ESPECIFICAÇÃO DE REQUERIMENTO DE SOFTWARE

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por: Lucas da Silva Santos Matheus Zanivan Andrade Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

15 de abril de 2023

Conteúdo

1	Intr	odução	3			
	1.1	Propósito do documento	3			
	1.2	Escopo do projeto	3			
	1.3	Definições, acrônimos e abreviações	3			
	1.4	Referências	3			
	1.5	Visão geral do documento	3			
2	Posi	icionamento	5			
3	Descrição dos Stakeholders e Usuários					
	3.1	Perfis dos Stakeholders	6			
	3.2	Perfis dos Usuários	7			
	3.3	Principais Necessidades dos Usuários	8			
4	Visão Geral do Produto					
	4.1	Perspectiva do Produto	9			
	4.2	Suposições e Dependências	9			
	4.3	Capacidades do Produto	9			
5	Cara	acterísticas do Produto	10			
6	Req	uisitos Funcionais e Não Funcionais	11			
7 Restrições do Projeto						
8	Aná	lise de Riscos e Mitigação	13			
9	Ane		14			
	9.1	Glossário	14			
	0.2	Outros Angues	1/			

1 Introdução

1.1 Propósito do documento

Esse documento tem o objetivo de fornecer uma compreensão geral de um App de gerenciamento de tarefas, suas principais funcionalidades e os seus principais usos.

1.2 Escopo do projeto

1.3 Definições, acrônimos e abreviações

```
*INICIO DO EXEMPLO*

//Definições

API: Interface de Programação de Aplicativos

//Acronimos

ERP: Planejamento de Recursos Empresariais (Enterprise Resource Planning, em inglês)

HTTP: Protocolo de Transferência de Hipertexto (Hypertext Transfer Protocol, em inglês)

//abreviações

Ex.: Exemplo

Pág.: Página

*FINAL DO EXEMPLO*
```

1.4 Referências

```
//Colocar as referências aqui* //Exemplo:
```

IBM Engineering Lifecycle Management - Documento de visão: Estrutura dos tópicos do documento de visão. Disponívem em: https://www.ibm.com/docs/pt-br/elms/elm/6.0.3?topic=require: vision-document . Acesso em: .14 Abr. 2023;

//Lista todos os documentos aos quais o documento de visão faz referência. Identifique cada documento por título, número de relatório (se aplicável), data e organização de publicação.

1.5 Visão geral do documento

Esse documento irá facilitar o leitor a ter um entendimento sobre um aplicativo de gerenciamento de tarefas desenvolvido para desktop e dispositivos móveis, visando facilitar

a criação, atribuição e acompanhamento de tarefas entre os membros de uma equipe ou organização. Será apresentado as funções do produto, as problemáticas, visões de negócio, a visão geral , recursos , análises de risco e descrição dos Stakeholders

2 Posicionamento

3 Descrição dos Stakeholders e Usuários

3.1 Perfis dos Stakeholders

Campo	Descrição			
Stakeholder ID	SH-001			
Nome	Desenvolvedor			
Descrição	O Desenvolvedor é responsável por construir novas funcionalida-			
	des e corrigir erros			
Responsabilidades	 (a) Entender a funcionalidade requirida do cliente (b) Construir funcionalidades (c) Programar parte visual (Front-end) (d) Programar parte de serviçon (e) Gerenciar a base de dados 			
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Desenvolver um código limpo e eficiente			
Interesses	 (a) Concluir o projeto com sucesso (b) Alcançar os objetivos do projeto (c) Manter a satisfação do cliente 			

Campo	Descrição			
Stakeholder ID	SH-002			
Nome	Analista de testes			
Descrição	O Analista de testes é responsável garantir a qualidade do código			
Responsabilidades	 (a) Analisar os pull requests (b) Criar testes unitário e e2e (c) Criar tarefas para o desenvolvedor caso encontre algum erro no código 			
Expectativas	(a) Entregar o tarefas atribuídas dentro do prazo (b) Garantir a qualidade do projeto			
Interesses	(a) Concluir o projeto com sucesso(b) Alcançar os objetivos do projeto(c) Manter a qualidade de software			

3.2 Perfis dos Usuários

Campo	Descrição		
Usuário ID	U-001		
Nome	Usuário padrão		
Descrição	O usuário padrão será gerenciado pelo dono do projeto		
Permissões	 (a) Atribuir-se a uma tarefa (b) Mudar o status de uma tarefa que foi-lhe atribuída (c) Adicionar descrição a uma tarefa 		

Campo	Descrição		
Usuário ID	U-002		
Nome	Dono do projeto		
Descrição	O Dono do projeto adminstrara a sua(s) equipe(s)		
Permissões	 (a) Gerenciar permissões dos integrantes da equipe (b) Criar ou editar ou deletar equipe de um projeto (c) Adicionar e retirar integrantes da equipe (d) Todas permissões do usuário padrão 		

3.3	Principais	Necessidades	dos	Usuários
-----	-------------------	--------------	-----	----------

4 Visão Geral do Produto

- 4.1 Perspectiva do Produto
- 4.2 Suposições e Dependências
- 4.3 Capacidades do Produto

5 Características do Produto

6 Requisitos Funcionais e Não Funcionais

7 Restrições do Projeto

8 Análise de Riscos e Mitigação

9 Anexos

- 9.1 Glossário
- 9.2 Outros Anexos