

Ejercicios E-R (6/11/2025)

Ejercicio 1. Empresa de alquiler de vehículos eléctricos

Una empresa llamada EcoMove gestiona el alquiler de coches y patinetes eléctricos en varias ciudades.

Cada vehículo tiene un identificador, modelo, matrícula y estado actual (disponible, en uso, mantenimiento).

Los clientes se registran en la aplicación con sus datos personales y una o varias tarjetas de pago.

Los clientes pueden alquilar vehículos por minutos u horas, y el sistema guarda la ruta recorrida, el punto de inicio y fin, y el importe total.

Cada vehículo pertenece a una estación de carga, donde se registran las revisiones técnicas realizadas por empleados.

Además, algunos empleados son supervisores de otros y gestionan los reportes de incidencias creadas por los usuarios durante los trayectos.

La empresa también ofrece suscripciones mensuales con descuentos y kilometraje incluido.

Ejercicio 2. Productora de cine y series

Una productora audiovisual administra varios proyectos de cine y televisión.

Cada proyecto tiene un título, género, fecha de inicio y presupuesto. Los empleados pueden participar en distintos proyectos, y cada uno tiene un rol específico (director, actor, guionista, técnico, etc.).

Los actores tienen contratos por rodaje y pueden trabajar en más de una producción al mismo tiempo.

Los proyectos se graban en distintas localizaciones, y cada una puede utilizarse para varios proyectos en diferentes fechas.

La empresa firma acuerdos de distribución con plataformas (Netflix, Amazon, HBO, etc.) indicando los derechos adquiridos y la duración del contrato.

También guarda información sobre los premios obtenidos por cada producción y las críticas de distintos medios especializados.

Ejercicio 3. Club deportivo y gestión de competiciones

Un club deportivo gestiona equipos de varias categorías (infantil, juvenil, senior) que compiten en distintas ligas.

Cada jugador pertenece a un solo equipo, tiene una posición y un historial de lesiones.

Los entrenadores pueden dirigir uno o más equipos y planifican entrenamientos que incluyen asistencias de los jugadores.

Durante las competiciones, el sistema registra los partidos disputados, los goles, faltas, tarjetas y el resultado final.

Los partidos se juegan en instalaciones deportivas, que pueden ser propias o alquiladas, y requieren reservas previas.

El club también gestiona patrocinadores que financian equipos o torneos, con acuerdos económicos y fechas de vigencia.

Por último, los socios del club pueden comprar entradas y productos en la tienda oficial, acumulando puntos por fidelidad.