

INSTITUTO FEDERAL
Brasília

Nome: Rafael Warley

TSI5V

1-Projeto.

Nesse projeto vai ser mostrado como foi feita a construção de uma rede social, usando o Django.

2-Repositório git.

Todos os arquivos do projeto podem ser vistos no repositório, os arquivos foram enviados pelo Github Desktop, com isso se tivesse alguma mudança ele sempre ficava atualizado.

3-Funcionamento online.

3.1

Com isso, chegou a hora de colocar ele em um servidor, com isso o escolhido foi pythonanywhere, depois de entrar no site e cria sua conta, vamos para o passo a passo. iniciamos com a clonagem do repositório, com isso vamos na opção \$bash dentro da new console.

Já dentro do console usaremos o seguinte comando:

```
git clone https://github.com/Raffaz7X/Projeto-Experiencein
```

```
01:24 ~ $ git clone https://github.com/Raffaz7X/Projeto-Experiencein
Cloning into 'Projeto-Experiencein'...
remote: Enumerating objects: 146, done.
remote: Counting objects: 100% (97/97), done.
remote: Compressing objects: 100% (84/84), done.
remote: Total 146 (delta 10), reused 89 (delta 10), pack-reused 49
Receiving objects: 100% (146/146), 287.03 KiB | 3.05 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (16/16), done.
Updating files: 100% (89/89), done.
01:48 ~ $ ls
Projeto-Experiencein  README.txt
01:52 ~ $ cd Projeto-Experiencein
01:53 ~/Projeto-Experiencein (master)$ ls
README.md  experiencein
01:53 ~/Projeto-Experiencein (master)$ cd experiencein
01:54 ~/Projeto-Experiencein/experiencein (master)$ ls
db.sqlite3  experiencein  manage.py  perfis  usuarios
```

3.2 Criar um ambiente virtual.

Com os arquivos já no servidor agora vamos criar um ambiente virtual, com isso usamos o comando: `mkvirtualenv --python=/usr/bin/python3.7 experiencein-virtualenv`.

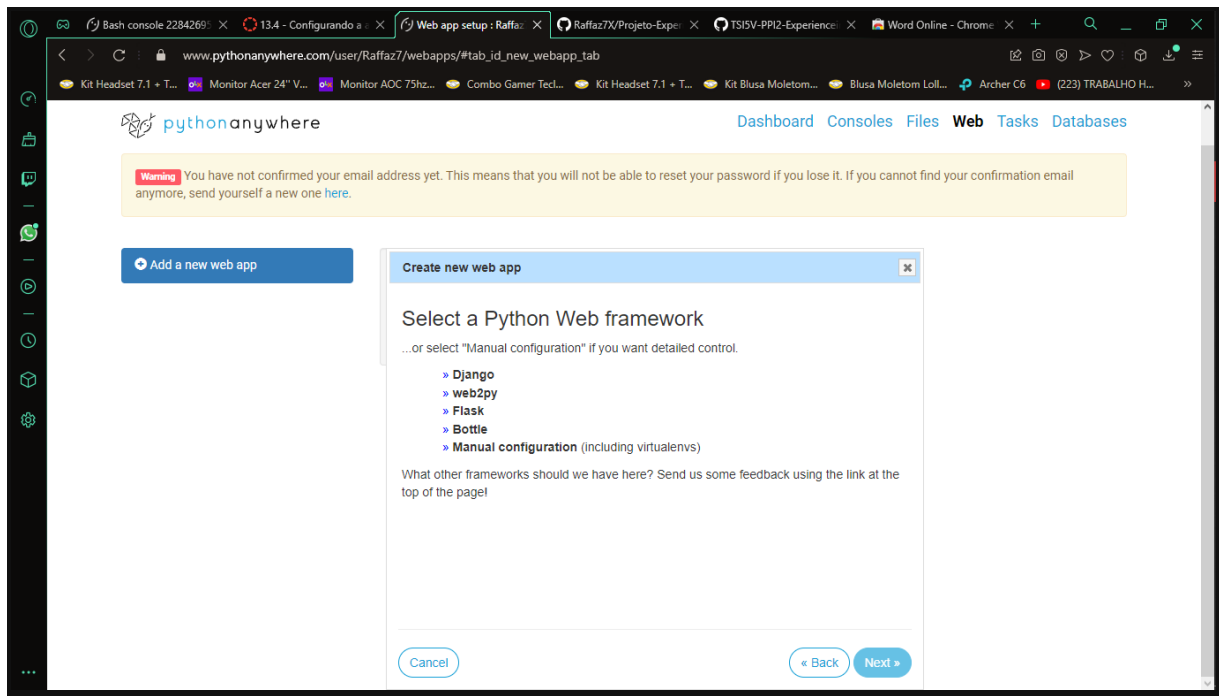
Com isso criamos nosso ambiente virtual, mas agora vamos instala o django dentro dele com o comando: `pip install django==2.2`.

