

**Università degli Studi di Salerno**

**Corso di Ingegneria del Software**

**Pizzeria “La Saporita”**

**Requirements Analysis Document**

**Versione 2.1**



**Partecipanti:**

Nome	Matricola
Michela Giovanna Scarpone	0512104490
Raffaella Romano	0512103774

Scritto da:	Scarpone/Romano
-------------	-----------------

**Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autore
13/11/18	1.0	Prima revisione del documento	Scarpone/Romano
28/11/18	2.0	Seconda revisione del documento	Scarpone/Romano
23/01/19	2.1	Ultima revisione del documento	Scarpone/Romano

# **Indice**

## **1. Introduzione**

Scopo del sistema

Ambito del sistema

Obiettivi e criteri di successo

Definizioni, acronimi e abbreviazioni

## **2. Sistema Proposto**

Panoramica

Requisiti Funzionali

RF 0- Gestione Autenticazione

RF 1 - Gestione Registrazione

RF 2 - Gestione Prodotti

RF 3 - Gestione Utenti

RF 4 – Gestione Ordini

Requisiti non Funzionali

RNF 1 – Usabilità

RNF 2 – Affidabilità

RNF 3 – Performance

RNF 4 – Manutenibilità

RNF 5 – Implementazione

RNF 6 – Sicurezza

RNF 7 – Interfaccia

RNF 8 – Packaging

## **3. Scenari**

ACQUISTO PRODOTTO

Aggiunta Manuale Prodotto

Rimozione Prodotto

Rimozione Utenti

#### 4. Casi d'uso

UC\_0 - Gestione Autenticazione

UC\_1 - Gestione Registrazioni

UC\_2 – Gestione Prodotti

UC\_3 – Gestione Utenti

UC\_4 – Gestione Ordini

#### 5. Diagramma Casi d'uso

UC\_0 Gestione autenticazione

UC\_1 Gestione Registrazione

UC\_2 Gestione Prodotti

UC\_3 Gestione Utenti

UC\_4 Gestione Ordini

#### 6. Sequence Diagram

SD\_0 Gestione Autenticazione

SD\_1 Gestione Registrazione

SD\_2 Gestione Prodotti

SD\_3 Gestione Utenti

SD\_4 Gestione Ordini

#### 7. Activity diagram

Prenota Prodotto

Aggiungi Prodotto

Registrazione

## 8. Diagramma delle classi

## 9. Statechart

Prenota prodotto

Aggiungi Prodotto

Registrazione

## 10. Path Navigazionali

PN\_0-Gestione Autenticazione

PN\_1 Registrazione

PN\_2-Gestione Utenti

PN\_3-Gestione Prodotti

PN\_4.Gestione Prenotazioni

## 11.Mockup

MU\_0 - Gestione Autenticazione

MU\_1-Gestione Registrazioni

MU\_2- Gestione Prodotti

MU\_3-Gestione Utenti

MU\_4-Gestione Ordini

## *Introduzione*

### **Scopo del sistema**

Pizzeria LaSaporita ha l'obiettivo di semplificare l'esperienza di acquisto in pizzeria, riducendo i tempi di attesa e ottimizzando l'organizzazione delle prenotazioni. In tal modo si riducono le attese per la consegna dei prodotti e il sovraccarico di richieste, schedulando in miglior modo i tempi lavorativi.

### **Ambito del sistema**

LaSaporita è un sistema Web-based che consente di gestire uno o più ordini contemporaneamente. Permette di effettuare diverse azioni volte all'efficienza e alla facile usabilità in modo da permettere una gestione facilitata dei prodotti messi in vendita. Gli utenti sono clienti della pizzeria. Ogni account ha delle credenziali di accesso e alcuni dati di riferimento riguardo il cliente quali il nome, il cognome, l'username e password. LaSaporita propone operazioni interessanti e sofisticate ma al contempo user-friendly, grazie a un'interfaccia intuitiva che permette anche agli utenti meno esperti di effettuare operazioni complesse con semplici passaggi.

### **Obiettivi e criteri di successo**

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta manuale: aggiunge un nuovo prodotto;
- Registrazione: effettuare una registrazione;
- Prenotazione: prenotare un prodotto;

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- La registrazione avviene con successo;
- Un prodotto viene aggiunto correttamente;
- Un prodotto viene eliminato correttamente;
- La prenotazione avviene con successo;

### **Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

- Pizzeria LaSaporita: Nome del sistema in sviluppo;
- Prodotti: prodotti presenti;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di registrazione, login, logout e prenotazione dei prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione dei servizi della pizzeria e di manutenzione del sistema;
- Responsabile: attore del sistema che si occupa della gestione delle registrazioni e delle prenotazioni;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- User-friendly: aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell'utilizzo del computer.

## *Sistema Proposto*

### **Panoramica**

La Pizzeria LaSaporita è un software creato per muoversi nel campo della ristorazione, offrendo servizi efficienti e prodotti di ottima qualità. Il cliente che si registra sul nostro software può di base:

- Accedere inserendo le proprie credenziali;
- Acquistare i prodotti che desidera;
- Visualizzare i prodotti della Pizzeria;

L'amministratore gode invece di tutti i privilegi sulla piattaforma. Può quindi accedere a tutte le funzionalità. Inoltre ha la possibilità di:

- Visualizzare gli account registrati;
- Eliminare gli account registrati;
- Eliminare un prodotto;
- Aggiungere un prodotto;

### **Requisiti Funzionali**

#### **RF 0- Gestione Autenticazione**

Questa funzionalità, uguale per i 2 diversi attori, raccoglie tutte le informazioni per gestire l'autenticazione degli utenti su LaSaporita. Nello specifico:

**RF 0.1 - Log-in:** questa funzionalità permette di effettuare l'accesso al sistema con le proprie credenziali per poi sfruttare le funzionalità che si hanno a disposizione.

**RF 0.2 - Log-out:** questa funzionalità permette di uscire dal sistema.

#### **RF 1 - Gestione Registrazione**

Questa funzionalità consente di registrarsi a LaSaporita fornendo i propri dati

**Attore: Utente**

**RF 1.1 - Registrazione:** questa funzionalità permette di iscriversi alla sistema in modo da potersi autenticare in futuro.

**Attore : Responsabile**

**RF 1.2 – Registrazione:** questa funzionalità permette al Responsabile del sistema di registrare nuovi clienti.

## **RF 2 - Gestione Prodotti**

Questa funzionalità offre la possibilità di gestire i prodotti presenti nel sistema.

Le funzionalità:

**RF 2.1 - Visualizza prodotti:** questa funzionalità permette di visualizzare i prodotti attualmente presenti nel sistema.

**Attore: Amministratore**

**RF 2.1.1:** potrà visualizzare le informazioni di tutti i prodotti presenti sul sistema.

**Attore: Utente**

**RF 2.1.2:** potrà visualizzare le informazioni di tutti i prodotti presenti sul sistema.

**RF 2.2 - Aggiunta Manuale:** questa funzionalità permette di inserire un nuovo prodotto compilando manualmente il form con tutte le informazioni del prodotto

**RF 2.3 - Rimozione Prodotto:** questa funzionalità permette di rimuovere uno o più prodotti tra quelli inseriti nel sistema.

**RF 2.4 - Ricerca Prodotto:** questa funzionalità permette di ricercare tutti i prodotti presenti nel sistema.

**Attore: Amministratore**

**RF 2.1.1:** potrà ricercare tutti i prodotti presenti sul sistema.



**Attore: Utente**

**RF 2.1.2:** potrà ricercare tutti i prodotti presenti sul sistema.

**Attore: Responsabile**

**RF 2.1.3:** potrà ricercare tutti i prodotti presenti sul sistema.

### **RF 3 - Gestione Utenti**

Questa funzionalità raccoglie tutte le operazioni necessarie per gestire gli utenti.

**RF 3.1 - Visualizza Utente:** questa funzionalità permette di visualizzare le informazioni relative agli utenti de LaSaporita.

**Attore: Amministratore**

**RF 3.1.1:** potrà visualizzare tutte le informazioni relative a tutti gli utenti presenti nel sistema.

**RF 3.2 – Rimozione Utente:** questa funzionalità permette di rimuovere un utente de LaSaporita.

**Attore: Amministratore**

**RF 3.2.1 :** potrà rimuovere tutte le informazioni riguardanti un utente.

### **RF 4 – Gestione Ordini**

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni di gestione degli ordini

**RF 4.1 – Prenota Prodotto:** questa funzionalità permette di prenotare un qualsiasi prodotto presente nel sistema.

**Attore: Utente**

**RF 4.1.1:** potrà prenotare un prodotto inserendo tutte le informazioni necessarie

**RF 4.2 – Visualizza ordini:** questa funzionalità permette di visualizzare gli ordini effettuati dall'utente.

**Attore: Amministratore**

**RF 4.2.1:** potrà visualizzare le informazioni riguardanti gli ordini degli utenti.

**Attore: Responsabile**

**RF 4.2.1:** potrà visualizzare le informazioni riguardanti gli ordini degli utenti

## **Requisiti non funzionali**

### **RNF 1 – Usabilità**

Il sistema deve essere facilmente apprendibile e l'utente deve essere in grado di interagire comodamente con il sistema e gestire le funzionalità in modo rapido. Deve essere flessibile e robusto ovvero capace di capire quando ha successo nel perseguire i suoi obiettivi o quando sta sbagliando qualcosa per poter intervenire.

- Il sistema deve essere quindi di immediata interpretazione da parte dell'utente mostrando ogni operazione disponibile e preoccupandosi di utilizzare oggetti visibili e riconoscibili tramite pulsanti etichettati che rendono immediato l'utilizzo del sistema.
- L'utente sarà guidato con una continua rappresentazione di questi oggetti per le azioni che intende compiere e avvisato quando si verificano operazioni errate o non consentite.
- Il sistema si preoccupa di fornire un feedback immediato all'utente delle azioni che compie, in modo da rendere chiaro quali effetti hanno sul sistema.
- Il cliente deve essere capace di poter rimediare ad eventuali errori commessi nell'utilizzo del sistema con la reversibilità delle azioni in modo da incoraggiarlo ad esplorare il sistema per acquisirne la padronanza.

### **RNF 2 – Affidabilità**

Il sistema utilizza un database relazionale. I componenti devono essere affidabili ed in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti. Per garantire al meglio l'affidabilità viene utilizzata la tecnica basata sul "login", il quale permette il riconoscimento dell'utente. Per quanto riguarda i permessi, quest'ultimi verranno adeguatamente distribuiti sulla base del grado di importanza e responsabilità degli Utenti

In particolare un amministratore poiché può utilizzare qualsiasi tipo di funzione disponibile, avrà i massimi permessi e la massima responsabilità. Il responsabile avrà il compito di gestire le registrazioni e gli ordini in modo efficiente.

### **RNF 3 – Performance**

Il sistema deve essere reattivo nell'inserimento di un prodotto o di un utente e deve permettere consistenza in tutte le operazioni che includono chiamate al database.

Poiché è un sistema web bisogna tener conto della qualità della connessione e dei picchi di carico, che si possono avere nel momento in cui ci sono più utenti collegati, i quali devono essere gestiti senza rallentamenti e garantendone la fluidità.

### **RNF 4 – Manutenibilità**

LaSaporita avrà un Amministratore che potrà ampliare e modificare funzionalità già esistenti oppure implementarne nuove. Le funzionalità sono divise in moduli per garantire il riutilizzo del codice in caso di manutenzioni. La documentazione fornita garantirà un'ottima progettazione, seguendo i principi dell'ingegneria del software.

### **RNF 5 – Implementazione**

La parte back-end del sistema è stato realizzato utilizzando il linguaggio Java eseguito su piattaforma Apache Tomcat.

Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato un database relazionale MySQL. La parte front-end è stata realizzata utilizzando il linguaggio HTML, e i fogli di stile CSS

### **RNF 6 – Sicurezza**

Il sistema è estremamente sicuro dato che non permette l'accesso a dati sensibili dell'utente da parte di terzi. Ogni Utente prima di poter acquistare i prodotti, necessita di registrazione e/o login, inserendo i dati necessari per poter acquistare i prodotti. I dati vengono solo visualizzati dall'amministratore.

### **RNF 7 – Interfaccia**

Il sistema deve utilizzare un'interfaccia che sia in grado di rendere il sito facile da capire e da utilizzare.

### **RNF 8 – Packaging**

Il sistema sarà fruibile tramite pagina web in locale e sarà possibile accedervi tramite il login.

