

# Rafael Sahid Barajas Pérez

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales



+52 (722) 621 5750



rafaelsahid.barajas@gmail.com



<https://rafitabarajas.github.io/>



<https://github.com/RafitaBarajas>



<http://linkedin.com/in/rafael-barajas-8565b11b3>



## EXPERIENCIA

### Full Stack Developer Ideen MX

Septiembre 2020 – Hoy

Formo parte del equipo de desarrollo en la empresa, hemos construido una aplicación (Flutter) que ayuda a las mujeres a tener un seguimiento de su ciclo menstrual. En conjunto con una plataforma web (Vue.js) enfocada en doctores para manejo de citas y contactos, con su respectivo sistema de administración. Al igual de un sistema (Flutter) que administra las operaciones de una comercializadora local.

### Excelencia Académica

Periodos 2018/1, 2018/2, 2019/1, 2019/2, 2020/1, 2020/2, 2021/1

Alumno integrante de Excelencia Académica del programa educativo de Ingeniería en Sistemas Computacionales

### Concurso de IA con Análisis de Imágenes

Octubre 2020

Participé en la competencia por parte de AI Gaming en donde se elaboró un programa con principios de Inteligencia Artificial haciendo uso de Microsoft Cognitive para el reconocimiento de imágenes.

### Simulador de Robot de Competencias

Enero – Mayo 2017

Programé el simulador de la competencia First Steamworks (Unity – C#) como contribución al equipo Tecbot 3158, apegado a las físicas, controles y movimientos empleados en el Robot utilizado en la competencia real, con el principal objetivo de evitar el gasto de materiales físicos en el entrenamiento de los conductores.

### Programación de Robot Competitivo

Enero – Mayo 2016

Colaboré en la programación (Java) del Robot para la competencia Internacional FRC, en el Equipo Tecbot 3158. Donde se obtuvo el 1er lugar en el Regional de la Ciudad de México, 8vo en el "Festival de Robotique" en Montreal, Canadá y participación en el mundial de St. Louis Missouri, USA.

### Ganador del Tercer Lugar en el Hack n'Jam

Abril 2016

Formé parte de un equipo en dicha competencia donde se tienen alrededor de 24 horas para desarrollar un videojuego o aplicación.

### Participación en Hack n'Jam

Noviembre 2017

Formé parte de un equipo en dicha competencia donde programé parte del videojuego principal, utilizando tecnologías de realidad aumentada.



## OBJETIVO

Me enfoco en aplicar y obtener conocimientos en el ámbito tecnológico, con el fin de desarrollar nuevos sistemas y crear innovadoras formas de entretenimiento y producción.



## CERTIFICADOS

- **Front-End Web UI**  
**Bootstrap 4**
- **Flutter Development**  
**Dart**
- **Front-End Web Development**  
**React**
- **Mobile App Development**  
**React Native**
- **JavaScript ES6**



## IDIOMAS

<b>Inglés</b>	Nivel Avanzado C1 (Puntuación 643 TOEFL)
<b>Alemán</b>	Nivel Básico A2



## EDUCACIÓN

### Desde 2017 Licenciatura

**Instituto Politécnico Nacional**  
**Escuela Superior de Cómputo**  
Ingeniería en Sistemas Computacionales.

### 2014 - 2017 Preparatoria

**Tecnológico de Monterrey**  
**Campus Toluca Sede Metepec**



## VOLUNTARIADO

Participé en más de 6 construcciones de viviendas de emergencia para personas de escasos recursos en las comunidades de Santa Ana Jilotzingo, Joquicingo de León Guzmán, San Pedro Zictepec, el Cópore y Tlchaloya por parte de la organización "TECHO".

Colaboré en dos colectas de dinero para "TECHO" que se usó para el material de las viviendas de emergencia construidas en diferentes comunidades del país.