

# CAHIER DES CHARGES



## GROUPE II

❖ *MAXIME LANKOANDE*

❖ *RAFIHATOU ZOANGA*

❖ *EZIN KOKOU*

## CREATION D'UNE APPLICATION WEB

Nom de l'entreprise : Simplon Burkina

Nom du projet : Application d'inscription

Personne à contacter dans l'entreprise : Dominique Bagre

Adresse :

Tel : 71970916

Email : [dbagre.ext@simplon.co](mailto:dbagre.ext@simplon.co)

A. Présentation de l'entreprise :

A. 1. Les objectifs du site

A. 2. Les cibles

A. 3. Les objectifs quantitatifs

A. 4. Périmètre du projet

B. Graphisme et ergonomie

B. 1. La charte graphique

B. 2. Wireframe et Maquettage

C. Spécificités et livrables

C. 1. Le contenu de votre site

C. 2. Contraintes techniques

C. 3. Les livrables

C. 4. Le Planning

## A. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE :

### Présentation de l'entreprise :

Le Burkina Faso est un pays jeune: 66% de la population a moins de 25 ans, créant des défis quant à leur employabilité. Le Burkina Faso s'est résolument engagé dans la mobilisation du potentiel du numérique au profit de son développement économique et social. En quelques années, le processus de numérisation de la société et de l'administration a fait de grands pas.

L'Agence Universitaire de la Francophonie (AUF), Simplon et l'Université Joseph Ki-Zerbo ont lancé en janvier 2020 la troisième Fabrique numérique Simplon-AUF en Afrique de l'Ouest (après celles de Dakar et d'Abidjan). Elle bénéficie de l'accompagnement du Ministère de l'Europe et des Affaires étrangères Français et de la Fondation Société Générale.

La première promotion formera des jeunes burkinabés au métier de développeur web, pour 9 mois d'apprentissage. Les 30 apprenants de cette première cohorte ont moins de 35 ans, et 30 % sont des femmes.

Pour en savoir plus sur les programmes de formation au Burkina Faso et postuler, consultez les appels à candidature sur la page Facebook :

### Analyse de l'existant :

- *Ce projet sera réalisé par le biais des technologies comme java script, html5, css3, bootstrap4 et php.*

---

## **A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :**

*Notre application contiendra 2 pages et devra pouvoir contenir 25 contacts.  
Elle aura 08 fonctionnalités.*

## **A. 4. PERIMETRE DU PROJET :**

*Notre application sera une application web uniquement et sera en français.  
L'utilisateur pourra : saisir, enregistrer, lister, rechercher, modifier et supprimer  
au besoin les informations concernant les apprenants.*

## **B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :**

### **B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :**

---

*... Les couleurs à utiliser seront : le rouge, le blanc et le noir (des déclinaisons  
du logo Simplon). Nous utiliserons la police de caractère Arial, callibri et  
autres.*

---

### **B. 2. WIREFRAME ET MAQUETTAGE :**

Les maquettes contiennent :

*...La maquette comporte la page principale d'enregistrement et la page liste  
des apprenants.*

*Maquette réalisée avec Adobe Photoshop.*

---

## **C. SPECIFICITES ET LIVRABLES :**

### **C. 1. LE CONTENU DE L'APPLICATION :**

*A créer :*

- Page formulaire*
  - Page liste des apprenants*
  - Base de données fonctionnelle*
- Format de contenu : Texte-Image*
-

## C. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES :

*...L'application sera hébergée chez host Monster (option payante).*

*La maintenance sera assurée par l'équipe de développement.*

*L'administrateur sera formé à l'usage de la plateforme et de ses fonctionnalités.*

*On utilisera le Framework Bootstrap.*

## C. 3. LES LIVRABLES :

- Découpage des tâches pour un tarif homme / jour

- Calendrier de réalisation

*Le projet se tiendra sur 09 jours (du 10 au 19 janvier )*

*Chaque développeur sera payé 50 000FCFA la journée  
Nombre de dev sur le projet : (03).*

### **Prestations attendues**

- Coder deux pages
- Créer une base de données fonctionnelle
- Améliorer le référencement de l'application

---

## C. 4. LE PLANNING :

- Date de la création et validation des maquettes : 13 janvier
- Date de la création et validation des contenus
- Date de la création et validation du site : 16 janvier
- Dates des tests : 17-18 janvier
- Date de mise en ligne ?