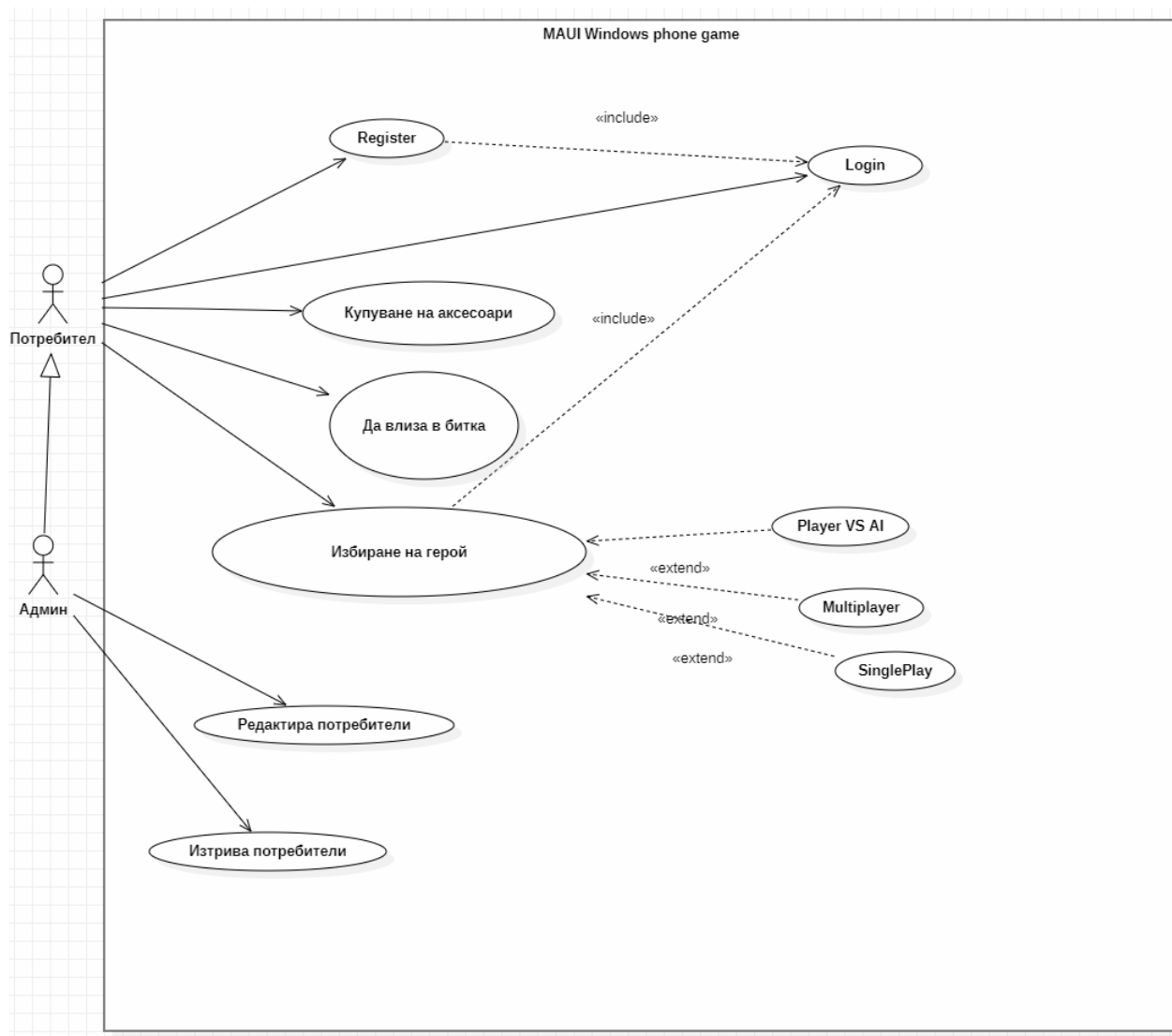


## Проект за MAUI игра

MAUI Windows/Phone игра на име Mystic Realms. MAUI е framework за правене на компютърни и телефонни приложения на програмен език C# създаден от компанията Microsoft. Моята игра ще бъде като допълнителна опция за потребителите които искат да играят turn-based игри. Стилистичната тема е през средновековието. Играта ще има опции за single play, multiplayer (player vs player), player vs AI. Потребителя като отвори играта първо ще трябва да се регистрира и след това да се логне. Преди да почне игра може да си избере какъв вид герой иска да бъде като : рицар, магьосник, принцеса, бандит, стрелец. При победа печели стотинки с които може в магазина да купува лекуващи отвари и др.

