

---

# MODELAGEM DO PROJETO

para

Gerenciador de tarefas

Versão 1.0

Preparado por:

Lucas da Silva Santos

Matheus Zanivan Andrade

Rafael Nascimento Lourenço

Senac: Serviço Nacional de Aprendizagem  
Comercial

18 de junho de 2023

# Conteúdo

1	Casos de uso	3
2	Diagrama de classes	6
3	Glossário	9

# 1 Casos de uso

Nome do Caso de Uso	Criar usuário.
Ator Principal	Usuário padrão (U-001).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e se inscrever no banco de dados, ou seja, clicar no botão de registro e depois preencher os campos de e-mail e senha seguindo as restrições requeridas e finalmente clicar no botão para concluir a ação. Caso não tenha outro registro no banco de dados com o mesmo e-mail deve obter sucesso.
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo e-mail e siga as restrições da senha.
Garantia Pós-condição	Usuário inserido com sucesso no banco de dados e recebido o <b>token</b> gerado automaticamente fazendo assim um login instantâneo caso ocorra sucesso.
Cenários Alternativos	As verificações das condições da senha serão validadas tanto no <b>front-end</b> como no <b>back-end</b> , pois caso ocorra algum problema por parte do usuário a parte de serviço bloqueará a ação, retornando erro.

Nome do Caso de Uso	Criar organização.
Ator Principal	Usuário padrão (U-001) que se tornará Dono do projeto (U-002) dentro da organização.
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e criar uma organização no banco de dados, ou seja, clicar no botão de criar organização e depois preencher os campos necessários para finalmente clicar no botão e concluir a ação. Caso não tenha outro registro no banco de dados com o mesmo nome de organização deve obter sucesso.
Condições Prévias	Apenas que não contenha um registro com o mesmo nome. Esteja com um <a href="#">token</a> válido.
Garantia Pós-condição	Organização criada no banco de dados e o usuário que criou se tornar Dono do projeto nesse escopo.
Cenários Alternativos	Caso o usuário não esteja com um <a href="#">token</a> válido ou esteja tentando com um nome de organização já existente no banco de dados.

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de lista de tarefas, deve ser possível criar, editar e deletar listas de tarefas.
Ator Principal	Dono do projeto (U-002).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar lista de tarefas dentro de uma organização de acordo com as restrições desse campo. Caso o nome da lista ainda não exista na organização deve retornar sucesso.
Condições Prévias	É necessário criar uma organização. Esteja com um <a href="#">token</a> válido.
Garantia Pós-condição	Lista de tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de dados.
Cenários Alternativos	Caso o nome da lista de tarefas já exista dentro da organização deverá retornar erro.

Nome do Caso de Uso	Gerenciamento de tarefas, deve ser possível criar, editar e deletar tarefas.
Ator Principal	Dono do projeto (U-002) ou Usuário padrão (U-001).
Cenário de Sucesso	Entrar no aplicativo, e clicar no botão de criar tarefas dentro de uma organização e de uma lista de tarefas de acordo com as restrições desse campo. Apenas usuários atribuídos a tarefa e o Dono da organização poderão alterar o status da tarefa.
Condições Prévias	É necessário criar uma organização e uma lista de tarefas e que o usuário esteja nelas. Esteja com um <a href="#">token</a> válido.
Garantia Pós-condição	Tarefas inseridas com sucesso dentro do bando de dados.
Cenários Alternativos	Caso de algum problema da parte de serviços retornará erro e um e-mail automático do contexto para os desenvolvedores.

