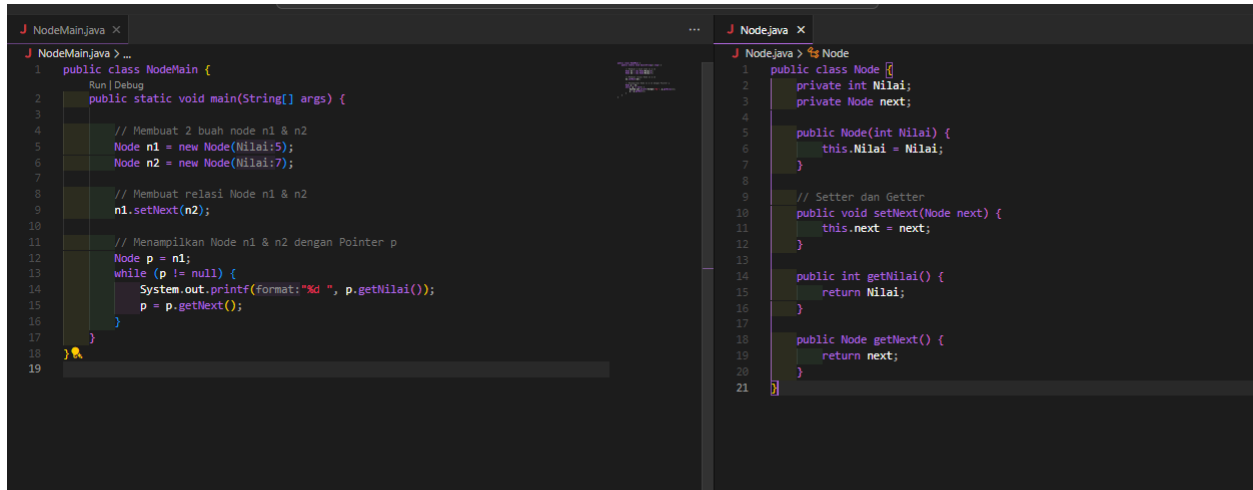


Nama : Rafi Ikhsanul Hakim

NPM : 223040095



```
NodeMain.java
1 public class NodeMain {
2     public static void main(String[] args) {
3
4         // Membuat 2 buah node n1 & n2
5         Node n1 = new Node(Nilai:5);
6         Node n2 = new Node(Nilai:7);
7
8         // Membuat relasi Node n1 & n2
9         n1.setNext(n2);
10
11        // Menampilkan Node n1 & n2 dengan Pointer p
12        Node p = n1;
13        while (p != null) {
14            System.out.printf(format:"%d ", p.getNilai());
15            p = p.getNext();
16        }
17    }
18 }
19

Node.java
1 public class Node {
2     private int Nilai;
3     private Node next;
4
5     public Node(int Nilai) {
6         this.Nilai = Nilai;
7     }
8
9     // Setter dan Getter
10    public void setNext(Node next) {
11        this.next = next;
12    }
13
14    public int getNilai() {
15        return Nilai;
16    }
17
18    public Node getNext() {
19        return next;
20    }
21 }
```

Tes 1 :

Atribut Next berfungsi sebagai referensi dari satu node ke node selanjutnya

Tes 2 :

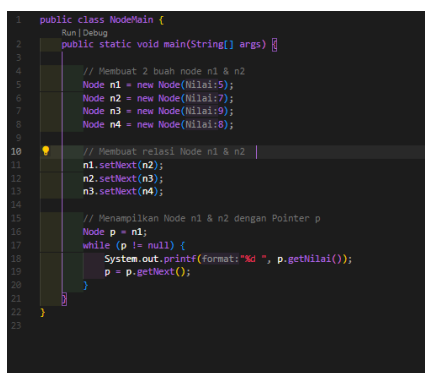
n1.setNext(n2);

Tes 3 :

Pointer p digunakan untuk mengakses node dan mengoutput nilai mereka

Tes 4 :

Untuk menampilkan 5, 7, 9, 8 maka buat 2 node lagi untuk nilai 9, 8. Lalu relasikan node ke 3 dan ke 4



```
NodeMain.java
1 public class NodeMain {
2     public static void main(String[] args) {
3
4         // Membuat 2 buah node n1 & n2
5         Node n1 = new Node(Nilai:5);
6         Node n2 = new Node(Nilai:7);
7         Node n3 = new Node(Nilai:9);
8         Node n4 = new Node(Nilai:8);
9
10        // Membuat relasi Node n1 & n2
11        n1.setNext(n2);
12        n2.setNext(n3);
13        n3.setNext(n4);
14
15        // Menampilkan Node n1 & n2 dengan Pointer p
16        Node p = n1;
17        while (p != null) {
18            System.out.printf(format:"%d ", p.getNilai());
19            p = p.getNext();
20        }
21    }
22 }
23 }
```

Untuk menampilkan 2, 3, 5, 7, 9.

```
1 public class NodeMain {
2     public static void main(String[] args) {
3
4         // Membuat 2 buah node n1 & n2
5         Node n1 = new Node(Nilai:2);
6         Node n2 = new Node(Nilai:3);
7         Node n3 = new Node(Nilai:5);
8         Node n4 = new Node(Nilai:7);
9         Node n5 = new Node(Nilai:9);
10
11        // Membuat relasi Node n1 & n2
12        n1.setNext(n2);
13        n2.setNext(n3);
14        n3.setNext(n4);
15        n4.setNext(n5);
16
17        // Menampilkan Node n1 & n2 dengan Pointer p
18        Node p = n1;
19        while (p != null) {
20            System.out.printf(format:"%d ", p.getNilai());
21            p = p.getNext();
22        }
23    }
24 }
```