# Дискретна математика

проф. д-р Тодорка Глушкова, Катедра "Компютърни технологии", ФМИ

### Математически основи

#### Съдържание:

- Теория на множествата
- Релации
- Функции

### Теория на множествата

 Почти всичко в математиката и теоретичната информатика може да се формализира с понятиятя от теорията на множествата.

**Множество М**: Съвкупност от еднотипни обекти на нашите възприятия или на нашето мислене (Кантор). Обектите наричаме елементи на множеството

#### Означения:

- Елемент на М: а ∈ М
- Не принадлежи на M: a ∉ M
- Елементи на М: a,b ∈ М
- Не принадлежат на М: a,b ∉ М
- Празно и универсално множества: Ø, U

## Теория на множествата

#### Дефиниции:

- *Еднакви множества:* когато съдържат едни и същи елементи  $(M_1 = M_2)$
- Различни множества:

Когато съществува поне един елемент, който принадлежи та едното, но не принадлежи на другото множество (M<sub>1</sub> ≠ M<sub>2</sub>)

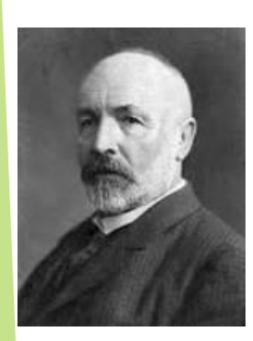
• Повторяемост:

Един елемент не може да се повтаря в едно множество

• Наредба:

Елементите на едно множество не са подредени

#### Георг Кантор



#### Георг Фердинад Лудвиг Филип Кантор

(Georg Ferdinand Ludwig Philipp Cantor)

- Роден: 3.03.1845 в Санкт Петербург, Русия
- Починал: 6.01.1918 в Хале, Германия
- Алма матер: Швейцарска висша техническа школа в Цюрих, Хумболдтовия университет в Берлин
- Работил: Университет Хале-Витенберг
- Немски математик, най-известен като създател на съвременната теория на множествата – фундаментална теория в математиката.

### Представяне на множества

# Съществуват два начина за дефиниране елементите на множествата:

- Чрез явно изброяване, ако са краен брой
- Чрез определена зависимост, на които тези елементи трябва да отговарят.

#### Например:

- a) $M = \{a,b,c,...,x,y,z\};$
- б) М е множеството на всички положителни реални числа

## Примери

? Множества

?

Представяния

$$\begin{split} \mathbb{N} &= \{\ 1,\ 2,\ 3,\ 4,\ \dots \ \} \\ \mathbb{N}_0 &= \{\ 0,\ 1,\ 2,\ 3,\ 4,\ \dots \ \} \\ \mathbb{Z} &= \{\ \dots,\ -2,\ -1,\ 0,\ 1,\ 2,\ \dots \ \} \\ M_1 &= \{\ 2,\ 4,\ 6,\ 8,\ 10,\ \dots \ \} \\ M_2 &= \{\ 0,\ 1,\ 4,\ 9,\ 16,\ 25,\ \dots \ \} \\ M_4 &= \{\ n^2 \mid n \in \mathbb{N}_0 \ \} \end{split}$$

## Отношения между множества

#### Подмножества:

$$M_1 \subseteq M_2 : \Leftrightarrow$$
 от  $a \in M_1$  следва  $a \in M_2$ 

Празното множество е подмножество на всяко друго множество:  $\emptyset \subseteq M$ 

$$M_1 = M_2 \Leftrightarrow M_1 \subseteq M_2$$
 и  $M_2 \subseteq M_1$ 

#### Истински подмножества:

$$M_1 \subset M_2 : \Leftrightarrow M_1 \subseteq M_2$$
 и  $M_1 \neq M_2$ 

#### Пример:

### Обвивка на множество

- Теорема 1. За всяко произволно множество А е вярно: Ø ⊆ A.
- В много случаи се налага да разгледаме всички подмножества на дадено множество.
- <u>Дефиниция:</u> Множеството от всички подмножества на A се нарича *обвивка* на A. Означаваме я с P(A) и:

$$P(A) = \{B \mid B \subseteq A\}$$
  
Пример:  $A = \{2,3\}$ . Тогава:  $P(A) = \{\emptyset, \{2\}, \{3\}, \{2,3\}\}$ 

### Мощност на множество

- Често се налага да определим колко е голямо едно множество, т.е. колко елемента има.
- Ако множеството А има краен брой елементи, то А е крайно и мощността му е броя на тези елементи, т.е. | A | = n.
- Всяко множество, което не е крайно се нарича безкрайно и е предмет на разглеждане в други математически дисциплини.