## 2 Diagrama de classes

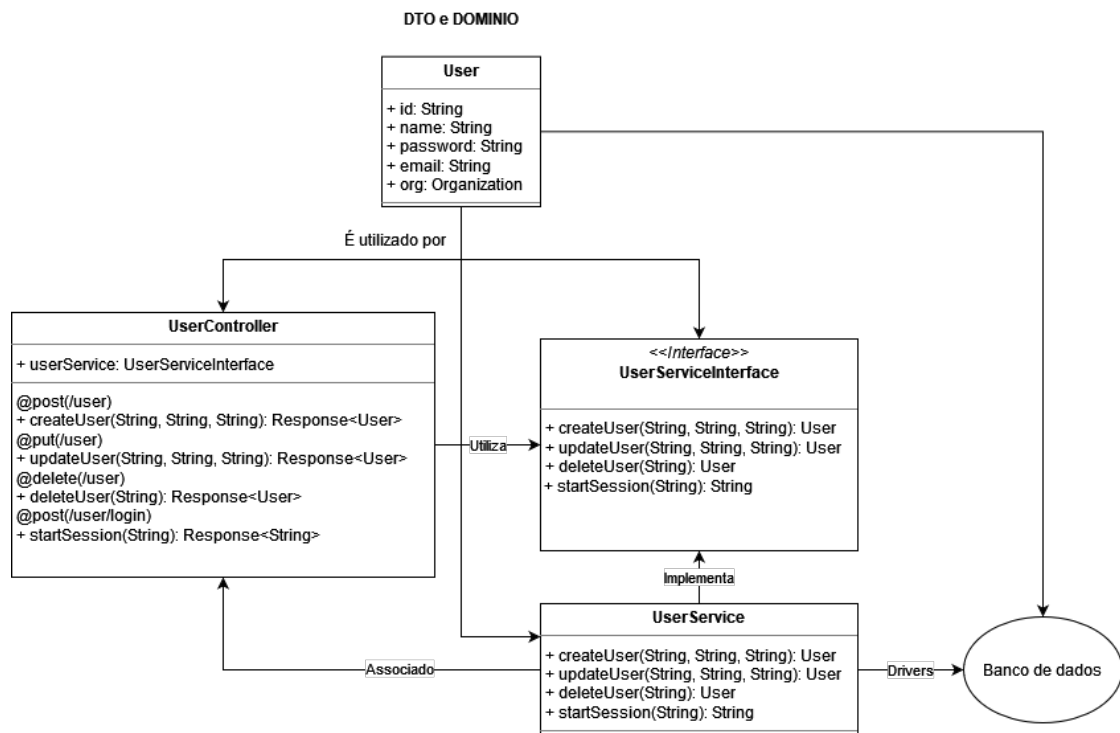


Figura 2.1: Diagrama de classe de usuário

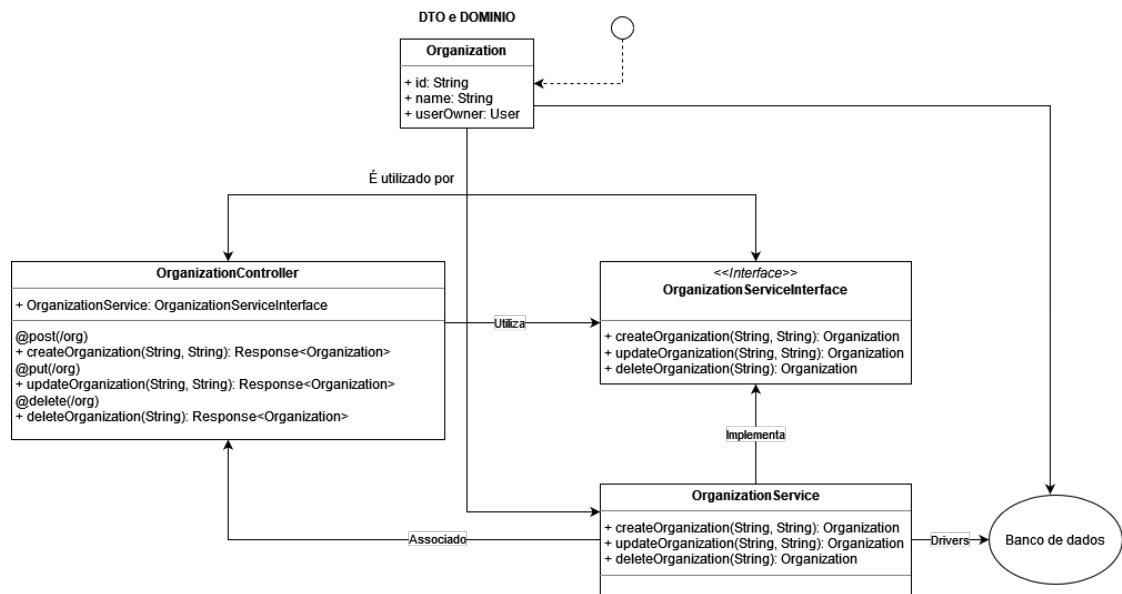


Figura 2.2: Diagrama de classe de organização

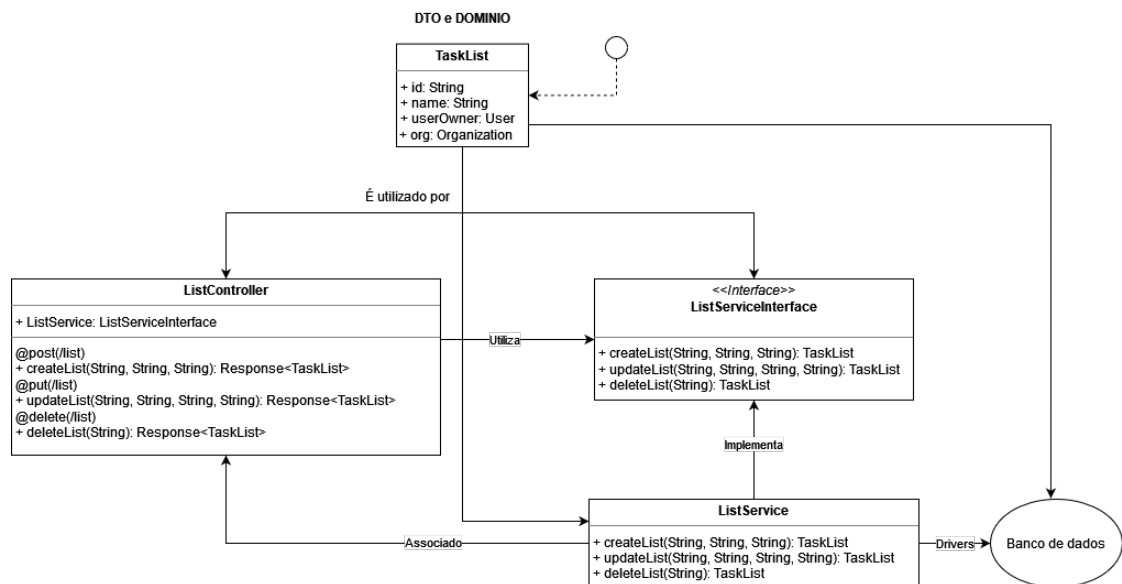


Figura 2.3: Diagrama de classe de lista de tarefas