## Scenari

<b>Nome Scenario</b>	ACQUISTO PRODOTTO
<b>Istanze di Attori</b>	Silvio: Responsabile
<b>Partecipanti</b>	Andreana: Utente
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Andreana è molto affamata e decide di uscire per mangiare un'ottima pizzezza.</li> <li>2. Viene a sapere dell'esistenza de LaSaporita e decide di andarci.</li> <li>3. Arrivata al locale, Andreana viene a conoscenza del sistema di gestione de LaSaporita, quindi si rivolge al Responsabile Silvio per proseguire con la registrazione.</li> <li>4. Silvio vuole effettuare la Registrazione di Andreana.</li> <li>5. Silvio, dal suo pc accede alla schermata di Login e avendo effettuato già precedentemente la registrazione del suo account, effettua il login inserendo, nella sezione Admin, "Username" e "Password" e accede all'Home del sistema-&gt;Zona Riservata-&gt;Aggiungi cliente.</li> <li>6. Il sistema mostra a Silvio una pagina contenente un form da compilare con i dati di Andreana</li> <li>7. Silvio inserisce i dati personali di Andreana che comprendono: Nome, Cognome, Username, Password.</li> <li>8. Tramite il pulsante "Invia Richiesta" la registrazione viene effettuata con successo.</li> <li>9. A questo punto, Andreana si reca presso una postazione di acquisto, inserendo le credenziali appena generate, ovvero Username e Password, nella schermata di Login, nella sezione Cliente, accessibile tramite il bottone nella Home in alto a destra.</li> <li>10. Dopo aver effettuato il login, cerca nella barra di ricerca della sua home la pizza che desidera acquistare.</li> <li>11. Il prodotto ricercato verrà visualizzato in una pagina, con Nome, Ingredienti, Prezzo, Codice, foto del prodotto e icona del carrello che permette di procedere con l'ordine.</li> <li>12. Andreana decide di acquistare la pizza cliccando sull'icona del carrello</li> <li>13. Andreana verrà indirizzata nella pagina del carrello, la quale conterrà il nome del cliente e un riquadro contenente le info del prodotto, quali Nome, Prezzo, Codice, foto e le icone di rimozione/acquisto.</li> <li>14. Andreana convinta della sua scelta, clicca sull'icona di prenotazione e verrà indirizzata alla pagina contenente "Ordine effettuato con successo".</li> <li>15. Andreana si reca alla cassa per poter effettuare il pagamento in contanti, comunicando il suo username a Silvio, e ritirare la pizza.</li> <li>16. Silvio, dopo aver consegnato il prodotto ad Andreana, tramite il bottone in basso nella Home "Zona Riservata", accede alla pagina di amministrazione.</li> <li>17. Silvio clicca su "Visualizza e gestisci lista ordini" ed elimina l'ordine di Andreana dalla Tabella Ordine visualizzata</li> <li>18. Tornata a casa, Andreana ricorda di aver dimenticato di acquistare le bibite</li> <li>19. Decide quindi di accedere tramite il suo pc al portale de LaSaporita per poter effettuare l'ordine dei prodotti.</li> <li>20. Andreana effettua il login tramite le sue credenziale, seleziona il prodotto desiderato dopo aver effettuato la ricerca e procede con l'ordine tramite il carrello, per poi effettuare il logout tramite l'apposito bottone nella barra del menù.</li> <li>21. Andreana si reca nuovamente al locale, comunica il suo username a Silvio, ritira i prodotti ordinati e paga in contanti.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	Aggiunta Manuale Prodotto
<b>Istanze di Attori</b> <b>Partecipanti</b>	Raffaella: Amministratore
<b>Flusso di Eventi</b> <b>Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Raffaella ha intenzione di aggiungere un nuovo prodotto al sistema</li> <li>2. Raffaella dal suo Pc, accede alla schermata di Login, essendo registrata, inserisce Username e Password negli appositi campi, conferma tramite il pulsante "Invia Richiesta", dopodiché accede alla HomePage.</li> <li>3. Dalla Home, Zona Riserva-&gt;Pagina Amministratore</li> <li>4. Raffaella, seleziona "Aggiungi Prodotto"</li> <li>5. Raffaella visualizza un form da compilare con i dati del nuovo prodotto, ovvero Codice, Nome , Tipologia, Prezzo, Ingredienti.</li> <li>6. Raffaella, controllati tutti i campi che ha riempito decide di aggiungere il prodotto al sistema, tramite il pulsante Invia Richiesta. Il prodotto prescelto è stato inserito nel sistema.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	Rimozione Prodotto
<b>Istanze di Attori</b> <b>Partecipanti</b>	Raffaella: Amministratore
<b>Flusso di Eventi</b> <b>Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Raffaella dal suo Pc, accede alla pagina di gestione</li> <li>2. Raffaella, amministratore del sistema in questione decide di rimuovere uno dei prodotti sul sistema LaSaporita</li> <li>3. Nella pagina amministratore, clicca Visualizza/Gestisci lista prodotti</li> <li>4. A questo punto visualizza le informazioni di tutti i prodotti presenti all'interno del sistema.</li> <li>5. Raffaella ha la possibilità di eliminarlo cliccando sul pulsante "ELIMINA".</li> <li>6. Raffaella clicca sul pulsante di eliminazione e il prodotto selezionato viene cancellato dal sistema.</li> </ol>

<b>Nome Scenario</b>	Rimozione Utenti
<b>Istanze di Attori</b> <b>Partecipanti</b>	Raffaella: Amministratore
<b>Flusso di Eventi</b> <b>Amministratore</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Raffaella vuole rimuovere un utente registrato all'applicazione web LaSaporita con UserName "andrianabaldi".</li> <li>2. Dal suo Pc, accede alla pagina di gestione</li> <li>3. Raffaella clicca su "visualizza e gestisci lista clienti".</li> <li>4. Vengono mostrati gli utenti del sistema.</li> <li>5. Seleziona la voce elimina per l'utente desiderato</li> <li>6. L'utente viene rimosso dal sistema.</li> </ol>

## Casi d'uso

### UC\_0 - Gestione Autenticazione

<b>ID</b>	UC_0.1	
<b>Nome Use Case</b>	Login	
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente Registrato si collega al sistema.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato inserisce, negli appositi campi del form per il login utente, le informazioni personali, quali Username e Password e le sottomette al sistema premendo sul tasto "Invia Richiesta".</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page contenente una barra di navigazione con il bottone "Login".</p> <p>Dopo aver cliccato sul bottone, il Sistema mostra all'utente una pagina Login contenente i form per il login sia dell'admin che utente</p> <p>Il sistema verifica le credenziali inserite dall'utente registrato, se sono corrette il sistema lo reindirizza alla home page altrimenti segnala un errore.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente registrato ha effettuato correttamente l'accesso al Sistema	
<b>Eccezioni</b>	UC_0.3 Dati non trovati UC_0.4 Errore sui dati	
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_0.2	
<b>Nome Use Case</b>	Logout	
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente registrato ha eseguito lo UC_0.1 in modo corretto e si trova all'interno del sistema.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato, per effettuare l'uscita dal sistema, preme il bottone "Logout".</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage dell'utente registrato, in alto a destra, nel menu navigazionale, il sistema mostra un bottone "Logout".</p> <p>Il sistema esce e reindirizza l'utente alla Home Page</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	l'utente registrato effettua con successo l'uscita dal sistema.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_0.3	
<b>Nome Use Case</b>	Dati non trovati	
<b>Partecipanti</b>	Utente Non Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente non registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p>          <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede con la registrazione.</p>	<p>Sistema</p>          <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non risultano essere presenti all'interno del database. Il sistema mostra il messaggio di errore "I dati che hai inserito non sono validi".</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente non registrato ha la possibilità di registrarsi	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		



<b>ID</b>	UC_0.4	
<b>Nome Use Case</b>	Errore sui dati	
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p>        <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede nuovamente con il login .</p>	<p>Sistema</p>     <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non sono scorretti sul piano sintattico.</p> <p>Il Sistema mostra il messaggio "I dati che hai inserito non sono validi"</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

## UC\_1 - Gestione RegISTRAZIONI

<b>ID</b>	UC_1.1	
<b>Nome Use Case</b>	Registrazione	
<b>Partecipanti</b>	Responsabile	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si reca in pizzeria ed è guidato alla registrazione su LaSaporita	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Responsabile</p> <p>Il <u>responsabile</u> accede, tramite il pulsante “Zona Riservata” presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita</p> <p>Il responsabile clicca “Aggiungi cliente”</p> <p>Il responsabile inserisce i dati del cliente nei form e li invia al Sistema tramite il bottone “Invia Richiesta”</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione “Gestione Cliente”, compaiono due campi “Visualizza e gestisci lista cliente” e “Aggiungi cliente”</p> <p>Il sistema mostra una pagina con un form per la registrazione da compilare con i dati dell'utente non ancora registrato: nome, cognome, username e password.</p> <p>Il Sistema riceve la richiesta e registra l'utente</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	La registrazione viene effettuata con successo	
<b>Eccezioni</b>	UC_0.3 Errore su I dati	
<b>Requisiti di qualità</b>	Sicurezza: capacità di proteggere il sistema da accessi non autorizzati.	

## UC\_2 – Gestione Prodotti

<b>ID</b>	UC_2.1	
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza Prodotti	
<b>Partecipanti</b>	Utente Loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega a LaSaporita e effettua il caso d'uso UC_0.1	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p>       <p>L'utente loggato clicca sul pulsante "Prodotti".</p>	<p>Sistema</p>       <p>Il sistema mostra nella home un menu di navigazione contenente i prodotti.</p>       <p>Una volta selezionata la voce "Prodotti" il sistema mostra in una pagina la lista di tutti i prodotti presenti nel sistema, inseriti precedentemente</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	Tutti I prodotti del Sistema vengono visualizzati	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_2.2	
<b>Nome Use Case</b>	Aggiunta_Manuale	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore si collega a LaSaporita e effettua il caso d'uso UC_0.1	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Amministratore</p> <p>L'amministratore accede, tramite il pulsante "Zona Riservata" presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita.</p> <p>L'amministratore seleziona "Aggiungi Prodotto"</p> <p>L'utente compila tutti i campi e conclude l'inserimento premendo su "Invia Query".</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione "Gestione Prodotti", compaiono due campi "Visualizza/gestisci lista prodotti" e "Aggiungi Prodotto"</p> <p>Il sistema risponde con una schermata per l'inserimento di un nuovo prodotto, contenente le voci: codice, nome, Prezzo, ingredienti, tipologia.</p> <p>Il sistema elabora le informazioni che l'amministratore ha inserito e memorizza il prodotto.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	Il prodotto è stato inserito	
<b>Eccezioni</b>	UC_0.3 Errore su I Dati	
<b>Requisiti di qualità</b>	Correttezza: il sistema deve garantire che i dati siano sintatticamente corretti.	

<b>ID</b>	UC_2.3	
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione_Prodotto	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore si collega a LaSaporita e effettua il caso d'uso UC_0.1	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore accede, tramite il pulsante "Zona Riservata" presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita.</p> <p>L'amministratore seleziona "Visualizza/gestisci lista prodotti"</p> <p>L'amministratore clicca su "Elimina" per eliminare il prodotto.</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione "Gestione Prodotti", compaiono due campi "Visualizza/gestisci lista prodotti" e "Aggiungi Prodotto"</p> <p>Il sistema mostra nella schermata una tabella contenenti tutti i prodotti presenti, con le relative informazioni, quali Codice, Nome, Tipo, Prezzo, Ingredienti ed il pulsante "Elimina".</p> <p>Il sistema elabora le informazioni e rimuove il prodotto selezionato.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	Il prodotto selezionato viene eliminato	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_2.4	
<b>Nome Use Case</b>	Ricerca_Prodotto	
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente si collega a LaSaporita e effettua il caso d'uso UC_0.1	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente digita il nome del prodotto, che desidera ricercare, nella barra e clicca su "Invio"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella schermata di Home una barra di ricerca</p> <p>Il sistema mostra una lista dei prodotti che soddisfano i requisiti della ricerca</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La ricerca avviene con successo.</li> </ul> <p>OR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Non viene trovato nessun elemento.</li> </ul>	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

### UC\_3 – Gestione Utenti

<b>ID</b>	UC_3.1	
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza_Utenti	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>L'amministratore</p> <p>L'amministratore accede, tramite il pulsante "Zona Riservata" presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita.</p> <p>L'amministratore clicca sul campo "Visualizza/gestisci utenti"</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione "Gestione Utenti", compaiono due campi "Visualizza/gestisci lista utenti" e "Aggiungi Utenti"</p> <p>Il Sistema mostra in una tabella tutti gli utenti iscritti con le relative informazioni</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'amministratore visualizza correttamente la tabella con gli utenti iscritti	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

<b>ID</b>	UC_3.2	
<b>Nome Use Case</b>	Rimozione_Utenti	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>L'amministratore</p> <p>L'amministratore accede, tramite il pulsante "Zona Riservata" presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita.</p> <p>L'amministratore clicca il campo "Visualizza/gestisci clienti"</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante "ELIMINA"</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione "Gestione Utenti", compaiono due campi "Visualizza/gestisci lista utenti" e "Aggiungi Utenti"</p> <p>Il Sistema mostra in una tabella tutti gli utenti iscritti con le relative informazioni, quali Username, Nome, Cognome, Password e con il pulsante "ELIMINA"</p> <p>Il Sistema elabora l'informazione ed elimina l'utente selezionato</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'account cliente selezionato è stato eliminato	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		



