

<u>PIZZAS</u> – съдържа данни за пици: **PIZZA_ID** – идентификатор на пица; **PIZZA_TYPE** – тип пица.

CLIENTS – съдържа клиенти, където: CLIENT_ID – идентификатор на клиент; NAME – име на клиент.

<u>PIZZA ORDERS</u> – съдържа данни за поръчки на пици от клиентите: **PIZZA_ID** – идентификатор на пица; **CLIENT_ID** – идентификатор на клиент; **QUANTITY** – количество; **SIZE** – размер с ограничение да се попълват две стойности 'S' за малка пица, и 'B' за голяма пица; **DATETIME** – време;

Пояснения: PK - полето е първичен ключ или част от съставен първичен ключ; FK- външен ключ. Стрелките представят референциални ограничения и сочат от таблицата с външния ключ към таблицата с първичния ключ.

Да се напишат SQL командите за:

- 1. Създаване на обектите от схемата.
- 2. Добавяне на атрибут **PRICE** от тип **decimal(5,2)** за цена в таблица **PIZZA_ORDERS** с ограничение на стойностите само положителни числа.
- 3. Изтрий атрибут PHONE от таблица CLIENTS.
- 4. Добавяне по един запис с произволни данни във всяка таблица. (или повече)
- 5. Промени количеството поръчана пица на 5 и размера на малка за първият въведен идентификатор на пица.
- 6. Вече не се предлага пица с последният идентификатор, който сте попълнили изтрийте я.
- 7. Изведи от името на кои клиенти и кога са направени поръчки на малки пици. Подреди ги по име на клиент в низходящ ред.
- 8. Добави нов клиент, без да добавяш поръчка за него.
- 9. Изведи имената на клиентите и колко пъти са поръчвали пица. В резултатния набор да се покажат и клиентите без поръчка.
- 10. Изведи типа и броя на поръчвани пици. Само ако са поръчвани в повече от една поръчки.
- 11. Създай изглед за типа на пиците и сумарната им стойност в поръчка.