

Genius

1 Jogo do Gênio em Delphi (VCL)

Este trabalho deve ser realizado (preferencialmente) em duplas. O trabalho pede que seja implementado o jogo do gênio em Delphi, utilizando grande parte dos componentes visuais VCL aprendidos até o momento. Utilize o programa exemplo (disponível no GitHub), para realizar o trabalho. O programa deve permitir que a cada nível que o jogo avance, a velocidade do desenho das cores, seja acelerado. Defina um conjunto máximo de níveis (Ex: 10, informando que quando alcançado pelo usuário, ele "Zerou o Game". Defina mensagens (alertas) intermediários, antes de iniciar um novo nível, e quando um nível for vencido (similar ao do exemplo). Você deve garantir que um contador de tempo, garanta que o intervalo entre as jogadas, nunca ultrapasse de 3 segundos. Como opcional, você pode definir uma tela inicial, que permita o usuário definir um nível de dificuldade. Ainda, você pode utilizar imagens (no lugar de painéis), no sentido de tornar o jogo mais próximo da versão original (clássica).

2 Avaliação

A avaliação será realizada da seguinte forma:

- ✓ Uso de todos os conhecimentos aprendidos em LP-I: 3.0
- ✓ Implementação e funcionamento dos requisitos do jogo: 4.0
- ✓ Qualidade do código fonte (comentários + identificação): 3.0