se quiser ver se foi instalado com sucesso, coloca : `python -m django version`.

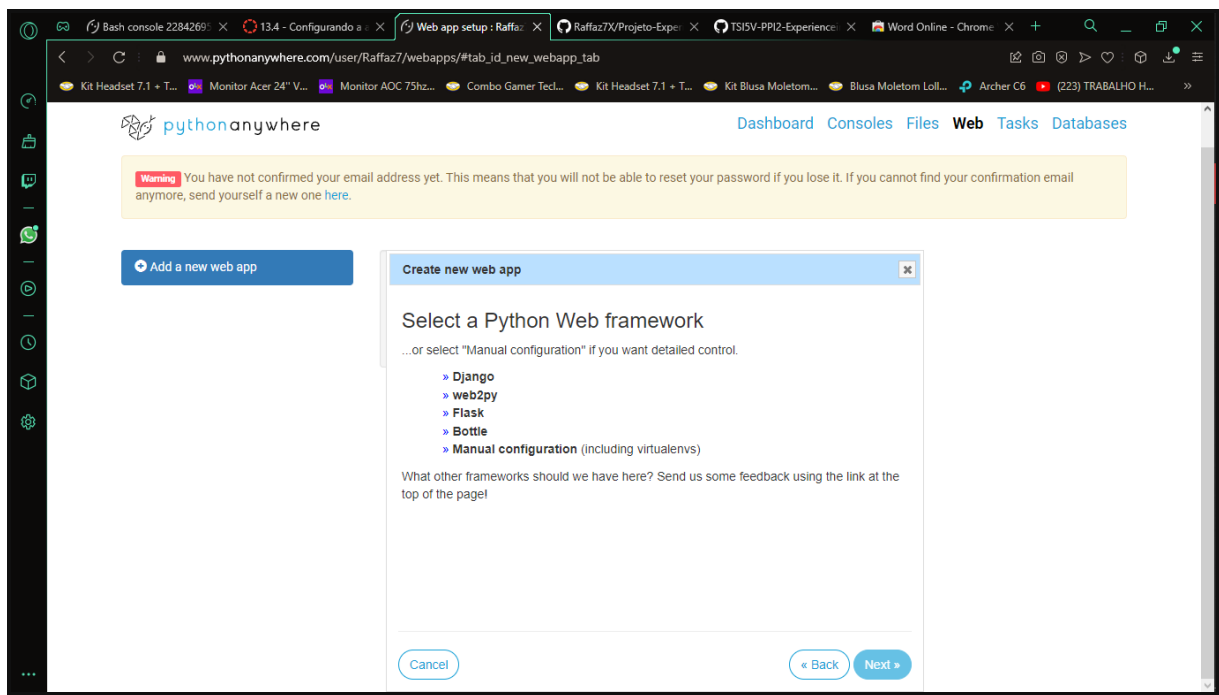
3.3 Criar e configurar aplicações Web com WSGI.

segue o passo a passo abaixo.