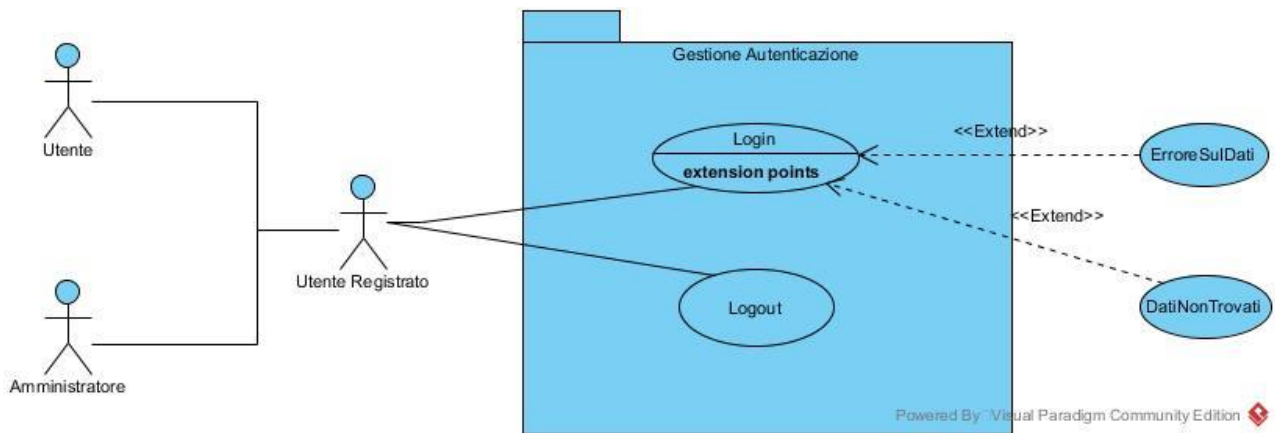
## UC\_4 – Gestione Ordini

<b>ID</b>	UC_4.1	
<b>Nome Use Case</b>	Prenota_Prodotto	
<b>Partecipanti</b>	Utente loggato	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'utente ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca su "Prodotti"</p> <p>L'utente visualizza un elenco di tutti prodotti presenti e dopo aver scelto il prodotto desiderato, clicca sul suo nome.</p> <p>Il cliente clicca sull'icona del carrello</p> <p>Il cliente clicca sull'icona dell'ordine rappresentata da alcune banconote.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nel menu navigazionale della Homepage la voce "Prodotti"</p> <p>Il Sistema mostra la pagina di tutti I prodotti presenti.</p> <p>Il Sistema mostra la pagina del prodotto con le relative informazioni, quali Nome, Ingredienti, Prezzo, Codice e l'icona del Carrello per effettuare la prenotazione.</p> <p>Il Sistema inserisce il prodotto, con le sue relative informazioni, nel carrello virtuale, mostrandolo all'utente.</p> <p>Il Sistema elabora l'informazione e mostra la pagina di "Ordine effettuato con successo."</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha effettuato correttamente la prenotazione	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

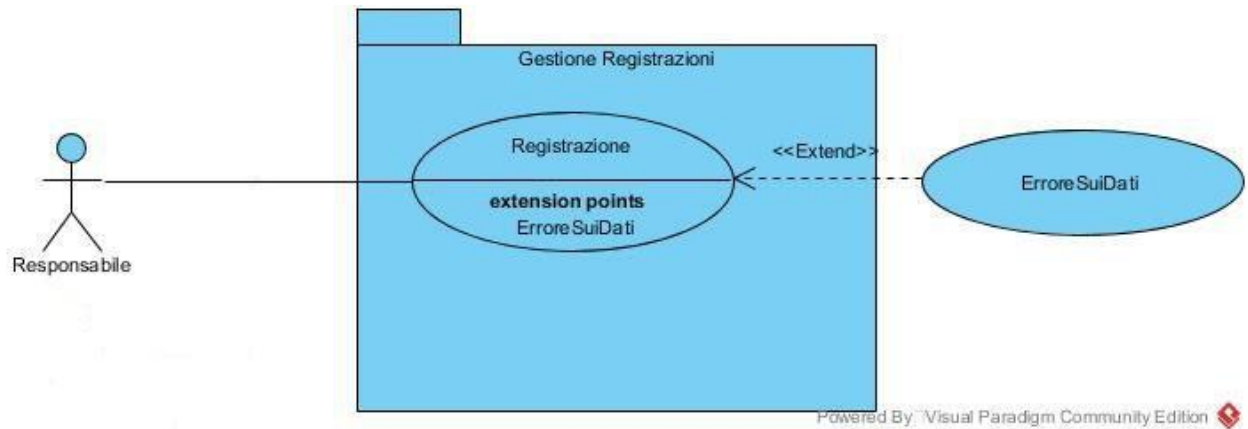
<b>ID</b>	UC_4.2	
<b>Nome Use Case</b>	Visualizza_Ordini	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Condizione d'ingresso</b>	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
<b>Flusso di Eventi</b>	<p>Amministratore</p> <p>L'amministratore accede, tramite il pulsante "Zona Riservata" presente in basso a destra nella home, alla pagina di Amministrazione de LaSaporita.</p> <p>L'amministratore clicca sul campo "Visualizza e gestisci ordini"</p>	<p>Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale della pagina amministratore, nella sezione "Gestione Ordini", compare un unico campo "Visualizza/gestisci lista ordini"</p> <p>Il Sistema mostra la pagina con tutti gli ordini effettuati dai relative clienti.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'amministratore visualizza correttamente gli ordini	
<b>Eccezioni</b>		
<b>Requisiti di qualità</b>		

## Diagramma Casi d'uso

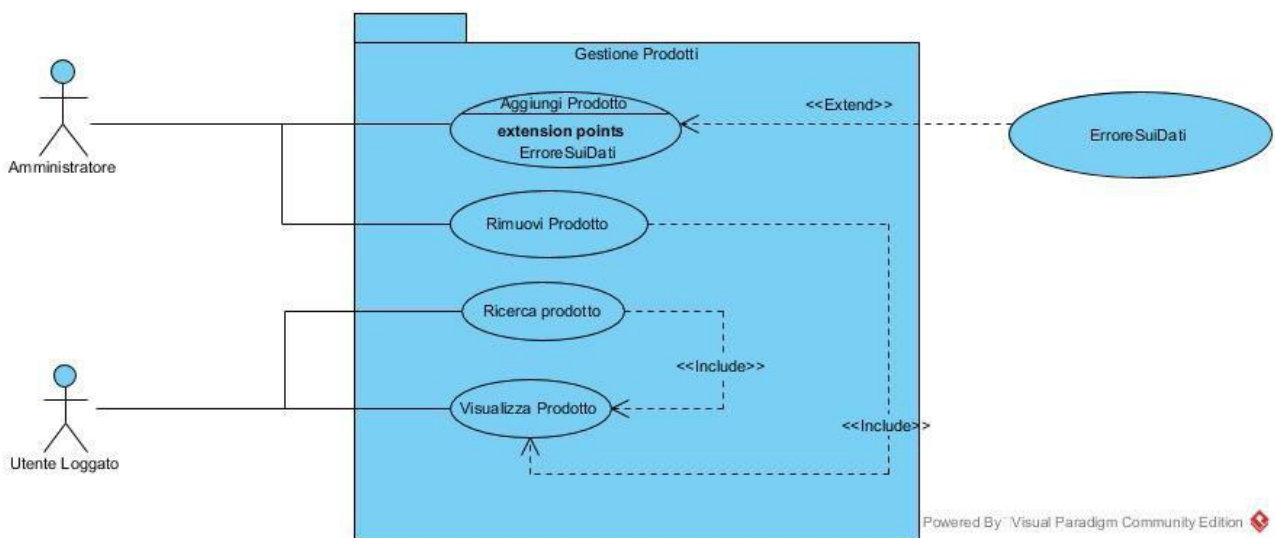
### UC\_0 Gestione autenticazione



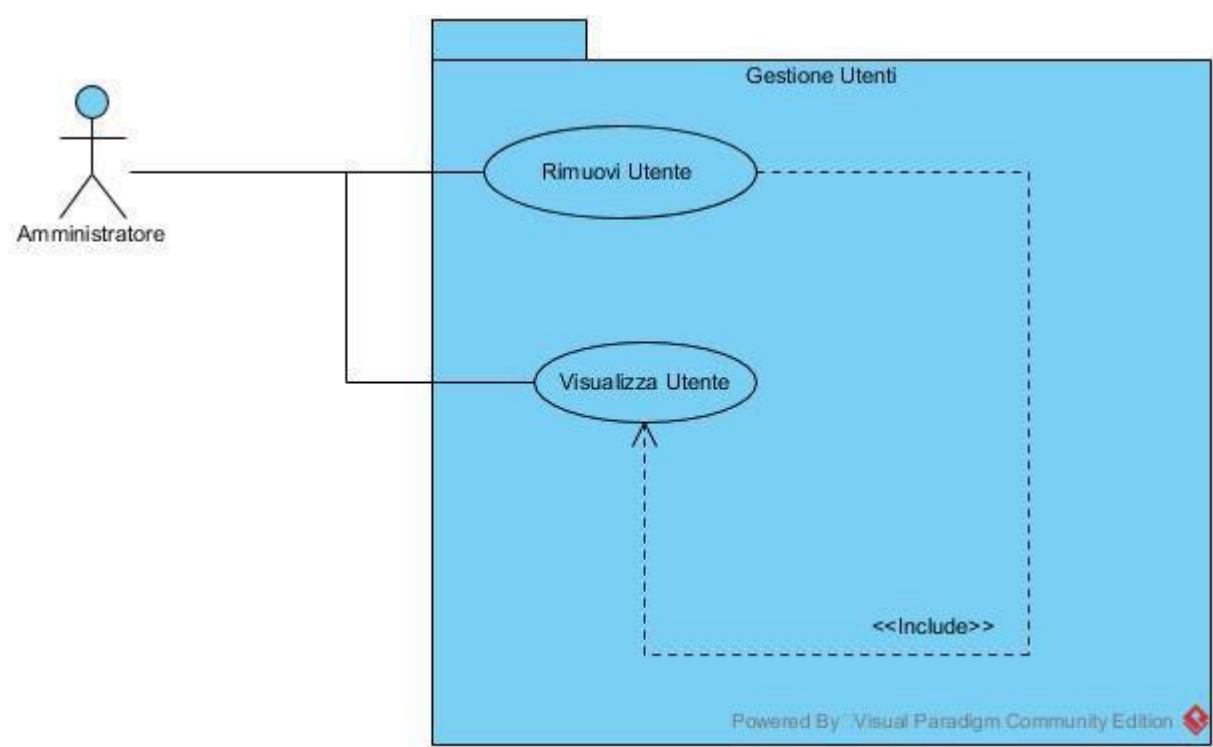
### UC\_1 Gestione Registrazione



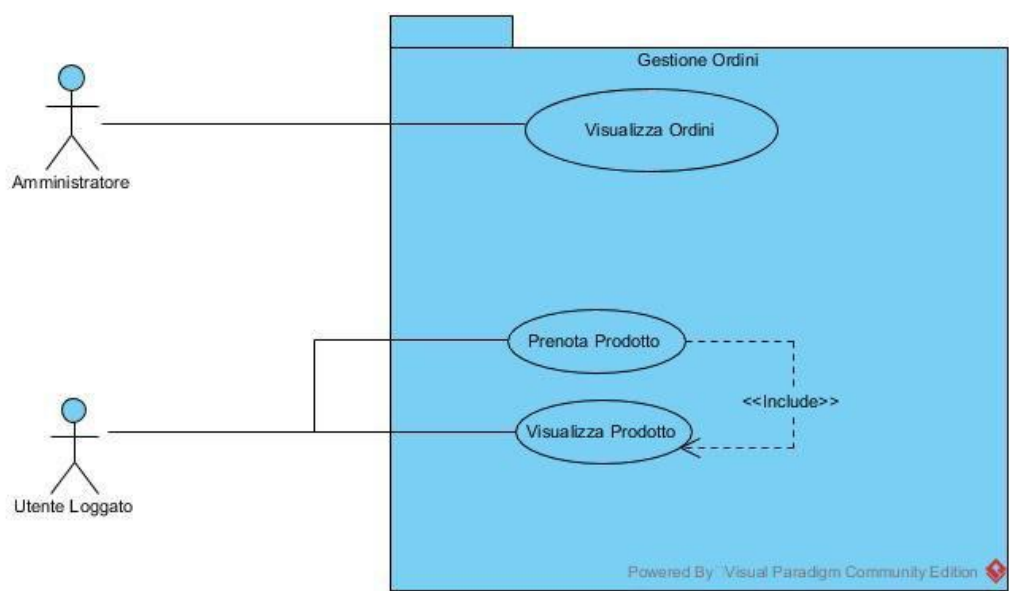
### UC\_2 Gestione Prodotti



UC\_3 Gestione Utenti



UC\_4 – Gestione Ordini

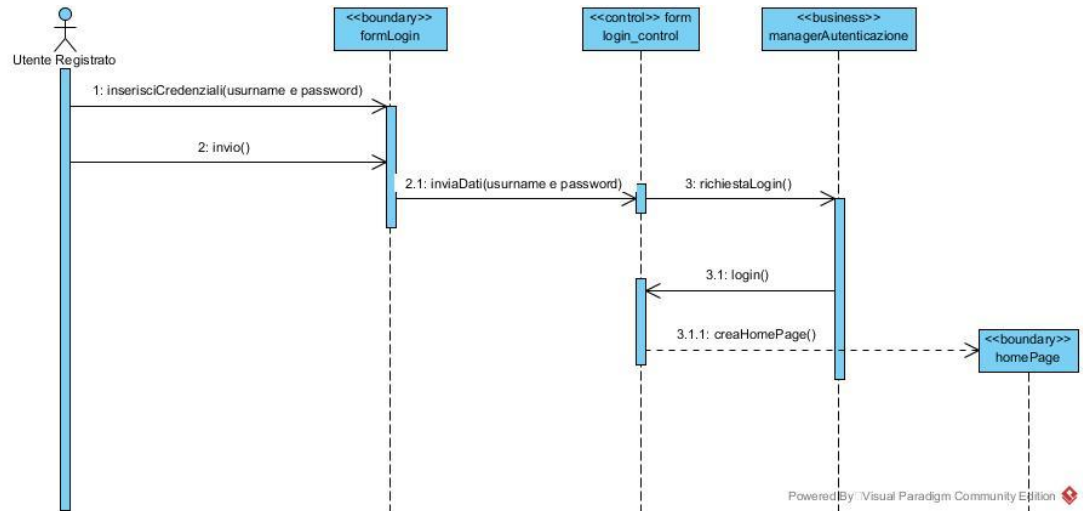


# Sequence Diagram

## SD\_0 Gestione Autenticazione

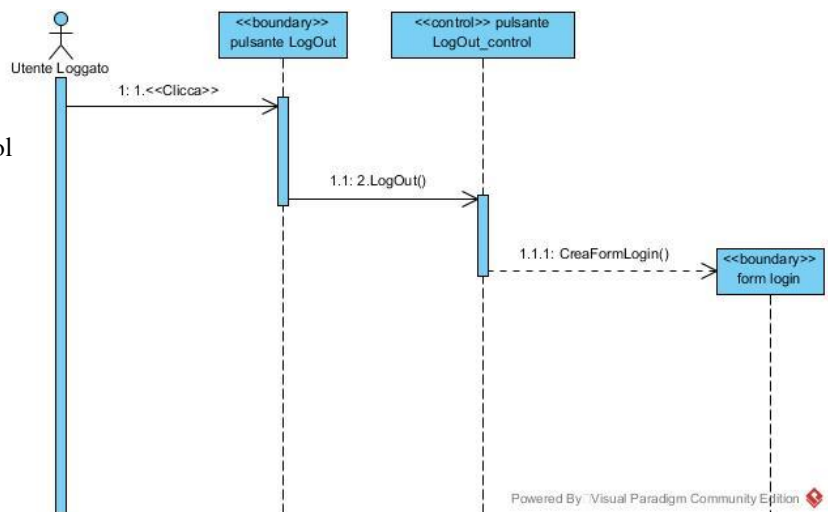
### SD\_01 login

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando il form di login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary fromLogin invia i dati al control form login\_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm\_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione e il controllo dei dati
- 5.i dati sono corretti e viene effettuato il login
- 6.L'oggetto controlFormLogin\_control genera l'homepage dell'utente loggato al sistema



