Maven

Victor Herrero Cazurro

Table of Contents

1.	Introducción	1
2.	Maven	2
	2.1. Introducción	2
	2.2. Instalación	3
	2.3. Caracteristicas	3
	2.4. Arquetipos	4
	2.5. Compatibilidad con Eclipse	6
	2.6. Estructura del proyecto	6
	2.7. Configuración de un proyecto (pom.xml)	7
	2.8. Ciclo de Vida	8
	2.9. Dependencias	. 11
	2.10. Herencia del pom	. 13
	2.11. Profiles	. 14
	2.12. Plugins	. 17
	2.13. Site	. 27
	2.14. Plugins Reportes	. 30
	2.15. Repositorios de empresa	. 36
	2.16. Plugin Personalizados	. 40
	2.17. Encriptado de Contraseñas	. 43
	2.18 Frromes	11

1. Introducción

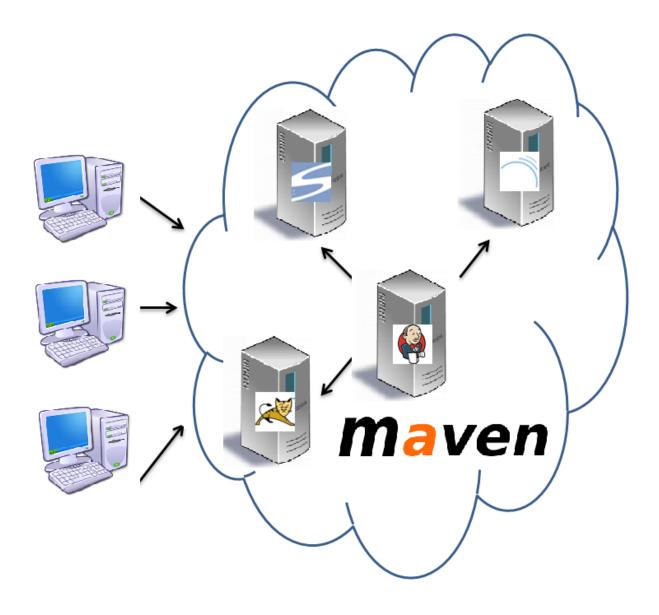
Se llama Ecosistema, al conjunto de herramientas emleadas para realizar un proyecto.

No solo se programa un tipo de aplicación (web, standalone, ...) con un lenguaje de programación (Java, C#, PHP, ...), sino que se han de realizar una serie de tareas perifericas al desarrollo, estas tareas son:

- Construcción (Compilación, resolución de dependencias, paquetización...).
- Despliegue (Trasladar el codigo generado a un entorno de ejecución controlado).
- Calidad (Aplicación de los distintos criterios de calidad definidos para la aplicación).
- Vigilancia (Mantener los criterios de calidad a lo largo de la vida del proyecto).
- Gestión de las tareas (Controlar laa evolución de las tareas que forman un proyecto de elaboración de software).

Para llevar a cabo estas tareas, vamos a disponer de distintas herramientas, cuyo fin es hacer mas facil (automatizar) la ejecución de las tareas, así tenemos herramientas como:

- Maven para automatizar el ciclo de vida de una aplicación, desde la construcción, hasta el despliegue.
- JUnit, DBUnit, HttpUnit, Selenium o Mockito, para facilitar la elaboración de Test.
- Jenkins, para automatizar la vigilancia de la calidad.
- Sonar para evaluar las buenas practicas empleadas en la elaboración del código.
- IMeter para evaluar rendimientos del software generado.
- Bugzilla para gestionar las tareas en las que se divide el proyecto.



2. Maven

2.1. Introducción

Maven es un Project Management Framework, esto es, un framework de gestión de proyectos de software.

Creada por Jason van Zyl en 2002, estuvo integrado inicialmente dentro del proyecto Jakarta, y ahora ya es un proyecto de nivel superior de la Apache Software Foundation.

Cada proyecto tiene la información para su ciclo de vida en el descriptor xml (por defecto el fichero pom.xml, basado en "project object model")

Con Maven vamos a poder:

- Compilar
- Empaquetar
- Generar documentación

- · Pasar los test
- Preparar las builds

Maven estandariza un ciclo de vida para los proyectos, proporcionando un marco que permita la reutilización fácil de todos los componentes (artefactos) definidos bajo la estructura de Maven.

Los artefactos de Maven se ubican en repositorios, desde donde los proyectos Maven pueden accederlos.

2.2. Instalación

Se puede descargar la distribución desde aqui

No tiene instalación, simplemente descomprimir la distribución en la ubicación deseada.

Es recomendable definir la variable de entorno JAVA_HOME

```
JAVA_HOME="c:\java\jdk1.6.0_23"
```

Incluso incluir los ejecutables de Maven en el PATH, para que el comando **mvn** este accesible desde cualquier ubicación.

```
PATH = %PATH%;"c:\program files\maven-2.2.1\bin"
```

2.3. Caracteristicas

- Creación sencilla y ágil de un nuevo proyecto.
- Estandarización de la estructura de un proyecto. El proyecto se describe en su totalidad en el fichero pom.xml.
- Potente mecanismo de gestión de las dependencias, y la resolución de dependencias transitivas.
- Gestión simultánea de varios proyectos.
- Repositorio de librerías Open Source actualizado.
- Extensible, dispone de multitud de plugins y de la posibilidad de creación de otros que necesitemos.
- Acceso inmediato a nuevas funcionalidades requiriendo un mínimo esfuerzo.
- Integración con tareas ANT.
- Generación de diversos formatos de empaquetado de proyectos: WAR, EAR, JAR...
- Generación de un portal Web del proyecto. Incluyendo documentación del proyecto, informes del estado del proyecto, calidad del código.
- Gestión de releases y publicación. Integración con sistemas de gestión de versiones (como CVS o SVN).

