

PROYECTO IAW

RAFAEL GALLARADO JIMÉNEZ 2º ASIR

ÍNDICE

1- Descripción de la aplicación	1
·	
2- Alcance de la aplicación	1
3- Desarrollo de la aplicación	. 2

1- Descripción de la aplicación

La aplicación que he desarrollado para mi proyecto final de IAW es una web que simule una liga de futbol profesional, en mi caso he escogido la liga de 1ª División Española, esta pagina muestra una clasificación de la liga, puede simular partidos con los cuales suma puntos, goles a favor y goles en contra a la clasificación de equipos de manera aleatoria y por ultimo añade el mercado de fichajes mediante el cual se pueden traspasar jugadores de un equipo a otro ya que estos cuentan con un presupuesto y los jugadores con un valor.

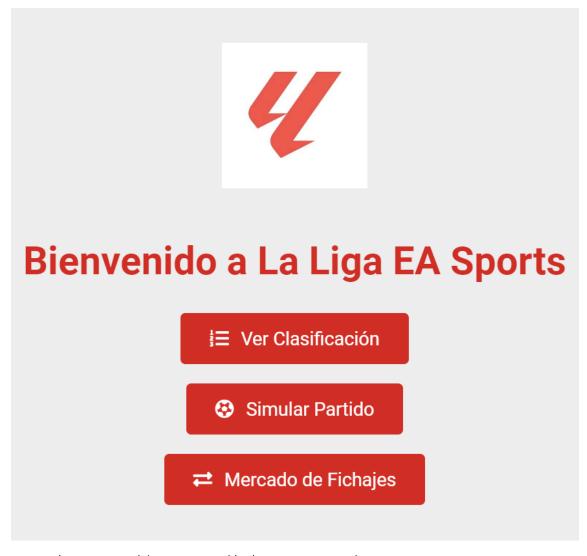
2- Alcance de la aplicación

La web cuenta con 11 archivos .php los cuales cuentan con estilos hechos con css y con media querys listas para ve la web desde dispositivos móviles o tablets.

La aplicación también cuenta con una sql con tres tablas (Jugadores, Traspasos y Equipos), las cuales he creado mediante phpmyadmin en el navegador

3- Desarrollo de la aplicación

La aplicación comienza en el index php el cual es un menú que nos deja elegir 3 opciones:



La primera opción nos redirige a otro php que es clasificación.php el cual muestra una clasificación de los equipos obteniéndolos desde la sql:

Clasificación

Equipo	Puntos	PJ	GF	GC	DIF	ESTADIO	PRESUPUESTO (M€)
REAL BETIS	32	15	51	32	0	BENITO VILLAMARIN	109
VALENCIA	15	13	25	39	0	MESTALLA	11
ATHLETIC CLUB	3	1	3	2	0	SAN MAMÉS	45
<u>OSASUNA</u>	3	1	3	2	0	EL SADAR	25
<u>ALMERÍA</u>	3	1	7	0	0	POWER HORSE	10
REAL MADIRD	1	1	0	0	0	SANTIAGO BERNABÉU	62
BARCELONA	1	1	0	0	0	CAMP NOU	50
<u>GRANADA</u>	1	1	0	0	0	LOS CÁRMENES	10
GIRONA	0	3	7	12	0	MONTILIVI	9
ATLÉTICO DE MADRID	0	0	0	0	0	CIVITAS METROPOLITANO	56
REAL SOCIEDAD	0	0	0	0	0	REALE ARENA	45
VILLARREAL	0	1	2	3	0	LA CERAMICA	40
<u>GETAFE</u>	0	0	0	0	0	COLISEUM	20
ALAVÉS	0	0	0	0	0	MENDIZORROZA	15
SEVILLA	0	0	0	0	0	SANCHEZ-PIZJUÁN	45
LAS PALMAS	0	0	0	0	0	GRAN CANARIA	15

El siguiente apartado del index nos redirige a un nuevo menú para simular partidos (simular.php):

Simulador de Partidos de La Liga

Equipo Local: REAL BETIS Equipo Visitante: GIRONA Simular Volver al inicio

Aquí podremos elegir el equipo local y el equipo visitante, en mi caso he desarrollado la web de manera que el local tenga algunas posibilidades mas de ganar el partido, una vez los seleccionamos y le damos a simular nos redirige a un nuevo archivo (simular2.php) el cual genera los goles del local y del visitante de manera aleatoria y determina quien es el ganador o si hay un empate para sumar los puntos a la sql:

Resultado del Partido



REAL BETIS 0 - 3 GIRONA



Ganador: GIRONA
Volver a inicio

El ultimo apartado del menú inicial es el mercado de fichajes, el cuel permite traspasar jugadores de un equipo a otro actualizando el presupuesto del equipo comprador y del vendedor sumando y restando el valor del jufgador o añadir nuevos jugadores:

Mercado de Fichajes de LaLiga

Equipo que realiza la compra	a:	
REAL BETIS		~
Jugador que desea comprar		
ISCO		~
	Seleccionar	
	Ver historial de traspasos	
	Añadir nuevo jugador	
	Volver al inicio	

Cuando le damos a añadir nuevo jugador nos muestra un nuevo formulario (añadir.php) que nos pide los datos del jugador:

Añadir Jugador

Nombre		
ID del Equipo		
		\$
Valor (M€)		
URL de la Imagen		
	Añadir Jugador	

Y cuando los añadimos nos dirige a añadir2.php donde se muestra lo siguiente:

Jugador Añadido Correctamente



Nombre: GAVI

Volver al inicio

Volviendo a la clasificación, pulsando en el nombre de cada equipo podemos ver los jugadores que tiene:



Jugadores

Nombre	Valor (M€)	Foto
ISCO	20	
RUI SILVA	3	
SABALY	3	
PEZZELLA	5	A.
CHADI RIAD	6	A D
GUIDO	24	
JHONNY CARDOSO	10	

Con esto estaría explicada como es mi aplicación web.