BAHAN P.A.S PKK

Bab 1 (Hal. 16)

e. Tanggung jawab rendah

<mark>a. menyukai ta</mark>	<mark>ntangan</mark>	
b. selalu waspada		
c. terbuka terh	c. terbuka terhadap perubahan	
d. antusias dan pantang menyerah		
e. senang bertanya		
2. Ciri seorang	wirausahawan tidak boleh berubah-ubah dalam memutuskan	
sesuatu, oleh k	carena itu harus memiliki sikap	
a. mandiri	d. Konsisten	
b. berani	e. Pantang menyerah	
c. mercusuar		
siswa SMK, yai a. mendapatka b. berorientasi c. menjadi pen d. berjualan di e. membantu c	maju gusaha sekolah	
-	takan lapangan kerja baru	
<mark>a. Біза іпенсірі</mark> b. Terikat wakt		
в. Terikat waktu c. Kerja lebih santai		
d. Risa keria sesuka hati		

1. Sikap wirausaha yang selalu ingin tahu, membuat wirausaha selalu . . .

- 5. Menurut Bygrave bahwa karakteristik seorang wirausaha harus fokus dan tikenal lelah yang disebut
- a. devotion d. Details
- b. doers e. Distribute
- c. dedication
- 6. Seorang buruh pabrik dengan gaji pas-pasan bekerja dengan baik, tulus, dan semata-mata merupakan pengabdian. Perilaku kerja buruh ini menunjukkan sikap
- a. kerja tuntas d. kerja keras
- b. kerja cerdas e. kerja ikhlas
- c. kerja mawas
- 7. Sikap wirausaha salah satunya adalah bersikap positif dalam hal . . .
- a. bergaul di lingkungan
- b. melihat kegagalan
- c. berpikir untuk diri sendiri
- d. menjalankan tugas
- e. membuat rencana
- 8. Kemampuan inovatif seorang wirausaha merupakan....
- a. tujuan hidup untuk memenuhi keinginan berprestasi
- b. bekerja keras guna memperoleh keuntungan
- c. pandai membaca peluang
- d. proses mengubah peluang suatu gagasan/ide yang dapat dijual
- e. proses menemukan ide-ide yang briliian
- 9. Sikap yang selalu ingin maju dalam melakukan kegiatan usaha sehingga usaha yang dirintis dapat berhasil sesuai dengan tujuan disebut......
- a. Sikap dan perilaku persuatif
- b. Sikap dan perilaku realistis

c. Sikap dan pe	rilaku prestatif
d. Sikap dan pe	rilaku positif
e. Sikap dan pe	rilaku prestasi
40.14	
	inggi yang dimiliki seorang wirausaha antara lain
a. menggunakan sumber daya secara semaksimal mungkin	
b. mendapatka	n hasil maksimal dengan sumber daya minimal
c. bertanggung	jawab dalam menyeleseikan pekerjaan
d. menentukan	keberhasilan sendiri
e. memiliki pen	nikiran yang non destruktif
11.Sikap menaa	ati peraturan yang sering terkait dengan faktor waktu disebut
a. konsisten	d. Pesimis
b. Masif	e. Kreatif
<mark>c. Disiplin</mark>	
12. Dalam beke	erja kita harus mampu mengorganisasikan bagian usaha secara
terpadu untuk	dapat menghasilkan usaha sampai selesai adalah perilaku kerja
a. ikhlas	d. cerdas
b. keras	e. tuntas
c. mawas	
13.Seorang wir	ausaha harus mampu melihat peluang dan dapat mencari solusi
adalah contoh dan perilaku wirausaha	
a. kerja mawas	d. kerja ikhlas
b. kerja keras	<mark>e. kerja cerdas</mark>
c. kerja tuntas	
14. Kemampuan seseorang untuk melakukan sesuatu yang baru baik berupa gagasan	
kemampuan berusaha maupun karya nyata yang relatif berbeda dengan apa yang	