2.4. Arquetipos

El primer comando a conocer es **archetype**, ya que permite la creación de un proyecto (artefacto) Maven, siguiendo una plantilla, la cual habra que seleccionar, además de indicar otros parametros en una serie de pasos

- Elección del arquetipo.
- Versión del arquetipo.
- GroupId.
- · ArtifactId.
- · Version.
- · Package.

mvn archetype:generate

Se puede indicar los valores concretos del arquetipo a emplear con los parametros

- · -DarchetypeGroupId
- · -DarchetypeArtifactId
- · -DarchetypeVersion

Y los valores para el nuevo artefacto con

- · -DgroupId
- · -DartifactId

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=com.curso.ecosistema

- -DarchetypeArtifactId=MiArquetipo -DarchetypeVersion=0.0.1-SNAPSHOT
- -DgroupId=com.curso.ecosistema.proyecto.con.arquetipo
- -DartifactId=ProyectoAPartirDeArquetipo -DarchetypeCatalog=local

El listado de arquetipos, se puede consultar aqui

Por ejemplo

• El 799, que es el por defecto, crea un proyecto java con una clase de código y de test de ejemplo.

Se pueden crear nuevos arquetipos, ya que no son mas que la foto de un proyecto en un momento concreto, para ello, se ha de generar el proyecto Maven, con todas aquellas configuraciones y codigos deseados y se lanza el comando

mvn archetype:create-from-project

En las últimas versiones, el comando puede dar el error siguiente

[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:mavenarchetype-plugin:2.4:create-from-project (default-cli) on project CreadoConArquetipo: Error configuring command-line. Reason: Maven executable not found at: D:\utilidades\apache-maven-3.3.9\bin\mvn.bat -> [Help 1]



Este error, se produce porque en las últimas versiones de Maven para Windows, se ha sustituido el fichero **mvn.bat**, por **mvn.cmd**, en realidad el contenido es equivalente, por lo que para evitar este error, simplemente habrá que copiar y pegar el fichero renombrando la copia.s

Una vez ejecutado el comando de creación del arquetipo basandose en el proyecto, en la carpeta /target/generated-sources/archetype se tiene el código fuente del arquetipo, la instalación del arquetipo será igual que para cualquier otro proyecto Maven, con los comandos mvn install o mvn deploy dependiendo de si es en el repositorio local o remoto/empresa.

El proyecto generado, tiene como caracteristicas

• packaging. maven-archetype

Como porceso de la instalación del arquetipo en el repositorio local, se define el fichero \.m2\archetype-catalog.xml, siguiendo el siguiente esquema, en el que se incluyen todos los arquetipos disponibles de forma local.

```
<archetype-catalog
   xmlns="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-plugin/archetype-
catalog/1.0.0"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-
plugin/archetype-catalog/1.0.0 http://maven.apache.org/xsd/archetype-catalog-
1.0.0.xsd">
   <archetypes>
       <archetype>
           <groupId>com.curso.ecosistema
           <artifactId>MiArquetipo</artifactId>
           <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
           <description>Mi Arquetipo</description>
       </archetype>
   </archetypes>
</archetype-catalog>
```

Una vez creado el catalogo, se puede acceder crear un artefacto nuevo basado en el arquetipo ejecutando

mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog=local

Con este comando se listan los arquetipos definidos en el catalogo local.

2.5. Compatibilidad con Eclipse

El comando **eclipse**, permite generar dentro del proyecto Maven, los ficheros de configuración del IDE Eclipse, para que este reconozca el proyecto.

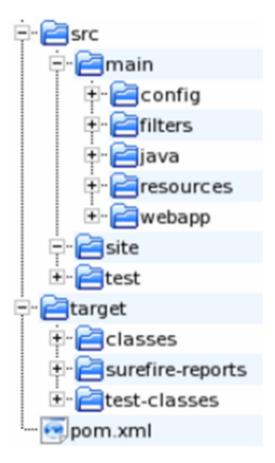
```
mvn eclipse:eclipse
```

Esta misma situación, a la inversa, se puede realizar desde e propio IDE, transformando un proyecto eclipse no Maven en un proyeco Maven, con la opcion **Configure** → **Convert To Maven Project**.

Para que aparezca esta opción, se ha de tener instalado en Eclipse, un plugin de Maven, afortunadamente desde las ultimas versiones de eclipse, este viene integrado por defecto.

2.6. Estructura del proyecto

Losproyectos de Maven, tiene una estructura por defecto, que puede ser cambiada a traves del **pom.xml**. La estrucutra por defecto es la siguiente.



Algunas de las carpetas mas importantes que componen esta estructura son

- src/main/java: Código Fuente
- src/main/resources: Recursos no compilables necesarios en tiempo de ejecución,
- src/main/webapp: páginas, tags, etc.
- src/main/webapp/WEB-INF: Contiene el web.xml y otros ficheros de configuración.
- src/test/java: Código Fuente de pruebas.
- src/test/resources: Recursos no compilables necesarios para las pruebas.
- src/site: Carpeta con información para generar el sitio web HTML con la información del proyecto.
- target: Carpeta donde se guardan los resultados.

2.7. Configuración de un proyecto (pom.xml)

Se encuentra siempre en la raiz del proyecto y contienen toda información del proyecto.

Los proyectos tiene que definir obligatoriamente tres propiedades, estas son

- artifactId: Nombre del artefacto.
- **groupId**: texto que engloba a varios artefactos, puede ser la empresa que los genera o el proyecto en el que se enmarcan, suele adoptar forma de paquete java.
- version: Normalmente se establece un numero, aunque no es obligatorio.

A traves de estas tres características se puede hacer referencia a un artefacto Maven de forma univoca.

Además se puede definir otras propiedades como

- name: Nombre del proyecto
- packaging: Formato de distribución del artefacto, por defecto es jar, aunque puede tomar como valores ejb, ear, war o pom.
- description: Una descripcón del proyecto, empleada por Maven en el Sitio.
- developers: Personas que contribuyen al proyecto
- license: Tipo de licencias que afectan al proyecto
- organization: Empresa detras del proyecto

- url: Ubicación del Sitio en internet.
- **ciManagement**: Permite configurar como el servidor de Integración Continua (CI), comunica el estado de las tareas.
- pluginRepositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los plugin disponibles.
- **profiles**: Permiten definir perfiles de uso del Pom, a traves de la inclusion de variables en la configuración.
- repositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los artefactos disponibles.
- build: Seccion en la que se configura la construccion del proyecto.
- dependencies: Seccion donde se configuran las dependencias del proyecto con otros artefactos.
- scm: Permite configurar la ubicación del getor de versiones de codigo fuente, para realizar de forma automatica el etiquetado de release.
- distributionManagement: Permite configurar la ubicación del repositorio de artefactos maven, donde se instalarán las versiones del proyecto para su distribución.