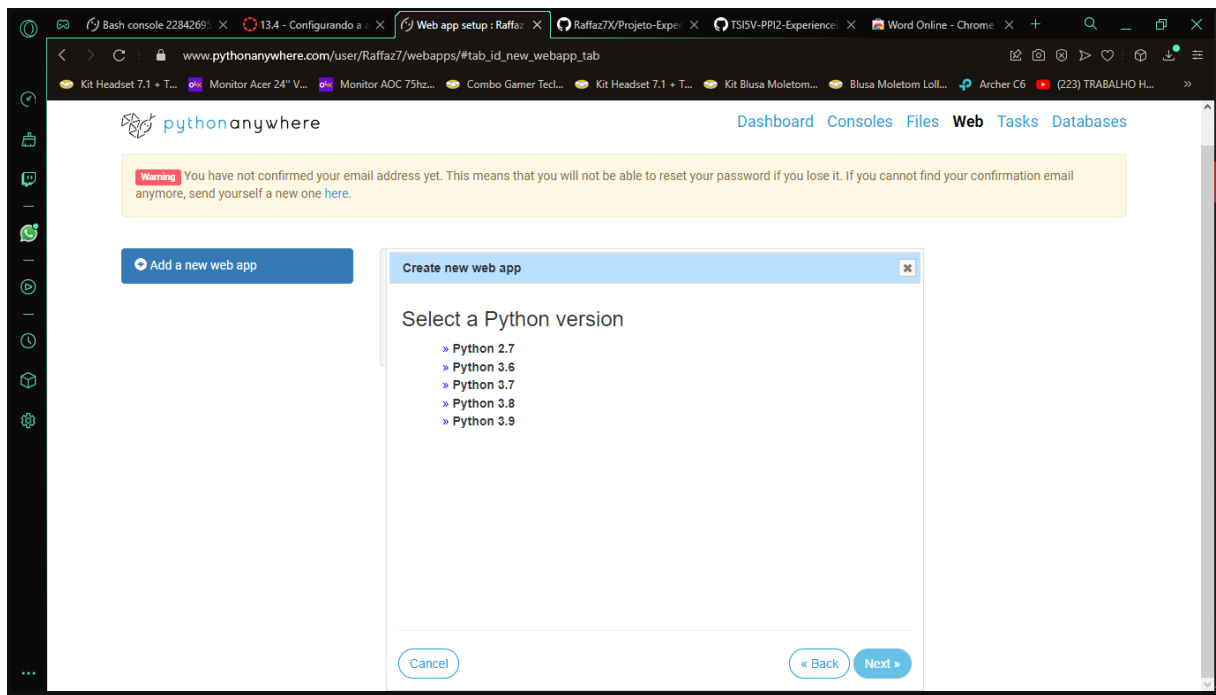
1.



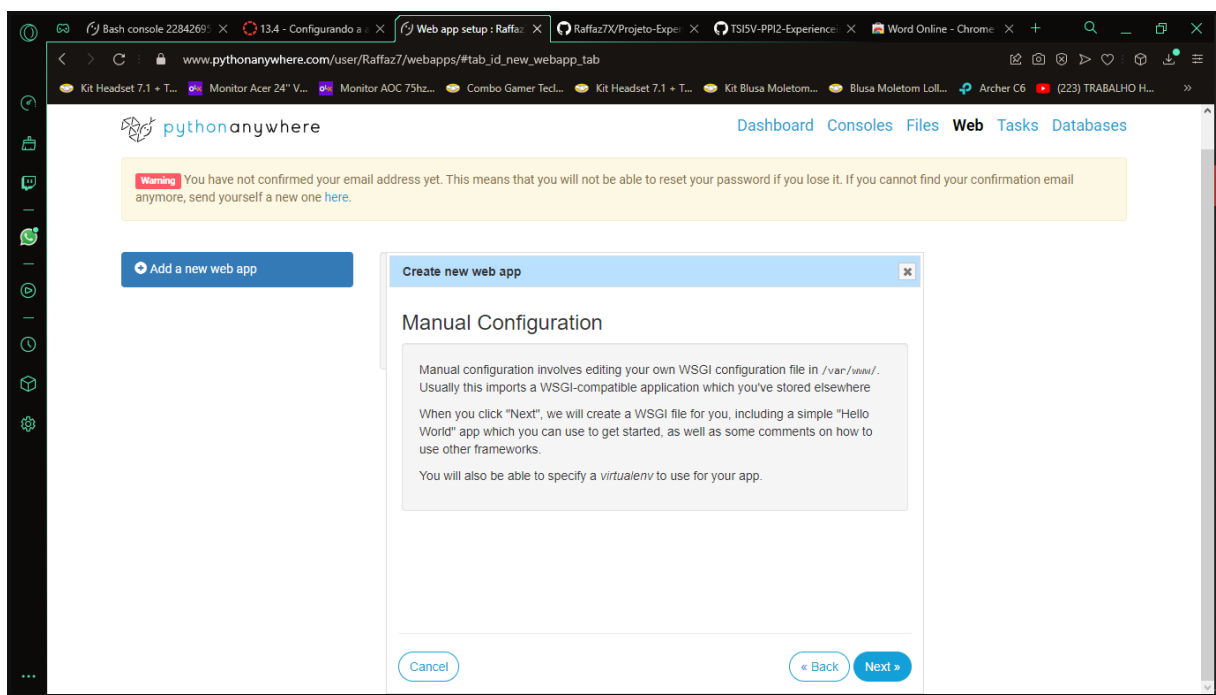
2. Chegando aqui aperta no "Manual Configuration", para que você possa trocar a versão.



