

Explanation of each character concept chart

Character Name:

Character name atau juga nama karakter adalah nama dari OC (original characters) yang akan kalian buat.

Alias / Nickname:

Alias / nickname adalah nama panggilan yang akan di pakai untuk OC yang kalian buat, bisa juga sebagai sebuah title yang di berikan masyarakat kepada OC mu (untuk encantuman title silahkan konsultasikan terlebih dahulu kepada admin Lore yang bersangkutan).

Gender:

Jenis kelamin OC yang kalian buat, bisa berupa laki laki maupun perempuan.

Race:

Race atau ras adalah sebuah fitur untuk menentukan OC kalian memiliki ras apa, untuk ras ini akan ada 6 ras yang bisa kalian pilih sebagai ras dari OC kalian, berikut adalah nama ras nya

1. Manusia
2. Elf
3. Dark elf
4. Orc
5. Dwarf
6. Beastman (all type animal)

Origin / Nationality:

Asal atau kebangsaan karakter. Bisa berupa tempat kelahiran atau daerah asal

Untuk sementara ini akan ada 2 asal, yaitu kekaisaran althares dan juga heavenly demon sect.

Untuk kekaisaran althares akan memiliki 4 kota, yaitu terranova (ibukota), tyramus city, orbio city dan aqyora city

Height & Weight:

Tinggi dan berat badan karakter. Selain data fisik, ini bisa bantu kalian membayangkan proporsinya.
Contoh: 180 cm / 70 kg.

Distinct Features:

Distinct features atau juga ciri khas fisik merupakan ciri fisik yang khas yang ada di OC yang kalian buat, contoh nya mungkin dari warna mata, warna rambut atau ciri khas fisik lainnya

Clothing Style / Outfit:

Gaya berpakaian OC yang kalian buat, untuk memperlihatkan personifikasi OC kalian hanya dalam bentuk pakainya saja

Core Traits:

Core traits atau juga yang di sebut sebagai sifat utama adalah sifat yang akan dimiliki oleh OC yang kalian buat

Strengths:

Strength atau juga kelebihan yang akan dimiliki oleh OC yang kalian buat, seperti kelebihan kalian dalam membuat makanan atau pun kelebihan lain nya

Weaknesses:

Weakness atau kelemahan yang akan dimiliki oleh OC kalian, seperti gampang terdistraksi atau tidak enak orang nya, atau kelemahan yang lain

Habits / Mannerisms:

Habits / mannerism atau juga sebuah kebiasaan kecil yang akan bisa menunjukkan karakteril dari OC yang kalian buat

Values / Motivation:

Values / motivation adalah nilai hidup atau motivasi apa yang menjadi faktor pendorong OC kalian dalam mewujudkan tujuan nya


Fun Facts:

Fakta unik kecil yang menurut kalian menarik yang ada dalam OC kalian, seperti makanan favoritnya ataupun fakta unik lain nya

Special case:

Apasih itu special case? Special case atau juga Kasus spesial adalah suatu kasus dimana oc kalian memiliki semacam masalah psikologis yang tidak ada di orang normal, dan mungkin akan sering berdampak ke dalam RP kalian.

Di bawah ini adalah penjelasan singkat dan semua kasus spesial yang diperbolehkan untuk di masukan kedalam character concept:


 The Fractured Soul → Kepribadian Ganda

Penjelasan:

Dikenal di antara para biarawan sebagai jiwa yang terbelah menjadi dua atau lebih bagian, masing-masing berbicara dengan suara dan kehendak yang berbeda. Mereka yang terkena dianggap menampung roh-roh pendosa yang berebut tempat dalam satu wadah fana.

Kasus aslinya:

Dissociative Identity Disorder (DID) — gangguan di mana seseorang memiliki dua atau lebih identitas atau kepribadian yang bergantian mengendalikan tubuh, sering muncul akibat trauma berat di masa lalu.


 The Borrowed Flesh → Tubuh yang dikuasai Roh

Penjelasan:

Suatu keadaan di mana tubuh manusia menjadi pinjaman bagi entitas asing: iblis, arwah, atau roh penyesat. Ketika makhluk itu berkuasa, suara, tatapan, dan perilaku sang korban berubah total, seolah dirinya bukan lagi dirinya sendiri.

Kasus aslinya:

Possession-form Identity Alteration — kondisi di mana individu merasa atau tampak dikendalikan oleh kepribadian lain, sering kali dirasakan sebagai roh atau entitas eksternal, biasanya terjadi dalam konteks budaya atau spiritual tertentu.

 The Shifting Self → Jiwa yang Goyah

Penjelasan:

Tercatat dalam kitab biara sebagai penyakit jiwa yang membuat seseorang kehilangan bentuk sejatinya. Ia bisa menjadi orang yang berbeda setiap hari, berbicara dengan lidah asing, berpakaian berbeda, dan menyangkal jati dirinya sendiri.

Kasus aslinya:

Identity Confusion — kebingungan mendalam tentang identitas diri; seseorang sulit menentukan siapa dirinya, sering berubah-ubah cara berpikir, perilaku, atau persepsi terhadap dirinya sendiri.

 The Whispering Plague → Wabah Bisikan

Penjelasan:

Kutukan gelap yang membuat korbannya mendengar suara-suara dari bayangan, melihat hal yang tak nyata, dan merasa dikhianati oleh udara di sekitarnya. Dulu diyakini bahwa roh iblis berbisik langsung ke telinga orang-orang yang lemah imannya.

Kasus aslinya:

Schizoaffective / Paranoid Schizophrenia — gangguan persepsi realitas di mana seseorang mengalami halusinasi (mendengar suara atau melihat hal yang tak ada) dan delusi (kepercayaan salah yang kuat), sering disertai perubahan suasana hati ekstrem.

Catatan penting: kasus spesial tidak akan berpengaruh terhadap action kalian saat sedang melakukan fighting dengan musuh, hanya akan berefek saat kalian sedang RP saja.