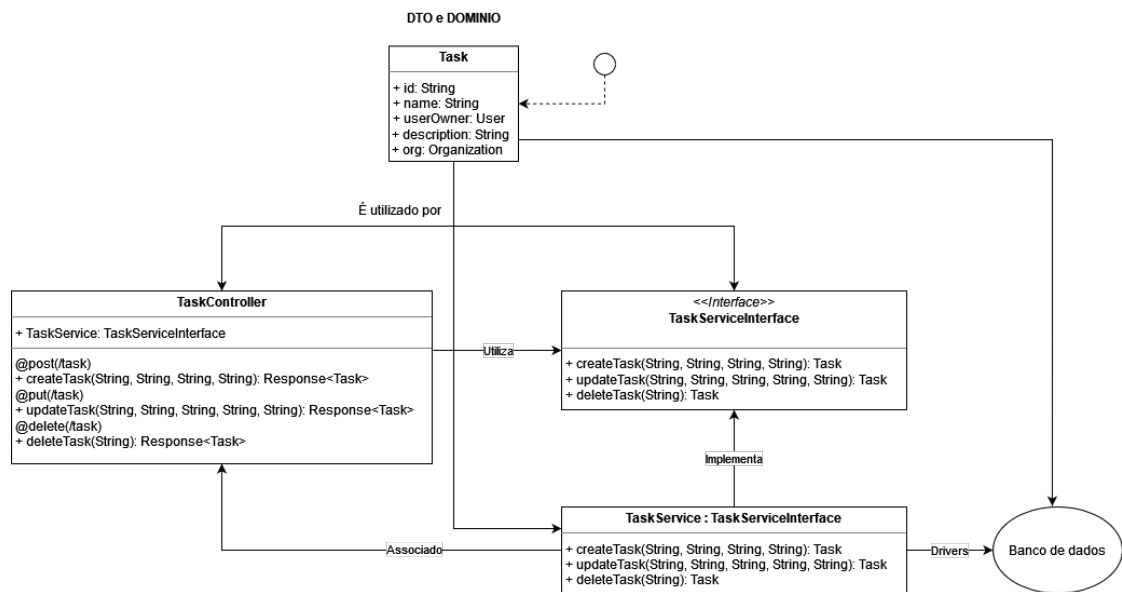


Figura 2.4: Diagrama de classe de tarefa



## 3 Glossário

**back-end** É a parte de serviços de um software. [3](#)

**front-end** É a parte visual de um software. [3](#)

**token** É uma identificação. [3-5](#)