Bussolotto Raffaele, 1224718

Homework 1 – Ingegneria del software 1 – Febbraio 2023

La cartella *Homework 1* contiene:

* Questo documento;
* Il documento esplicativo sulla consegna del progetto;
* La documentazione del progetto consultabile attraverso la shortcut denominata *ProjectDoc* o tramite il file *index.html* nella cartella */doc*;
* Il documento di *TestSuite*;
* Il Test Cases Execution Record consultabile attraverso la shortcut denominata *TestCasesExecutionRecord* o tramite il file surefire-report.html nella cartella */site*;
* La cartella */lib* contenente le librerie utilizzate nel progetto (cartella necessaria per il testing da VS Code, si veda il file *TestSuite* per maggiori dettagli);
* La cartella */code* contenente:

1. La cartella */matcher* contenente le librerie utilizzate e necessarie per il matching, testing e compilazione del progetto;
2. La cartella */myAdapter* contenente i file .java *HCollection*, *HIterator*, *HMap*, *HSet*, *MapAdatper*;
3. La cartella */myTest* contenente i file di test .java *MapAdapterEntrySetTest*, *MapAdapterTest*, *TestRunner*;
4. Un file *README* contenente dettagli su come costruire l’ambiente per la compilazione ed esecuzione del progetto;
5. I file bash *testLinux* e *testWin* per la compilazione e test del progetto in maniera automatica;
6. Dopo la compilazione del progetto verrà generata una cartella */bin* contenente i file .class;