telah ada sebelumnya disebut

d. motivatif

<mark>a. kreatif</mark>

c. efektif	
15.Salah satu contoh pembinaan sikap disiplin siswa di SMK adalah	
a. berlatih dalam kegiatan upacara	
b. mengikuti kegiatan ekstrakurikuler	
c. memecahkan masalah keseharian	
d. selalu menyeeseikan tugas guru	
e. menerapkan prilaku tepat waktu dalam setiap kegiatan	
16. Yang bukan salah satu penyebab gagalnya seorang pelaku bisnis dalam menjalankan usaha adalah	
a. Modal kecil	
b. Manajemen usaha	
c. Lokasi kurang strategis	
d. Pemasaran kurang	
e. Kemampuan leadership	
17. Di bawah ini adalah karakter wirausaha yang perlu dikembangkan	
a. Berhati-hati dalam setiap keputusan	
b. gengsi dalam berwirausaha	
c. tidak suka bergaul	
d. pantang menyerah	
e. pemalu dalam berkomunikasi	
18. Karakteristik wirausahawan yang sangat memperhatikan faktor-faktor kritis	
secara rinci yang dapat menghambat kegiatan usahanya disebut	
a. doers d. Details	
b. devotion e. Destiny	
c. dream	
19. Karakter yang harus dihindari oleh seorang wirausaha adalah	

e. intuitif

b. inovatif

- a. Bermalas-malasan
- d. Disiplin waktu
- b. Percaya diri
- e. Produktif
- c. Inovatif
- 20. Berikut yang tidak termasuk ciri-ciri karakteristik wirausahawan, adalah....
- a. pemecah masalah

- d. pemikiran kreatif
- b. mengembangkan ide-ide
- e. percaya diri
- c. bekerja dengan jam tertentu

Bab 2 (Hal. 31)

- 1. Kemampuan inovatif seorang wirausaha merupakan....
- a. tujuan hidup untuk memenuhi keinginan berprestasi
- b. bekerja keras guna memperoleh keuntungan
- c. pandai membaca peluang
- d. proses mengubah peluang suatu gagasan/ide yang dapat dijual
- e. proses menemukan ide-ide yang briliian
- 2. Langkah-langkah pengembangan ide dan peluang usaha meliputi :
- a. Peluasan pengembangan usaha
- b. Pengembangan karyawan
- c. Penambahan alat-alat produksi
- d. Penambahan alat transportasi
- e. Penambahan upah karyawan
- 3. Berikut ini merupakan alasan utama kegagalan usaha baru, yaitu :
- a. Waktu memulai usaha baru yang tidak tepat
- b. Manajemen yang baik dan tepat
- c. Memulai usaha yang membuat perencanaan yang baik
- d. Pengusaha selalu menangkap peluang usaha yang tepat dan baik

e. Hasil produksi yang banyak diminati oleh konsumen
4. Sumber peluang usaha dari faktor eksternal adalah
a. pendidikan
b. kesulitan
<mark>c. pengalaman</mark>
d. pengetahuan
e. intuisi
5. Untuk menguji kelayakan usaha diperlukan
a. analisis SWOT
b. 5 W + 1 H
c. Studi kelayakan usaha
d. Observasi
e. Menggali banyak informasi
6. Berikut ini bukan merupakan cara memanfaatkan peluang usaha secara kreatif
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain :
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain :
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung d. Bungkus detergen untuk membuat taplak
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung d. Bungkus detergen untuk membuat taplak e. Membuat keset dari kain perca
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung d. Bungkus detergen untuk membuat taplak e. Membuat keset dari kain perca 7. Yang termasuk sumber informasi peluang usaha data primer adalah :
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung d. Bungkus detergen untuk membuat taplak e. Membuat keset dari kain perca 7. Yang termasuk sumber informasi peluang usaha data primer adalah : a. Media massa
dan inovatif di lingkungan sekitar antara lain : a. kotak tisu dari sedotan b. Pigura dari stik eskrim c. Berbelanja kebutuhan di warung d. Bungkus detergen untuk membuat taplak e. Membuat keset dari kain perca 7. Yang termasuk sumber informasi peluang usaha data primer adalah : a. Media massa b. KADIN

