

Suatu hari, Adma disuruh sama pacarnya untuk menaruh dan mencari kaset drakor kesayangannya, untuk setiap kaset diberi nama yang berupa episode seberapa dari drakor yang ditonton oleh pacarnya, untuk sistem penaruhan/penumpukan sama seperti AVL, Adma meminta tolong pada anda untuk membuat sebuah program untuk mempermudah dalam melaksanakan perintah dari pacarnya.

Input Format

- Baris integer T adalah testcase
- Pada T baris berikutnya adalah string Command yang diikuti oleh integer i adalah episode dari drakor yang dituliskan di kaset
- Command hanya berupa "Taro" yang berarti menaruh kedalam tumpukan dan "Cari" yang berarti mencari kaset berada di tumpukan/urutan seberapa

Constraints

- $1 \leq T \leq 200000$
- $1 \leq i \leq 10^6$

Output Format

Output berupa "Kasetnya ada di tumpukan ke - n" yang dimana n adalah posisi n dalam tumpukan kaset tersebut. Jika ditemukan sebuah command selain "Taro" dan "Cari", maka keluarkan "AKU TUH BINGUNG HARUS NGAPAIN BEB!"

Sample Input 0

```
11
Taro 80
Taro 100
Cari 100
Cari 73
Taro 45
Taro 26
Taro 30
Cari 26
Cari 45
Cari 25
Liatin 55
```

Sample Output 0

```
Kasetnya ada di tumpukan ke - 1
Kasetnya gak ada!
Kasetnya ada di tumpukan ke - 5
Kasetnya ada di tumpukan ke - 3
Kasetnya gak ada!
AKU TUH BINGUNG HARUS NGAPAIN BEB!
```