

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO


GRUPO 12

92727 – André Morgado
96899 – Nicole Figueiredo
97343 – Rafael Ferreira

1. Manual de utilizador

Tecla	Funcionalidade
0	Mover para a esquerda
1	Disparar míssil
2	Mover para a direita
C	Começar o jogo
D	Pausa (carregar novamente para voltar ao jogo)
E	Terminar jogo (apenas funciona se o jogo estiver em pausa)

2. Comentários

 Nas ideias genéricas do jogo, presentes no enunciado, está descrito que o jogo pode ser terminado a qualquer altura. Mas pela nossa interpretação, implementámos a possibilidade de terminar o jogo apenas quando se encontra em pausa.