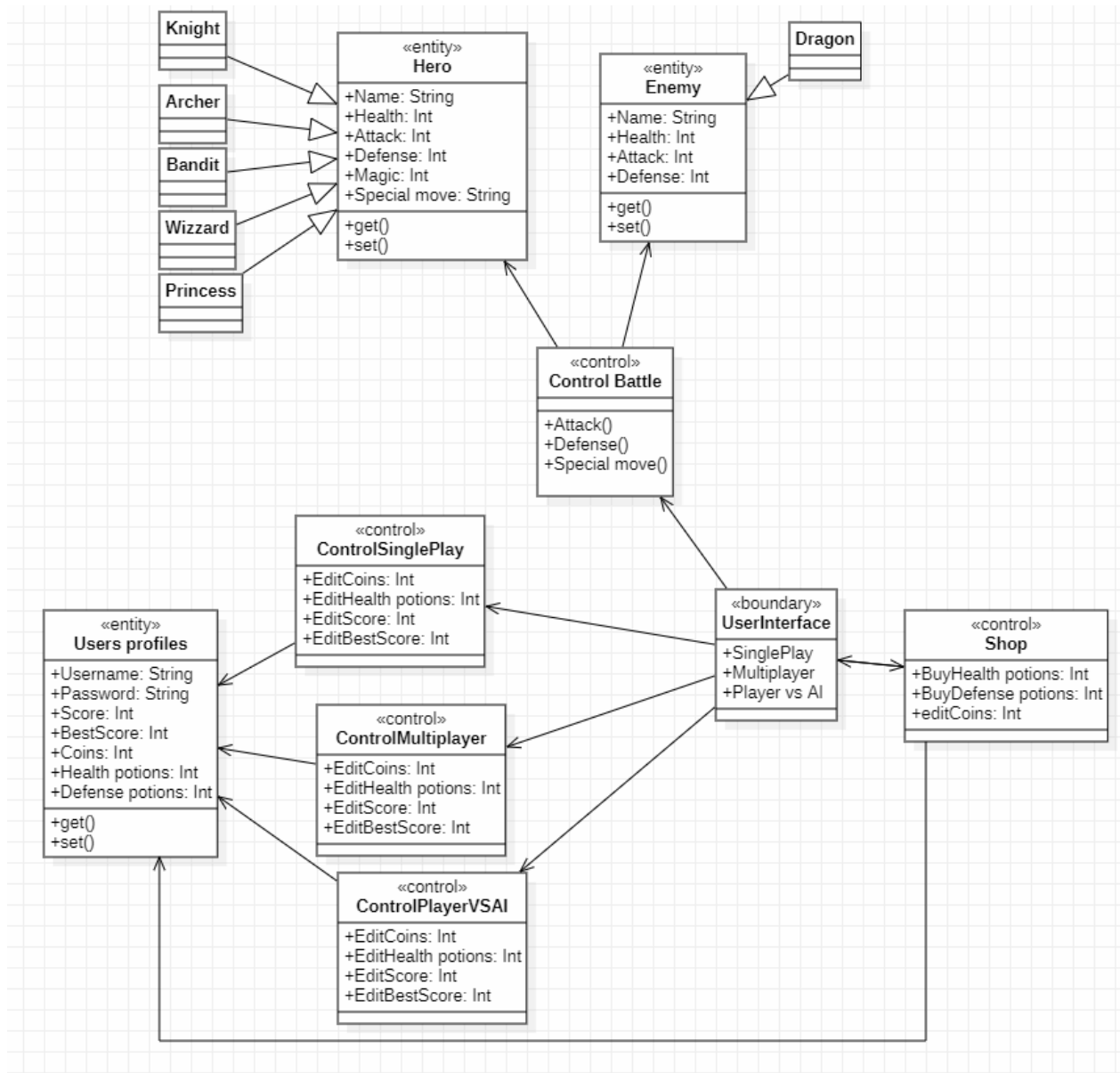
# Функционалности



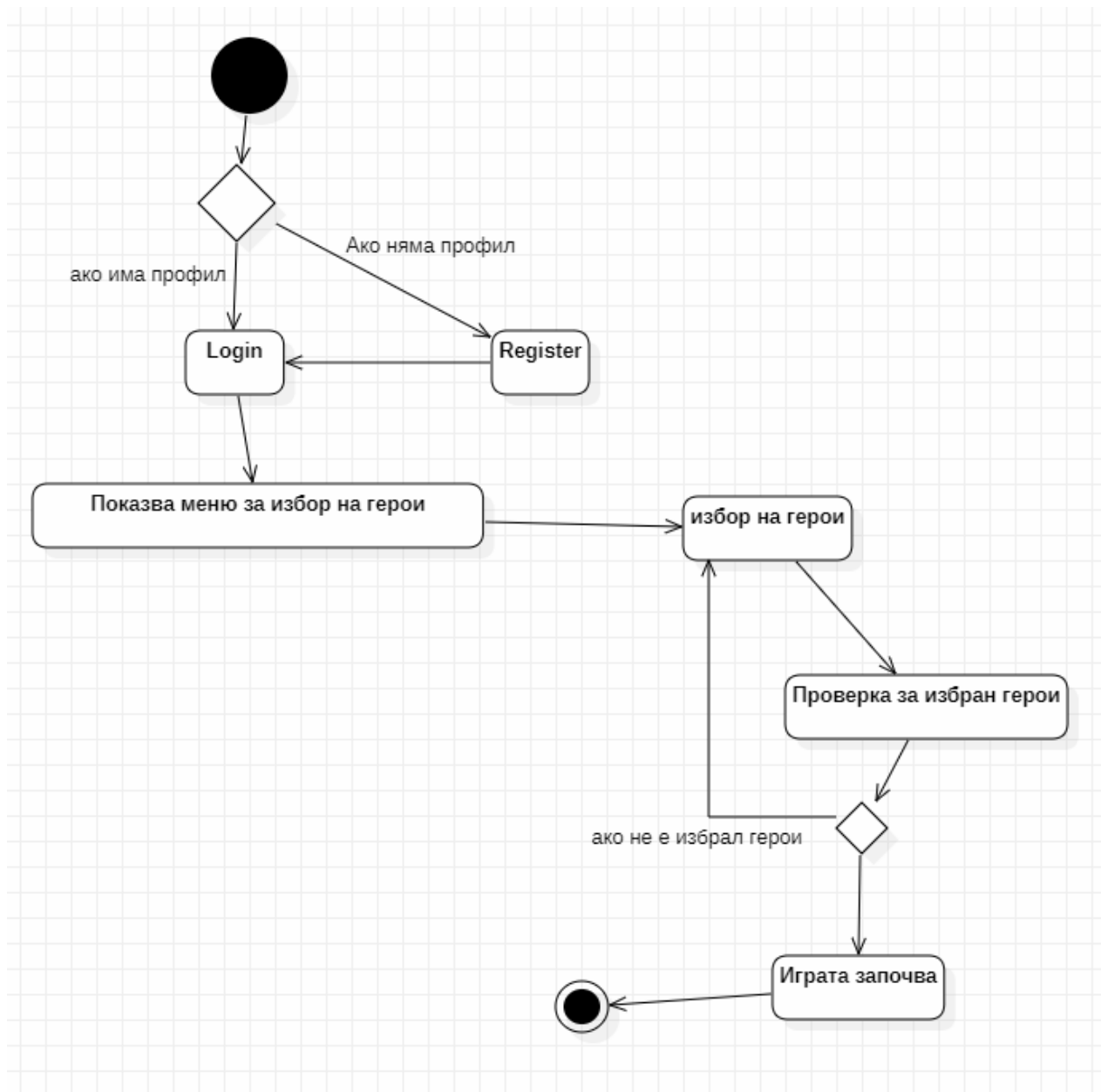
# Архитектура

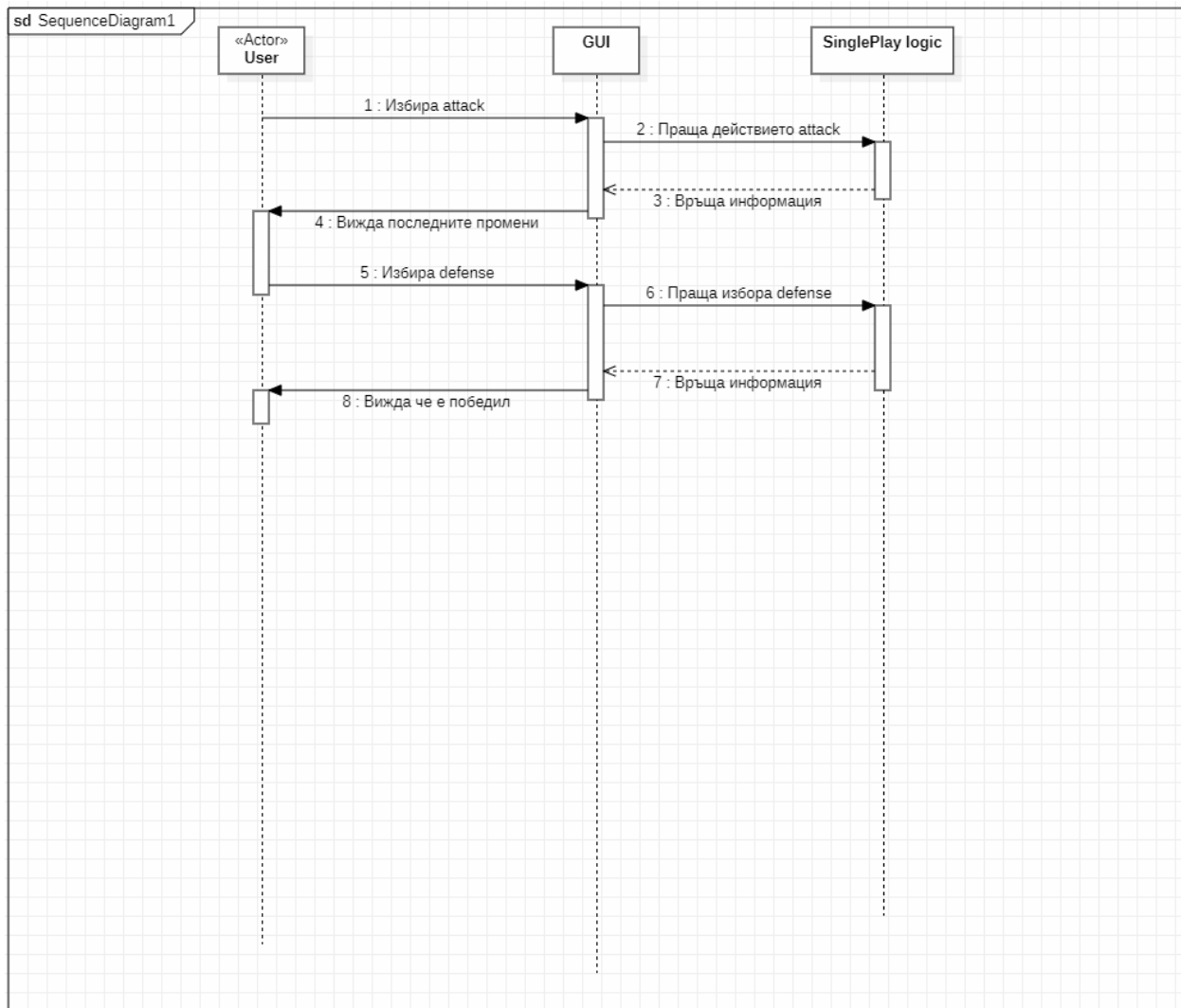
За моето MAUI игра ще ми трябва Visual Studio 2022 с програмен език C#. SQL Server Management Studio (SSMS) за връзка с бази данни в които ще се записват профили, статистики на героите и купуването на предмети от магазина. За опция да се играе Player VS AI (само за компютър) ще трябва да се изтегли Ollama и някои от моделите на изкуствен интелект на които да бъдат навързан към играта (някои от llama моделите са добър пример) . За multiplayer (player vs player) ще се ползва SignalR за добра връзка между играчите.

