# **Beschte Onboarding**

Julian Thiele

November 1, 2023

## 1 Einleitung

#### 1.1 Ausbildungsbetrieb

Die BREDEX GmbH wurde im Jahr 1987 in Braunschweig gegründet. Den Schwerpunkt bildet die individuelle Softwareentwicklung, die BREDEX führt jedoch auch Beratungen zu Datenschutz, Datensicherheit, Qualitätssicherung von Software und Schulungen durch. Die BREDEX GmbH besitzt, mit seiner Tochterfirma BREDEX HUNGARY KFT. zusammen, ca. 200 Mitarbeiter.

#### 1.2 Projektumfeld

Das Projekt wird unter der Aufsicht von Herr Christian Rucinski in den Geschäftsräumen der BREDEX GmbH entwickelt. Bei der Anwendung handelt es sich um ein BREDEX internes Tool. Sie soll für den Onboardingprozess neuer Mitarbeiter eingesetzt werden und den sogenannten BREDEX Buddy, einen Ansprechpartner neuer Mitarbeiter, bei seiner Arbeit unterstützen.

Das Frontend wird mit dem Framework Vue, bei welchem die Scriptsprache TypeScript Anwendung findet, geschrieben. Als Backend wird Firebase als "Backend As a Service" genutzt, in welche die NoSQL-Datenbank Firestore integriert ist.

#### 1.3 Projektabgrenzung

Durch die Fachinformatikerausbildungsverordung wird das Projekt zeitlich auf 80 Stunden begrenzt.

Die Anwendung ist ein alleinstehendes Tool und wird daher in kein Projekt eingegliedert. Daher gibt es keine weiteren Beschränkungen, auf die geachtet werden muss.

#### 1.4 Abweichungen vom Projektantrag

Es gibt keine Abweichungen vom Projektantrag.

## 2 Projektplanung

#### 2.1 Identifizierung der Arbeitspakete

Zu Beginn findet ein Anforderungsgespräch statt, bei dem die Projektziele definiert werden und es keine Differenzen im Verständnis dieser gibt und es definiert ist, welche Anforderungen erfüllt werden müssen.

Im Anschluss kommt die Analysephase, bei der Soll-Zustand niedergeschrieben wird.

Das dritte Paket bildet die Designphase, hierbei werden Benutzeroberfläche und Datenmodell geplant.

Daraufhin folg die Entwicklung der Anwendung, bei der die Ergebnisse aus den vorherigen Arbeitspaketen umgesetzt werden. Um mögliche Fehler während der Implementierung frühzeitig zu erkennen und beheben zu können, finden Tests statt.

Im letzten Arbeitsschritt wird die Dokumentation des Projektes erstellt.

#### 2.2 Zeitplan

Das Projekt wird im Zeitraum vom 22.09.2023 bis zum 22.11.2023 bearbeitet. Die im vorherigen Abschnitt erwähnten Arbeitspakete wurden in folgenden Zeitplan (Tabelle 1) eingeteilt.

Arbeitspaket	Dauer (in h)		
Anforderungsgespräch	3		
Analysephase	6		
Planungsphase	6		
Designphase	6		
Umsetzung	40		
Test und Abnahme	7		
Dokumentation	12		
Gesamt	80		

Tabelle 1: Zeitplan

#### 2.3 Ressourcenplanung

Um die kosten so gering wie möglich zu halten, wurde nach Möglichkeit nur kostenlose oder bereits vorhandene Software, sowie Hardware genutzt. Als Arbeitsgerät wurde von der BREDEX GmbH ein Laptop mit Windows 10 und der Entwicklungsumgebung VisualStudio Code bereitgestellt. Des Weiteren wurde Firabase mit Firestore als Datenbank und Git als Versionsverwaltung eingesetzt.

#### 2.4 Kostenplanung

Für den Prüfungsteilnehmer wird ein Stundenlohn von 9 EUR angesetzt. Ihm stehen für dei Bearbeitung 80 Stunden zur Verfügung. Der Projektbetreuer führt das Anforderungsgespräch durch und steht dazu noch für weitere Fragen während der Bearbeitung zur Verfügung. Daher werden für ihn 6 Stunden angesetzt, bei einem geschätzten Stundenlohn von 45 EUR Da nur bereits vorhandene oder kostenlose Ressourcen genutzt werden, ergeben sich keine weiteren Lizenz- oder Nutzungskosten.

Als Gesamtkosten berechnen sich hiermit 990 EUR (Tabelle 2).

Akteur	Stundensatz (in EUR)	Dauer (in h)	Kosten (in EUR)
Prüfungsteilnehmer	9	80	720
Projektbetreuer	45	6	270
Gesamtkosten			990

Tabelle 2: Kostenplan

#### 2.5 Amortisaionsdauer

Keine Ahnung, wie die genau geht :D

## 3 Analysephase

#### 3.1 Anforderungsgespräch

Als Erstes wurde ein Anfürderungsgespräch mit dem Kunden durchgeführt. In dem Gespräch wird der IST-Zustand ermittelt und das SOLL-Konzept

### definiert.

- 4 Designphase
- 5 Implementierung
- 6 Testphase
- 7 Fazit