



# SISTEMI OPERATIVI

a.2

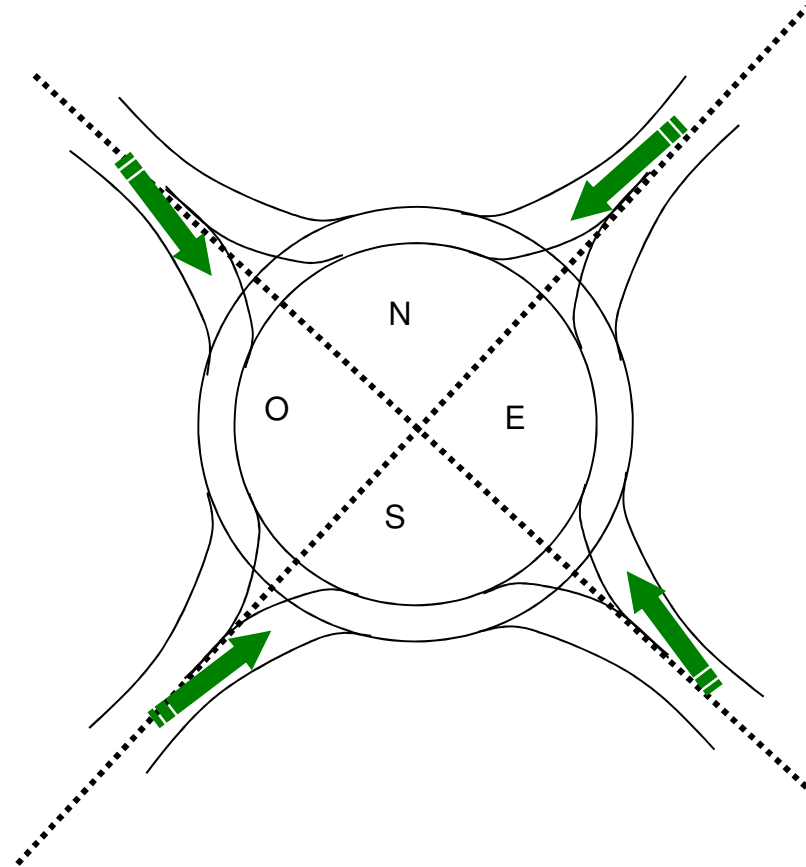
U  
I  
I  
I  
I

Exercises

# Roundabout

1

UNIV  
PD  
17



Vehicles must give precedence to a vehicle inside the roundabout  
and every sector can be occupied by at most one vehicle

```
public class Rotata
{
    public static final int SETTORI = 4;
    public static final int SETT_NORD = 0;
    public static final int SETT_OVEST = 1;
    public static final int SETT_SUD = 2;
    public static final int SETT_EST = 3;

    private boolean occupato[]; // stato del segmento
    // true occupato

    private int succ(int s)
    {
        // successore circolare
        return (s+1)%SETTORI;
    }

    private int prec(int s)
    {
        // successore circolare
        return (s-1+SETTORI)%SETTORI;
    }
}
```

```
public RotataA()
{
    occupato = new boolean[SETTORI];
    for (int i=0; i<SETTORI; occupato[i++] = false);
    // rotatoria vuota
} // [c]

public synchronized int entra(int settore)
{
    while(occupato[settore] || occupato[prec(settore)])
    {
        // e' occupato o il settore d'ingresso o
        // quello precedente
        try {
            wait();
        } catch (InterruptedException e) {}

    } // while
    occupato[settore] = true;
    // non ha senso liberare altri processi
    return settore;
} // [m] entra
```

```
public synchronized int prossimo(int settore)
{
    int nuovoSett = succ(settore);

    while(occupato[nuovoSett])
    {
        // e` occupato il settore successivo
        try {
            wait();
        } catch (InterruptedException e) {}

    } // while
    occupato[settore] = false;
    occupato[nuovoSett] = true;

    notifyAll(); // bisognerebbe liberarli in ordine
    return nuovoSett;
} //[m] prossimo
```

```
    public synchronized void esce(int settore)
    {
        occupato[settore] = false;
        notifyAll(); // bisognerebbe liberarli in ordine
    } //[m] esce

} //{c} Rotata

public class Veicolo extends Thread
{
    private Rotata rot;
    int veicolo, settore;
    // settore all'inizio rappresenta l'ingresso

    public Veicolo(Rotata r, int ve, int se)
    {
        rot = r;
        veicolo = ve;
        settore = se;
    } //[c]
```

```
public void run() {
    settore = rot.entra(settore);
    // entra
    int set = Util.randVal(1, 2*RotataA.SETTORI);
    // massimo 2 giri
    for(int i=1; i<=set; i++)
    {
        Util.rsleep(500, 4000);
        settore = rot.prossimo(settore);
    } // while(true)
    // esce
    rot.esce(settore);
} //[m] run
```

```
public static void main(String args[])
{
    final int MAXVEICOLI = 10;

    Rotata rt = new Rotata();
    for (int i=1; i<= MAXVEICOLI; i++)
    {
        Veicolo v = new Veicolo(rt, i, Util.randVal(0, 3));
        v.start();
        Util.rsleep(500, 4000);
    }
} //[m][s] main

} //{c} Veicolo
```



```
public class RotatX extends Monitor
{
    public static final int SETTORI = 4;
    public static final int SETT_NORD = 0;
    public static final int SETT_OVEST = 1;
    public static final int SETT_SUD = 2;
