**MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK   
SESI PERTEMUAN : II (DUA)   
MATERI : TUGAS CLASS & OBJECT   
DOSEN : YULHAN WAHYUDIN, M.KOM**

**Program 1: Mobil.java**

Penjelasan Sintaks:

1. class Mobil { - Deklarasi kelas Mobil.
2. String merk; - Mendefinisikan variabel instance (atribut) bertipe String untuk menyimpan merk mobil.
3. Mobil(String merk) { - Constructor kelas Mobil yang menerima parameter merk.
4. this.merk = merk; - Menetapkan nilai parameter merk ke variabel instance merk. Kata kunci this digunakan untuk merujuk pada variabel instance dari objek saat ini.
5. void tampilkanMerk() { - Deklarasi metode tanpa nilai kembalian (void) untuk menampilkan merk mobil.
6. System.out.println("Merk mobil: " + this.merk); - Mencetak string "Merk mobil: " diikuti dengan nilai dari variabel instance merk.
7. public class Main { - Deklarasi kelas Main untuk menjalankan program.
8. public static void main(String[] args) { - Metode utama yang dijalankan ketika program dimulai.
9. Mobil m = new Mobil("Toyota"); - Membuat objek Mobil baru dengan merk "Toyota".
10. m.tampilkanMerk(); - Memanggil metode tampilkanMerk() pada objek m untuk menampilkan merk mobil.

*// Program 1: Mobil.java*

class Mobil {

String merk;

Mobil(String merk) {

this.merk = merk; *// "this.merk" adalah variabel instance*

}

void tampilkanMerk() {

System.out.println("Merk mobil: " + this.merk); *// Menampilkan merk mobil*

}

}

public class Main1 {

public static void main(String[] args) {

Mobil m = new Mobil("Toyota");

m.tampilkanMerk(); *// Output: Merk mobil: Toyota*

}

}

**Program 2: Mahasiswa.java**

Penjelasan Sintaks:

1. class Mahasiswa { - Deklarasi kelas Mahasiswa.
2. String nama; - Mendefinisikan variabel instance (atribut) bertipe String untuk menyimpan nama mahasiswa.
3. Mahasiswa(String nama) { - Constructor kelas Mahasiswa yang menerima parameter nama.
4. this.nama = nama; - Menetapkan nilai parameter nama ke variabel instance nama. Kata kunci this digunakan untuk merujuk pada variabel instance dari objek saat ini.
5. void perkenalkanDiri() { - Deklarasi metode tanpa nilai kembalian (void) untuk memperkenalkan diri mahasiswa.
6. System.out.println("Halo, nama saya " + this.nama); - Mencetak string "Halo, nama saya " diikuti dengan nilai dari variabel instance nama.
7. public class Main { - Deklarasi kelas Main untuk menjalankan program.
8. public static void main(String[] args) { - Metode utama yang dijalankan ketika program dimulai.
9. Mahasiswa mhs = new Mahasiswa("Budi"); - Membuat objek Mahasiswa baru dengan nama "Budi".
10. mhs.perkenalkanDiri(); - Memanggil metode perkenalkanDiri() pada objek mhs untuk menampilkan perkenalan diri.

// Program 2: Mahasiswa.java

class Mahasiswa {

String nama;

Mahasiswa(String nama) {

this.nama = nama;

}

void perkenalkanDiri() {

System.out.println("Halo, nama saya " + this.nama);

}

}

public class Main2 {

public static void main(String[] args) {

Mahasiswa mhs = new Mahasiswa("Budi");

mhs.perkenalkanDiri(); // Output: Halo, nama saya Budi

}

}