

MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

SESI PERTEMUAN : II (DUA)

MATERI : TUGAS CLASS & OBJECT

DOSEN : YULHAN WAHYUDIN, M.KOM

Program 1: Mobil.java

Penjelasan Sintaks:

1. `class Mobil {` - Deklarasi kelas Mobil.
2. `String merk;` - Mendefinisikan variabel instance (atribut) bertipe String untuk menyimpan merk mobil.
3. `Mobil(String merk) {` - Constructor kelas Mobil yang menerima parameter merk.
4. `this.merk = merk;` - Menetapkan nilai parameter merk ke variabel instance merk. Kata kunci `this` digunakan untuk merujuk pada variabel instance dari objek saat ini.
5. `void tampilkanMerk() {` - Deklarasi metode tanpa nilai kembalian (`void`) untuk menampilkan merk mobil.
6. `System.out.println("Merk mobil: " + this.merk);` - Mencetak string "Merk mobil: " diikuti dengan nilai dari variabel instance merk.
7. `public class Main {` - Deklarasi kelas Main untuk menjalankan program.
8. `public static void main(String[] args) {` - Metode utama yang dijalankan ketika program dimulai.
9. `Mobil m = new Mobil("Toyota");` - Membuat objek Mobil baru dengan merk "Toyota".
10. `m.tampilkanMerk();` - Memanggil metode `tampilkanMerk()` pada objek `m` untuk menampilkan merk mobil.

// Program 1: Mobil.java

```
class Mobil {  
    String merk;  
  
    Mobil(String merk) {  
        this.merk = merk; // "this.merk" adalah variabel instance  
    }  
  
    void tampilkanMerk() {
```

```

        System.out.println("Merk mobil: " + this.merk); // Menampilkan merk mobil
    }
}

```

```

public class Main1 {
    public static void main(String[] args) {
        Mobil m = new Mobil("Toyota");
        m.tampilkanMerk(); // Output: Merk mobil: Toyota
    }
}

```

Program 2: Mahasiswa.java

Penjelasan Sintaks:

1. `class Mahasiswa {` - Deklarasi kelas Mahasiswa.
2. `String nama;` - Mendefinisikan variabel instance (atribut) bertipe String untuk menyimpan nama mahasiswa.
3. `Mahasiswa(String nama) {` - Constructor kelas Mahasiswa yang menerima parameter nama.
4. `this.nama = nama;` - Menetapkan nilai parameter nama ke variabel instance nama. Kata kunci `this` digunakan untuk merujuk pada variabel instance dari objek saat ini.
5. `void perkenalkanDiri() {` - Deklarasi metode tanpa nilai kembalian (void) untuk memperkenalkan diri mahasiswa.
6. `System.out.println("Halo, nama saya " + this.nama);` - Mencetak string "Halo, nama saya " diikuti dengan nilai dari variabel instance nama.
7. `public class Main {` - Deklarasi kelas Main untuk menjalankan program.
8. `public static void main(String[] args) {` - Metode utama yang dijalankan ketika program dimulai.
9. `Mahasiswa mhs = new Mahasiswa("Budi");` - Membuat objek Mahasiswa baru dengan nama "Budi".
10. `mhs.perkenalkanDiri();` - Memanggil metode `perkenalkanDiri()` pada objek `mhs` untuk menampilkan pengenalan diri.

// Program 2: Mahasiswa.java

```

class Mahasiswa {

```

```
String nama;
```

```
Mahasiswa(String nama) {
```

```
    this.nama = nama;
```

```
}
```

```
void perkenalkanDiri() {
```

```
    System.out.println("Halo, nama saya " + this.nama);
```

```
}
```

```
}
```

```
public class Main2 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Mahasiswa mhs = new Mahasiswa("Budi");
```

```
        mhs.perkenalkanDiri(); // Output: Halo, nama saya Budi
```

```
    }
```

```
}
```