    public static final int SETT_EST = 3;

    private boolean occupato[];
        // stato del segmento
        // true occupato
    private Condition attDentro[];
        // condition di attesa in rotatoria
    private Condition attFuori[];
        // condition di attesa in immissione
    private int veic[];
        // veicolo occupante, non richiesto
}
```

```
private int succ(int s)
{
    // successore circolare
    return (s+1)%SETTORI;
}

private int prec(int s)
{
    // successore circolare
    return (s-1+SETTORI)%SETTORI;
}
```

```
public RotatX()
{
    occupato = new boolean[SETTORI];
    attDentro = new Condition[SETTORI];
    attFuori = new Condition[SETTORI];
    for (int i=0; i<SETTORI; occupato[i++] = false)
    {
        attDentro[i] = new Condition();
        attFuori[i] = new Condition();
    }
    // rotatoria vuota
} //[c]

public int ingresso(int settore)
{
    mEnter();
    if(occupato[settore] || occupato[prec(settore)])
        // e` occupato o il settore d'ingresso o
        // quello precedente
        attFuori[settore].cWait();
    occupato[settore] = true;
    // non ha senso liberare altri processi
    mExit();
    return settore;
} //[m] ingresso
```

```
public int passa(int settore)
{
    int nuovoSett = succ(settore);
    mEnter();
    if(occupato[nuovoSett])
        // e` occupato il settore successivo
        attDentro[settore].cWait();
    occupato[settore] = false;
    occupato[nuovoSett] = true;
    // prioritá a chi e' dentro
    attDentro[prec(settore)].cSignal();
    if (!occupato[settore] && !occupato[prec(settore)])
        // il settore e' ancora occupabile
        attFuori[settore].cSignal();
    mExit();
    return nuovoSett;
} //[m] passa
```

```
public void fuori(int settore)
{
    mEnter();
    occupato[settore] = false;

    // priorit  a chi   dentro
    attDentro[prec(settore)].cSignal();
    if (!occupato[settore] && !occupato[prec(settore)])
        // il settore   ancora occupabile
        attFuori[settore].cSignal();
    mExit();
} //[m] fuori

} //{c} RotatX
```

```
public class VeicoloMon extends Thread
{
    private RotatX rot;
    int veicolo, settore;
    // settore all'inizio rappresenta l'ingresso

    public VeicoloMon(RotatX r, int ve, int se)
    {
        rot = r;
        veicolo = ve;
        settore = se;
    } // [c]
```

```
public void run()
{
    settore = rot.ingresso(settore);
    // entra
    int set = Util.randVal(1, 2*RotatX.SETTORI);
    // massimo 2 giri
    for(int i=1; i<=set; i++)
    {
        Util.rsleep(500, 4000);
        settore = rot.passa(settore);
    } // while(true)
    // esce
    rot.fuori(settore);
} //[m] run
```

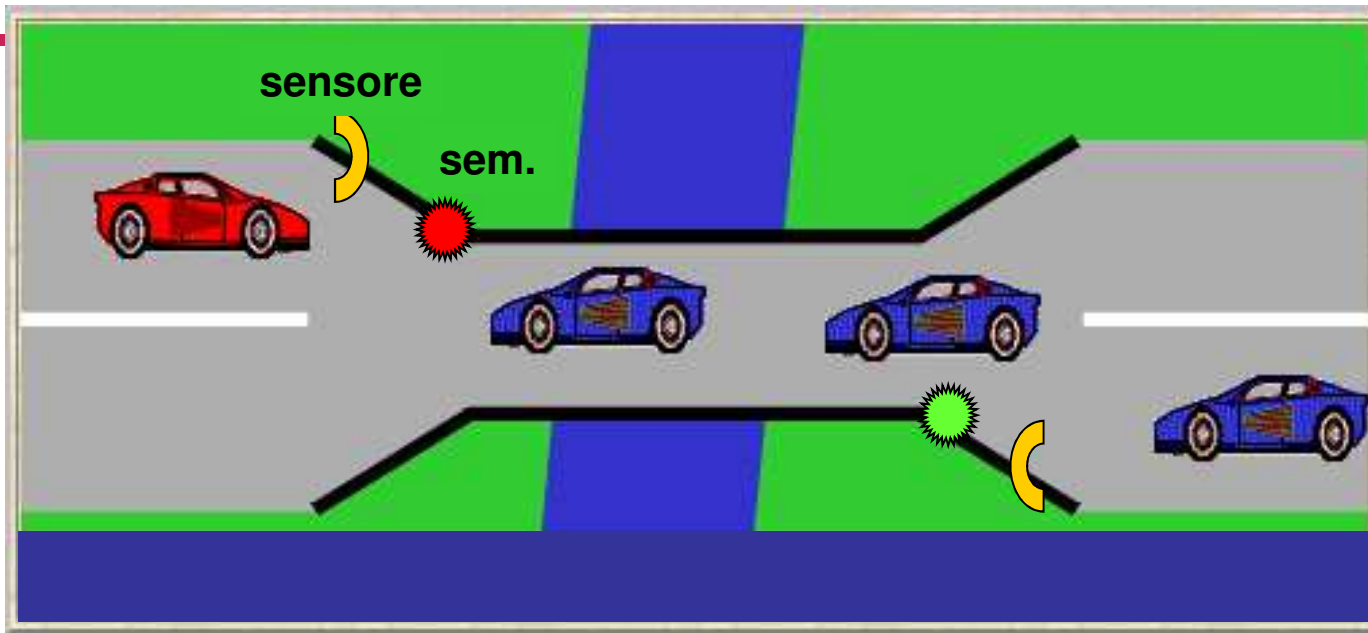
```
public static void main(String args[])
{
    final int MAXVEICOLI = 10;

    RotatX rt = new RotatX();
    for (int i=1; i<= MAXVEICOLI; i++)
    {
        VeicoloMon v = new
            VeicoloMon(rt, i, Util.randVal(0, 3));
        v.start();
        Util.rsleep(500, 4000);
    }
} // [m] [s] main

} //{c} VeicoloMon
```



