



# Winterprüfung 2023

## **Ausbildungsberuf**

Fachinformatiker/Fachinformatikerin (VO 2020) Fachrichtung:  
Anwendungsentwicklung

## **Prüfungsbezirk**

1201 FIA 4 (AP T2V1)

Julian Rafael Thiele

Identnummer: 734117

E-Mail: [julian.thiele@bredex.de](mailto:julian.thiele@bredex.de), Telefon: +49 1515 6324179

Ausbildungsbetrieb: Bredex GmbH

Projektbetreuer: Christian Rucinski

E-Mail: [christian.rucinski@bredex.de](mailto:christian.rucinski@bredex.de), Telefon: +49 531 243300

## **Thema der Projektarbeit**

Digitalisierung des internen Onboarding Prozesses neuer Mitarbeiter\*innen

# 1 Thema der Projektarbeit

Digitalisierung des internen Onboarding Prozesses neuer Mitarbeiter\*innen

## 2 Geplanter Bearbeitungszeitraum

Beginn: 22.09.2023

Ende: 22.11.2023

## 3 Ausgangssituation

In der IT-Branche herrscht sehr viel Wachstum und es existiert ein großer Markt an Jobangeboten. Da die BREDEX GmbH ein Teil dieser Branche ist, erfährt sie auch ein entsprechendes Wachstum. Regelmäßig werden neue Talente eingestellt, um mit der wachsenden Anfrage des IT-Marktes mitzuhalten.

Um den neuen Mitarbeiter\*innen den Einstieg in das Unternehmen zu erleichtern, werden Ihnen zwei Ansprechpersonen zu Verfügung gestellt. Einer davon ist der sogenannte BREDEX-Buddy, der neuen Mitarbeiter\*innen bei allgemeinen Fragen und dem Kennenlernen des Unternehmens zur Seite stehen soll. Die Aufgaben eines Buddys bei der BREDEX GmbH sind sehr vielseitig. Vom Helfen bei der Einrichtung des Arbeitslaptops, Einweisen in die intern genutzte Software bis hin zum Näherbringen des Freizeitangebots und der Firmenevents. Was genau die Aufgaben des Buddys sind, ist aber noch nicht einheitlich in den Kommunikationskanälen und -medien der BREDEX GmbH dargestellt. Die Folge davon ist, dass verschiedene Buddys ihre Aufgaben auf unterschiedliche Art und Weise umsetzen, je nach dem, an welcher dieser Quellen sie sich orientieren.

Um in Zukunft die Aufgaben des BREDEX-Buddys zentralisiert einsehbar zu machen, soll online ein Onboarding-Tool zur Verfügung gestellt werden. Hier soll es sogenannte Achievements geben, kleine Aufgaben, die neue Mitarbeiter\*innen erledigen können. Diese Achievements spiegeln verschiedene Aspekte des Unternehmens wider. Beim Erledigen der Aufgaben lernen sie das Unternehmen besser kennen und unternimmt etwas mit anderen Mitarbeiter\*innen. Außerdem informieren die Aufgaben über weitere Freizeitangebote wie beispielsweise Sportaktivitäten, die die BREDEX GmbH zur Verfügung stellt.

In der Anwendung soll es eine Rangliste geben, in denen einem diejenigen Mitarbeiter\*innen angezeigt werden, die im selben Monat wie der User selber angefangen haben. Dadurch kann verglichen werden, wer seitdem mehr Punkte gesammelt hat. Hierdurch sollen die Mitarbeiter\*innen ermutigt werden, Aufgaben zu erledigen und somit das Unternehmen kennenzulernen. Achievements sollen je nach Schwierigkeit und Aufwand unterschiedlich viele Punkte geben.

Jede\*r Mitarbeiter\*in erhält entsprechend der eigenen Position im Unternehmen eine Rolle zugewiesen, die es ihm erlaubt, diese zu bearbeiten, zu löschen oder Neue zu erstellen. Personalverantwortliche und Verantwortliche für Buddys haben das Recht zu bearbeiten und zu löschen, während alle anderen Mitarbeiter\*innen Achievements lediglich als „Erledigt“ markieren und die Rangliste einsehen können. Die verschiedenen Funktionen werden über sogenannte Views zur Verfügung gestellt, auf die jeweils nur berechtigte Personen Zugriff



haben. Views sind verschiedene Unterseiten der Webanwendung mit einem eigenen Link. Auf die Seiten, die unter den Links er Auch die Mehrsprachigkeit im Unternehmen soll in der Anwendung beachtet werden, sodass bei der dargestellten Sprache zwischen Deutsch und Englisch gewählt werden kann.

reichbar sind, können also nur von Personen mit der jeweiligen Berechtigung geöffnet werden. Achievements sowie User werden in der NoSQL Datenbank von Firebase gespeichert. Firebase wird in Form von einem Backend as a Service genutzt. Für das Frontend wird das Framework Vue mit der Skriptspache TypeScript verwendet.

## 4 Projektziel

Mithilfe der Anwendung soll es für buddys eine zentrale, interaktive Liste geben, an der sie sich orientieren können, um neuen Mitarbeiter\*innen das Unternehmen und dessen Kultur näher zu bringen. Dies verhindert in Zukunft die Differenzen in der Art und Weise, wie Buddys ihren Aufgaben nachgehen.

## 5 Zeitplanung

- Anforderungsgespräch: 3h
- Analysephase: 6h
- Planungsphase: 6h
- Designphase: 6h
- Umsetzung: 40h
- Test und Abnahme: 7h
- Dokumentation: 12h

Gesamt: 80h

## 6 Anlagen

keine

## 7 Präsentationsmittel

- Notebook
- Projektor
- Karteikarten
- Als Rüstzeit sind 7 Minuten eingeplant



## **8 Hinweis!**

Ich bestätige, dass der Projektantrag dem Ausbildungsbetrieb vorgelegt und vom Ausbildenden genehmigt wurde. Der Projektantrag enthält keine Betriebsgeheimnisse. Soweit diese für die Antragstellung notwendig sind, wurden nach Rücksprache mit dem Ausbildenden die entsprechenden Stellen unkenntlich gemacht.

Mit dem Absenden des Projektantrages bestätige ich weiterhin, dass der Antrag eigenständig von mir angefertigt wurde. Ferner sichere ich zu, dass im Projektantrag personenbezogene Daten (d. h. Daten über die eine Person identifizierbar oder bestimmbar ist) nur verwendet werden, wenn die betroffene Person hierin eingewilligt hat.

Bei meiner ersten Anmeldung im Online-Portal wurde ich darauf hingewiesen, dass meine Arbeit bei Täuschungshandlungen bzw. Ordnungsverstößen mit „null“ Punkten bewertet werden kann. Ich bin weiter darüber aufgeklärt worden, dass dies auch dann gilt, wenn festgestellt wird, dass meine Arbeit im Ganzen oder zu Teilen mit der eines anderen Prüfungsteilnehmers übereinstimmt. Es ist mir bewusst, dass Kontrollen durchgeführt werden.

genehmigt