2.8. Ciclo de Vida

Un ciclo de vida en Maven, esta compuesto por un conjunto de fases que se ejecutan de forma secuencial.

Existen tres ciclos de vida en maven.

- Default
- Clean
- Site

El ciclo de vida Clean, se compone de las siguientes fases.

- pre-clean: Se ejecutan los procesos necesarios antes de poder limpiar el proyecto.
- clean: Elimina todos los fichero generados desde la anterior construccion, borra el contenido de /target
- post-clean: Se ejecutan los procesos necesarios para finalizar la limpieza del proyecto.

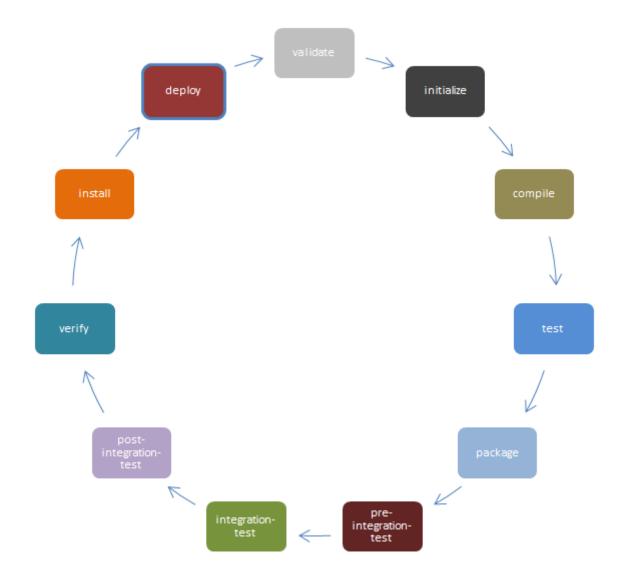
Se ejemplo de invocación sería con el comando

mvn clean

El ciclo de vida **Default**, se compone de las siguientes fases.

- validate: Valida que el proyecto es correcto y que esta toda la información necesaria.
- initialize: Inicializa el estado de construccio, creando propiedades y directorios.
- generate-sources: genera todos las fuentes de codigo a incluir en la compilación.

- process-sources: procesa los fuentes de codigo, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-resources: genera recursos para incluir en el paquete.
- **process-resource**: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino, listos para empaquetarlos.
- compile: Compila el codigo fuente del proyecto.
- process-classes: post-procesa los ficheros generados en la compilación, para mejorarlos.
- generate-test-sources: genera los fuentes de codigo de test a incluir en la compilación.
- process-test-sources: procesa los fuentes de codigo de test, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-test-resources: genera recursos para incluir en los test.
- process-test-resources: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino.
- test-compile: Compila el codigo fuente de los test del proyecto.
- **process-test-classes**: post-procesa los ficheros generados en la compilación de los test, para mejorarlos.
- test: ejecuta los test. El codigo de los test no se incluye en el paquete.
- prepare-package: prepara todo lo necesario antes de empaquetar.
- package: empaquete el codigo compilado.
- pre-integration-test: realiza todo lo necesario para poder ejecutar los test de integracion.
- integration-test: procesa y desliega si es necesario el pquee en el entorno de ejecución de los test de integración.
- **post-integration-test**: realiza todo lo necesario para limpiar el entorno de ejecución de los test de integración.
- verify: verifica que el paquete es valido y cumple los criterios de calidad.
- install: instala el paquere en el repositorio local.
- **deploy**: instala el paquete en el repositorio remoto.



Se ejemplo de invocación sería con el comando

```
mvn deploy
```

El ciclo de vida **Site**, se compone de las siguientes fases.

- pre-site: execute processes needed prior to the actual project site generation
- site: generate the project's site documentation
- **post-site**: execute processes needed to finalize the site generation, and to prepare for site deployment
- site-deploy: deploy the generated site documentation to the specified web server

Se ejemplo de invocación sería con el comando

```
mvn site
```

Se pueden ejecutar los ciclos enteros o de forma parcial hasta la fase deseada.

2.9. Dependencias

Representan aquellas librerias (jar) que el proyecto necesita en alguna fase del ciclo de vida.

Se obtienen las dependencias de forma automática, bien del repositorio local si ya están, se han descargado previamente o bien de un repositorio remoto.

Los proyectos que estan en desarrollo, pueden indicar esta situación en la version, añadiendo el sufijo **-SNAPSHOT**, que hará que Maven siempre compruebe el repositorio remoto.

Por efecto viene configurado un repositorio remoto unicamente, pudiendose añadir los que se quieran, por ejemplo un repositorio de empresa.

```
<repositories>
   <!-- Repositorio por defecto-->
    <repository>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
        <id>central</id>
        <name>Central Repository</name>
        <url>http://repo.maven.apache.org/maven2</url>
    </repository>
    <!-- Repositorio de empresa-->
    <repository>
        <id>repository-1</id>
        <url>http://repo.mycompany.com:8080/archiva/repository/internal/</url>
        <releases>
            <enabled>true</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
```

Las dependencias se resuelven de forma transitiva, esto quiere decir que si un proyecto depedende de un segundo, y este a su vez de un tercero, el primer proyecto, depende automaticamente del tercero. Tambien se pueden excluir dependencias transitivas, con motivo de la seleccion de la versión de la dependencia a emplear.

Las dependencias pueden ser necesarias unicamente en una fase del ciclo de vida, para lo cual se permite la definicion del **scope** (ambito)

Siendo los posibles valores del **scope**

- test: Solo disponible para las fases relacionadas con los test
- compile: Disponible en todo momento (es el por defecto)
- provided: O la JDK o el contendor proporcionan dicha dependencia.
- runtime: Disponible para ejecución o test, pero no para compilación.
- system
- import

En ocasiones se pueden tener librerias no desarrolladas con Maven, que para su inclusión en otros proyectos, seria recomendable trasladar al mundo Maven, pero solo se dispone de los binarios, para ello, se puede hacer

```
mvn install:install-file
—DgroupId=<grupo>
—DartifactId=<artefacto>
—Dversion=<versión>
—Dpackaging=jar
—Dfile=<ruta al archivo>
```

Un ejemplo para publicar en el repo local los drivers de Oracle, seria

```
mvn install:install-file -Dfile=ojdbc6.jar -DgroupId=oracle -DartifactId=ojdbc -
Dversion=6.0.0 -Dpackaging=jar
```

Existen unas palabras reservadas, para obtener las últimas versiones de una artefacto en un repositorio

- LATEST: Retorna la última dependencia, sea esta RELEASE o SNAPSHOT.
- RELEASE: Retorna la última dependencia en estado RELEASE.