8. Kemampuan	seseorang untuk melakukan sesuatu yang baru baik berupa gagasan
kemampuan be	rusaha maupun karya nyata yang relatif berbeda dengan apa yang
telah ada sebel	umnya disebut
<mark>a. kreatif</mark>	d. motivatif
b. inovatif	e. Intuitif
c. efektif	
9. Yang bukan s	alah satu penyebab gagalnya seorang pelaku bisnis dalam
menjalankan us	aha adalah
<mark>a. Modal kecil</mark>	
b. Manajemen	usaha
c. Lokasi kurang	s strategis
d. Pemasaran k	urang
e. Kemampuan	leadership
10. Yang bukan	merupakan cara menangkap peluang usaha adalah :
a. Mau belajar i	lmu manajemen usaha
b. Mau memint	a jasa konsultan
c. Mau memint	a jasa keluarga
d. Mau percaya	dan yakin bahwa usahanya bisa dilaksanakan
e. Meminta jasa	a <mark>kenalan</mark>
11. Kunci pelua	ng usaha sebenarnya terletak pada :
a. Konsumen	
b. Distributor	
c. Agen	
d. Pemerintah	
e. Wirausaha	
12.Salah satu tu	ijuan dalam pengembangan ide dan peluang usaha dalam produk atau
jasa adalah :	
a. Pengembang	<mark>an ide</mark> (jawaban yang benar menurut bu lebrina)

b. Bahan-bahan produk c. Pembuatan produk/ jasa yang diminati konsumen (jawaban yang benar menurut saya) d. Produk sejenis e. Penentuan produk 13. Dalam analisis SWOT W adalah weakness yang artinya: a. Kekuatan b. Peluang c. Kelemahan d. Ancaman e. Persaingan 14. Faktor yang paling utama pendukung keberhasilan usaha adalah: a. Faktor organisasi b. Faktor administrasi c. Faktor manusia d. Faktor keuangan e. Faktor perencanaan 15. Kejadian-kejadian yang penting oleh wirausahawan dicatat dan didokumentasikan, semua ini berkaitan dengan factor: a. Pemasaran b. Organisasi c. Mengatur usaha d. Fasilitas pemerintah e. Administrasi 16. ide yang memiliki nilai jual bercirikan. ... a. bersifat kompetitif b. banyak yang menggunakan c. jangka pendek

d. bermanfaat bagi khalayak

e. ide baru
17. Tujuan dilakukan analisis peluang usaha adalah untukkecuali
a. menemukan peluang usaha.
b. menemukan potensi usaha.
c. mengetahui besarnya potensi usaha yang tersedia
d. mengetahui berapa keuntungan yang diperoleh
e. mengetahui berapa lama usaha bertahan
18. faktor internal dalam analisis SWOT adalah
a. strenght dan oppoertunity
b. weakness dan treats
c. strenght dan weakness
d. weakness dan oppoertunity
e. oppoertunity dan treats
19. Jenis inovasi terkait dengan pengembangan produk adalah
a. Invensi
<mark>b. Ekstensi</mark>
c. Duplikasi
d. Sintesis
e. Analisis
20.Seorang siswa yang menyusun tisu makan menjadi bentuk buah pisang, disebut
tipe kreatifitas
a. Menciptakan
b. Memodifikasi
c. Mengkombinasikan
d. Mengembangkan
e. menggabungkan

Bab 3 (Hal. 48)

- 1. Desain tata letak sirkuit terpadu diatur dalam Undang-undang No? a. 31 Tahun 2000 b. 32 Tahun 2000 c. 33 Tahun 2000 d. 34 Tahun 2000 e. 35 Tahun 2000 2. Yang tidak termasuk Pengalihan Hak Desain tata letak sirkuit terpadu yaitu? a. Pewaris b. Hibah c. Wasiat d. Janji Lisan e. Perjanjian tertulis 3. Kreasi berupa rancangan peletakan tiga dimensi dari berbagai elemen, sekurangkurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, serta sebagian atau semua interkoneksi dalam suatu sirkuit terpadu dan peletakan tiga dimensi tersebut dimaksudkan untuk persiapan pembuatan sirkuit terpadu. Pengertian dari? a. Desain tata letak b. Sirkuit terpadu c. Obyek dan Perlindungan d. Hak Pemegang DTLST e. Prosedur Mengajukan Permohonan Pendaftaran 4. Sebutkan 3 macam konsepsi dalam manfaat bagi kehidupan manusia dan nilai
- b. Konsepsi hak, konsepsi kekayaan, konsepsi perlindungan hukum

a. Konsepsi keimanan, konsepsi ilmu, konsepsi sosial

ekonomi ..