### Структурирани множества

#### Структурираните множества са:

- наредените n-орки;
- матриците;
- низовете.

## Наредени двойки и п-торки

- <u>Дефиниция:</u> Наредената двойка е последователност от два обекта, разгледани в определен ред. Записваме (x,y). В някои случаи x и y се наричат координати.
- Наредените двойки (a,b) и (c,d) са еквивалентни ⇔ a=c и b=d.
- Дефиниция: Декартово произведение на множествата А и В е множеството от наредени двойки с първи елемент от А и втори – от В. Бележим с АхВ. АхВ={(a,b) | a∈A ∧ b∈B}
- Забележете, че множествата {a,b}={b,a},но наредените двойки (a,b) ≠ (b,a).

## Наредени двойки и п-торки

- **Дефиниция**: **Наредена п-орка**  $(a_1,a_2,...a_n)$  е последователност от n- наредени обекта. Две n-орки са еквивалентни  $(a_1,a_2,...a_n) = (b_1,b_2,...b_n) \Leftrightarrow a_i = b_i$  за  $\forall i = 1...n$
- Декартово произведение на множествата  $A_1xA_2x...A_n = \{(a_1,a_2,...a_n) \mid a_i \in A_i \text{ за } \forall i = 1...n\}$
- Наредената n-орка (a<sub>1</sub>,a<sub>2</sub>,...a<sub>n</sub>) се нарича още крайна последователност или нареден списък.

### Низове и последователности

- Всеки елемент в множеството се съдържа само веднъж в него, а елементите му са неподредени.
- Обекти, подобни на множествата, в които даден елемент може да се срещне няколко пъти ще наричаме *списък*.
- В списъците реда на елементите не е фиксиран и затова ще ги наричаме *неподредени*.
- Ако елементите на списъка са подредени, ще го наричаме **подреден списък** или **последователност.**

### Низове и последователности

- Ако броят на елементите в n-орката е безкраен, получаваме <u>безкраен списък</u> или безкрайна последователност.
- Формално една безкрайна последователност от едно множество A е подреден списък от елементи на A, индексирани посредством положителни цели числа. Бележим  $\{a_1, a_2, ... a_i ... \}$ ,  $i=1... \infty$ ,  $a_i$  се наричат **терми**.
- Понякога е удобно поредицата да започва с 0, а не с 1.

### Низове и последователности

- Често се налага да вземем определени терми от една последователност и да образуваме нова последователност, която наричаме *подпоследователност* на оригиналната.
- Особено важни в компютърните науки са крайните списъци.

## Матрици

- Един начин да генерализираме понятието списък е като увеличим неговата размерност.
- За да подредим елементите в двумерното поле ще използваме наредени двойки от естествени числа(индекси).
- Такова подреждане наричаме матрица. Т.е., ако m,n∈
   N, а S е множество, то A е (mxn) матрица с елементи от S:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & ... & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & ... & a_{2n} \\ a_{m1} & a_{m2} & ... a_{mn} \end{bmatrix}$$
 съкратено  $A = (a_{ij})$ 

## Матрици

• Матрицата има m- реда и n- стълба индексирани чрез множеството:

$$I=\{1,2,3...m\}x\{1,2,3...n\}.$$

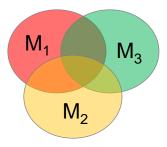
Т.е. можем да говорим за това, как елементите могат да бъдат индексирани чрез индексни множества, за да се получат списъци или матрици:

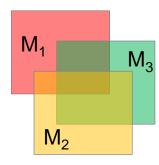
$$X = \{x_i, \kappa$$
ъдето  $i \in I\}$ 

