

Nama : Muhammad Raffin Dwi Akbar

Nim : A11.2019.11746

UTS PROYEK PERANGKAT LUNAK

1. Pilih salah satu tech startup company di bawah ini sebagai studi kasus dari soal UTS anda.
 - Shopee
2. Pilih 3 fitur utama dari aplikasi pada perusahaan tersebut. Contoh: fitur payment, ticket order, dll.
 - ShopeeFood
 - Shopee Mall
 - Serba Seribu
3. Berdasarkan 3 fitur tersebut, buatlah proposal singkat yang terdiri dari detail perencanaan seperti yang anda dapatkan pada materi mingguan, seperti:
 - a. Project charter
 - Dalam membuat perencanaan project charter ada 3 tahap dalam membuat sebuah nya yaitu :
 1. project charter inputs
Business Document ini berisikan informasi mengenai tujuan besar proyek dalam mencapai tujuannya
-Customer Request(Permintaan Konsumen)
Contoh nya seperti sistem ShopeeFood, Shopee Mall dan Serba Seribu.

Agreement untuk pembukaan sebuah proyek dibutuhkan perjanjian resmi yang di lakukan oleh pihak pihak terkait pada umumnya perjanjian resmi di buat ketika proyek melibatkan klien eksternal.
 2. Alat dan Teknik dalam project charter
Data Gathering Teknik pengumpulan data yang dapat di gunakan dalam penyusunan project charter dapat berupa Brainstroming,Focus grup discussion dan interviews
 3. project charter outputs
setelah semua proses sudah di lewati maka output yang di hasilkan tidak lain dan tidak bukan adalah project charter itu sendiri
 - b. Project scope
Project scope sangat jelas dapat membawa banyak dampak penambahan fitur dan fungsionalitas lingkup Project scope tanpa bedasarkan pada efek waktu biaya, sumber daya atau persetujuan pelanggan.

c. WBS

WBS atau work breakdown structure diartikan sebagai daftar kegiatan atau target dari ruang lingkup suatu proyek yang secara terorganisasi dibuat dengan project management tools. WBS dapat dibuat dengan dua pendekatan yaitu berdasarkan tujuan dan linimasa pengerjaan proyek. Manfaat dari WBS:

- Memudahkan penyampaian proyek karena ada pengelompokan elemen detail untuk suatu proyek dengan orientasi tujuan maupun waktu
- WBS dibuat oleh mereka yang mengerjakan proyek, sehingga proses implementasi lebih relevan
- WBS memungkinkan adanya klarifikasi pekerjaan dan proses komunikasi antar ruang lingkup proyek kepada seluruh stakeholders dalam proyek tersebut

d. Timeline (Gant chart)

Timeline merupakan gambaran visual beragam peristiwa untuk memudahkan Anda memahami sejarah, cerita, atau sebuah proses. Timeline bisa digunakan untuk berbagai tujuan sehingga tak heran Anda akan menemuinya juga dalam tugas-tugas akademis. Untungnya, membuat timeline terbilang sangat mudah. Untuk membuat timeline, lakukan penelitian untuk topik yang Anda ambil, kerjakan proyek Anda, dan susun peristiwa yang ditemukan.

e. Estimasi biaya sesuai pekerjaan

Estimasi biaya digunakan dalam semua langkah kegiatan selama proses pengadaan berlangsung.

Estimasi biaya juga merupakan:

- Dokumen atau model yang terus berkembang yang digunakan siklus proses pengadaan
- Dasar perencanaan keuangan dan penetapan anggaran untuk pengadaan yang diselenggarakan

f. Potensi resiko

Manajemen risiko adalah sebuah proses untuk analisis, identifikasi, evaluasi, pengendalian, dan menanggulangi risiko yang dihadapi oleh organisasi atau perusahaan. Risiko berhubungan dengan pendekatan dan metode dalam menghadapi ketidakpastian dalam bisnis. Pada dasarnya manajemen risiko ini mencakup berbagai kegiatan seperti perencanaan, organisasi, memimpin, koordinasi, dan mengawasi program risiko.

g. Stakeholder yang terlibat

Stakeholder adalah istilah yang digunakan oleh lembaga publik bagi posisi pengambil keputusan sampai proses implementasinya. Setiap pihak dapat memberikan kontribusi sesuai keahliannya masing-masing. Sehingga dapat dipahami bahwa peran dan contoh stakeholder tidak bisa disamaratakan, sebab setiap peran punya fungsi yang berbeda.

h. Software development life cycle yang digunakan (tidak boleh waterfall dan prototyping).

SDLC adalah proses pengubahan dan pembuatan sistem, model, serta metodologi yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak. Langkah penerapan Software development life cycle :

- Perencanaan
- Identifikasi masalah
- Rancangan
- Membangun atau mengembangkan produk
- Pengujian
- Memasarkan produk

4. Kerjakan di ms.word dengan halaman ukuran A4. Font bebas, buatlah semenarik mungkin. Upload di github masing-masing pada repository kelas ini, dan masukkan ke folder "UTS". Lalu masukan url project UTS ini sebagai comment di form UTS KULINO.
- Plagiasi dan copas dari internet = E.