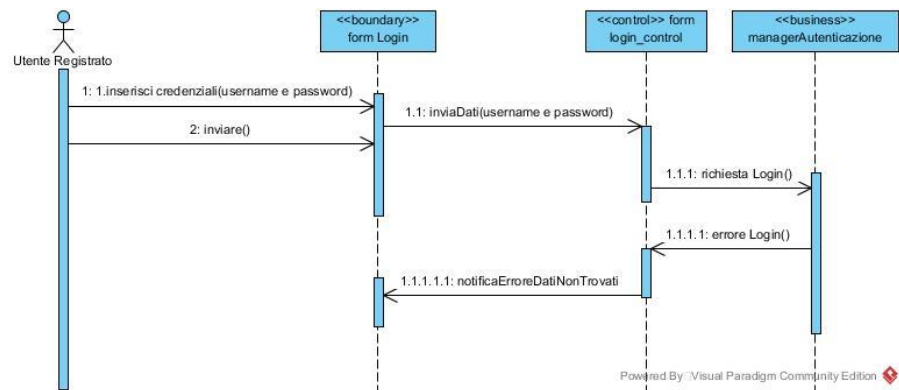
### SD\_02 logout

- 1.L'utente loggato clicca sull'oggetto boundary pulsante logout
- 2.L'oggetto control pulsanteLogout\_control gestisce la richiesta di logout
- 3.In seguito al logout viene generato l'oggetto boundary form login per permettere una nuova autenticazione



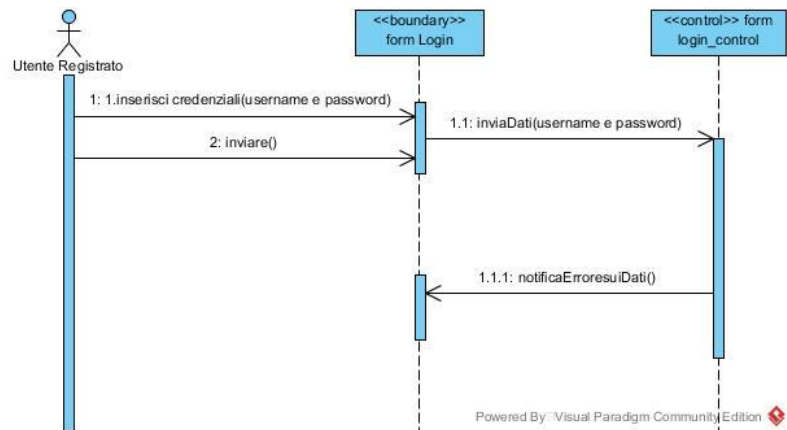
## SD\_03 -Dati non trovati

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary fromLogin invia i dati all'oggetto control form login\_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm\_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione per il confronto dei dati
- 5.I dati non sono presenti nel database
- 6.Si viene reindirizzati all'oggetto form login e viene notificato l'errore "Dati non trovati"



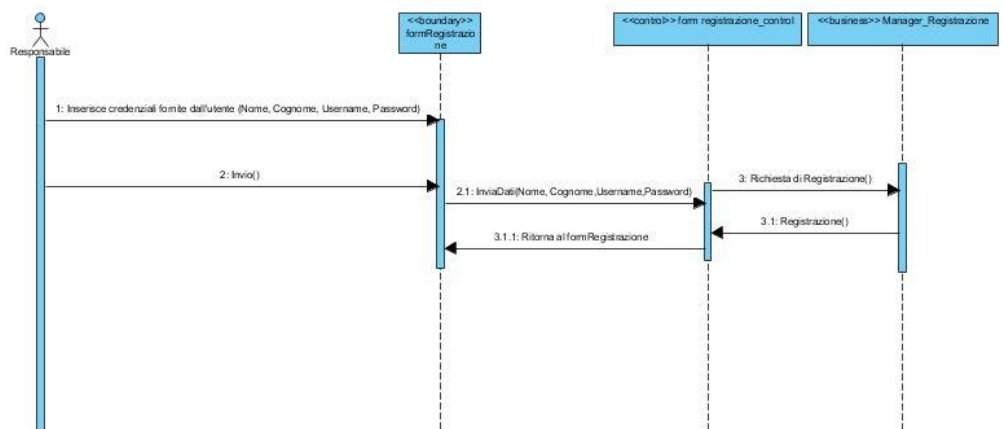
## SD\_03-Errore sui dati

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary fromLogin invia i dati all'oggetto control form login\_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm\_control riscontra incoerenza sintattica sui dati inseriti,quindi reindirizza all'oggetto boundary formlogin e viene notificato l'errore sui dati.



## SD\_1 Gestione Registrazione

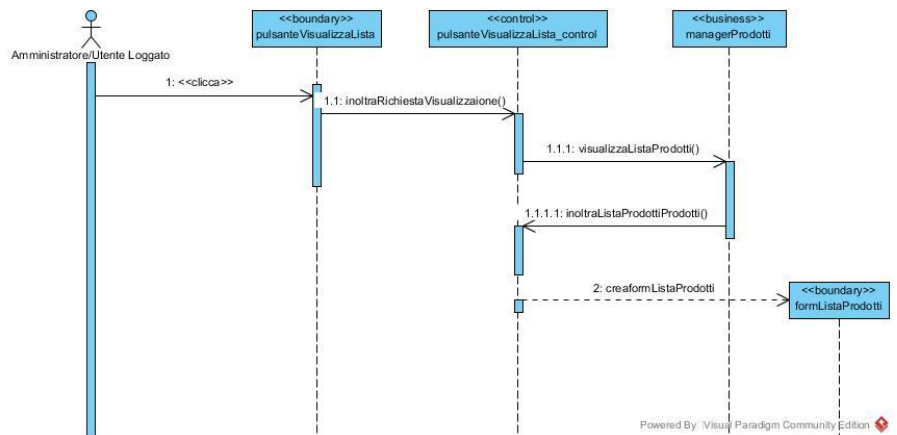
1. Il responsabile inserisce le credenziali dell'utente non registrato, quali Nome, Cognome, Username, Password, nel sistema.
2. Il responsabile preme il pulsante "Invia Richiesta"
3. L'oggetto boundary formRegistrazione invia i dati all'oggetto control form Registrazione\_control
4. L'oggetto control form Registrazione\_control invia la richiesta di registrazione all'oggetto business Manager\_Registrazione
5. L'oggetto Manager\_Registrazione effettua la registrazione inviando i dati all'oggetto control form Registrazione\_control
6. L'oggetto form Registrazione\_control riporta alla pagina di Registrazione



## SD\_2-Gestione Prodotti

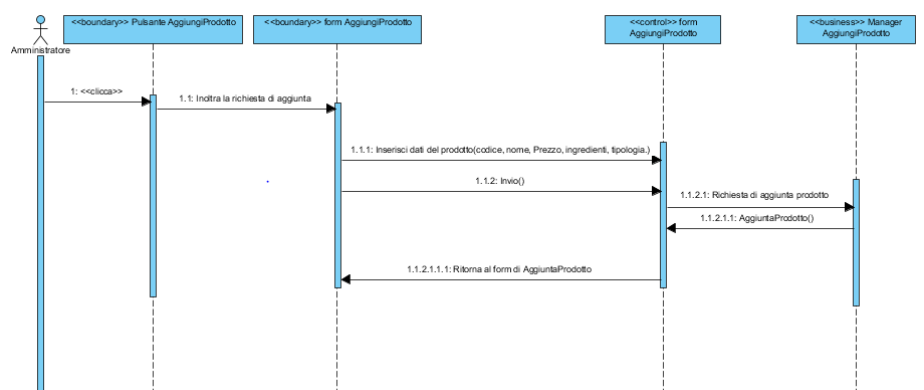
### SD\_2.1 Visualizza Prodotto

- 1.L'attore si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizzaListaProdotti
- 2.La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante VisualizzaLista\_control
- 3.L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare
- 4.L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsanteVisualizzaLista\_control
- 5.L'oggetto pulsanteVisualizzaLista\_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti



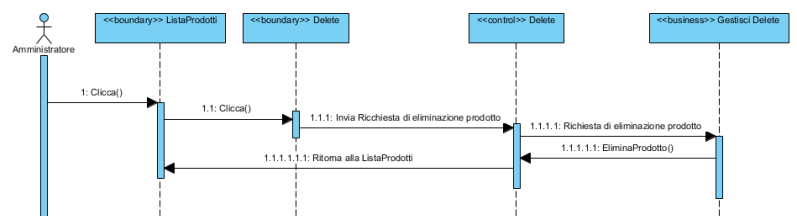
### SD\_2.2 Aggiungi prodotto

1. L'amministratore dalla sua Zona Riservata clicca il pulsante AggiungiProdotto
2. L'amministratore è indirizzato alla pagina contenente il form di AggiuntaProdotto
- 3.L'amministratore compila il form con i dati del prodotto, quali codice, nome, prezzo, ingredienti, tipologia.
4. L'amministratore sottomette la richiesta al sistema.
5. L'oggetto control form AggiungiProdotto invia la richiesta di aggiunta prodotto all'oggetto manager AggiungiProdotto
6. Il prodotto viene aggiunto e vengono inviati i dati all'oggetto control form AggiungiProdotto
7. L'oggetto form AggiungiProdotto visualizza la pagina con il form di aggiunta del prodotto.



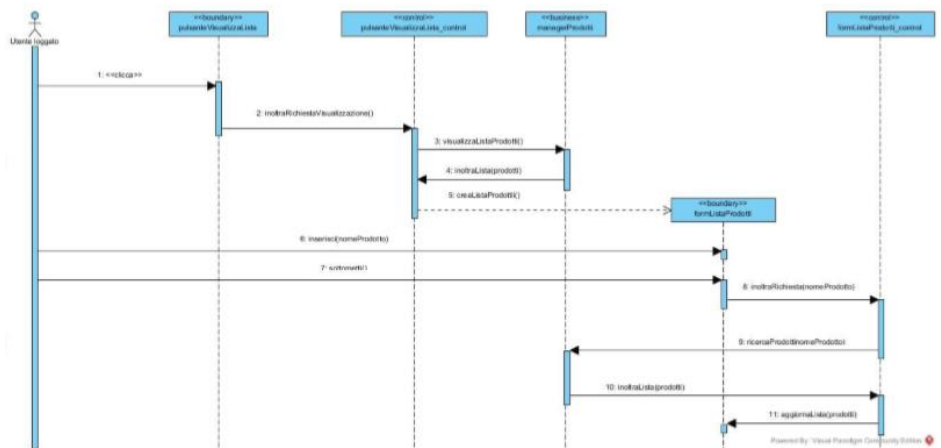
### SD\_2.3 Rimozione prodotto

- 1.L'amministratore nella Zona Riservata clicca sul pulsante di ListaProdotti
2. L'amministratore visualizza la lista prodotti
- 3.Ogni prodotto ha il pulsante elimina
- 4.L'amministratore clicca su Elimina di un prodotto
- 5.L'oggetto boundary delete invia la richiesta di eliminazione del prodotto all'oggetto control Delete
6. L'oggetto control Delete inoltra la richiesta di eliminazione all'oggetto manager Gestisci Delete
7. L'oggetto gestisci Delete Elimina il prodotto e invia i dati al control Delete
8. L'oggetto control Delete visualizza la pagina della lista prodotti.