Se puede indicar la version de las dependencias como rangos, siendo

- [,] → inclusive.
- (,) → exclusivo.

Incluira la versión anterior a la 1.2

```
<dependency>
     <groupId>commons-logging</groupId>
     <artifactId>commons-logging</artifactId>
          <version>[1.0,1.2)</version>
</dependency>
```

Si los extremos quedan vacios, indica que es desde el minimo o hasta el maximo.

Incluirá la última version del artefacto.

```
<dependency>
    <groupId>commons-logging</groupId>
    <artifactId>commons-logging</artifactId>
    <version>[1.0,)</version>
</dependency>
```

2.10. Herencia del pom

Se trata de establecer una relación entre varios proyectos, para obtener dos ventajas

• Unificar configuraciones repetidas en el proyecto padre.

• Manejar conjuntamente todos los proyectos hijos.

La idea es generar un poryecto **padre**, que será de tipo **pom**, y asociar a el los proyectos **hijos** como **modulos**, con lo que se consgue que los comandos ejecutados sobre el padre, afecten tambien a los hijos.

```
<packaging>pom</packaging>
<modules>
     <module>proyecto_hijo</module>
</modules>
```

Y luego indicar en los proyectos **hijos** que tienen un proyecto **padre**, con lo que se consigue que las configuraciones del padre, sean heredadas por los hijos.

```
<parent>
     <groupId>paquete_inicial</groupId>
          <artifactId>proyecto_padre</groupId>
          <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</parent></parent>
```

Maven supone que los proyectos **hijos** (módulos), estarán dentro de la carpeta del proyecto **padre**, es decir en el mismo path que el **pom.xml** del **padre**, pero puede no ser así, para establecer dicha consideración, se debe configurar el parámetro **parent haciendo** referencia a la ubicación del proyecto padre.

2.11. Profiles

Permiten definir conjuntos de variables a emplear en el **pom.xml**, selecionando en cada momento que conjunto de variables emplear, así se puede reutilizar la misma configuración de Maven (el mismo pom.xml) para distintos entornos (desarrollo, pruebas, produccion, ...).

La idea es definir el **profile** con una serie de configuraciones particulares para cada caso

En los **profile** se pueden definir

- activation. Permite definir condiciones por las cuales el perfil se activa. Las condiciones pueden ser
 - activeByDefault. Activa por defecto el profile con sus caracteristicas.
 - file. Ativa el profile si existe o no un fichero o directorio.

• jdk. Activa un profile si se emplea una version de la jdk particular, se pueden definir rangos.

```
<activation>
<jdk>[1.3,1.6)</jdk>
</activation>
```

• os. Activa el profile si se esta en un Sistema Operativo dado.

• property. Activa el profile si existe una propiedad particular.

Las propiedades se pueden pasar por linea de comandos

```
mvn install -Ddebug=true
```

• **properties**. Permite definir propiedades a emplear en la configuración de **Maven** cuando se emplee este *profile.

De definirse propiedades (variables), estas se referenciarán desde el resto del **pom.xml**, como por ejemplo

- repositories
- pluginRepositories
- dependencies
- plugins
- modules
- reporting
- dependencyManagement
- distributionManagement

Para seleccionar que perfil emplear.

```
mvn install -P build-java-8
```

Y para desactivar un profile, se emplea el caracter!

```
mvn install -P !build-java-8
```

Los perfiles pueden ser definidos bien en el pom.xml o bien en el settings.xml tanto a nivel del

usuario o a nivel global de la distribución.

2.12. Plugins

Permiten extender la funcionalidad de Maven, ya que son los que definen los **Goal** que se ejecutan en las distintas **Phases**.

Se puede indicar una configuración personalizada a través de la etiqueta **configuration**, la cual dependerá de cada uno de los **Plugin**

Los Goal definidos por los Plugin, se pueden

Asociar a las *Phases con lo que serán ejecutados al invocar dicha **Phase** como parte de un ciclo de vida **O no asociar a ninguna *Phase**, con lo que solo se ejecutarán cuando se ejecute de forma explicita.

Aquí un listado de plugins.

2.12.1. Maven Compiler Plugin

Permite indicar que version de Java se va a emplear para la compilacion del codigo fuente

2.12.2. Maven War Plugin

Permite crear un War a partir del codigo del proyecto, se emplea siempre en Aplicaciones Web

2.12.3. Maven Surefire Plugin

Permite ejecutar pruebas unitarias.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
           <version>2.7.1
           <configuration>
               <excludes>
                   <exclude>**/integracion/*.java</exclude>
               </excludes>
               <includes>
                   <include>**/unitarias/*.java</include>
               </includes>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

2.12.4. Maven Failsafe Plugin

Permite ejecutar pruebas de integración.

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
            <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
            <version>2.8</version>
            <configuration>
                <excludes>
                    <exclude>**/unitarias/*.java</exclude>
                </excludes>
                <includes>
                    <include>**/integracion/*.java</include>
                </includes>
            </configuration>
            <executions>
                <execution>
                    <id>pasar test integracion</id>
                    <phase>integration-test</phase>
                    <goals>
                        <goal>integration-test</goal>
                    </goals>
                </execution>
                <execution>
                    <id>validar pruebas integracion</id>
                    <phase>verify</phase>
                    <qoals>
                        <goal>verify</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

2.12.5. Selenium Maven Plugin

Permite manejar el servidor de selenium que opera el navegador, necesario para preparar el entorno para la ejecución de las pruebas de integración.

