

Show do Ensino Médio

1 Show do Ensino Médio em Delphi (VCL)

Este trabalho deve ser realizado (preferencialmente) em duplas. O trabalho pede que seja implementado o show do ensino médio, sendo ele, uma versão alternativa do [show do milhão](#) em Delphi, utilizando grande parte dos componentes visuais VCL aprendidos até o momento. O programa deve permitir que o usuário cadastre perguntas sobre 9 áreas do conhecimento (citadas a seguir). Cada pergunta deve possuir 4 respostas, sendo uma delas a correta. Além disso, o usuário poderá definir níveis de dificuldade (fácil/médio/difícil) para cada pergunta.

- Matemática
- Português
- História
- Inglês
- Geografia
- Química
- Física
- Literatura
- Biologia

Além da "tela" de cadastro de perguntas, o jogo deverá possuir uma tela de "jogo", que sorteia perguntas com diferentes níveis de dificuldade, utilizando um contador de tempo para cada pergunta (que pode variar conforme o nível de dificuldade de cada pergunta). A ideia da tela de "jogo", é permitir que o usuário vivencie a experiência de realizar um simulado de perguntas do ensino médio. Após a conclusão de cada partida, você deve apresentar uma tela de estatísticas, mostrando para cada área do conhecimento, qual foi o percentual de acerto e de tempo consumido, para responder a cada uma das perguntas. A especificação do jogo é vaga, de maneira que os alunos explorem as inúmeras possibilidades existentes na confecção do jogo.

2 Avaliação

A avaliação será realizada da seguinte forma:

- ✓ Uso de todos os conhecimentos aprendidos em LP-I: 3.0
- ✓ Implementação e funcionamento dos requisitos da agenda: 4.0
- ✓ Qualidade do código fonte (comentários + identificação): 3.0