- c. Konsepsi internal, konsepsi eksternal, konsepsi umum
- d. Konsepsi kuantitas, konsepsi kualitas, konsepsi average
- e. Semua Salah
- 5. Produk dalam bentuk jadi atau setengah jadi, yang didalamnya terdapat berbagai elemen dan sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, yang sebagian atau seluruhnya saling berkaitan serta dibentuk secara terpadu didalam sebuah bahan semikonduktor yang dimaksudkan untuk menghasilkan fungsi elektronik. Pengertian dari ?
- a. Prosedur Mengajukan Permohonan Pendaftaran
- b. Sirkuit terpadu
- c. Desain tata letak
- d. Obyek dan Perlindungan
- e. Hak Pemegang DTLST
- 6. Sebutkan 3 macam konsepsi dalam manfaat bagi kehidupan manusia dan nilai ekonomi ..
- a. Konsepsi keimanan, konsepsi ilmu, konsepsi sosial
- b. Konsepsi hak, konsepsi kekayaan, konsepsi perlindungan hukum
- c. Konsepsi internal, konsepsi eksternal, konsepsi umum
- d. Konsepsi kuantitas, konsepsi kualitas, konsepsi average
- e. Semua Salah
- 7. Undang-undang yang mengatur tentang varietas tanaman adalah...
- a. UU No. 29 tahun 2000
- b. UU No. 14 tahun 2001
- c. UU No. 19 tahun 2002
- d. UU No. 15 tahun 2001
- e. UU No. 31 tahun 2000

- 8. Penerapan bioteknologi untuk mendapatkan varietas varietas unggul akan menjurus pada ...
- a. Meningkatnya jenis hama tanaman
- b. Meningkatnya keanekaragaman genetic
- c. Meningkatnya keanekaragaman ekologi
- d. Menurunkan kualitas produk pertanian
- e. Menurunkan kualitas lingkungan
- 9. Di bawah ini adalah tujuan dari perlindungan hukum varietas tanaman, kecuali;
- a. Mendorong Kreativitas
- b. Penghasil VT memperoleh hak ekonomi
- c. Memotivasi berbagai pihak untuk menghasilkan varietas unggul
- d. Hanya mencakup produk VT saja (sebagian bidang pertanian)
- e. Mendorong Inovasi pada bidang pertanian
- 10. Di bawah ini adalah undang-undang mengenai HAK Kekayaan Intelektual..
- a. UU No. 29 tahun 2000 tentang Varietas Tanaman
- b. UU No. 14 tahun 2001 tentang Paten
- c. UU 19 tahun 2002 tentang Hak cipta
- d. A, B dan C benar
- e. A dan B benar
- 11. Sebutkan 3 macam konsepsi dalam manfaat bagi kehidupan manusia dan nilai ekonomi ..
- a. Konsepsi keimanan, konsepsi ilmu, konsepsi sosial
- b. Konsepsi hak, konsepsi kekayaan, konsepsi perlindungan hukum
- c. Konsepsi internal, konsepsi eksternal, konsepsi umum
- d. Konsepsi kuantitas, konsepsi kualitas, konsepsi average
- e. Semua Salah

12. Yang termaksud dalam hak kekayaan intelektual adalah di bawah ini,kecuali... a. hak cipta b. merek dagang c. paten d. desain produk industri e. hak waris 13. Dibawah ini adalah bentuk-bentuk ciptaan yang dilindungi oleh UU Hak Cipta, kecuali.. a. ceramah b. naskah copian c. program komputer d. drama e. Arsitektur 14. Menurut UU Hak Cipta, yang dimaksud dengan hak cipta adalah... a. hak asasi bagi pembuat program untuk mengizinkan orang lain mengcopinya secara bebas b. sekumpulan instruksi yang diwujudkan dalam bentuk bahasa,kode,skema bentuk lain c. hak yang diberikan ornag tua kepada anaknya d. hak eksklusif bagi pencipta atau penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak hasil ciptaannya atau memberikan izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku e. hak ekslusif bagi pembajak program untuk memperbanyak ciptaan orang lain dan memberikan izin dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut perundangundangan yang berlaku