# Класове

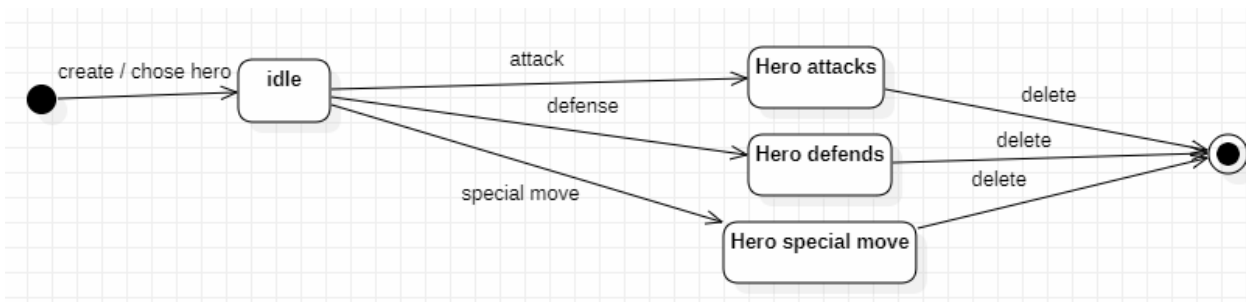


# Алгоритми

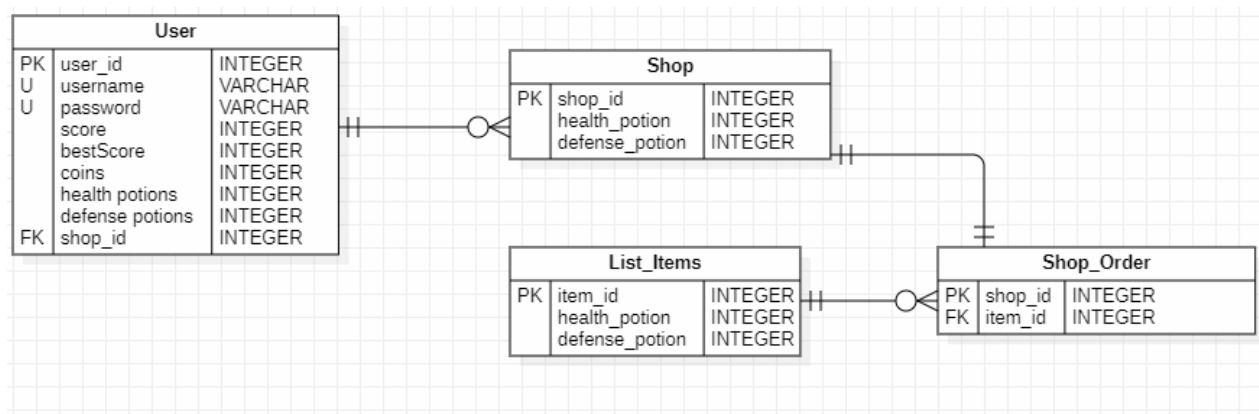




## Крайни автомати



# Бази данни



# Тестови случаи

Описание	Тестови данни	Предусловия	Очакван резултат	Забележка
Избиране на герои	Кликване на падащо меню за герои		Показва картинката на героя и статистиките му	
Проверка на запис на текстовото поле	Рицаря атакува дракона за 20 щета. Дракона атакува рицаря за 30	Трябва да има избран герой рицар за да продължи	Текстовото поле трябва да се попълни коректно	При атака играча отнема част от живота на противника