

Software Libre y Desarrollo Social

Presentaciones y Proyectos

Carlos Álvarez Martínez
carlos.alvarez@upc.edu



Departament d'Arquitectura de Computadors,
Universitat Politècnica de Catalunya, Barcelona, Spain.

October 1, 2021



**“Would you tell me, please, which way I ought to go from here?”
“That depends a good deal on where you want to get to,” said the Cat.**

“I don’t much care where -” said Alice.

“Then it doesn’t matter which way you go,” said the Cat.

“- so long as I get somewhere,” Alice added as an explanation.

“Oh, you’re sure to do that,” said the Cat, “if you only walk long enough.”

Lewis Carroll (Charles Lutwidge Dodgson), 1832-1898, English author, mathematician, logician, Anglican deacon and photographer.

Genius is one percent inspiration, ninety-nine percent perspiration.

Thomas Alva Edison (1847 - 1931), American inventor and businessman.

Licencia

This work is under a Creative Commons license “Attribution-ShareAlike 4.0 International”. This is a human-readable summary of (and not a substitute for) the license

(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>).



You are free to:

- Share — copy and redistribute the material in any medium or format
- Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially.

The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms.

(continúa)

Licencia (II)

Under the following terms:

- Attribution — You must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made. You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.
- ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.

No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits.

(continúa)

Licencia (y III)

Notices:

- You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation.
- No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material.

Proyectos y presentaciones

- Para aprobar la asignatura deberéis hacer una actividad en grupo (varias alternativas). En cualquier caso consta de:
 - ▶ Un trabajo en grupo
 - ▶ Una presentación oral individual (unos 8')

Investigación sobre un tema relacionado con el SL

Escoger un tema de los propuestos y hacer una búsqueda del estado actual.

Proyecto de software libre

Colaborar en un proyecto de Software Libre y explicar lo que se ha hecho.

Investigación de un tema relacionado con el SL

- A continuación propongo una serie de temas
- Deberéis formar grupos de 6 (dependerá de los proyectos de SL) y escoger un tema
 - ▶ Podéis proponer temas nuevos / distintos
 - ▶ No puede haber conflictos → sorteo
 - ▶ El tema escogido decide el orden de las presentaciones
- Deberéis seguir las indicaciones de la clase sobre como hacer presentaciones
- Todos deberéis presentar (unos 8' por persona, mínimo 7' y máximo 9') y la nota sera INDIVIDUAL
 - ▶ Aunque influirá como os coordinéis

Temas propuestos

- 1 Estudio del estado del software libre en el mundo
- 2 Comparativa de sistemas abiertos / cerrados
- 3 Informática, software libre y sostenibilidad
- 4 Proyectos de creación colaborativa
- 5 Software libre para móviles/UMPCs/MIDs/Tablets
- 6 Software libre y seguridad
- 7 Hardware libre, ¿la nueva frontera?
- 8 Software libre y participación ciudadana
- 9 Software como elemento de control de la ciudadanía
- 10 Financiación del software libre
- 11 El software y las leyes

Colgaré un documento que especificará más los temas (**orientativo**).

Elaboración y nota

- La semana que viene repartiremos temas, preparad los grupos
- El orden de las presentaciones es el orden de los temas. Cada día se harán dos presentaciones
- Deberéis hacer un trabajo que puede tener más material que la presentación
 - ▶ Valoraré más el material original que los “fusilamientos”
 - ▶ En el examen pueden entrar (entrarán) preguntas de las presentaciones
 - ▶ La nota será aproximadamente 1/3 trabajo y 2/3 presentación
- El material tendréis que entregarlo (OJO: fichero fuente en formato libre y PDF tanto del trabajo como de la presentación) y lo colgaré en el Racó

El proyecto de software libre

En que consiste

- Deberéis crear / colaborar en un proyecto de software libre
- Podéis hacerlo de forma individual o en grupo (ojo, habrá que ajustar los grupos)
- Vuestra contribución en código al proyecto ha de ser significativa
- El proyecto puede ser de cualquier tipo
 - ▶ Juegos, aplicaciones para vuestro teléfono, un trabajo para la universidad...
- Es un trabajo más libre que la alternativa con las ventajas y desventajas que eso implica

Buscar el proyecto de software libre

No vale cualquier proyecto

- Primero debéis decidir qué queréis hacer
- Deberéis buscar proyectos existentes que hagan lo mismo o algo parecido
 - ▶ Si existe y ya funciona bien no es una posibilidad
 - ▶ Si existe pero está incompleto podéis contribuir
 - ▶ Si no existe podéis crearlo (en un repositorio público)
 - ▶ Tened en cuenta que muchas veces basta con añadir una funcionalidad a algo que ya existe
- A continuación podéis proponérmelo, lo discutimos y eventualmente aceptaré la propuesta

Hacer el proyecto de software libre

Se trata de contribuir

- Básicamente consiste en trabajar en el proyecto :-)
- Llevad un registro de lo que hacéis
 - ▶ Esto puede hacerlo el repositorio automáticamente
- No es necesario que el proyecto quede terminado y funcionando

Material a entregar

- Enlace al software (debe estar en un repositorio de acceso público)
- Cualquier documentación de apoyo a la presentación que uséis (original en formato libre y pdf)
- Una breve descripción (1 página) explicando que ha hecho cada miembro del grupo y cuanto tiempo ha dedicado (puede estar en la propia presentación)

La presentación del proyecto

Además también tendréis que explicar la idea

- Preparad la presentación, deberéis ser breves y concisos (unos 8' por persona)
- Si sois un grupo todos debéis presentar vuestro trabajo
- Puede haber preguntas, a cualquiera, y contará para todos
- Sortearemos el orden tan pronto tengáis decididos los grupos
 - ▶ Las presentaciones de proyectos de SL se harán al final
- Además de la “defensa” tendré en cuenta la cantidad y calidad de vuestra aportación al proyecto
 - ▶ Con lo cual también deberéis defender este punto INDIVIDUALMENTE en la presentación. Recordad justificar las horas de trabajo que tocan (unas 30-50h por persona incluido preparar la “defensa”)
 - ▶ En este caso la nota será aproximadamente 1/3 presentación y 2/3 trabajo

Proyectos de software libre

Ejemplos de proyectos (no son sugerencias)

- 1 Actualizar el software “congelador” TrivialFreezer
- 2 Colaborar en el compilador pedagógico minicc
- 3 Programar un juego libre en alguna plataforma móvil
- 4 Un lector de encuestas en formato PDF
- 5 Optimizar y paralelizar una aplicación de genómica/Protein Docking
- 6 ... en general podéis aprovechar el tema para evaluar un posible TFG

Insisto, recordad que el tema es libre y por tanto podéis elegir otros, pero tenéis que comentármelo primero para que pueda aprobarlo.