Nama: Muhammad Rafi Andeo Praja

NIM: 1301200278

Kelas: IF-44-01

1. Life Cycle TCP Socket

TCP Server

- (a) Pembuatan socket dengan melakukan import socket, setting ip, port, dan buffer size socket().
- (b) Melakukan setting socket dengan ip dan port yang sudah dibuat sebelumnya serta melakukan penyetinggan ipv4 dan tipe socket TCP bind().
- (c) Penyetinggan listen agar berjalan listen().
- (d) Server akan menerima pesan dari client accept().
- (e) Server akan memblokir sampai terdapat sebuah koneksi dengan client.

• TCP Client

- (f) Pembuatan socket dengan melakukan import socket, setting ip, port, buffer size, dan pesan yang sama dengan server socket().
- (g) Melakukan setting denga nip dan port yang sudah dibuat sebelumnya serta melakukan penyetinggan ipv4 dan tipe socket TCP dan membuat koneksi dengan server connect().
- (h) Mengirim pesan yang sudah dibuat ke server write().

TCP Server

- (i) Server membaca pesan dari client read().
- (j) Server mengirim pesan ke client jika pesan dapat diterima write().

TCP Client

- (k) Client membaca pesan dari server read().
- (l) Client dapat menutup socket close().

TCP Server

- (m) Server membaca pesan dari client read().
- (n) Server dapat menutup socket close().

2. Life Cycle UDP Socket

UDP Server

- (a) Pembuatan socket dengan melakukan import socket, setting ip dan port socket().
- (b) Melakukan setting socket dengan ip dan port yang sudah dibuat sebelumnya serta melakukan penyetinggan ipv4 dan tipe socket UDP bind().

UDP Client

- (c) Pembuatan socket dengan melakukan import socket, setting ip, port, dan pesan yang sama dengan server socket().
- (d) Mengirim pesan ke server sendto().

UDP Server

- (e) Server menerima pesan dari client recvfrom().
- (f) Server dapat mengirim pesan ke client sendto().

UDP Client

- (g) Client menerima pesan dari server recvfrom().
- (h) Client dapat menutup socket close().

Server:

```
import socket
import select
HEADER LENGTH = 100
TCP IP = "127.120.120.1"
TCP\_PORT = 1234
server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server socket.setsockopt(socket.SOL SOCKET, socket.SO REUSEADDR, 1)
server socket.bind((TCP_IP, TCP_PORT))
server socket.listen()
sockets list = [server socket]
clients = {}
print(f'Koneksi terbentuk dari IP: {TCP_IP} Port: {TCP_PORT}')
def receive_message(client_socket):
   try:
        message_header = client_socket.recv(HEADER_LENGTH)
        if not len(message header):
           return False
        message length = int(message header.decode('utf-8').strip())
        return {'header': message header, 'data': client socket.recv(message length)}
    except:
       return False
while True:
    read_sockets, _, exception_sockets = select.select(sockets_list, [], sockets_list)
    for notified socket in read sockets:
        if notified socket == server socket:
           client socket, client address = server socket.accept()
           user = receive message(client socket)
           if user is False:
                continue
            sockets_list.append(client_socket)
            clients[client_socket] = user
           print('Koneksi diterima dari {}:{}, nama: {}'.format(*client address, user['data'].decode('utf-8')))
        else:
           message = receive message(notified socket)
            if message is False:
               print('Koneksi ditutup dari: {}'.format(clients[notified socket]['data'].decode('utf-8')))
                sockets_list.remove(notified_socket)
                del clients[notified socket]
                continue
            user = clients[notified socket]
            print(f'Pesan diterima dari {user["data"].decode("utf-8")}: {message["data"].decode("utf-8")}')
            for client_socket in clients:
                 if client_socket != notified_socket:
                     client socket.send(user['header'] + user['data'] + message['header'] + message['data'])
    for notified socket in exception_sockets:
        sockets_list.remove(notified_socket)
        del clients[notified socket]
```

Output CMD:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.2130]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\Python Project>python server.py
Koneksi terbentuk dari IP: 127.120.120.1 Port: 1234
Koneksi diterima dari 127.0.0.1:51333, nama: Dian
Koneksi diterima dari 127.0.0.1:51336, nama: Rafi
Pesan diterima dari Dian: Hello World
Pesan diterima dari Rafi: Hello World
```

Client:

```
import socket
HEADER LENGTH = 100
TCP IP = "127.120.120.1"
TCP PORT = 1234
my username = input("Masukkan nama anda: ")
client socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
client socket.connect((TCP IP, TCP PORT))
client socket.setblocking(False)
username = my_username.encode('utf-8')
username header = f"{len(username):<{HEADER LENGTH}}".encode('utf-8')
client socket.send(username header + username)
while True:
    message = input(f'{my username} > ')
    if message:
        message = message.encode('utf-8')
        message header = f"{len(message):<{HEADER LENGTH}}".encode('utf-8')</pre>
        client socket.send(message header + message)
```

Output CMD:

