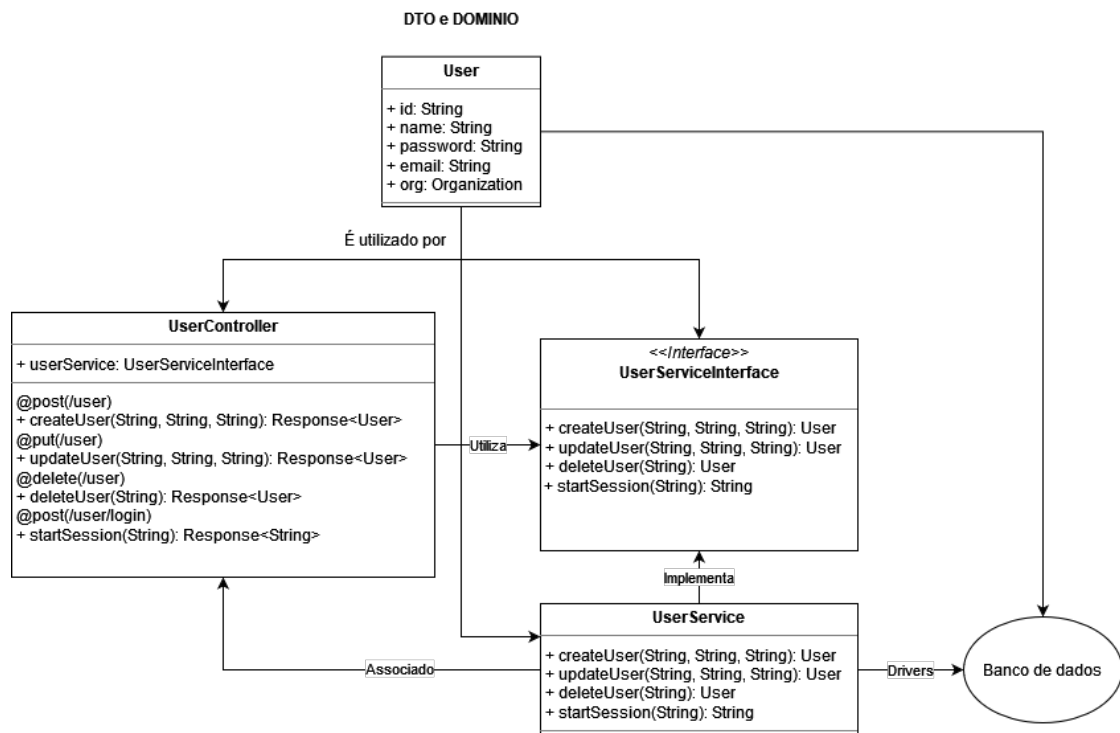


Figura 2.1: Diagrama de classe de usuário

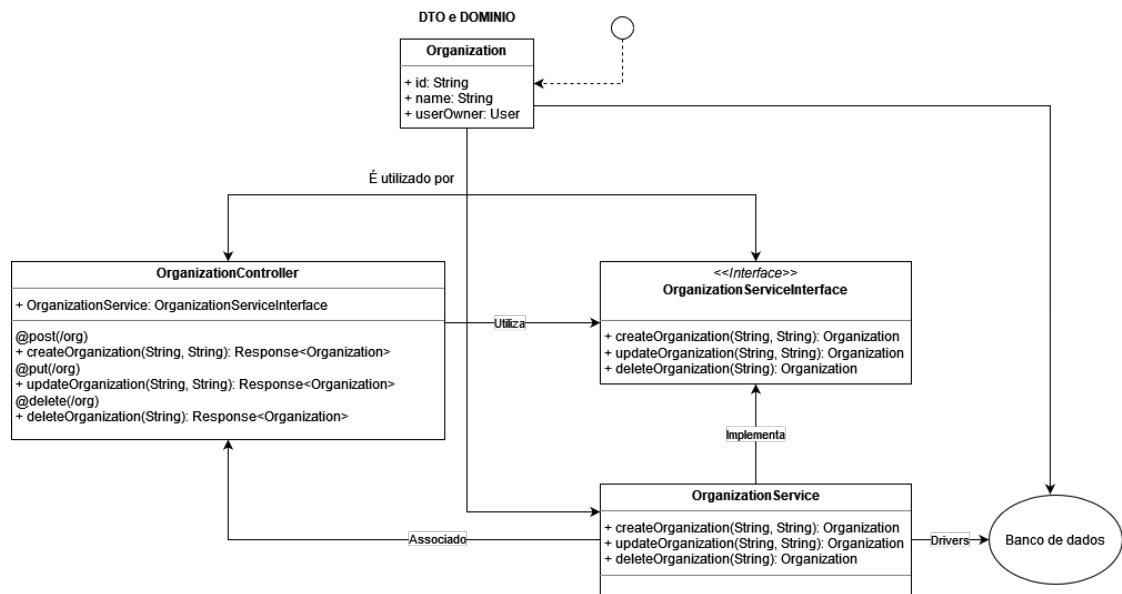


Figura 2.2: Diagrama de classe de organização

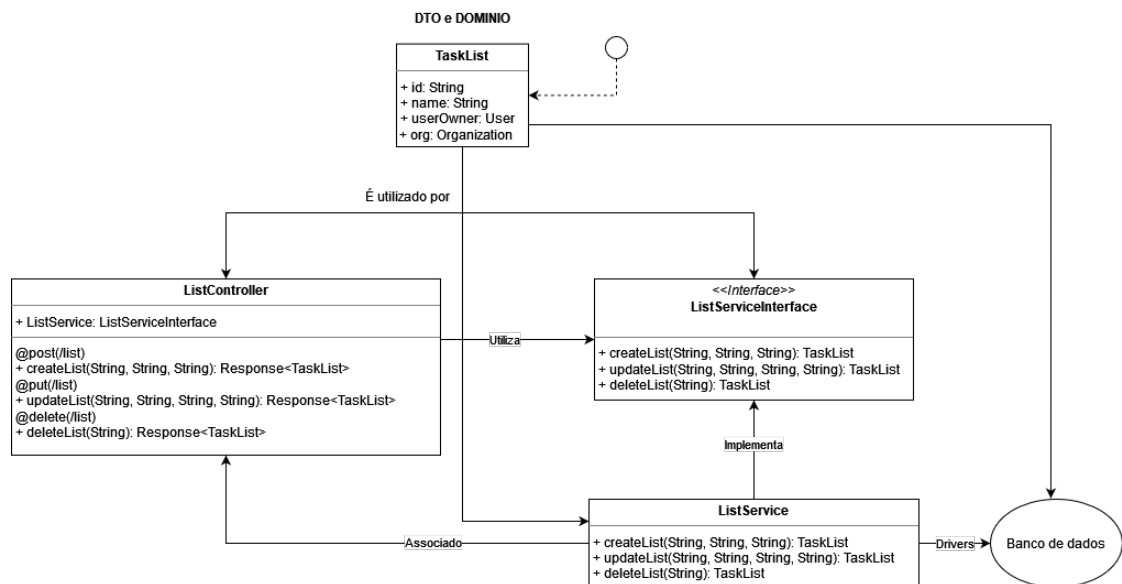


Figura 2.3: Diagrama de classe de lista de tarefas