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
            <artifactId>selenium-maven-plugin</artifactId>
            <version>2.3</version>
            <executions>
                <execution>
                    <id>start</id>
                    <phase>pre-integration-test</phase>
                    <goals>
                        <goal>start-server</goal>
                    </goals>
                    <configuration>
                        <background>true</background>
                        <log0utput>true</log0utput>
                    </configuration>
                </execution>
                <execution>
                    <id>stop</id>
                    <phase>post-integration-test</phase>
                    <goals>
                        <goal>stop-server</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

Este plugin corresponde a la distribución de **Selenium RC**, actualmente existe otra distribución **Selenium Web Driver**, que no necesita un plugin a mayores, unicamente incluir la dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.seleniumdq.selenium</groupId>
    <artifactId>selenium-java</artifactId>
    <version>2.53.0</version>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

2.12.6. Maven Jetty Plugin

Permite manejar un servidor Jetty desde Maven, permitiendo el despliegue de una aplicación web, util para desplegar la aplicación a la hora de ejecutar los test de integración.

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.mortbay.jetty
            <artifactId>maven-jetty-plugin</artifactId>
            <version>6.1.10</version>
            <configuration>
                <scanIntervalSeconds>10</scanIntervalSeconds>
                <stopKey>foo</stopKey>
                <stopPort>9999</stopPort>
            </configuration>
            <executions>
                <execution>
                    <id>start-jetty</id>
                    <phase>pre-integration-test</phase>
                    <goals>
                        <qoal>run</qoal>
                    </goals>
                    <configuration>
                        <scanIntervalSeconds>0</scanIntervalSeconds>
                        <daemon>true</daemon>
                    </configuration>
                </execution>
                <execution>
                    <id>stop-jetty</id>
                    <phase>post-integration-test</phase>
                    <goals>
                        <goal>stop</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

2.12.7. Maven Cargo Plugin

Permite operar con distintos servidores (jetty, tomcat, Glassfish, JBoss, ...), en distintas modalidades (installed, remote, embeded, ...).

La página con la documentación del plugin aquí

Hay varias formas de configurar el plugin veamos dos

• Configuracion para despliegue en remoto, donde se empleará el goal deployer-deploy.

```
<plugin>
   <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
   <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
   <version>1.4.18
   <configuration>
       <wait>true</wait>
       <container>
            <!-- Servidor a emplear, en este caso Tomcat 7 -->
            <containerId>tomcat7x</containerId>
            <!-- Tipo de servidor, en este caso un servidor remoto -->
            <type>remote</type>
       </container>
       <configuration>
            <type>runtime</type>
            <!-- Dado que se va a desplegar sobre un servidor ya arrancado y
operativo, se emplea la
            funcionalidad de despliegue de war del propio servidor, a traves de su
consola, para lo que
            hay que indicar los siguientes datos -->
            cproperties>
                <cargo.remote.username>admin</cargo.remote.username>
                <cargo.remote.password>admin</cargo.remote.password>
                <cargo.servlet.port>8081</cargo.servlet.port>
            </properties>
       </configuration>
       <!-- Se define que se quiere desplegar, en este caso el propio proyecto, se
puede indicar de dos
       formas, por groupId y artifactId, o por la ubicación del recurso-->
       <deployables>
            <deployable>
                <groupId>com.curso.ecosistema
                <artifactId>ManejoPluginCargo</artifactId>
                <type>war</type>
                <!-- Se puede indicar la URL con la que validar el despliegue -->
                <pingURL>http://localhost:8081/ManejoPluginCargo/index.html</pingURL>
                <!--<location>${project.build.directory}/ManejoPluginCargo-0.0.1-
SNAPSHOT.war</location>-->
            </deployable>
       </deployables>
   </configuration>
</plugin>
```

• Configuración que permite arrancar, desplegar y parar un servidor en local. Con esta configuración, se pueden emplear los goals **start, stop y run**, este último permite arrancar el servidor y mantener en espera la ejecución.

```
<plugin>
   <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
   <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
   <version>1.4.18</version>
   <configuration>
       <wait>true</wait>
       <container>
           <containerId>tomcat7x</containerId>
           <!-- Ubicacion del contenedor -->
           <home>D:\utilidades\apache-tomcat-7.0.67
           <type>installed</type>
       </container>
       <configuration>
           <type>existing</type>
           <!-- Ubicacion a partir de la cual se creará la configuración de
despliegue-->
           <home>D:\utilidades\apache-tomcat-7.0.67
           cproperties>
               <cargo.servlet.port>8081</cargo.servlet.port>
           </properties>
       </configuration>
       <deployables>
           <deployable>
               <groupId>com.curso.ecosistema
               <artifactId>ManejoPluginCargo</artifactId>
               <type>war</type>
               <pingURL>http://localhost:8081/ManejoPluginCargo/index.html</pingURL>
           </deployable>
       </deployables>
   </configuration>
</plugin>
```

2.12.8. Maven Release Plugin

Permite publicar una Release en el sistema gestor de versiones definido, además de desplegar dicha version en un repositorio de empresa Maven.

Es necesaria la configuracion de un gestor de versiones con la etiqueta SCM, para SVN

Para Github

En la configuración del plugin, se han de indicar el usuario y password con permisos suficientes para realizar el commit.

Los Goals disponibles son

• release:branch: Crea una nueva rama en el Sistema Gestor de versiones.

```
mvn release:branch -DbranchName=myFirstRelease
```

- release:prepare: Comando que realiza las siguientes tareas:
 - Chequea que hay cambios pendientes de enviar al gestor de versiones.
 - Se asegura que no hay dependencias en modo SNAPSHOT
 - Cambia la version del proyecto, quitando SNAPSHOT
 - Comita el codigo al sistema gestor de versiones y lo etiqueta.
 - Incrementa la version del codigo en local y añade SNAPSHOT



Es necesario para ejecutar este comando que el proyecto este sincronizado con el sistema gestor de versiones. No puede haber fichero modificados que no esten en un commit.

mvn release:prepare

• release:clean: Comando que limpia el target, en caso de que el ultimo intento de generar un release haya fracasado



Despues de realizar un **release:prepare**, siempre habra que hacer un **release:clean**, para eliminar los ficheros temporales generados.

mvn release:clean

• release:rollback: Comando que permite deshacer los cambios, en caso de haber ejecutado un release:prepare y que algo ha ido mal, dado que se han podido cambiar las cofiguraciones del pom.xml en cuanto a la version.