3.



4.



Com isso a aplicação Web foi criada com sucesso.
3.4 Vinculando o ambiente virtual com a criação web.

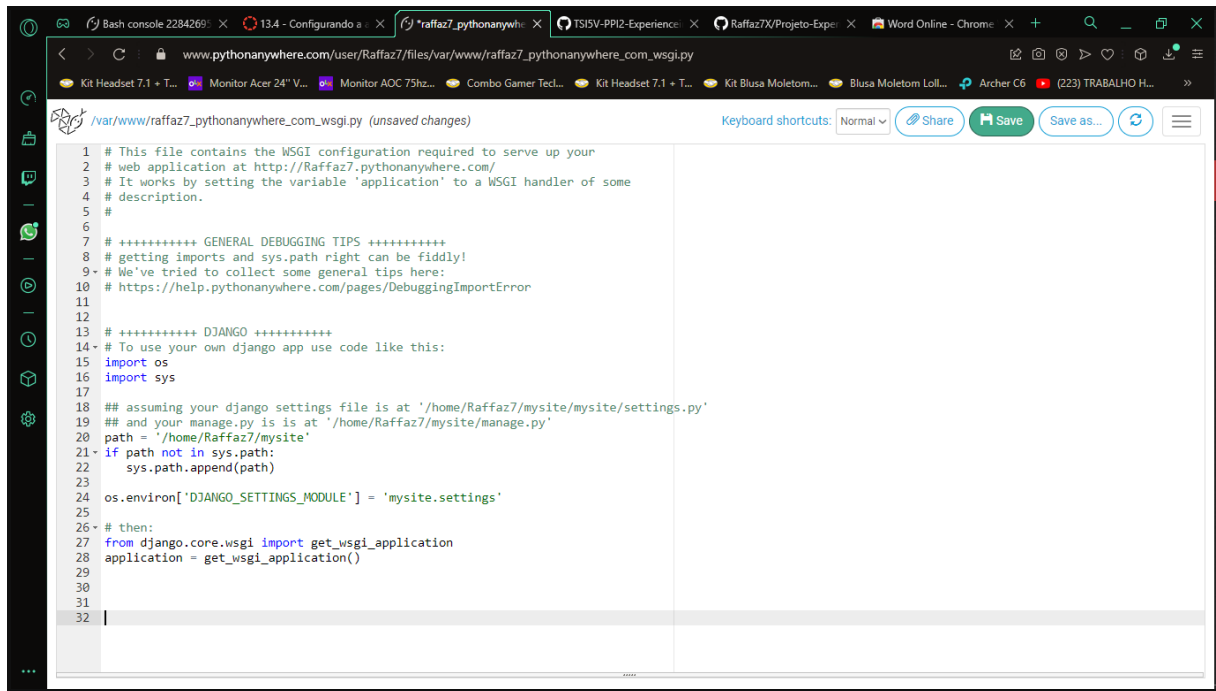
Virtualenv:

Use a virtualenv to get different versions of flask, django etc from our default system ones. [More info here](#). You need to **Reload your web app** to activate it; NB - will do nothing if the virtualenv does not exist.