### Операции с множества

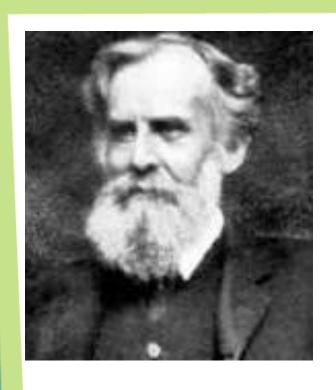
Върху множествата могат да бъдат дефинирани различни операции

Много релации и операции с множества могат да бъдат онагледени интуитивно посредством диаграмите на Вен





#### Джон Вен



#### Джон Вен (John Venn)

Роден: 04.08.1834 в Хъл, Йоркшър,

Англия

Починал: 04.04.1923, Кембридж, Англия

- Британски логик и философ
- Известен е с представянето на диаграми на Вен
- Използват се в различни области, включително теория на множествата, теория на вероятности, логика, статистика и компютърните науки.

## Примери

• <u>Пример:</u> Нека A е множеството на простите числа, а В – множеството на естествените числа, които при деление на 4 дават остатък 1. Тогава:

```
A = \{2,3,5,7,11,13,17,19,23,29...\}

B = \{5,9,13,17,21,25,29...\}

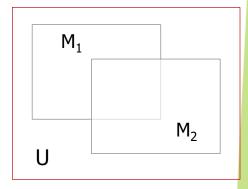
A \cup B = \{2,3,5,7,9,11,13,17,19,21,23,25,29...\}

A \cap B = \{5,13,17,29...\}
```

## Операции с множества

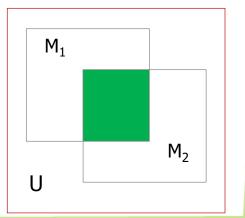
#### Обединение:

$$\mathsf{M}_1 \cup \mathsf{M}_2 \coloneqq \{ \ a \ | a \in \mathsf{M}_1 \ \mathsf{ил} \mathsf{и} \ a \in \mathsf{M}_2 \}$$
  $\cup_{i=1}^n \mathsf{M}_i \coloneqq \mathsf{M}_1 \cup ... \cup \mathsf{M}_n$   $\cup_{i=1}^\infty \mathsf{M}_i \coloneqq \mathsf{M}_1 \cup \mathsf{M}_2 \cup ...$ 



#### Сечение:

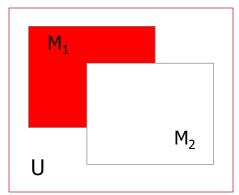
$$\mathsf{M}_1 \cap \mathsf{M}_2 \coloneqq \{ a \mid a \in \mathsf{M}_1 \, \mathsf{u} \, a \in \mathsf{M}_2 \}$$
 $\bigcap_{i=1}^n \mathsf{M}_i \coloneqq \mathsf{M}_1 \cap \ldots \cap \mathsf{M}_n$ 
 $\bigcap_{i=1}^\infty \mathsf{M}_i \coloneqq \mathsf{M}_1 \cap \mathsf{M}_2 \cap \ldots$ 



### Операции с множества

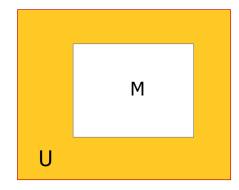
#### Разлика:

$$M_1 \setminus M_2 \coloneqq \{ a \mid a \in M_1$$
или  $a \notin M_2 \}$ 



#### Допълнение/Комплимент:

$$\overline{\mathsf{M}}\coloneqq \mathbb{U}\setminus \mathsf{M}$$



#### Закони за множества

Комутативен:  $M_1 \cup M_2 = M_2 \cup M_1$ 

$$M_1 \cap M_2 = M_2 \cap M_1$$

Дистрибутивен:  $M_1 \cup (M_2 \cap M_3) = (M_1 \cup M_2) \cap (M_1 \cup M_3)$ 

$$M_1 \cap (M_2 \cup M_3) = (M_1 \cap M_2) \cup (M_1 \cap M_3)$$

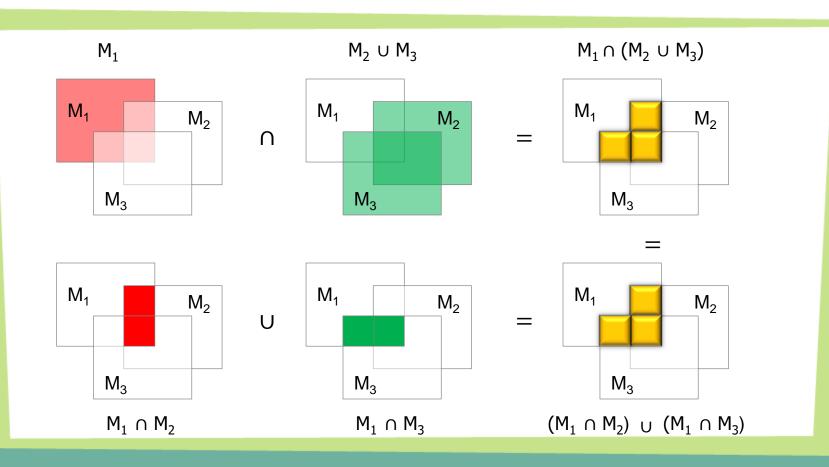
Hеутрални елементи:  $M \cup \emptyset = M$ 

 $M \cap \mathbb{U} = M$ 

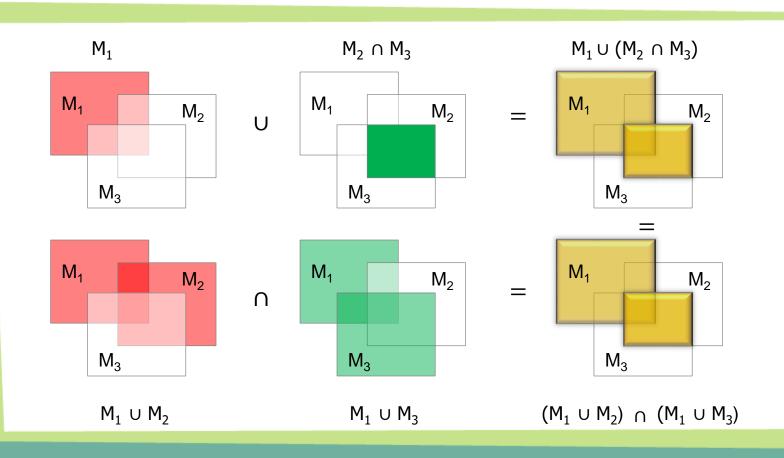
Инверсни елементи:  $M \cup M = \mathbb{U}$ 

 $M \cap M = \emptyset$ 

### Вен- диаграми за Дистрибутивния Закон



### Вен-диаграми за Дистрибутивния Закон



### Закони за множества

Идемпотентност:  $M \cup M = M$ 

 $M \cap M = M$ 

Асоциативност:  $M_1 \cup (M_2 \cup M_3) = (M_1 \cup M_2) \cup M_3$ 

 $\mathsf{M}_1 \cap (\mathsf{M}_2 \cap \mathsf{M}_3) = (\mathsf{M}_1 \cap \mathsf{M}_2) \cap \mathsf{M}_3$ 

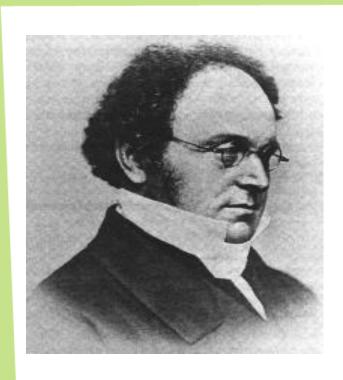
Абсорбация:  $M_1 \cup (M_1 \cap M_2) = M_1$ 

 $M_1 \cap (M_1 \cup M_2) = M_1$ 

Де Морган:  $\overline{M_1 \cup M_2} = \overline{M_1} \cap \overline{M_2}$ 

 $\mathsf{M}_1 \cap \mathsf{M}_2 = \mathsf{M}_1 \cup \ \mathsf{M}_2$ 

## Де Морган



#### Август Де Морган

(Augustus De Morgan)