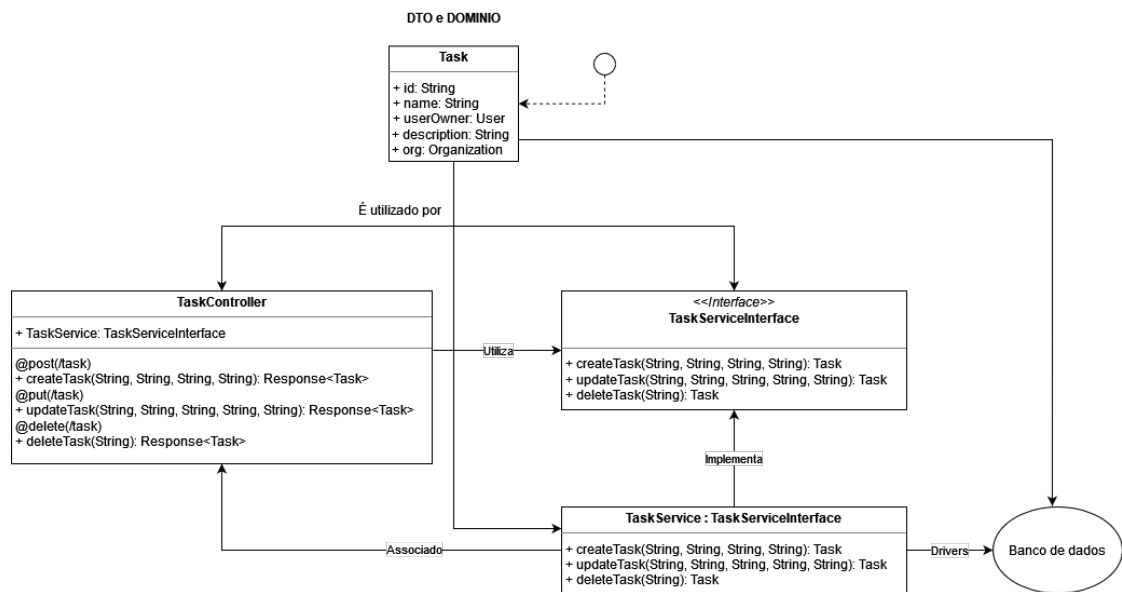


Figura 2.4: Diagrama de classe de tarefa

3 Glossário

back-end É a parte de serviços de um software. [3](#)

front-end É a parte visual de um software. [3](#)

token É uma identificação. [3-5](#)