## Kompilacja Kernela Linux

Metoda stara i nowa

Rafał Hrabia

nr indeksu 296583

Informatyka I st.
Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej
14 czerwca 2022

# Spis treści

1	Przygotowanie	2
2	Metoda stara	4
3	Metoda nowa	10
4	Wnioski	11

### Przygotowanie

W pierwszej kolejności po zalogowaniu się i przejściu do katalogu /usr/src musimy zdobyć link do paczki z plikami źródłowymi kernela. Z racji tego, że korzystam z wirtualnej maszyny bez interfejsu graficznego posłużę się komputerem, który hostuje maszynę wirtualną. Wchodzimy na stronę i przy użyciu menu kontekstowego kopiujemy do schowka bezpośredni link to pliku(rys. 1.1).



Rysunek 1.1: Kopiowanie linku

Do pobrania pliku jedynym słusznym wyborem będzie komenda wget(rys. 1.2).

Rysunek 1.2: Pobieranie kernela

Jako, że pobrany plik jest to plik archiwum używamy na nim komendy tar -xvpf (rys 1.3).

Dla przypomnienia (flagi polecenia tar):

- x wyodrębnia wymienione pliki
- v wypisuje nazwy wszystkich plików
- f określa nazwę pliku archiwum tar
- p zachowuje ustawienia dostępu do plików

```
linux-5.18.3/virt/kvm/vfio.h
linux-5.18.3/virt/lib/Koonfig
linux-5.18.3/virt/lib/Koonfig
linux-5.18.3/virt/lib/kakefile
linux-5.18.3/virt/lib/lakefile
```

Rysunek 1.3: Rozpakowywanie archiwum

Jak można zauważyć został stworzony nowy folder zawierający pliki z archiwum.

Teraz musimy przekopiować config znajdujący się w katalogu /proc (rys 1.4). Ponieważ plik konfiguracji ma rozszerzenie wskazujące na to, że to archiwum gzip używamy polecenia zcat.

Rysunek 1.4: Kopiowanie konfiguracji

Przyda się zrobić kopię zapasową oryginalnego configu. W tym celu kopiujemy plik .config do przykładowo pliku .config.bak (rys. 1.5).

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# cp .config .config.bak
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# []
```

Rysunek 1.5: Kopia zapasowa

#### Metoda stara

Przyszła pora na wywołanie polecenia *make localmodconfig*. Po pomyślnym wykonaniu jesteśmy informowani o nadpisaniu konfiguracji do pliku .config (rys. 2.1).

```
Test user/kernel boundary protections (TEST_USER_COPY) [N/m/?] n
Test BPF filter functionality (TEST_BPF) [N/m/?] n
Test blackhole netdev functionality (TEST_BLACKHOLE_DEV) [N/m/?] n
Test find_bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) [N/m/y/?] n
Test firmware loading via userspace interface (TEST_FIRMWARE) [N/m/y/?] n
sysctl test driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
udelay test driver (TEST_UDELAY) [N/m/y/?] n
Test static keys (TEST_STATIC_KEYS) [N/m/?] n
kmod stress tester (TEST_KMOD) [N/m/?] n
Test memcat p() helper function (TEST_MEMCAT_P) [N/m/y/?] n
Test heap/page initialization (TEST_MEMINIT) [N/m/y/?] n
Test freeing pages (TEST_FREE_PAGES) [N/m/y/?] n
Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n
Test clocksource watchdog in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHDOG) [N/m/y/?] n

# configuration written to .config
# root@slack:/usr/src/linux-5.18.3#
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3#
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3#
```

Rysunek 2.1: Wynik polecenia make localmodconfig

Nastała wielka chwila - kompilacja jądra. W tym celu trzeba znowu użyć polecenia make. Tym razem użyjemy parametru -j < liczba > co pozwoli nam uruchomić kompilację kernela na wielu rdzeniach(lub wątkach?). W moim przypadku użyję liczby 8.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# make -j8 bzImage
```