Роден: 1806 г., Англия

Починал: 1871 г., Англия

- Британски математик
- Принадлежи към един от значимите създатели на математическата логика
- Дефинира понятието за пълна индукция

### Закони за множества

 $M \cup U = U$ Поглъщане:

 $M \cap \emptyset = \emptyset$ 

= Двойно отрицание: M=M

### Релации

Нека M е произволно множество. Множеството M х M := { ( x, y ) | x, y  $\in$  M } наричаме декартово произведение на M.

• Следователно, декартовото произведение М х М е множеството на всички подредени двойки ( x, y ) на елементите от М

Нека M е произволно множество. Всяко множество R ⊆ M x M наричаме **релация** в M.

• Всяка релация може да се разглежда като подмножество на М х М. Бележим с х  $\sim_R$  у **Означения:** 

•  $x \sim_R y$ , ako  $(x, y) \in R$ 

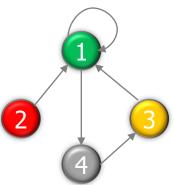
х ≁<sub>R</sub> у , ако ( х, у ) ∉ R

## Представяне на релации

#### Множество:

 $R := \{(1, 1), (1,4), (2,1), (3,1), (4,3)\}$ 

#### Граф:



#### Таблица:

1	2	3	4
1 1	0	0	1
2 1	0	0	0
3 1	0	0	0
4 0	0	1	0

#### Матрица:

## Свойства на Релациите

#### Дефиниции:

- Рефлексивна: ако x ~ x за всички x ∈ M
- *Симетрична*: ако от  $x \sim y$  следва винаги, че  $y \sim x$
- *Асиметрична*: ако от х ~ у следва винаги у ≁ х
- *Транзитивна:* ако от  $x \sim y$  и  $y \sim z$  следва винаги  $x \sim z$

## Функции

**Дефиниция:** Една функция  $f:A \to B$  е правило, според което на всеки елемент x от A се съпоставя точно един елемент f(x) от B.

• От гледна точка на множествата една функция от A към B е подмножество на AxB, удоволетворяващо следното условие:

## Примери

f: R → R, f(x)=  $x^2$  за всяко x от R или в множествено-теоретичен аспект:  $f=\{(x,x^2) \mid x \in R\}$ .

Т.е. f съдържа наредени двойки като (5,25); (-5,25); (- $\pi$  ,  $\pi$  <sup>2</sup>),но не съдържа (36,6) или (2,-4).

## Функции

**Дефиниция**: Две функции са **еквивалентни**, тогава и само тогава, когато и трите им множества са съответно еквивалентни.

T.e. f, g:A $\rightarrow$ B са еквивалентни $\Leftrightarrow \forall x \in A$ : f(x)=g(x)

- Разгледаните до тук функции са функции на един аргумент.
- Нека A<sub>1</sub>,A<sub>2</sub>...A<sub>n</sub>,В са множества.

Тогава: f:  $A_1 x A_2 x ... x A_n \rightarrow B$  е функция на n-променливи или аргументи.

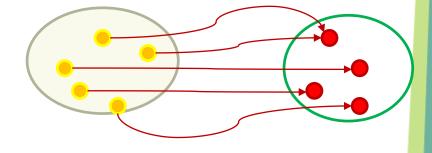
## Теоретични понятия за функция

- Всички елементи от дефиниционната област на една функция се появяват като първа координата на подредената двойка на функцията, но не всички елементи на кообластта се появяват като втора координата.
- <u>Дефиниция:</u> За f: A →B *рангът* на функцията e: range(f)={b∈B | ∃a∈A:(a,b)∈ f} или range(f)={f(a) | a ∈ A}
- С други думи рангът на една функция е подмножество на множеството на стойности на тази на функцията.