## SD\_2.4 Ricerca Prodotto

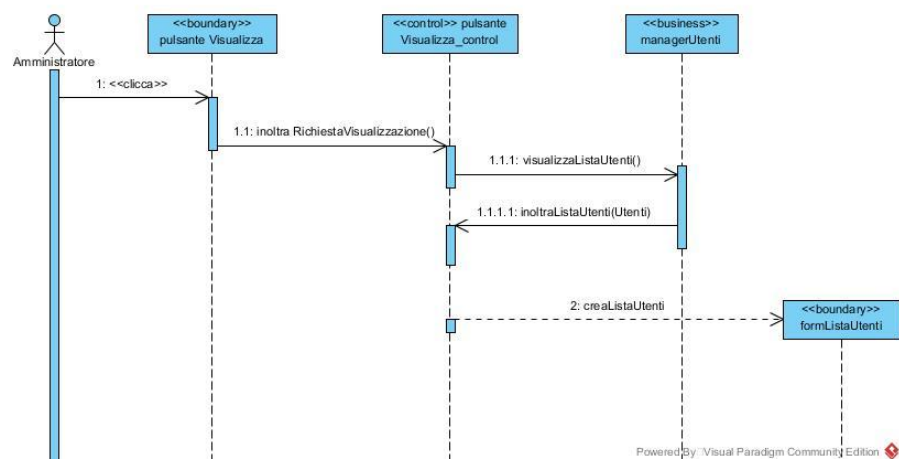
1. L'utente si trova nella home e clicca il pulsante "Prodotti"
2. La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante VisualizzaList\_control.
3. L'oggetto control richiede alla classe business la lista dei prodotti da visualizzare
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna alla classe PulsanteVisualizzaList\_Control
5. L'oggetto pulsante VisualizzaList\_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti
6. L'utente inserisce i dati del prodotto da ricercare
7. L'utente sottomette al sistema la ricerca
8. La richiesta di ricerca viene inoltrata all'oggetto FormListaProdotti\_Control
9. L'oggetto FormListaProdotti\_Control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti ricercati
10. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto FormListaProdotti\_Control
11. L'oggetto FormListaProdotti\_Control aggiorna il form di visualizzazione dei prodotti con la nuova lista di prodotti ricercati



## SD\_3-Gestione Utenti

### SD\_3.0Visualizza utenti

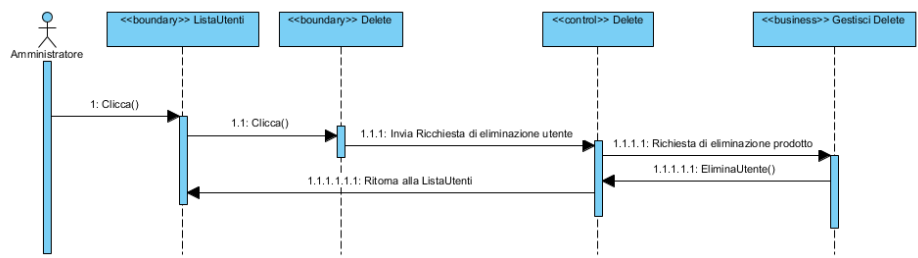
1. L'utente si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizza utenti
2. La richiesta di visualizzazione viene inoltrata all'oggetto pulsante Visualizza\_control
3. L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista degli utenti
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsante Visualizza\_control
5. L'oggetto pulsante Visualizza\_control crea il form dove viene visualizzata la lista degli utenti





### SD\_3.1 Rimozione utente

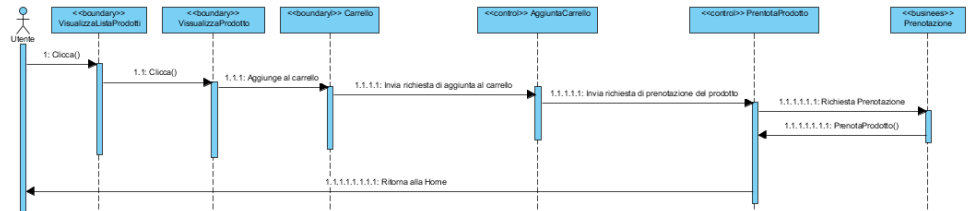
1. L'amministratore clicca su ListaUtenti per visualizzare gli utenti
2. L'amministratore clicca su Elimina
3. La richiesta di eliminazione viene inviata all'oggetto control Delete dall'oggetto boundary Delete
4. L'oggetto control Delete invia la richiesta di eliminazione all'oggetto manager Gestisci Delete
5. L'oggetto Gestisci Delete elimina l'utente
6. L'oggetto control Delete fa visualizzare nuovamente la lista utenti.



### SD\_4 Gestione Ordini

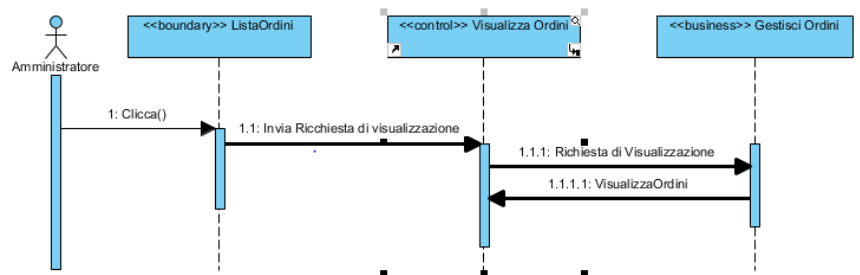
#### SD\_4.0 Prenota Prodotto

1. L'utente clicca su Prodotti
2. L'utente visualizza la lista di prodotti
3. L'utente clicca su un prodotto che desidera prenotare
4. L'utente inserisce tale prodotto nel carrello
5. L'oggetto boundary Carrello invia una richiesta di prenotazione all'oggetto control AggiuntaCarrello
6. L'oggetto control invia i dati all'oggetto control PrenotaProdotto
7. PrenotaProdotto invia i dati all'oggetto manager Prenota
8. Prenota, dopo aver prenotato il prodotto, ritorna alla Home iniziale



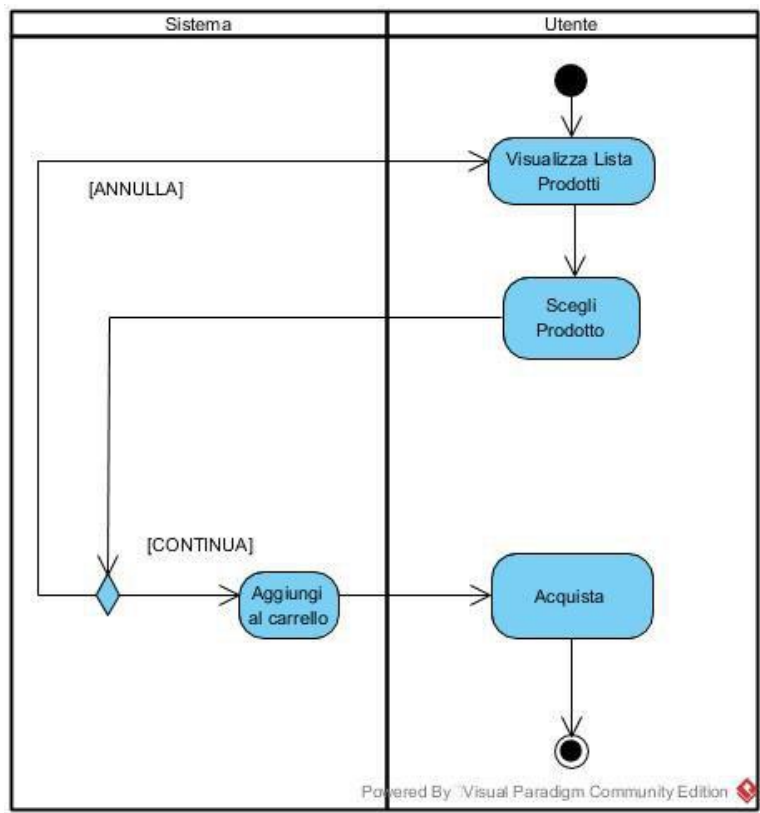
#### SD\_4.1 Visualizza Ordini

1. L'amministratore clicca su ListaOrdini dalla zona riservata
2. L'oggetto boundary ListaOrdini invia richiesta di visualizzazione all'oggetto control VisualizzaOrdini
3. L'oggetto VisualizzaOrdini invia la richiesta di visualizzazione all'oggetto business GestisciOrdini
4. Gestisci ordini permette di visualizzare gli ordini