## The bridge



16

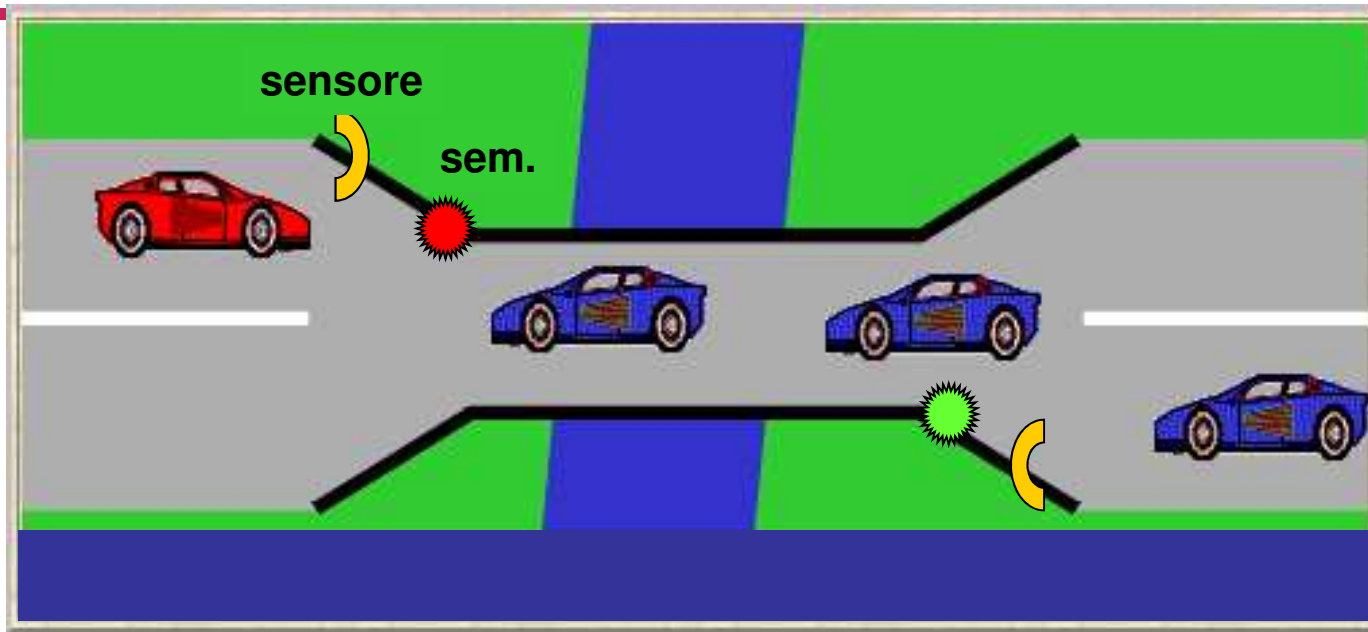
U  
I  
I  
I  
17

On a bridge the road narrows into one lane.

The system is managed through 2 traffic lights and 2 sensors able to sense cars coming from each one of the two directions. The control must guarantee:

- If a car is crossing the bridge in one direction, this gives precedence to other cars waiting to cross the bridge in the SAME direction (see the cars' color in the picture);
- Only when no other car is waiting to cross the bridge in the same direction, the crossing in the other direction is allowed;
- No car should wait for an indefinite amount of time.

## The bridge



17

U  
III  
17

Problems to solve:

- Before switching a traffic light to green for a waiting car, previously crossing car must free the bridge
- What to do with a continuous queue of cars in one direction?
- What to do if two cars come almost in the same moment from opposite directions?

The end

a.2



Exercises