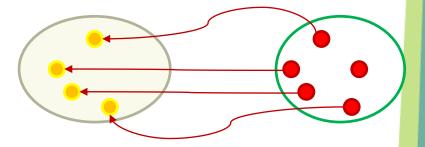
#### Видове функции

Една функция  $f: M \rightarrow N$  се нарича:

Сюрекция: ако за всички  $y \in N$  съществува  $x \in M$ , така че f(x) = y Т.е. всеки елемент от N е изображение на един или повече елементи от M.



Инекция: ако от f(x) = f(y) винаги следва, че x = y



#### Примери

• Пример 1:  $f:R \to R$ ,  $f(x)=x^2$ ,  $\forall x \in R$  не е сюрекция, защото рангът на функцията е множеството на реалните неотрицател-ни числа. Ако, обаче, я запишем така:

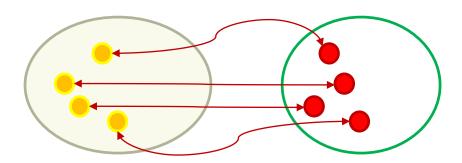
 $f: R \to R + \cup \{0\}$ , тогава тя е сюрекция.

• Пример 2: f:R→ R,  $f(x)=x^2$ ,  $\forall x \in R$  не е инекция, защото f(5)=25; f(-5)=25. (5 ≠-5,a 25=25)

#### Видове функции

Биекция: ако f е едновременно инекция и сюрекция, казваме, че е биекция.

Това е взаимно-еднозначно съответствие между елементите на дефиниционното и целевото множества

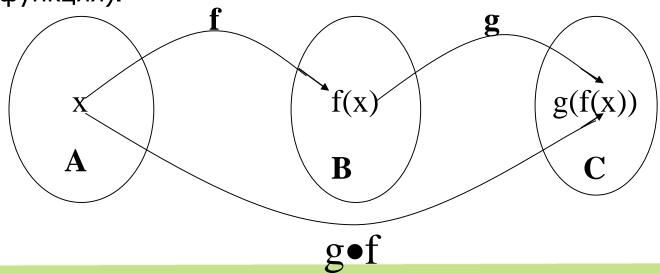


Да въведем операции над функции, като в резултат получим отново функция, т.е. да вдигнем нивото на абстракция. Нека f и g:  $A \to B$  са функции. Тогава:

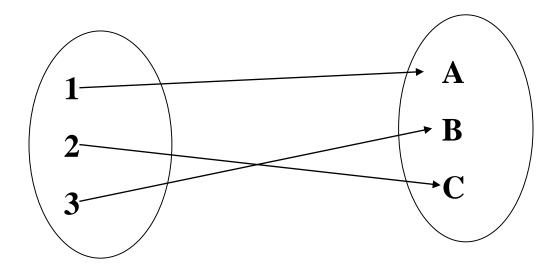
- **1) Сума** (по елементи) f+g=s е функция, която за  $\forall x \in A$ : s(x)=f(x)+g(x).
- **2)** Произведение (по елементи) f.g=p е функция, която за  $\forall x \in A$ : p(x)=f(x).g(x).

Забележка: Тези действия са възможни, само ако тези функции са дефинирани в една и съща кообласт.

**Дефиниция:** Нека  $f:A \rightarrow B$ ;  $g:B \rightarrow C$ . Тогава  $g \bullet f:A \rightarrow C$ , такава че за  $\forall x \in A$ :  $(g \bullet f)(x) = g(f(x))$  се нарича *суперпозиция* на функциите. Така образуваме съставни функции(или функция във функция).



• **Дефиниция:** Нека  $f:A \to B$  е биекция. Тогава обратната функция  $f^{-1}: B \to A$  е също биекция и се задава с правилото:  $f^{-1}(y) = x \Leftrightarrow f(x) = y$ .



