

## **Gioco delle $n$ SEDIE**

Nel gioco delle  $n$  SEDIE, ci sono  $n+1$  PARTECIPANTI che si contendono gli  $n$  posti a sedere. Perde il PARTECIPANTE che non riesce ad occupare nessuna sedia (resta in piedi).

- Si scriva l'opportuno codice che simula il gioco, modellando ciascun partecipante con un thread che cerca di occupare un posto libero, e che termina quando trova un posto oppure quando non ci sono più posti liberi;
- Realizzare un thread DISPLAY che stampa periodicamente a video lo stato di occupazione delle sedie, ad esempio stampa una stringa di "0" e "\*", dove lo "0" rappresenta una sedia libera e "\*" rappresenta una sedia occupata.