Es necesario que no existan bloqueos sobre la configuracion del repositorio, por ejemplo eclipse si esta conectado con el repositorio puede provocar un bloqueo que impida que se realice correctamente el rollback.

mvn release:rollback

 release:perform: Comando que despues de realizar un release:prepare, traslada al repositorio Corporativo de Maven la version generada, que anteriomente ha sido llevada al gestor de versiones.

mvn release:perform

Para este ultimo caso, es necesario que esté configurado el repositorio de empresa de Maven como **distributionManagement**, para poder realizar las instalaciones

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
        <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
        <layout>default</layout>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
        <name>Snapshots</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

2.12.9. Maven SCM Plugin

Permite ejecutar comandos de SCM, como Goals de Maven. Obtiene la configuración de <scm>

Los Goals disponibles son

- scm:branch: Rama de un proyecto.
- scm:changelog: Comandos para ver las revisiones de codigo fuente.
- scm:checkin: Comando para comitar los cambios.
- scm:checkout: Comando para obtener los fuentes del servidor.
- scm:diff: Comando para ver las diferencias entre el espacio de trabajo y el servidor remoto.
- scm:status: Comando apra mostrar el estado del espacio de trabajo.
- scm:tag: Comando para crear una etiqueta sobre una revisión.
- scm:update: Actualiza el espacio de trabajo con los ultimos cambios.

• scm:validate: Valida la información del SCM en el pom.xml

2.12.10. Maven Javadoc Plugin

Plugin que permite generar los Javadoc

El Goal que proporciona es

```
mvn javadoc:javadoc
```

2.13. Site

Desde Maven, se puede generar de forma automatica un sitio HTML, con información sobre el proyecto, donde se puede encontrar información como

- Dependencias referenciadas
- Como hacer referencia desde distintas tecnologias a artefacto generado
- Plugins empleados
- Configuracion de los plugins
- Reportes
 - Javadoc
 - Test

Para generar este sitio, unicamente habrá que lanzar el comando

```
mvn site:site
```

La generación del sitio puede internacionalizarse, basta con añadir el siguiente plugin en la construccion, donde se establecerá el idioma por defecto siguiendo el Locale definido, y se incluira en la carpeta **site/<codigo idiomatico>/** una copia del sitio, pero con los textos traducidos para cada uno de los idiomas indicados.

El sitio puede ser preconfigurado añadiendo un fichero **site.xml** dentro de la carpeta **src/site**/. Este fichero tendra como xml schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
cproject xmlns="http://maven.apache.org/DECORATION/1.7.0"
     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
     xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/DECORATION/1.7.0"
https://maven.apache.org/xsd/decoration-1.7.0.xsd ">
</project>
```

En este fichero, se pueden configurar elementos como

• Que logos se quieren incluir en la cabecera

• En que posición de la pagina se quieren poner la fecha de generación y la versión

```
<publishDate position="right"/>
<version position="right"/>
```

• Con que herramienta se ha construido

```
<poweredBy>
<logo name="Maven" href="http://maven.apache.org/"
    img="http://maven.apache.org/images/logos/maven-feather.png"/>
</poweredBy>
```

• Enlaces de interes a incluir en la barra superior de menu

- Divison de los menus de la parte izquierda de la pagina, pudiendo incluir a mayores enlaces a otros recursos, ademas de los enlaces a las paginas autogeneradas
 - reports: Reportes generados
 - parent: Datos del proyecto padre, si lo hubiera
 - modules: Información de los subproyectos, en caso de ser este un proyecto padre.

• Enlaces extras, para componer una miga de pan que permita la ubicación de este sitio dentro de otro sitio con mas información

• Configuración del tema a emplear

```
<skin>
    <groupId>org.apache.maven.skins</groupId>
    <artifactId>maven-fluido-skin</artifactId>
        <version>1.5</version>
</skin>
```

Para mas información, consultar con la documentación oficial aqui

Además de la configuración, se se pueden añadir otros recursos en la carpeta **src/site**/ que seran copiados en el sitio generado.

2.14. Plugins Reportes

Se pueden generar reportes y añadirlos al sitio, para lo cual, hay que configurar la seccion de reporting del **pom.xml**

2.14.1. Maven Project Info Reports Plugin

El primer plugin a configurar será **maven-project-info-reports-plugin** que el plugin que permite generar los reports.

2.14.2. Maven Javadoc Plugin

Para generar los **javadoc** y añadirlos al site, se ha de añadir

2.14.3. Maven Surefire Report Plugin

Permite generar un report de los resultados de los plugins **surefire** y **failsafe**. Dispone de dos **goals**, cada uno de los cuales se encarga de crear el report de cada plugin.

Este plugin no lanza los **test** por lo que deberan de estar previamente generados.

```
<reporting>
   <plugins>
       <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
            <artifactId>maven-surefire-report-plugin</artifactId>
            <version>2.12.4
            <reportSets>
                <reportSet>
                   <id>integration-tests</id>
                   <reports>
                       <!-- Genera los reportes para Failsafe -->
                       <report>failsafe-report-only</report>
                       <!-- Genera los reportes para surefire -->
                       <report>report-only</report>
                   </reports>
                </reportSet>
           </reportSets>
       </plugin>
   </plugins>
</reporting>
```

2.14.4. Maven JXR Plugin

Plugin que genera un reporte con el contenido del codigo fuente, esto permite a otros plugin de reportes, enlazar con el codigo fuente.

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-jxr-plugin</artifactId>
    <version>2.5</version>
</plugin>
```

2.14.5. Findbugs Maven Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de findbugs, aquí el manual.

Es un plugin que precisa de bastantes recursos para realizar el analisis.

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>findbugs-maven-plugin</artifactId>
        <version>2.5.2</version>
</plugin>
```

2.14.6. Maven Checkstyle Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de checkstyle.

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
        <version>2.9.1</version>
    </plugin>
```

2.14.7. Maven PMD Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de PMD.

2.14.8. Cobertura Maven Plugin

Plugin que permite realizar la medición de la cobertura, presentando el resultado en informes **html** y **xml**.

Permite ejecutar un analisis de la cobertura del codigo con el comando

```
mvn cobertura:cobertura
```

2.14.9. Jococo Maven Plugin

Formado por las primeras silabas de Java Code Coverage, es otro plugin de cobertura.

Tendra dos partes difenciadas, la de reporting que hará accesibles los reportes desde el site

Este plugin buscará por defecto los siguientes ficheros, que representas a los agentes que realizan el analisis.

```
**\target\jacoco.exec
**\target\jacoco-it.exec
```

Y la generación de los reportes, que se dividirá en otras dos fases:

• La preparación de los datos por el agente

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.jacoco</groupId>
           <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
           <version>0.7.5.201505241946
           <executions>
               <execution>
                   <id>pre-unit-test</id>
                   <!-- No define una fase en la que ejecutarse, ya que tiene una
fase por defecto -->
                   <goals>
                       <goal>prepare-agent</goal>
                   </goals>
                   <configuration>
                       <dataFile>${project.build.directory}/jacoco-ut.exec</dataFile>
                       propertyName>surefireArgLine
                   </configuration>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

• La generación de los reportes con dichos datos.

```
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.jacoco</groupId>
            <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
            <version>0.7.5.201505241946
            <executions>
                <execution>
                    <id>post-unit-test</id>
                    <phase>test</phase>
                    <goals>
                        <goal>report</goal>
                    </goals>
                    <configuration>
                        <dataFile>${project.build.directory}/jacoco-ut.exec</dataFile>
                        <outputDirectory>${project.reporting.outputDirectory}/jacoco-
ut</outputDirectory>
                    </configuration>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

Se puede aplicar el analisis tanto a los test **unitarios**, como a los de **integracion**, unicamente indicando en el plugin con **argLine** la ubicación del agente de **jacoco** que debera generar los datos del analisis.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
           <version>2.12.4
           <configuration>
               <argLine>${surefireArgLine}</argLine>
               <excludes>
                   <exclude>**/integracion/*.java</exclude>
               </excludes>
               <includes>
                   <include>**/unitarias/*.java</include>
               </includes>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

2.14.10. Maven Changelog Plugin

Plugin que permite obtener reportes de los cambios que se han ido produciendo en el proyecto, a traves de los commit del SCM.

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-changelog-plugin</artifactId>
        <version>2.2</version>
</plugin>
```

Es necesario indicar la ubicacion del SCM, para que pueda conectarse el plugin y extraer los commit.

2.15. Repositorios de empresa

Un repositorio de empresa de Maven, es un repositorio de artefactos Maven privado, es decir con securización, que habitualmente se emplea en un entorno empresarial para compartir dentro de la empresa y no con todo el mundo los artefactos que se van generando.

Existen varios repositorios

- Archiva. (Gratuito)
- Nexus. (De pago)
- Artifactory. (De pago barato)

Para la explicación vamos a emplear Archiva, para ello descargamos la versión stand-alone de aquí

Se descarga un zip, en cuyo interior encontramos un fichero **bin/archiva.bat**. Para arrancar se ejecuta el comando

```
archiva console
```

Este comando arranca un jetty en el puerto 8080, publicando la interaface sobre el repositorio, para acceder a la consola de administración

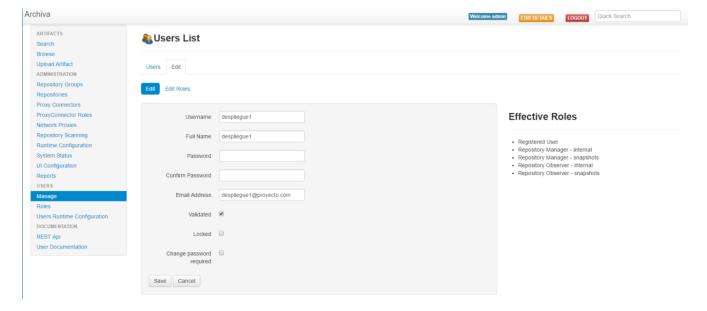
http://localhost:8080

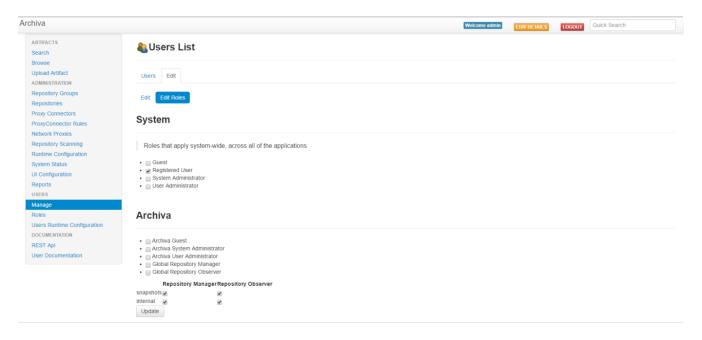
Tanto el puerto (8080), como la base de datos, que por defecto es derby, se pueden modificar directamente en el fichero **conf/jetty.xml**

Una vez se accede a Archiva, se ha de dar de alta un administrador.



Con este usuario habrá que generar los usuarios con permisos de despliegue, es decir los que tengan un rol **Repository Manager**.





Una vez definidos los repositorios y los usuarios, se ha de configurar el proyecto para que emple el repositorio de empresa.

Lo primero será definir el repositorio como nuevo repositorio para las descargas, para ello

```
<repositories>
    <repository>
        <id>archiva.internal</id>
        <url>http://localhost:8080/repository/internal/</url>
        <releases>
            <enabled>true</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
    <repository>
        <id>archiva.snapshots</id>
        <url>http://localhost:8080/repository/snapshots/</url>
            <enabled>false</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>true</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
```

La anterior configuracion, no es necesaria si se desea que sea el repositorio de empresa el unico repositorio accesible, es decir deshabilitar el acceso al repositorio **Maven Central**, para conseguirlo se ha de incluir el siguiente **Mirror** en el fichero /.m2/settings.xml, en lugar de la configuración anterior.

```
<mirror>
    <id>archiva.internal</id>
    <name>archiva.internal</name>
    <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
    <mirrorOf>*</mirrorOf>
</mirror>
```

El siguiente paso será definir los repositorios, como receptores de nuevas versiones, para ello a traves de la etiqueta <distributionManagement>

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
        <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
        <layout>default</layout>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
        <name>Snapshots</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

A tener en cuenta que en ambos dos casos anteriores, el identificador empleado para los repositorios es el mismo, esto es debido a la necesidad de identificación en el repostiorio de empresa para subidas y descargas, dado que el acceso al servidor será restringido, con lo que se ha de configurar el **usuario/password** a emplear con dicho servidor, el lugar mas adecuado para configurar esto, dado que no va asociado al proycto sino a usuario que maneja el proyecto, es el fichero .m2\settings.xml, aquí a través de un identificador del servidor, se asociará a dicho servidor el **usuario/password** a emplear.