Rysunek 2.2: Kompilowanie kernela

Kompilacja kernela przebiegła w zawrotnym czasie 4 minut i 45 sekund (mniej więcej).

```
CC arch/x86/boot/compressed/cmdline.o
CC arch/x86/boot/video-bios.o
HOSTCC arch/x86/boot/cools/build
CC arch/x86/boot/compressed/error.o
OBJCOPY arch/x86/boot/compressed/wmlinux.bin
CPUSTR arch/x86/boot/compressed/wmlinux.relocs
HOSTCC arch/x86/boot/compressed/wmlinux.relocs
HOSTCC arch/x86/boot/compressed/mkpiggy
CC arch/x86/boot/compressed/gpuflags.o
CC arch/x86/boot/compressed/early_serial_console.o
CC arch/x86/boot/compressed/aspi.o
CC arch/x86/boot/compressed/wmlinux.bin.lzma
MKPIGGY arch/x86/boot/compressed/wmlinux.bin.lzma
MKPIGGY arch/x86/boot/compressed/piggy.o
AS arch/x86/boot/compressed/wmlinux.bin.lzma
MKPIGGY arch/x86/boot/compressed/wmlinux
ZOFFSET arch/x86/boot/compressed/wmlinux
LD arch/x86/boot/compressed/wmlinux
LD arch/x86/boot/compressed/wmlinux
DID arch/x86/boot/compressed/wmlinux
DID arch/x86/boot/compressed/piggy.o
AS arch/x86/boot/compressed/piggy.o
LD arch/x86/boot/compressed/wmlinux
DID arch/x86/boot/soffset.h
OBJCOPY arch/x86/boot/soffset.h
OBJCOPY arch/x86/boot/setup.bin
BUILD arch/x86/boot/setup.bin
BUILD arch/x86/boot/bzImage
Kernel: arch/x86/boot/bzImage
```

Rysunek 2.3: Kompilowanie kernela - wynik

Kompilację modułów zleca się również komendą make, ale zamieniamy parametr pozycyjny bzImage na modules.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# make -j8 modules
```

Rysunek 2.4: Kompilowanie modułów

Budowanie modułów zakończyło się zaskakująco szybko - w niecałe 36 sekund (tak, stałem ze stoperem w ręce). Pytanie czy tak powinno być? Czy to może zasługa Intel Core i9? Podejrzewam, że "stara metoda" ograniczyła ilość modułów do niezbędnego minimum. Przyjmijmy więc, że wszystko jest w porządku i kontynuujmy.

```
LD [M] drivers/video/fbdev/core/fb_sys_fops.ko
LD [M] drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
LD [M] drivers/video/fbdev/core/sysciplrect.ko
LD [M] drivers/video/fbdev/core/sysfillrect.ko
LD [M] drivers/video/fbdev/core/sysfimpblt.ko
LD [M] drivers/virt/vboxguest/vboxguest.ko
LD [M] net/802/garp.ko
LD [M] net/802/mrp.ko
LD [M] net/802/psnap.ko
LD [M] net/802/psnap.ko
LD [M] net/802/psnap.ko
LD [M] net/802/gf/8021q.ko
LD [M] net/ipv6/ipv6.ko
LD [M] net/ipv6/ipv6.ko
LD [M] net/rfkill/rfkill.ko
LD [M] net/rfkill/rfkill.ko
LD [M] sound/core/snd-pcm.ko
LD [M] sound/core/snd-pimer.ko
LD [M] sound/core/snd-timer.ko
LD [M] sound/core/snd-cimer.ko
LD [M] sound/core/snd-cimer.ko
LD [M] sound/core/snd-cimer.ko
LD [M] sound/core/snd-cimer.ko
LD [M] sound/pci/ac97/snd-ac97-codec.ko
LD [M] sound/pci/snd-intel8x0.ko
coot@slack:/usr/src/linux-5.18.3#
```

Rysunek 2.5: Kompilowanie modułów - wynik

Instalacja modułów nie wprowadza nic nowego. Instalujemy moduły przy użyciu make.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# make -j8 modules_install
```

Rysunek 2.6: Instalowanie modułów

Bardzo szybkie 3 sekundy później (znowu mierzyłem) proces jest zakończony.

```
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/garp.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/mrp.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/p8022.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/psnap.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/stp.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/802/stp.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/yivelses/cfg80211.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/wireless/cfg80211.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/net/rfkill/rfkill.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/ac97_bus.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/ac97_bus.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/core/snd-pcm.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/core/snd-timer.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/core/snd-tall/ilb/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/pci/ac97/snd-ac97-codec.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/pci/snd-intel8x0.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/pci/snd-intel8x0.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/pci/snd-intel8x0.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.3-smp/kernel/sound/soundcore.ko
DEPMOD /lib/modules/5.18.3-smp
```

Rysunek 2.7: Instalowanie modułów - wynik

Możemy teraz przystąpić do kopiowania kernela do katalogu /boot.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3 cp arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-old-method-5.18.3-smproot@slack:/usr/src/linux-5.18.3
```

Rysunek 2.8: Kopiowanie bzImage do katalogu /boot

Plik jądra został z sukcesem przekopiowany do katalogu /boot.

