



LINGUAGEM C++

RAFAEL FAUSTINO

HISTÓRIA

C++ foi desenvolvido por Bjarne Stroustrup durante a década de 80 e teve seu primeiro lançamento em 1985. Stroustrup desenvolveu a linguagem c++ para melhorar a linguagem de programação C, mantendo a compatibilidade com esta linguagem. O motivo para Bjarne ter escolhido C, foi a rapidez e a portabilidade da mesma para diversas plataformas.

REFERÊNCIAS

As referências de Bjarne foram as linguagens:

Simula, Algol 68, ADA, CLU, ML

CURIOSIDADE

Há pessoas que dizem que o "++" que procede a consoante C no nome "C++", é uma alusão a uma das formas de incremento que é utilizada na sintaxe da linguagem.

CARACTERÍSTICAS

A linguagem C++ foi projetada para suportar múltiplos paradigmas de programação, principalmente programação estruturada e programação orientada a objetos, que permite ao programador escolher a melhor solução para um determinado problema. Intitulamos C++ como uma linguagem multiparadigma por ter as características descritas acima.

Outra característica é a tipagem estática, ou seja, a verificação do tipo de dado é feita em tempo de compilação.

COMPARAÇÃO

C

Programação estruturada

Tipagem estática

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello, world\n");
}
```

C++

Multiparadigma

Tipagem estática

```
#include<iostream>
int main()
{
    std::cout<<"Hello, world!"<<"\n";
}
```

Acima temos sintaxe diferente e semântica igual

CÓDIGOS REPRESENTATIVOS

C++ é uma linguagem de uso geral e já foi utilizada para diversas aplicações, como na lista a seguir:

Sistemas operacionais → Windows, Apple OsX, Beos, Solaris, Symbian

Aplicações Web → Buca do Google, Sistema comercial da Amazon
Aplicações gráficas → Adobe(Photoshop, Ilustrador), Maya e autocad

Jogos → Doom III

CONCLUSÃO

C++ é uma das linguagens mais utilizadas do mundo, ocupando a 5º posição no ranking da Redmonk. Faz sucesso por ser uma linguagem multiparadigma e de uso geral, um dos motivos para tal sucesso é a existência de várias possibilidades para resolver um determinado problema.