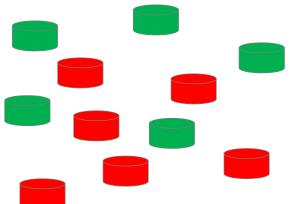
- Дефиниция: Функция, която изобразява ∀х∈А в себе си се нарича идентитет. Бележим і<sub>A</sub>(x)=x.
- Теорема: Нека f:A→B; g:B→C са биективни функции. Тогава:

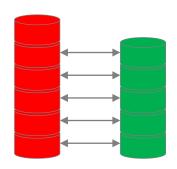
A) 
$$f^{-1} \bullet f = i_A$$
;  $f \bullet f^{-1} = i_B$ ;

B) 
$$(g \bullet f)^{-1} = f^{-1} \bullet g^{-1};$$

## Разбиране на безкрайността: Сравняване на множества

Ако не можем да броим, можем ли и как да установим кои пулове са повече





**Идея:** сравняване мощност на множества посредством съществуване на *биекция* 

### Разбиране на безкрайността: Хилбертов хотел



n+1

? Можем ли да го настаним

да

? Как ще го настаним

**Хилбертов хотел**: хотел с безкрайно много стаи

- Всички стаи са заети
- Пристига нов гост

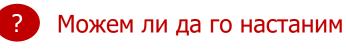




n-

1

#### Хилбертов хотел



да





- Всички стаи са заети
- Пристига нов гост



n+1











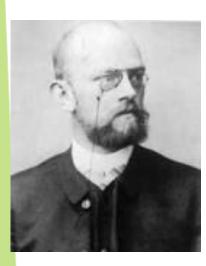


# Формално обяснение (доказателство)

Множествата N и N\{1} са равномощни понеже: съществува биекция (преместване на гост в съседна стая)

f:  $n \rightarrow n+1$  от N към  $N\setminus\{1\}$ 

#### Давид Хилберт



#### **Давид Хилберт** (*David Hilbert*):

Роден: 23 януари 1862, Кьонигсберг, Източна Прусия Починал: 14 февруари 1943, Гьотинген, Германия

- Немски математик сред най-влиятелните на 19-20 век.
- Своята известност на велик математик дължи на създаването и развиването на голям кръг математически теории като теорията на инвариантите, аксиомизация на геометрията
- Идеята за хилбертовото пространство е в основите на функционалния анализ.
- Хилберт и неговите студенти развиват съществени части от математическата инфраструктура, необходима за квантовата механика и общата теория на относителността.

- D. W. Hoffmann, Theoretische Informatik, Hansen Verlag, 2009
- H. P. Gumm, M. Sommer, Einfuehrung in die Informatik, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2004
- J. W. Grossman, Discrete Mathematics, Macmillan Pub. Co., 1990
- К. Манев, Увод в дискретната математика, КЛМН, 2005
- Й. Денев, Р. Павлов, Я. Демирович. *Дискретна математика*. Наука и изкуство, София, 1984.

- Д. Байнов, С. Костадинов, Р. Павлов, Л. Луканова. *Ръководство за решаване на задачи по дискретна математика.* Университетско издателство "Паисий Хилендарски", Пловдив, 1990.
- В.А. Успенский, *Машина Поста*, Москва, Наука, 1988, ISBN 5-02-013735-9.
- L. Lovasz, J. Pelikan, K. Vesztergombi, *Discrete Mathematics Elementary and Beyond*, Springer Verlag, New York, 2003, ISBN 0-387-95584-4.

- E. Bender, S. Williamson, *A Short Course in Discrete Mathematics*, Dover, 2006, ISBN 0-486-43946-1.
- P. Linz, An *Introduction to Formal Languages and Automata*, Jones and Bartlett Publishers, 6-th edition, Jones & Bartlett Publishers, ISBN-13: 9781284077247, 2016
- Kenneth H. Rosen, Kamala Krithivasan, Discrete mathematics and its application, McGraw-Hill Companies, 7-th edition, ISBN 978-0-07-338309-5, 2012

- Owen D. Byer, Deirdre L. Smeltzer, Kenneth L. Wantz, Journey into Discrete Mathematics, AMS, MAA Press, Providence Rhode Island, ISBN 9781470446963, 2018
- Christopher Rhoades, Introductory Discrete Mathematics, Willford Press, ISBN 1682854922, 9781682854921, 2018
- David Liben-Nowell, Discrete Mathematics for Computer Science, Wiley, 2017, ISBN 1119397197, 9781119397199, 2017.
- <a href="http://www.jflap.org/">http://www.jflap.org/</a> софтуерна среда