```
config-huge-smp-5.15.38-smp
                                                                                       tuxlogo.dat
System.map@
                                               elilo-ia32.efi*
ystem.map-generic-5.15.38
ystem.map-generic-smp-5.15.38-smp
ystem.map-huge-5.15.38
                                                                                       vmlinuz-generic@
                                                                                       vmlinuz-generic-5.15.38
                                               initrd.gz
inside.bmp
                                                                                       vmlinuz-generic-smp-5.15.38-smp
                                                                                       vmlinuz-huge@
                                               map
onlyblue.bmp
                                                                                       vmlinuz-huge-5.15.38
 onfig@
 nfig-generic-5.15.38
                                                                                       vmlinuz-huge-smp@
  nfig-generic-smp-5.15.38-smp
nfig-huge-5.15.38
                                               onlyblue.dat
                                                                                       vmlinuz-huge-smp-5.15.38-smp
vmlinuz-old-method-5.18.3-smp
```

Rysunek 2.9: Kopiowanie bz Image do katalogu /boot - wynik

Musimy jeszcze przekopiować konfigurację i mapę systemu.

```
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# cp System.map /boot/System.map-old-method-5.18.3-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# cp .config /boot/config-old-method-5.18.3-smp
root@slack:/usr/src/linux-5.18.3# []
```

Rysunek 2.10: Kopiowanie configu i mapy symboli do katalogu /boot

Teraz możemy usunąć oryginalny plik System.map i podłączyć skopiowany korzystając z linku symbolicznego.

```
t@slack:/boot# ls
System.map@
                                             config-old-method-5.18.3-smp
elilo-ia32.efi*
                                                                                     tuxlogo.dat
ystem.map-generic-5.15.38
ystem.map-generic-smp-5.15.38-smp
ystem.map-huge-5.15.38
                                             elilo-x86_64.efi*
                                                                                     vmlinuz-generic@
                                                                                     vmlinuz-generic-5.15.38
    em.map-huge-smp-5.15.38-smp
 stem.map-old-method-5.18.3-smp
                                                                                     vmlinuz-generic-smp-5.15.38-smr
                                                                                      vmlinuz-huge@
     message.txt
                                              inside.dat
                                                                                      vmlinuz-huge-smp@
 onfig-generic-5.15.38
onfig-generic-smp-5.15.38-smp
onfig-huge-5.15.38
                                                                                      vmlinuz-huge-smp-5.15.38-smp
vmlinuz-old-method-5.18.3-smp
```

Rysunek 2.11: Utworzenie linku symbolicznego do skopiowanej mapy symboli.

Generujemy dysk startowy. Do wygenerowania polecenia używamy skryptu  $/usr/share/mkinitrd\_command\_generator.sh$ . Następnie wykonujemy wygenerowane polecenie.

Rysunek 2.12: Generujemy dysk ram

Pozostała nam już tylko konfiguracja lilo.

```
# Linux bootable partition config begins
image = /boot/vmlinuz
root = /dev/sdal
label = "Slackware 15.0"
read-only
image = /boot/vmlinuz-old-method-5.18.3-smp
root = /dev/sdal
initrd = /boot/initrd-old-method-5.18.3-smp.gz
label = "Old Method"
read-only
# Linux bootable partition config ends
```

Rysunek 2.13: Konfiguracja lilo

```
root@slack:/boot# lilo
Warning: LBA32 addressing assumed
Added Slackware 15.0 *
Added Old_Method +
One warning was issued.
root@slack:/boot#
```

Rysunek 2.14: Aktualizacja lilo

Po uruchomieniu systemu widzimy nową pozycję "Old Method".



Rysunek 2.15: Widok Lilo po uruchomieniu maszyny wirtualnej

Po chwili system się uruchamia i po zalogowaniu widzimy, że zmieniła się wersja jądra systemu.

```
Welcome to Linux 5.18.3-smp i686 (tty1)
slack login: root
Password:
Login incorrect
slack login: root
Password:
Last failed login: Tue Jun 14 22:01:56 CEST 2022 on tty1
There was 1 failed login attempt since the last successful login.
Last login: Tue Jun 14 18:25:14 on tty1
Linux 5.18.3-smp.
root@slack:"#_
```

Rysunek 2.16: Logowanie na root'a na nowym kernelu

## Metoda nowa

## Wnioski