15. Syarat karya intelektual adalah belum pernah dipublikasi atau disebut memenuhi
unsur
<mark>a. Kebaruan</mark>
b. Inventif
c. Aplikatif
d. Komunikatif
e. Kreatif
16. Tujuan dari hak cipta adalah
a. melindungi kreasi penulis,seniman,pengarang,dan pemain musik,pengarang
sandiwara, serta pembuat film dan perangkat lunak(software)
b. melindungi pembajak software atau program, pengopi program
c. membuat negara indonesia terlihat hebat di mata dunia
d. membuat para pembajak software untuk minta maaf kepada pembuat program
e. sebagai pelengkap saja dari undang-undang hak cipta internasioanal
17. Hasil dari ide atau gagasan seseorang, yang mempunyai nilai, baik dalam bentuk
konkrit maupun abstrak
disebut
<mark>a. ciptaan</mark>
b. hak cipta
c. pencipta
d. kreasi
e. Deskripsi
18. Beberapa cara yang dapat dilakukan untuk menghargai kreasi orang lain, di
antaranya adalah
a. menggunakan sofrtware bajakan
b. melakukan crack terhadap software
c. tidak menggunakannya untuk tindak kriminal

d. memodifikasi sesuai keinginan e. menyalin software orang lain semaunya 19. tindakan yang dilakukan dengan mengabaikan ketentuan dan pengaturanpengaturan yang formal dalam suatu negara, disebut tindakan... a. subjektif b. objektif c. ilegal d. legal e. ekonomis 20. Pada tahun 2003, negara-negara yang tidak termasuk negara yang tingkat pembajakannya tertinggi adalah... a. indonesia b. vietnam c. ukraina d. cina e. malaysia Bab 4 (Hal. 64) 1. Istilah produk masih dalam kondisi baik adalah. ... a. Use by date b. Best before date c. Expired d. Disposable e. Eye catching 2. Salah satu faktor yang penting diperhatikan dalam proses desain produk adalah

membuat desain produk yang bermanfaat, istilah yang dimaksud adalah. ...

a. Estetic
b. Unobtrusive
c. Makes a product usefull
d. Long lasting
e. Anvironmentally friendly
3. Kemasan yang tidak langsung bersentuhan dengan produk disebut
a. Primer
b. Sekunder
c. Tersier
d. Kuartener
e. Dispossable
4. kemasan yang tahan suhu tinggi umumnya terbuat dari
a. kaca
b. plastik
c. karet
d. logam dan gelas
e. tanah liat
5. Kemasan yang ramah lingkungan adalah
a. As little design as possible
b. Anvironmentally friendly
c. Long lasting
d. Makes a product understandable
e. Aestetic
6. Kemasan yang langsung bersentuhan dengan produk disebut
<mark>a. Primer</mark>
b. Sekunder

- c. Tersier
- d. Kuartener
- e. Dispossable
- 7. Untuk membuat produk yang menarik diperlukan kreatifitas dalam bentuk. ...
- a. harga yang kompetitif
- b. tempat usaha yang strategis
- c. kualitas produk
- d. kemasan yang menarik
- e. penampilan produk
- 8. Untuk mendapatkan keunggulan bersaing, maka yang harus diperhatikan oleh perusahaan adalah.....
- a. Memahami kelemahan-kelemahan para pesaing
- b. Memahami keunggulan produk pesaing
- c. Memahami lingkungan perusahaan
- d. Memahami kebutuhan pelanggan di setiap segmen pasar
- e. Memahami kelebihan pesaing
- 9. Agar kita dapat membuat desain produk dengan benar, maka kita perlu mengenal komponen produk terlebih dahulu. Berikut adalah 3 komponen utama produk, yaitu..
- a. Merek, harga dan manfaat
- b. Merek, harga dan kemasan
- c. Merek, ide dan harga
- d. Merek, ide dan kemasan
- e. Merek, harga, desain
- 10. Fase pengembangan produk baru ketika secara fisik produk didesain agar dapat memenuhi kebutuhan pelanggan sekaligus memenuhi spesifikasi teknis disebut