</home/Raffaz7/.virtualenvs/experiencein-virtualenv>

[Start a console in this virtualenv](#)

3.5 Após vincular agora vamos para a próxima etapa, vamos configurar o WSGI.

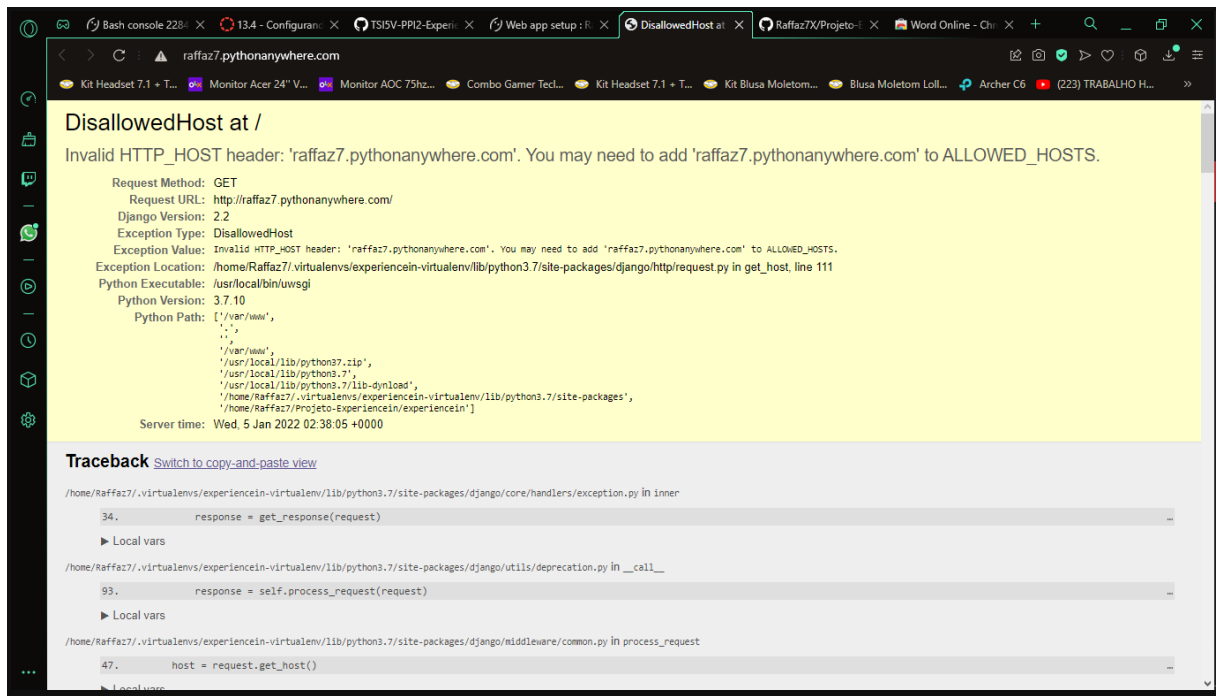


```
1 # This file contains the WSGI configuration required to serve up your
2 # web application at http://Raffaz7.pythonanywhere.com/
3 # It works by setting the variable 'application' to a WSGI handler of some
4 # description.
5 #
6
7 # ++++++ GENERAL DEBUGGING TIPS ++++++
8 # getting imports and sys.path right can be fiddly!
9 # We've tried to collect some general tips here:
10 # https://help.pythonanywhere.com/pages/DebuggingImportError
11
12
13 # ++++++ DJANGO ++++++
14 # To use your own django app use code like this:
15 import os
16 import sys
17
18 ## assuming your django settings file is at '/home/Raffaz7/mysite/mysite/settings.py'
19 ## and your manage.py is at '/home/Raffaz7/mysite/manage.py'
20 path = '/home/Raffaz7/mysite'
21 if path not in sys.path:
22     sys.path.append(path)
23
24 os.environ['DJANGO_SETTINGS_MODULE'] = 'mysite.settings'
25
26 # then:
27 from django.core.wsgi import get_wsgi_application
28 application = get_wsgi_application()
29
30
31
32
```