2.16. Plugin Personalizados

Los Plugin personalizados, permiten definir funcionalidades propias para manipular los proyectos e incluirlos dentro del ciclo de vida Mayen.

A los Plugin en Maven se les llama Mojo.

Los Plugin pueden tener uno o mas Goals, que pueden ser lanzados de forma independiente o asociados a alguna Fase del ciclo de vida.

Existe un arquetipo para generar plugins **maven-archetype-mojo**, que crea un nuevo plugin, este API emplea anotaciones dentro de los comentarios.

Existe una nueva version para generar arquetipos, que emplea anotaciones maven-archetype-plugin.



```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.curso.maven -DartifactId=maven -ejemplo-plugin -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-plugin
```

2.16.1. Creación de un Plugin

El proyecto de tipo plugin, ha de tener como packagin maven-plugin

```
<packaging>maven-plugin</packaging>
```

Es conveniente seguir la nomenclatura para el **artifactId** del plugin **maven-{plugin_name}-plugin**, ya que permite definir comandos para la ejecución de los Goals reducidos.

```
<artifactId>maven-HolaMundo-plugin</artifactId>
```

Los Plugin de Maven, estarán compuestos por clases que implementan la interface **org.apache.maven.plugin.Mojo**. Cada una de estas clases será un **Goal**.

Se proporciona una clase abstracta **org.apache.maven.plugin.AbstractMojo**, que implementa todos los métodos de las interfaces **Mojo** y **ContextEnabled** menos **execute**, que es el que ha de contener el codigo que define el Plugin.

```
public class HolaMundoPlugin extends AbstractMojo {
   public void execute() throws MojoExecutionException, MojoFailureException {
      getLog().info("Hola Mundo!!!");
   }
}
```

Para poder emplear este API, habrá que añadir la dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.maven</groupId>
    <artifactId>maven-plugin-api</artifactId>
     <version>2.0</version>
</dependency>
```

Será necesario indicar en la clase **Mojo**, el **Goal** al cual responde la ejecución, para ello se ha de indicar con una anotacion de comentario a nivel de clase

```
@Mojo( name = "holamundo", defaultPhase = LifecyclePhase.PROCESS_SOURCES )
public class HolaMundoPlugin extends AbstractMojo {
}
```

Para poder ejecutar el Goal del Plugin, se ha de resitrar el Plugin en el proyecto

Y se ha de invocar el comando Maven, con la estructura <groupId>:<artifactId>:<version>:<goal>

```
mvn com.curso.ecosistema:maven-HolaMundo-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:holamundo
```

2.16.2. Los Plugin Parametrizables

La estructura de los Plugin, permiten parametrizarlos, para ello, se ha de definir un atributo de clase de algunos de los siguientes tipos: String, Boolean, Integer, Double, Date, File o URI, anotado con la anotacion @parameter

```
@Parameter
private String nombre;
```

Los formatos de las fechas aceptados son

- yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S a → Un ejemplo seria "2005-10-06 2:22:55.1 PM"
- yyyy-MM-dd HH:mm:ssa → Un ejemplo seria "2005-10-06 2:22:55PM"

Se puede definir una expresion que haga referencia a un parametro del proyecto, para obtener el

valor de la propiedad por defecto.

```
@Parameter( defaultValue = "${holamundo.nombre}", property="nombre")
private String nombre;
```

Para establecer los valores a estos parametros, se ha de indicar en la declaración del Plugin, en la etiqueta <configuration>

Tambien se pueden emplear tipos como Arrays, List, Maps y Properties, en estos casos, habrá que inicializar el atributo de clase.

```
@Parameter
private Map parametros = new HashMap();
```

Siendo la forma de establecer los valores

Donde **nombre** es la clave y **Victor** el valor.

2.16.3. Documentacion

2.17. Encriptado de Contraseñas

Para que Maven pueda realizar alguna de sus funcionalidades, se precisa que se autentique, casos como el despliegue de un nuevo artefacto en el repositorio de empresa de maven, o la descarga o subida de codigo al scm, para estos casos, se sugiere siempre que estas contraseñas, no vayan en el **pom.xml**, sino en el **settings.xml** del usuario, para que nadie pueda acceder a dichas contraseñas, pero aun así, siempre es interesante poder encriptar esas contraseñas, para esto, **Maven** propociona unos comandos **encrypt-master-password** y **encrypt-password**.

La idea, es generar primeramente una clave maestra, con el comando encrypt-master-password

```
mvn --encrypt-master-password <palabra maestra>
```

Esta sentencia mostrará una clave alfanumerica,

```
{jSMOWnoPFgsHVpMvz5VrIt5kRbzGpI8u+9EF1iFQyJQ=}
```

Esta clave se almacenará en /.m2/settings-security.xml, siguiendo la estructura

```
<settingsSecurity>
  <master>{jSMOWnoPFgsHVpMvz5VrIt5kRbzGpI8u+9EF1iFQyJQ=}</master>
</settingsSecurity>
```

Una vez generado el fichero /.m2/settings-security.xml, se procederá a generar los password encriptados a emplear por la aplicación

```
mvn --encrypt-password <password>
```

Las claves generadas se incluirán dentro del fichero /.m2/settings.xml, en la seccion de servers, solo en esta sección serán desencriptadas.

Como caso especial, si se quiere emplear la encriptacion de password para el servidor **SCM**, y dado que la asociación entre servidor y clave, se hace a traves del **id**, y la etiqueta **scm** del **pom.xml** no acepta **id**, se ha de emplear el parametro **project.scm.id**, quedando el /.m2/settings.xml, como

```
<settings>
    <servers>
        <id>my-scm-server</id>
        <username>nombre de usuario</username>
        <password>{COQLCE6DU66tcS5P=}</password>
        </server>
        </servers>
    </settings>
```

Y el **pom.xml**

```
<project>
    <project.scm.id>my-scm-server<project.scm.id>
    </properties>
</project>
```

2.18. Errores

Para habilitar las trazas de error, se pueden añadir los modificadores -e o -X al comando mvn correspondiente.