fase
a. Pengembangan konsep
b. Perencanaan produk
<mark>c. Desain produk</mark>
d. Pengembangan ide
e. Pengembangan produk
11. Salah satu alasan utama dalam melakukan pengemasan adalah
a. Produk yang dikemas dapat lebih awet.
b. Produk yang dihasilkan memiliki kualitas tinggi
c. Kemasan memenuhi syarat keamanan dan kemanfaatan
d. Sebagai media komunikasi suatu citra tertentu
e. Produk yang dikemas untuk menutupi kekurangan
12. Secara umum kemasan memiliki fungsi, kecuali
a. Melindungi dan mengawetkan produk.
b. Meningkatkan efisiensi.
c. Sebagai identitas produk.
d. Agar lebih menarik konsumen
e. Agar terlihat berkualitas
13. Alasan kertas soluble tidak boleh digunakan dalam bahan kemas pangan
a. Sifatnya yang kuat.
b. Mudah larut di dalam air.
c. tidak mempunyai daya hambat yang baik terhadap gas.
d. mudah dipengaruhi oleh kelembaban udara lingkungan.
e. Mudah terbakar
14. Kertas yang digunakan untuk mengemas bahan pangan seperti mentega,
margarine, daging dan kopi adalah

a. Kertas minyak
b. Kertas Glasin
c. Kertas Perkamen
d. Kertas Lilin
e. Kertas Tyvek
15. Jenis plastik yang banyak digunakan sebagai bahan pengemas, kecuali
a. Polistiren
b. Polivinil klorida
c. Bogus
d. Akrilik
e. Benar semua
16. Daya tarik pada kemasan dapat digolongkan menjadi dua, yaitu
a. Estetika dan desain
b. Desain dan Visual
c. Intrinsik dan Ekstrinsik
d. Estetika dan Fungsional
e. Jawaban a dan b benar
17. Kemasan yang fungsi utamanya melindungi kelompok-kelompok kemasan lainnya
disebut juga sebagai
a. Kemasan Primer
<mark>b. Kemasan Sekunder</mark>
c. Kemasan Luar
d. Kemasan Tersier
e. Jawaban a dan b benar
18. Contoh kemasan yang bersifat kaku adalah
a. Plastik dan Kertas

- b. Botol dan Kertasc. Kayu dan Logamd. Botol Plastik dan Gelas
- e. Botol dan logam
- 19. Tujuan bahan kemasan harus bersifat inert adalah
- a. Mudah dikerjakan secara massal dan harganya relatif murah
- b. Dapat mempertahankan warna, aroma, dan cita rasa produk
- c. Agar mampu menahan air atau kelembaban udara di dalam kemasan
- d. Kemasan tidak mudah rusak
- e. Kemasan mudah dibentuk dan dicetak
- 20. Berdasarkan sifat perlindungan terhadap lingkungan, kaleng dan botol gelas tergolong dalam kemasan
- a. Kemasan siap pakai
- b. Kemasan Hermetis
- c. Kemasan tahan Cahaya
- d. Kemasan tahan suhu tinggi

Bab 5 (Hal. 80)

- 1. Faktor yang mempengaruhi desain produk adalah. ...
- a. Fungsi produk
- b. Warna produk
- c. Ukuran produk
- d. Tingkat persaingan
- e. Daya tahan produk
- 2. Standart dan spesifikasi produk meliputi. ...
- a. Sambungan

d. Mutu
e. Harga
3. Prototipe yang dibuat untuk keperluan pengujian kinerja operasional dan
kebutuhan rancangan sistem produksi adalah
a. Prototype rekayasa
b. Prototype produk
c. Rekayasa produk
d. Rancangan produk
e. Pengujian produk
4. Prototipe digunakan untuk memastikan bahwa komponen dari produk dapat
bekerja bersamaan merupakan kegunaan prototype sebagai
a. Penggabungan
b. Pembelajaran
c. Komunikasi
d. Milestone
e. Media kordinasi
5. Diagram Alur Proses Produksi disebut juga dengan
a. Produk digital
b. Production Flow Chart Diagram
c. Tahapan produk
d. Prototype
e. Gambar produk