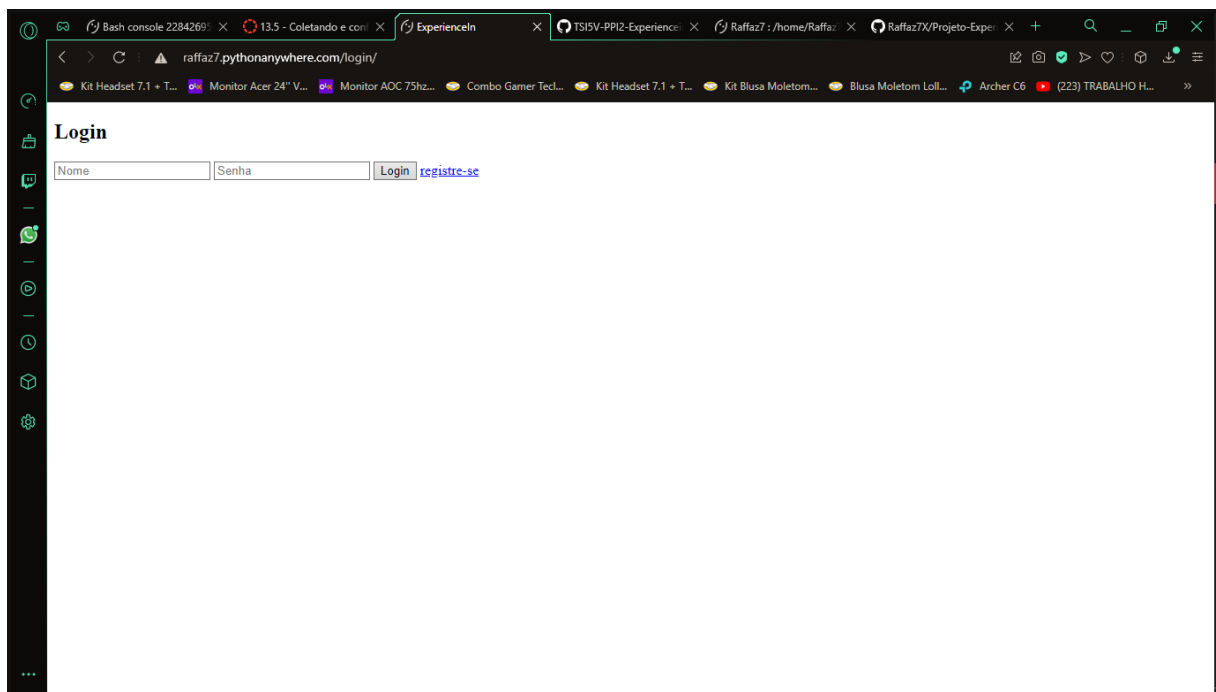
Vamos deixar dessa forma, só usamos o django e tirando alguns para não ficar tão grande. Nessa parte também vamos editar a linha 24 e 28, a linha 24 deve conter o caminho completo para o projeto django e 28 modifica só o “nome_do_projeto” no nosso caso seria `experieince.settings`. depois salva e fecha

Com isso vamos dar um Reload, lá no botão em cima, e ver se a página está funcionando.

Com isso Temos:



Vimos que deu erro, mas calma esquecemos de mudar algo. Vamos ter que acessar o settings, com isso vamos até files e navegar até o arquivo e vamos alterar a linha 28 que é ALLOWED_HOSTS. Já no próprio erro ele já fala o que você tem que fazer, coloca o link 'raffaz7.pythonanywhere.com' dentro, depois disso salva e dá um reload.




Agora já podemos ver que entrou normal, mas para cá o CSS o visual que tinha, vamos arrumar isso.

Vamos voltar em settings e vamos criar na linha 124 `STATIC_ROOT`. e colcar o seguinte: `'/home/Raffaz7/Projeto-Experiencein/experiencein/static'`

Com isso voltamos pro console para coleta os arquivos estaticos dentro da pasta static, com isso usamos: *python manage.py collectstatic*

```
(experiencein-virtualenv) 02:35 ~/Projeto-Experiencein/experiencein (master)$ ls
db.sqlite3  experiencein  manage.py  perfis  usuarios
(experiencein-virtualenv) 03:01 ~/Projeto-Experiencein/experiencein (master)$ pwd
/home/Raffaz7/Projeto-Experiencein/experiencein
(experiencein-virtualenv) 03:02 ~/Projeto-Experiencein/experiencein (master)$ python manage.py collectstatic
132 static files copied to '/home/Raffaz7/Projeto-Experiencein/experiencein/static'.
(experiencein-virtualenv) 03:02 ~/Projeto-Experiencein/experiencein (master)$
```

3.6 A próxima configuração deverá ser feita no dashboard da aplicação web.

URL	Directory	Delete
/static/	'/home/Raffaz7/Projeto-Experiencein/experiencein/static'	
Enter URL	Enter path	

Depois de termos feito isso, vamos dar um reload mais uma vez e ver como ficou.

