

Devoir de synthèse Développement Côté Serveur

Enseignants :	Turki.S & Ben Jazia M	Date :	15 Décembre 2016
Groupe :	MDW 3 & DSI 3	Durée :	01h 30
Documents :	Non Autorisés	Nombre de Pages :	2

NB : La clarté de la rédaction sera prise en compte.

Questions de cours : (4 points)

1. Est-ce que le script PHP peut être utilisé pour manipuler n'importe quelle source de données ? justifier votre réponse.
2. Qu'elle est la différence entre un cookie et une session ?

Problème : (16 points)

👉 NB : Veuillez lire le problème en totalité avant de commencer.

Considérons la base de données « VEHICULE_CIRCULATION » qui gère les certificats de circulation des véhicules (carte grise).

Le schéma relationnel de la base de données est composé des trois tables suivantes :

- Propriétaire (ncin, nom, prenom, adresse, #vehicule).
- Vehicule (immatriculation, couleur, #modele)
- Modele (code, designation)

Question 1 : Pour manipuler les tables de la base de données, on vous propose de développer la classe BASE, contenant :

- a. Un constructeur paramétré (\$sgbd,\$base,\$user,\$pass)
- b. La méthode **Ouvrir_base()** qui :
 - retourne l'identifiant de la connexion dans le cas de succès de la connexion.
 - retourne null, dans le cas d'erreur de connexion
- c. La méthode : **Req_selection(\$req)** : permet d'exécuter la requête SQL en paramètre et retourne un objet contenant le résultat de la requête..

d. La méthode : **Req_Ajout(\$nom_table,\$Tab)** : permet d'exécuter une requête d'insertion.

▪ Paramètres d'appel :

- \$nom_table : nom de la table dans laquelle on va faire l'insertion.
- \$Tab : est un tableau associatif dont les index sont les noms des champs et les valeurs représentent les données à insérer.

▪ Valeur de retour :

- 1 dans le cas de succès
- 0 dans le cas d'erreur

Exemple :

```
$t=array('code'=>10,'matiere'=>'développement php')
```

Req_Ajout('Client',\$t) : exécutera la requête :

```
insert into Client (code,matiere) values(10,' développement php) ;
```

e. La méthode Fermer_base() ; permet d'assurer la fermeture de la base de données

Question 2 : Développer la classe propriétaire contenant :

- a. un constructeur paramétré.
- b. la méthode **verifier_proprietaire** : qui retourner true si le propriétaire existe dans la table propriétaire, false sinon.
- c. la méthode **enregistrer_proprietaire**: qui permet d'enregistrer un nouveau propriétaire dans la table propriétaire.

Question 3 : Développer une interface web permettant d'ajouter un nouveau propriétaire en prenant en charge tous les cas possibles (propriétaire déjà inscrit ou non).

Question 4 : Développer une interface web permettant d'afficher la liste des véhicules d'un modèle donné dans un tableau HTML. Il s'agit d'afficher pour chaque véhicule, son immatriculation et son propriétaire (ncin, nom et prenom).

Remarque :

- Aucun membre d'une classe ne doit être déclaré avec la portée publique.
- Utilisation de l'extension PDO pour l'accès à la base de données

Bon Travail