

# **Buku Panduan Mockup Website "Mentor-Ku"**

**Versi:** 1.0

**Tanggal:** 30 September 2025

**Disusun oleh:** Rafi Abdurrohman (Konsultan Desain & Pengembangan)

## **1. Ringkasan Proyek**

Dokumen ini menjelaskan struktur dan fungsionalitas dari mockup website interaktif "Mentor-Ku". Mockup ini dibuat sebagai alat visualisasi untuk mendukung proposal bisnis dalam ajang National Business Plan Competition (NBPC) 7.

- a. Tujuan Mockup: Memberikan gambaran nyata tentang alur pengguna (user flow), desain antarmuka (UI), dan pengalaman pengguna (UX) dari platform "Mentor-Ku".
- b. Teknologi: HTML, Tailwind CSS, dan sedikit JavaScript untuk interaktivitas.
- c. Fitur Utama: Desain responsif (tampilan PC & mobile), struktur multi-halaman, dan alur pengguna yang logis untuk dua audiens utama: Mentee dan Mentor.

## **2. Struktur File dan Halaman**

Proyek mockup ini terdiri dari 7 halaman HTML utama, yang masing-masing memiliki fungsi spesifik:

### **1. index.html**

Deskripsi: Halaman utama (Landing Page) yang ditujukan untuk calon Mentee (pencari mentor). Berisi informasi umum, keunggulan, dan ajakan untuk mencari mentor.

### **2. jadi-mentor.html**

Deskripsi: Halaman landas (*landing page*) khusus yang ditujukan untuk calon Mentor. Berisi penjelasan keuntungan, cara kerja, dan FAQ untuk meyakinkan para ahli agar bergabung.

### **3. hasil-pencarian.html**

Deskripsi: Halaman yang menampilkan daftar mentor setelah pengguna melakukan pencarian. Dilengkapi dengan fitur filter dan sortir.

### **4. profil-mentor.html**

Deskripsi: Halaman detail yang menampilkan semua informasi tentang satu mentor spesifik, termasuk bio, keahlian, paket harga, dan ulasan.

### **5. pendaftaran-mentor.html**

Deskripsi: Halaman formulir pendaftaran khusus untuk calon mentor, lengkap dengan kolom isian data dan fitur unggah dokumen.

6. checkout.html

Deskripsi: Halaman terakhir dalam alur pemesanan, di mana mentee mengkonfirmasi pesanan dan melihat opsi pembayaran.

7. dashboard.html

Deskripsi: Halaman akun pengguna yang menampilkan ringkasan aktivitas setelah berhasil "login", seperti jadwal sesi berikutnya.

### 3. Panduan Warna dan Branding

Desain mockup ini mengacu pada palet warna dari logo resmi "Mentor-Ku" untuk menjaga konsistensi brand.

- a. Warna Primer (Biru Pekat): ~#2A52BE - Digunakan untuk elemen penting seperti tombol utama, link aktif, dan judul yang menonjol.
- b. Warna Sekunder (Biru Laut/Teal): ~#43A0A0 - Digunakan sebagai warna aksen, ikon, dan gradasi.
- c. Warna Teks: Abu-abu tua (text-gray-900) untuk judul dan text-gray-600 untuk paragraf.
- d. Warna Latar: Putih (bg-white) dan Abu-abu sangat muda (bg-gray-50) untuk memberikan kesan bersih dan profesional.

### 4. Simulasi Alur Pengguna (Alur Flow)

Mockup ini dirancang untuk dapat mendemonstrasikan dua alur pengguna utama:

#### A. Alur Pengguna Mentee (Pencari Bimbingan):

1. Pengguna membuka index.html.
2. Melihat informasi dan menekan tombol "Masuk" di navbar.
3. *Simulasi Login*: Pengguna langsung diarahkan ke dashboard.html.
4. Dari dashboard, pengguna bisa kembali ke index.html dan menekan "Cari Mentor".
5. Pengguna diarahkan ke hasil-pencarian.html untuk melihat daftar mentor.
6. Pengguna mengklik "Lihat Profil" pada salah satu mentor dan diarahkan ke profil-mentor.html.
7. Pengguna menekan "Booking Sekarang" dan diarahkan ke checkout.html untuk menyelesaikan transaksi.

#### B. Alur Pengguna Mentor (Pemberi Bimbingan):

1. Pengguna (calon mentor) membuka index.html.
2. Mengklik link "Jadi Mentor" di navbar.
3. Pengguna diarahkan ke halaman jadi-mentor.html untuk membaca semua keuntungan.
4. Pengguna menekan tombol "Daftar Sekarang" dan diarahkan ke pendaftaran-mentor.html untuk mengisi formulir.

### **C. Kustomisasi & Catatan Teknis**

1. Mengubah Teks: Semua teks dapat diubah dengan mengedit langsung di file HTML yang bersangkutan.
2. Mengubah Gambar: Gambar dapat diganti dengan mengubah URL pada src="..." di dalam tag <img>.
3. Status Mockup: Perlu diingat bahwa ini adalah mockup frontend statis. Fitur seperti login, pendaftaran, filter, dan pembayaran tidak terhubung ke database atau server. Fungsinya adalah murni untuk presentasi visual.