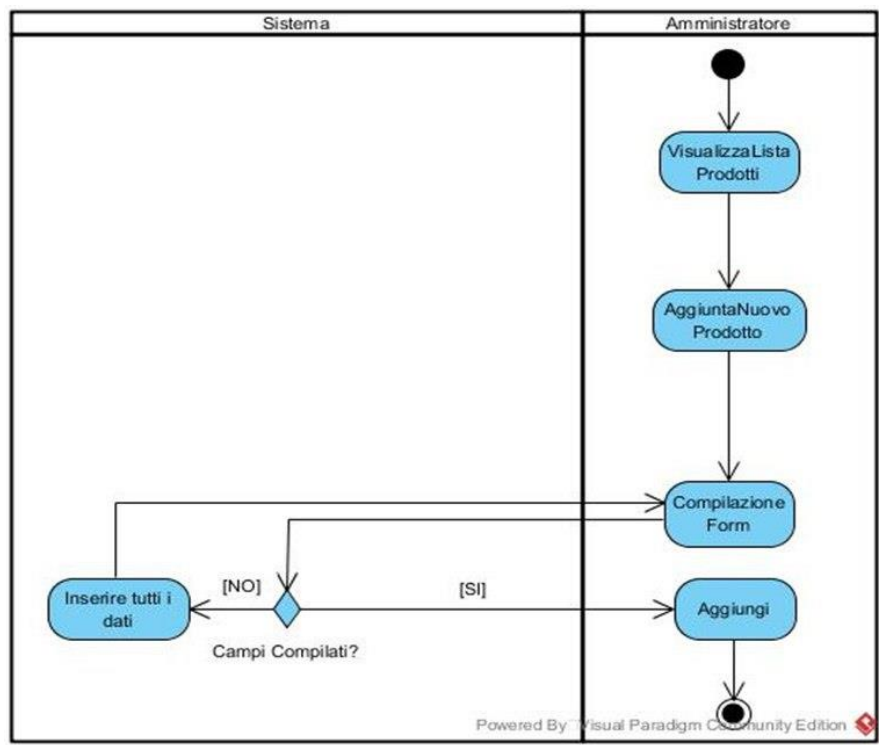


Activity diagram

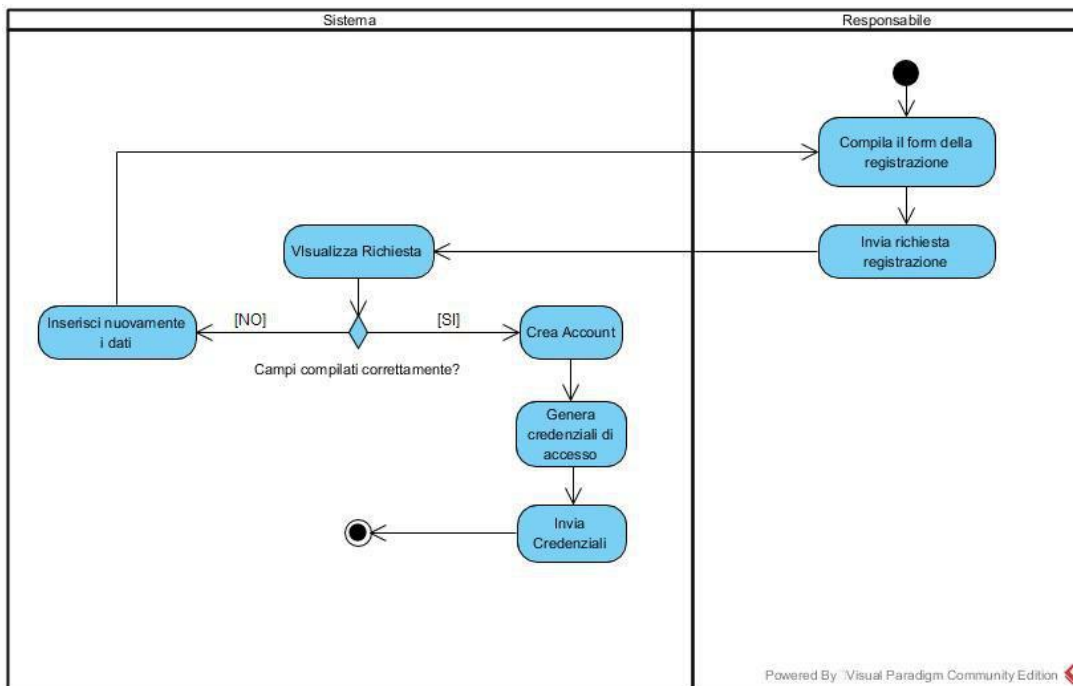
Prenota Prodotto



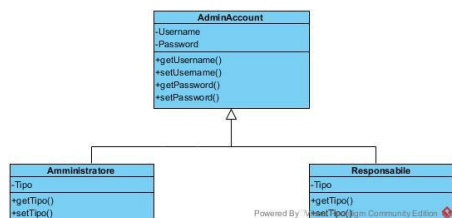
Aggiungi Prodotto



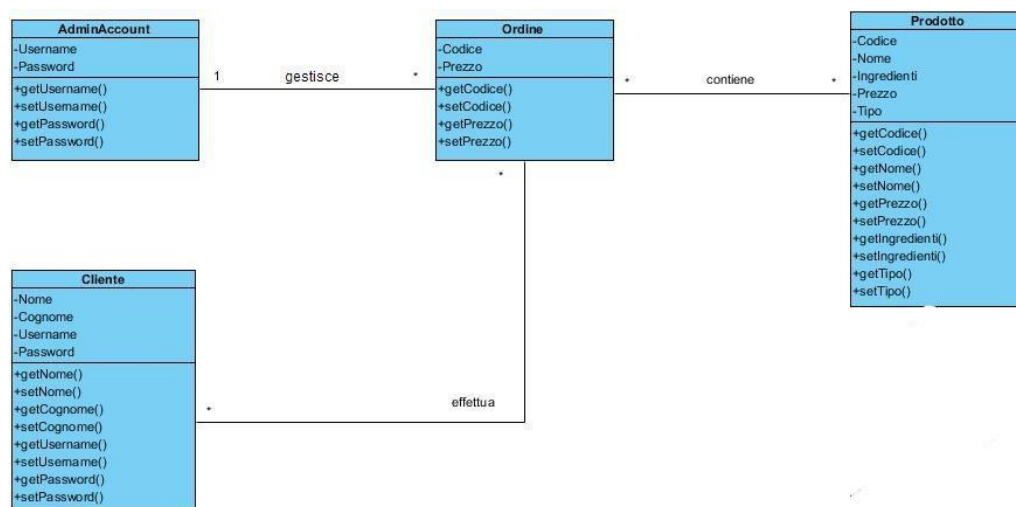
## Registrazione



## Diagramma delle classi

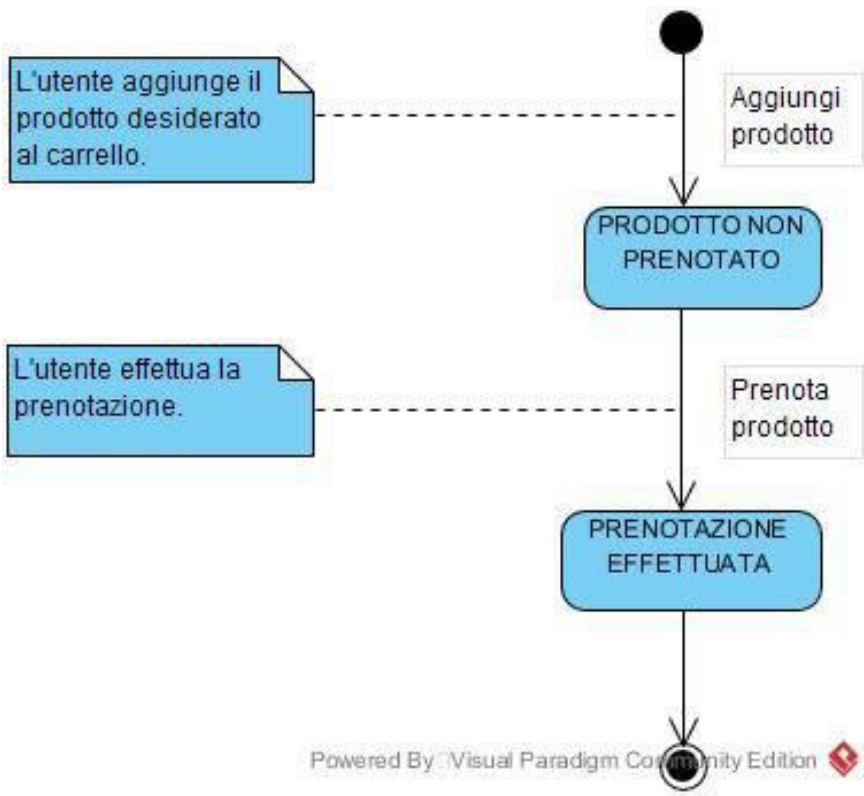


Abbiamo effettuato la seguente generalizzazione perchè attualmente l'amministratore e il responsabile hanno accesso alle stesse funzionalità all'interno del sistema, però in un futuro potremo implementare funzionalità diverse per i due attori.

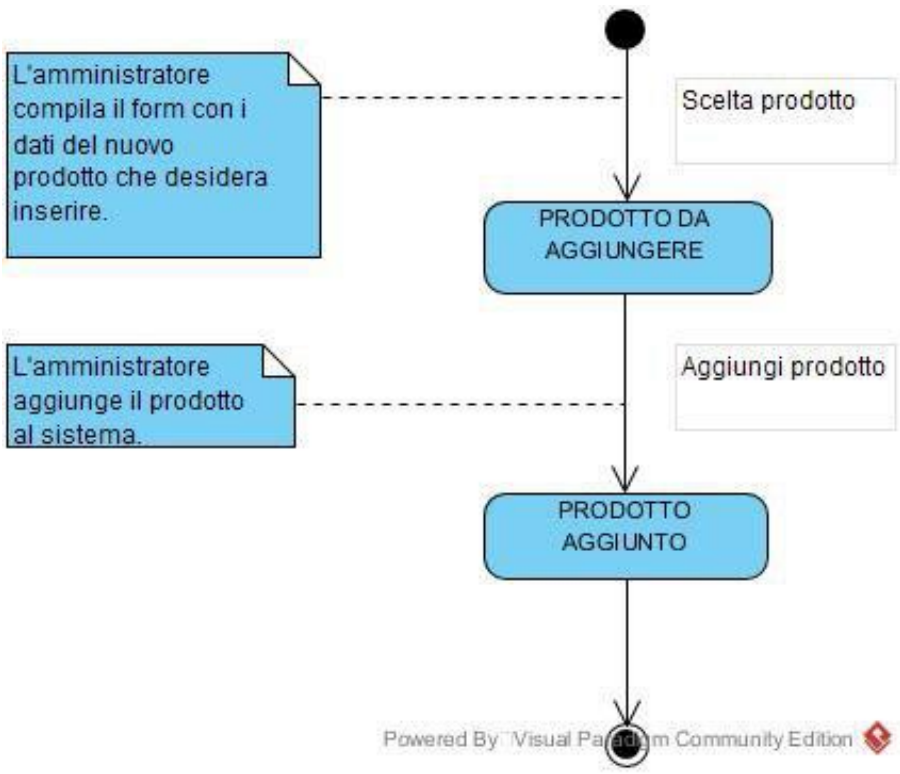


Statechart

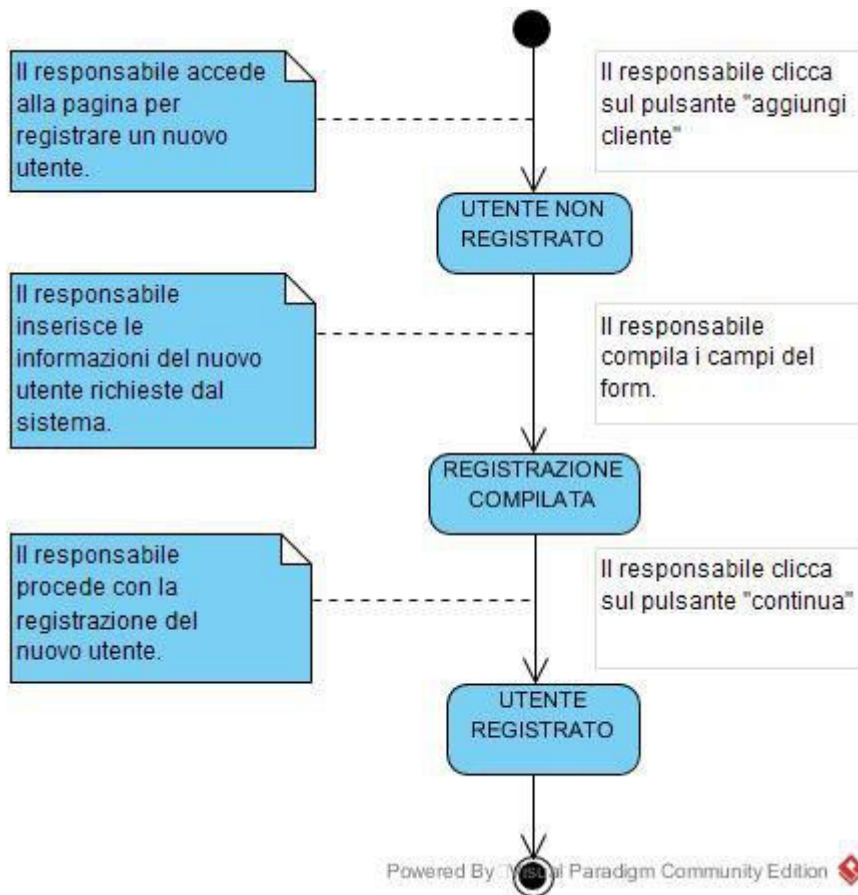
Prenota prodotto



Aggiungi Prodotto



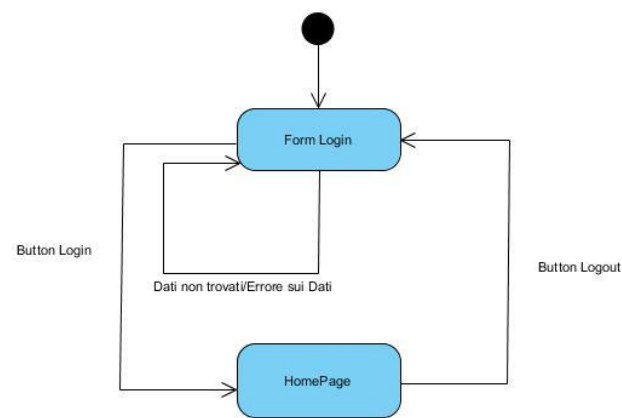
## Registrazione



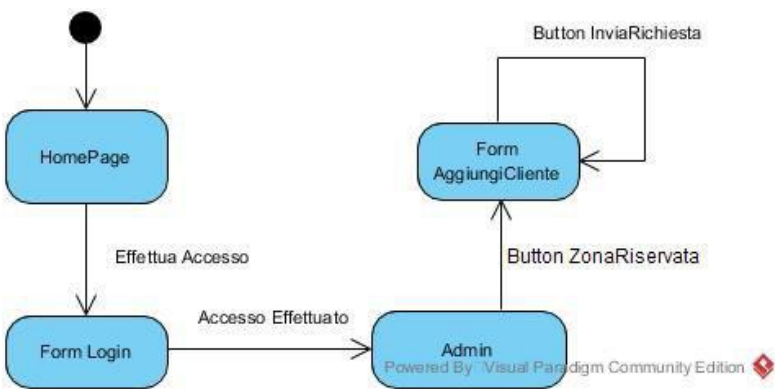
*Path Navigazionali*

**PN\_0-Gestione Autenticazione**

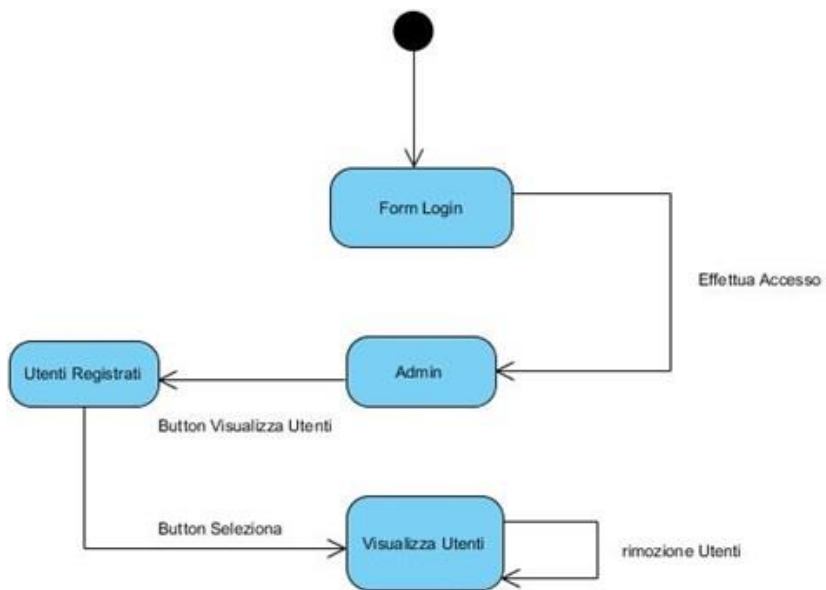
**PN\_0-Login**



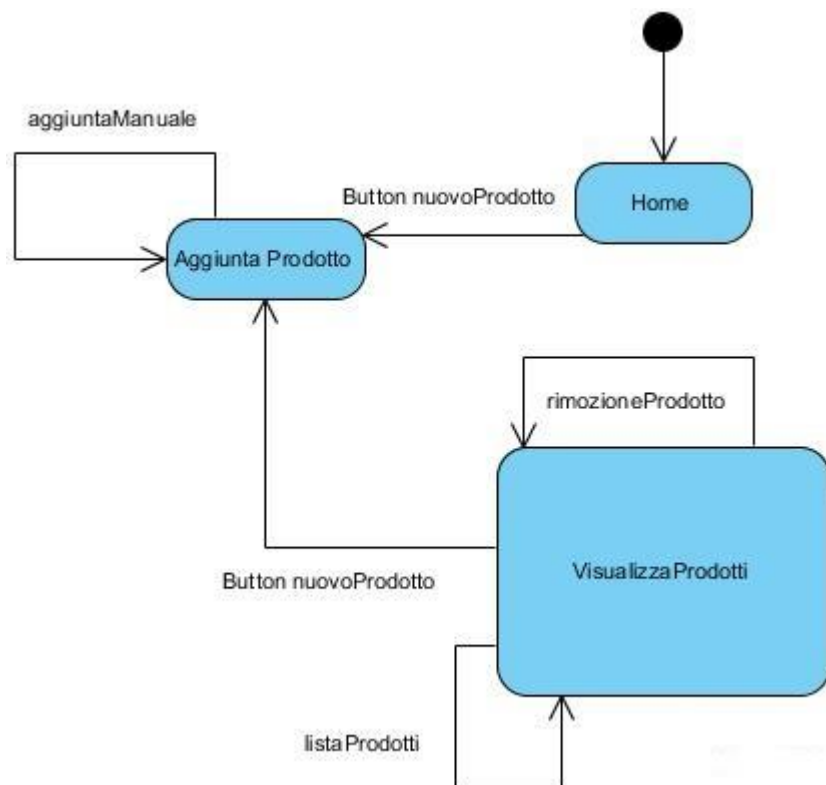
**PN\_1 Registrazione**



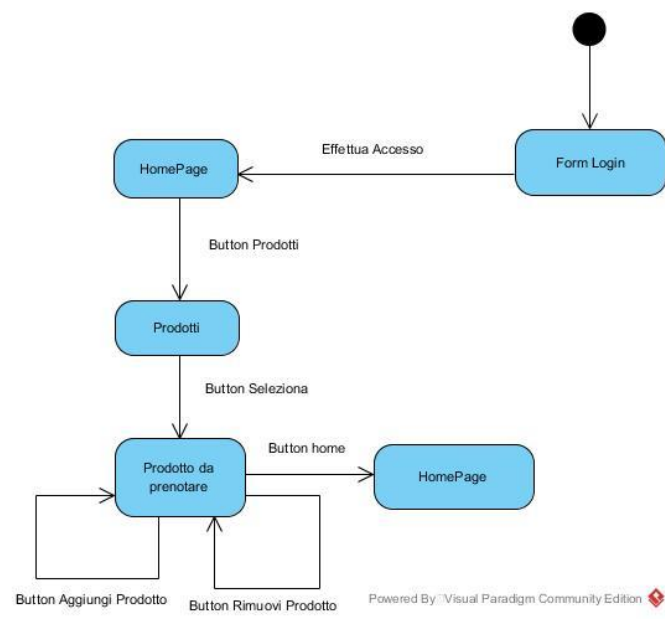
**PN\_2-Gestione Utenti**



### PN\_3-Gestione Prodotti



PN\_4.Gestione Prenotazioni



Mockup

MU\_0 - Gestione Autenticazione

MU\_0.1-Login

A Web Page

http://login.jsp

LOGIN

Admin

Username:

Password:

Accedi

Reimposta

Cliente

Username:

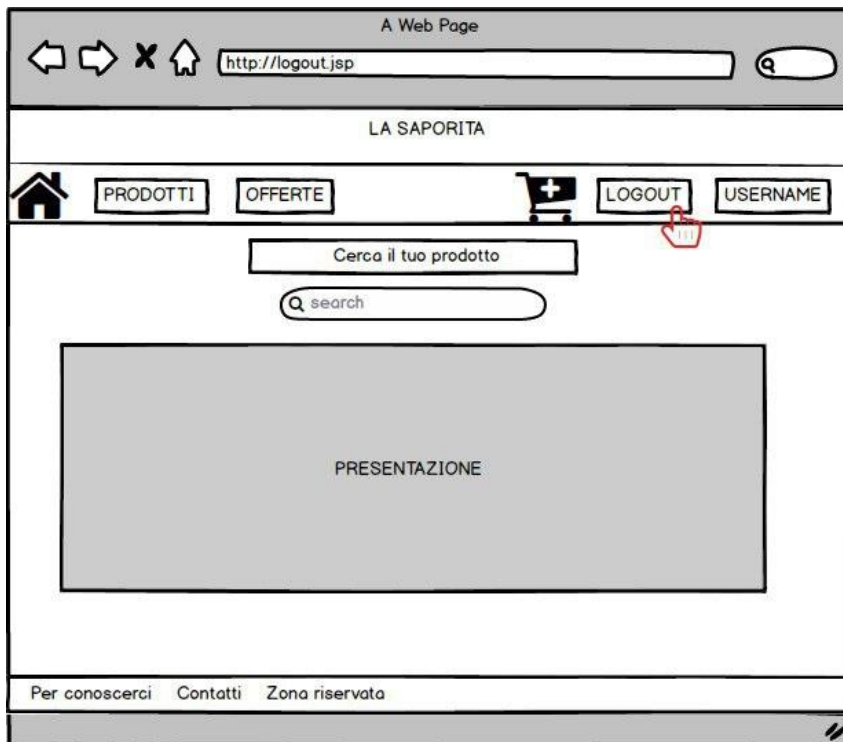
Password:

Accedi

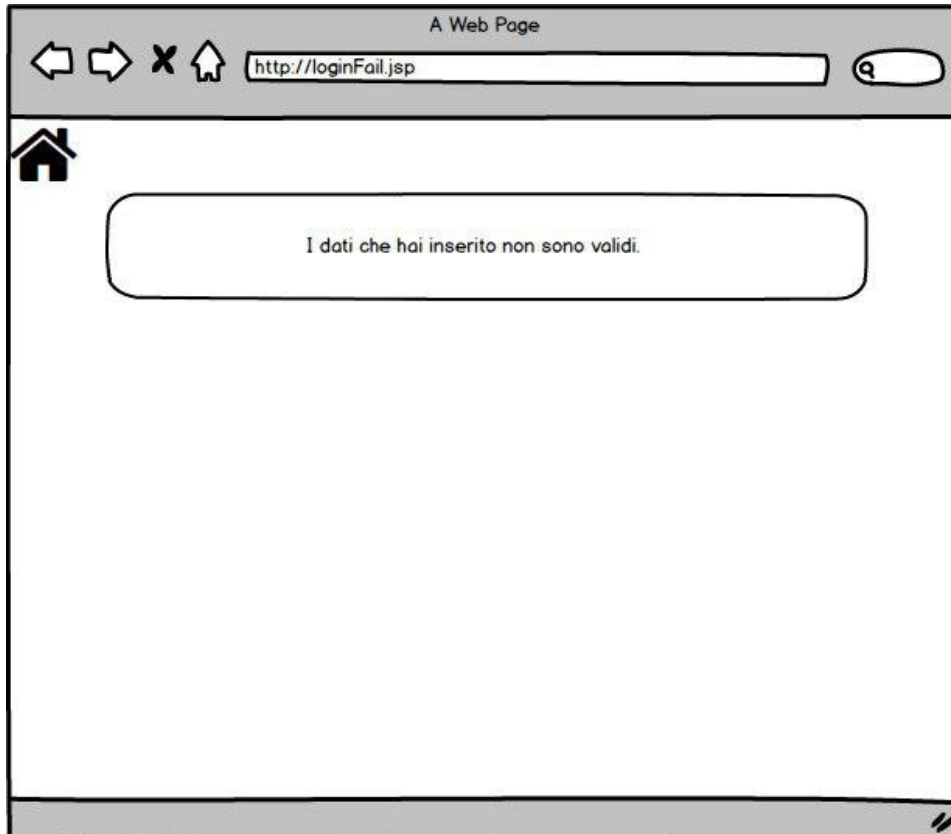
Reimposta



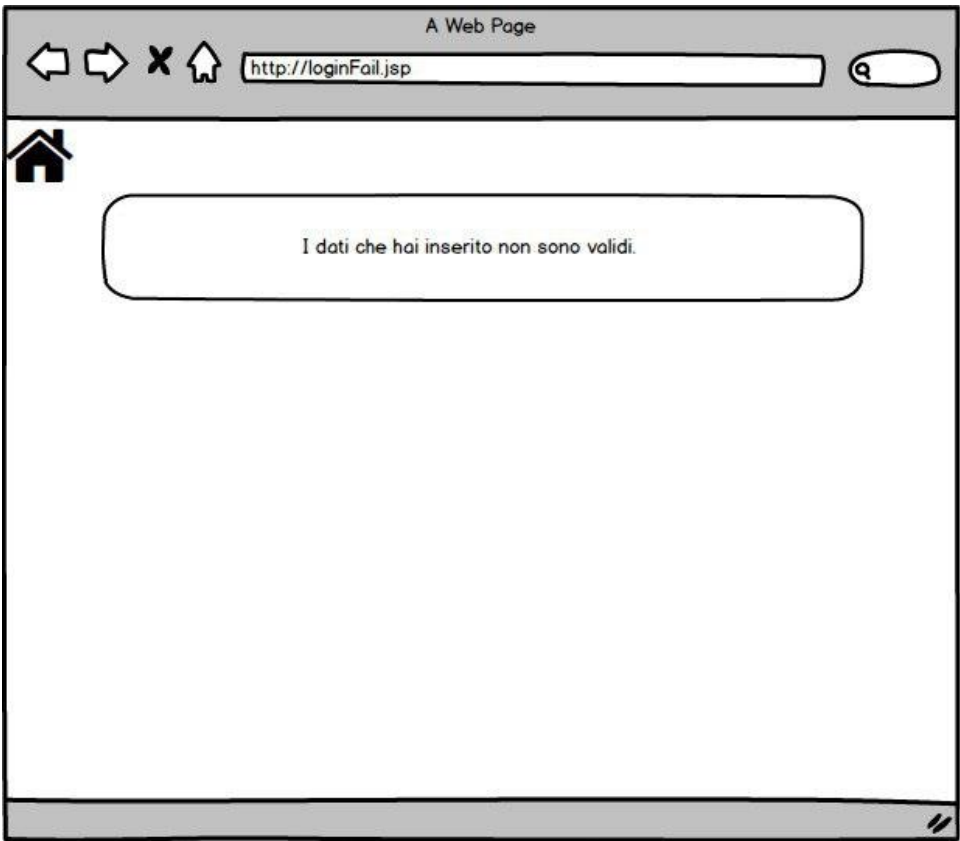
## MU\_0.2-Logout



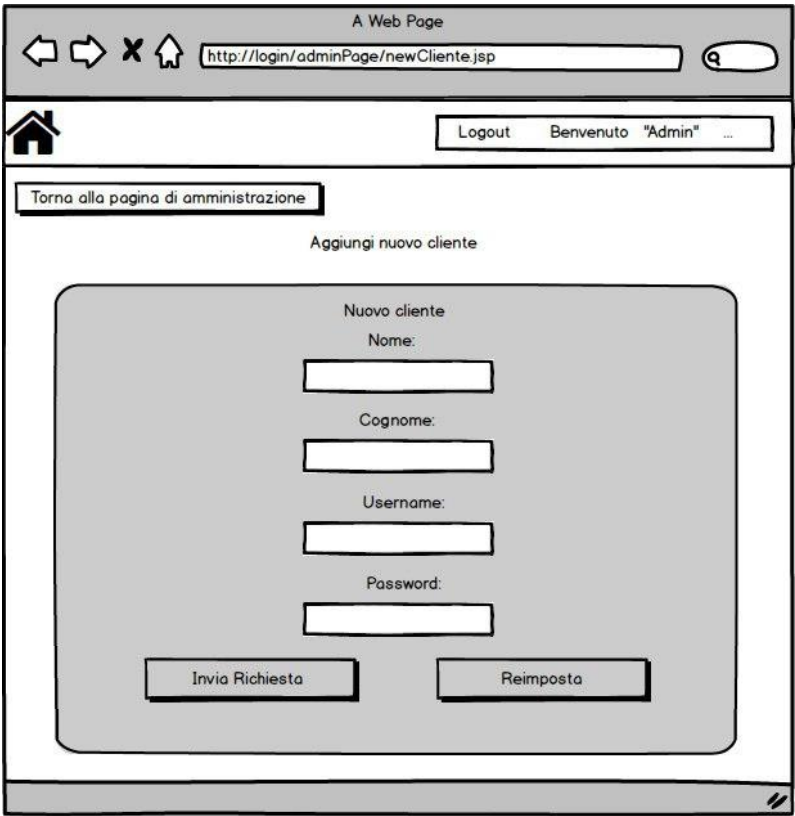
## MU\_0.3-Dati non trovati



MU\_0.4-Errore sui dati

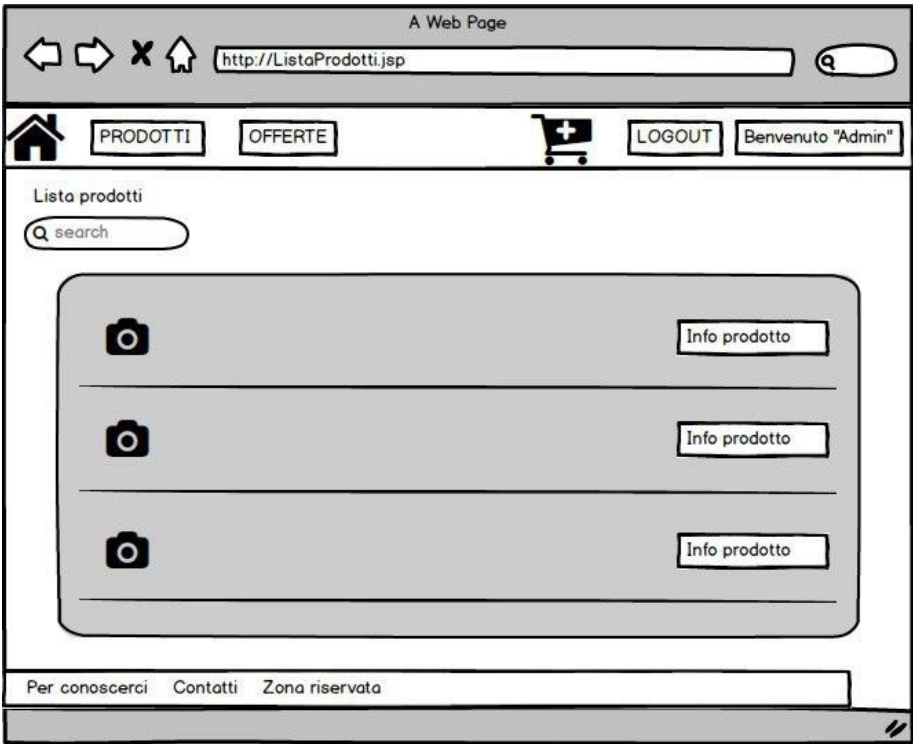


MU\_1-Gestione Registrazioni

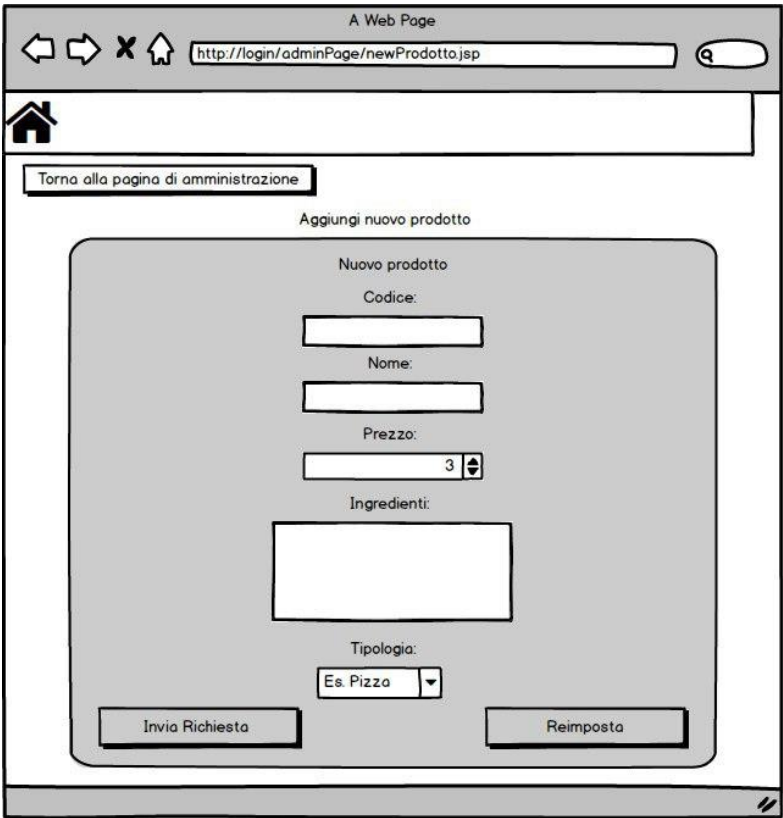


MU\_2- Gestione Prodotti

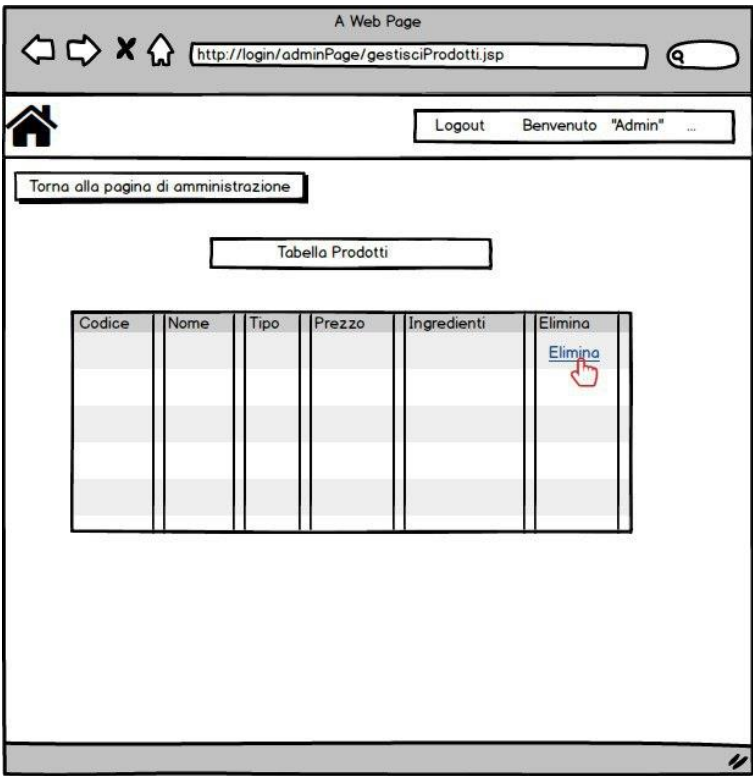
MU\_2.0- Visualizza Prodotti



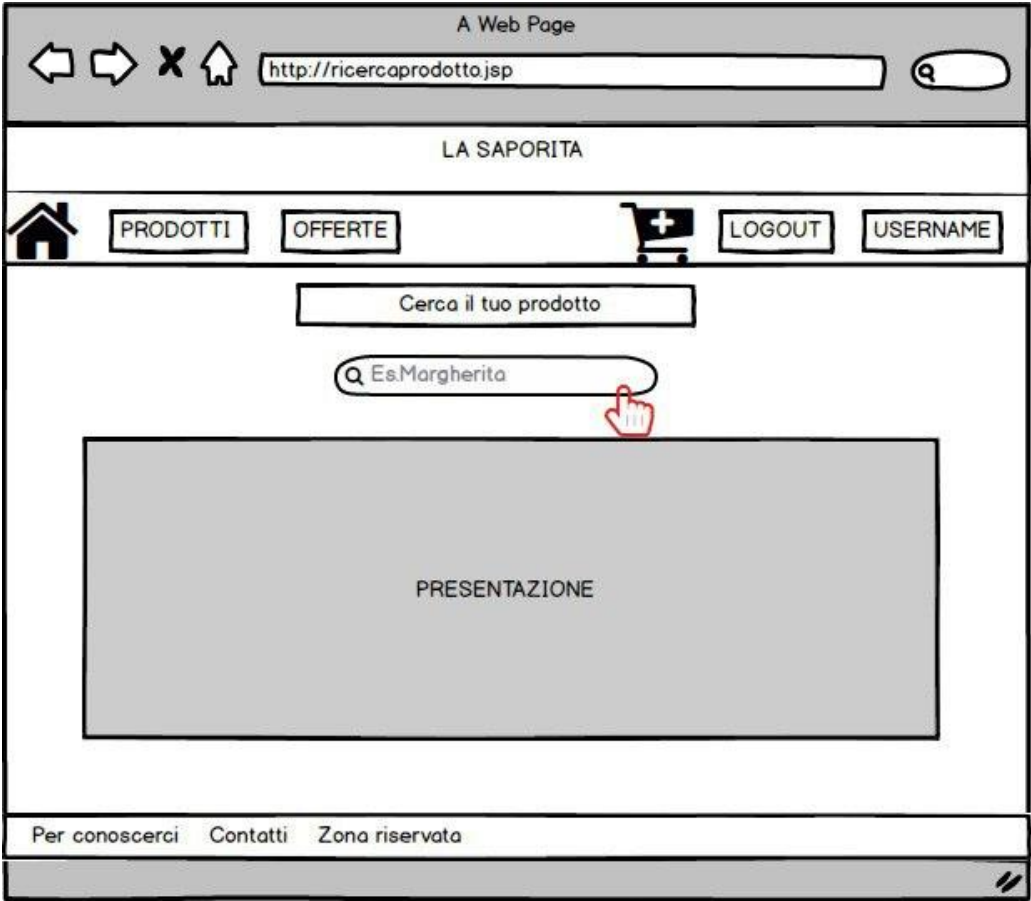
MU\_2.1-Aggiunta Manuale



MU\_2.2-Elimina Prodotto

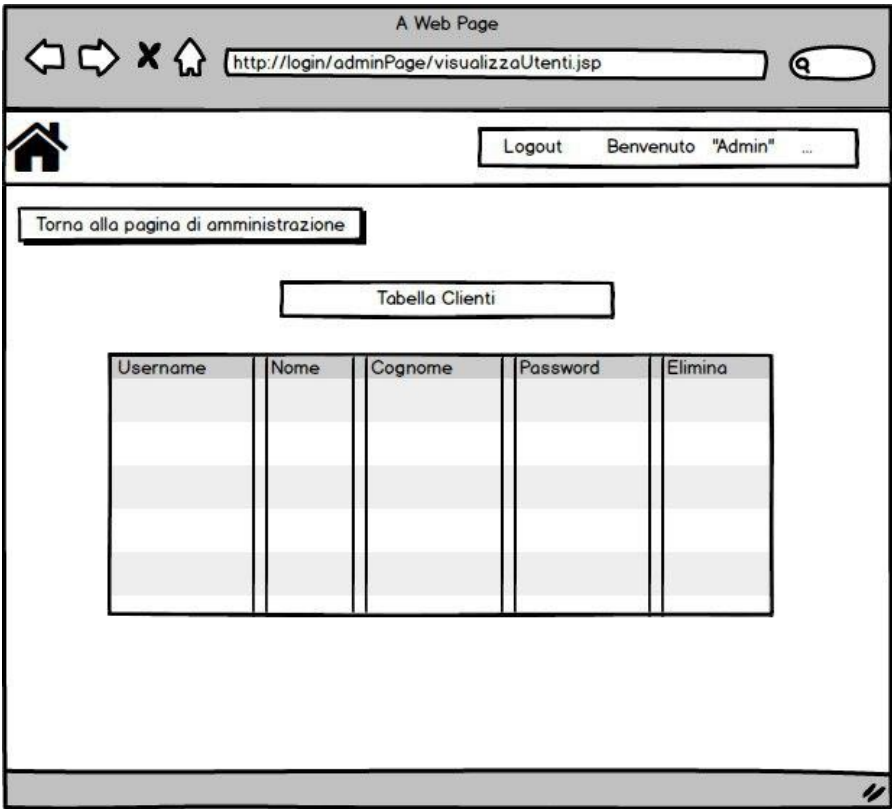


MU\_2.3-Ricerca Prodotto

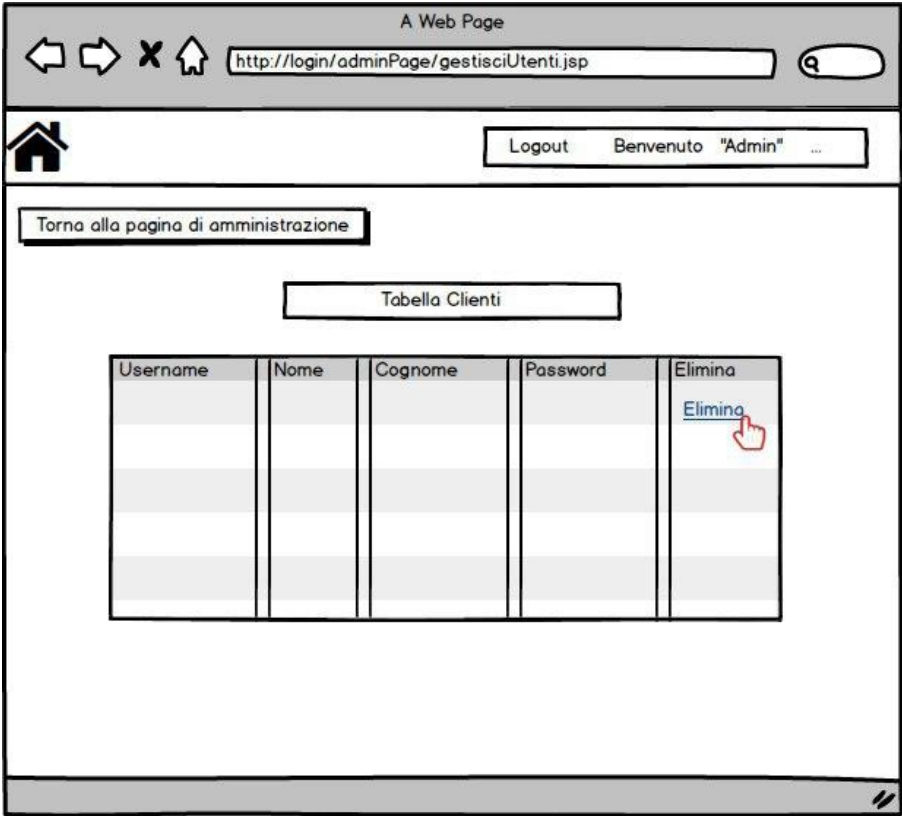


MU\_3-Gestione Utenti

MU\_3.0-Visualizza Utenti

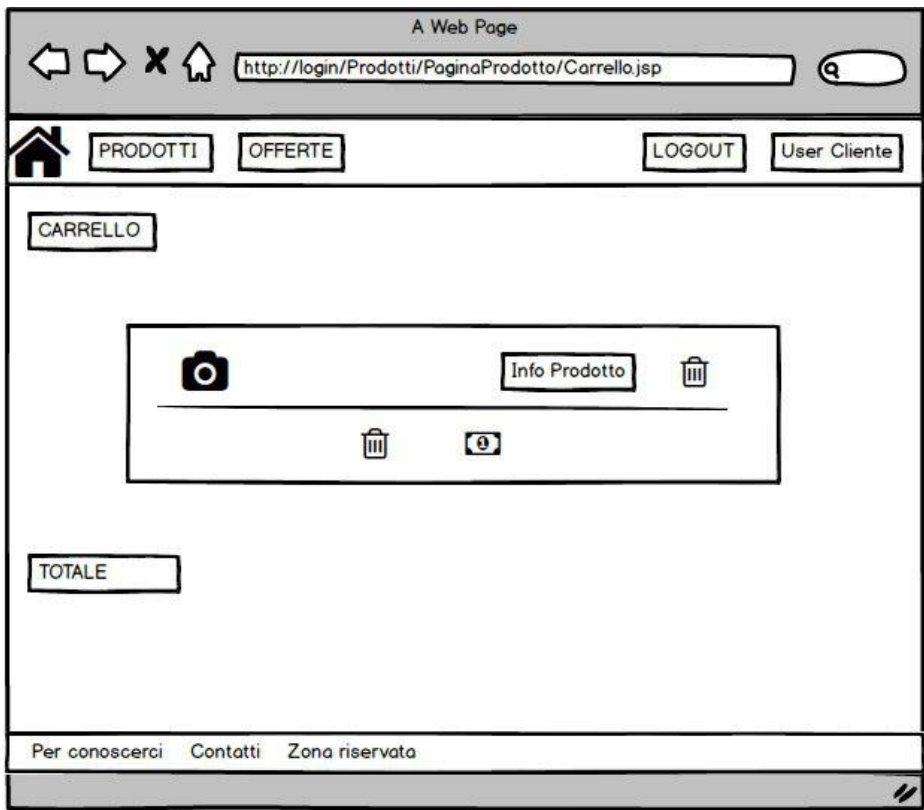


MU\_3.1-Rimozione Utenti



MU\_4-Gestione Ordini

MU\_4.0-Prenota prodotto



MU\_4.1-Visualizza Prodotto