6. Istilah berikut merupakan model produk yang pertama yang akan dibuat,

memperlihatkan bentuk serta fungsi yang sebenarnya, digunakan sebelum

<mark>b. Ukuran</mark>

c. Bentuk

b. Membutuhkan tempat untuk penyimpanan barang berupa gudang	
c. membutuhkan banyak karyawan	
d. menghemat gaji karyawan	
e. Memiliki alur proses produksi yang jelas	
8. Berikut merupakan tahap akhir dalam kegiatan Desain Produk merupakan pengertian dari	
a. Pembuatan gambar kerja	
b. Membuat sketsa	
c. Membuat software	
d. Mengolah Perusahaan	
e. Membuat denah	
9. Bentuk dari produk yang akan dibuat akan terlihat jelas satu dengan yang lainnya merupakan pengertian dari	
a. Pembuatan gambar kerja	
b. Membuat sketsa	
c. Membuat software	
c. Membuat Software	

perusahaan memproduksi. Disebut. ...

7. Berikut kelebihan dari produk berupa barang antara lain. ...

a. Membutuhkan tempat untuk memajang hasil produk

a. Produk

b. Uji coba produk

c. Prptotype produk

d. Gambar produk

e. Rekayasa produk

d. Mengolah Perusahaan

e. Membuat denah

tersebut yaitu
a. Membiarkan jika ada kerusakan
b. Berpura pura tidak tahu
c. Masa bodoh
d. Memformulasikan hasil marketing research
e. Membuat gambar kerja
11. Tahapan produksi secara umum terbagi atas pengolahan bahan atau
pembahanan, pembentukan, perakitan dan
a. Pemasaran
b. Pembentukan
c. Finishing
d. Painting
e. Produk
12. Langkah pertama dalam menciptakan prototipe adalah untuk menciptakan a. Alur
b. Gambar
c. Konsep sketsa rinci atau diagram
d. Bangunan.
e. Lapangan pekerjaan.
13. Kelebihan produk berupa jasa adalah
a. Menghasilkan produk dalam bentuk fisik
b. Memiliki alur proses produksi yang jelas.
c. Membutuhkan tempat untuk memajang hasil produk
d. Tidak membutuhkan tempat untuk memajang hasil produk
e. Membutuhkan promosi berupa testimoni

10. Salah satu tahapan – tahapan dalam merencanakan suatu produk, tahapan

14. Desain produk hiasan harus memiliki nilai estetik dan
a. Keindahan
b. Kemahalan
c. Keunikan
d. Kabaikan
e. Kekuatan
15. Untuk mengetahui produk yang diinginkan pelanggan, product designer dapat
memperoleh data dari
a. Riset pemasaran
b. Bagian penjulan
c. Manajemen
d. Personalia
e. Manajer perusahaan
16. Berikut yang tidak berkaitan dengan kegiatan produksi dalam teknik manufaktur
yaitu
yaitu a. Desain produk
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah e. Jawaban b dan c salah
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah e. Jawaban b dan c salah 17. Prototype yang digunakan untuk menentukan kebutuhan dan metode produksi
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah e. Jawaban b dan c salah 17. Prototype yang digunakan untuk menentukan kebutuhan dan metode produksi dan dibangun pada skala sesungguhnya adalah
yaitu a. Desain produk b. Perancangan proses produksi c. Manajemen produksi d. Semua jawaban salah e. Jawaban b dan c salah 17. Prototype yang digunakan untuk menentukan kebutuhan dan metode produksi dan dibangun pada skala sesungguhnya adalah a. Prototype produk

- 18. Sketsa dibuat untuk mempermudah dalam pembuatan. ...

 a. gambar kerja
- b. desain
- c. produk
- d. penjualan produk

e. Pengujian produk

- e. rancangan produk
- 19. Agar suatu proses desain efektif, dapat dilakukan hal-hal sebagai berikut, kecuali...
- a. karakteristik produk selaras dengan kebutuhan pelanggan.
- b. Bisa memenuhi kebutuhan pelanggan.
- c. Penggunaan waktu secara efisien.
- d. Perkecil revisi yang diperlukan untuk membuat suatu desain yang dapat dikerjakan
- e. Melakukan pengembangan sesuai tuntutan pasar
- 20. Fase yang berfungsi menjembatani interaksi antara perusahaan dengan pelanggan yaitu. ...
- a. Perancangan produk
- b. Manufaktur
- <mark>c. Pemasaran</mark>
- d. Perancangan detail
- e. Perancangan konsep