

Rafli Aditya Rakasiwi

1803015188

Prak. Pemrograman Berorientasi Objek

SOAL

1. Sebutkan dan jelaskan 8 tipe dasar java
2. Sebutkan dan jelaskan Aturan penamaan variable
3. Tampilkan hasil dari salah satu latihan dibawah nya

JAWABAN

1. Tipe Data Dasar Java

a. Tipe Data Boolean

Boolean adalah tipe yang mengharuskan operannya bernilai boolean (*true* atau *false*). Boolean literal tidak boleh berharga 0 atau 1. Boolean tidak memiliki range dan nilai *default*-nya adalah *false*. Tipe boolean adalah tipe yang menjadi hasil dari operator logika. Panjang tipe boolean adalah 16 bit.

b. Tipe Data Char

Char adalah tipe data yang memiliki panjang 16 bit sama dengan boolean. Panjang karakter sebesar ini karena berada pada rentang 0 sampai dengan 65.536. Kumpulan karakter standar (yang biasa disebut dengan karakter ASCII) berada pada rentang nilai 0 sampai 127, dan perluasan sekumpulan karakter 8-bit (ISO-Latin-1) rentang nilainya 0 sampai 255. Nilai karakter ini diapit dengan tanda petik tunggal. Nilai *default* dari tipe data ini adalah `'\u0000'`.

c. Tipe Data Byte

Byte adalah tipe data integral 8 bit yang bersifat signed. Memiliki rentang nilai antara -2^7 sampai $2^7 - 1$ atau dari -128 sampai 127. Nilai *default* dari tipe

data byte adalah 0. Tipe data byte bias juga digunakan sebagai pengganti tipe data int..

d. Tipe Data Short

Short adalah tipe data integral 16-bit. Tipe Memiliki rentang nilai antara - 2^{15} sampai $2^{15} - 1$ atau dari -32768 sampai 32767. Nilai default dari short adalah 0.

e. Tipe Data INT

Int adalah tipe data Integral 32-bit. Memiliki rentang nilai antara - 2^{31} sampai $2^{31} - 1$ atau dari -2,147,483,648 sampai 2,147,483,647. Nilai *default* dari tipe data int adalah 0.

f. Tipe Data Long

Long adalah tipe data Integral 64-bit. Memiliki rentang nilai antara - 2^{63} sampai $2^{63} - 1$ atau dari -9,223,372,036,854,775,808 sampai 9,223,372,036,854,775,807. Nilai *default* dari tipe data long adalah 0L, jika tidak diberi akhiran L memiliki default literal int.

g. Tipe Data Float

Float adalah tipe data Floating Point 32-bit. Nilai literalnya mengandung pecahan (dipisahkan dengan tanda titik '.'). Nilai default dari tipe data float adalah 0.0F, jika tidak diberi akhiran F memiliki *default* nilai literal double.

h. Tipe Data Double

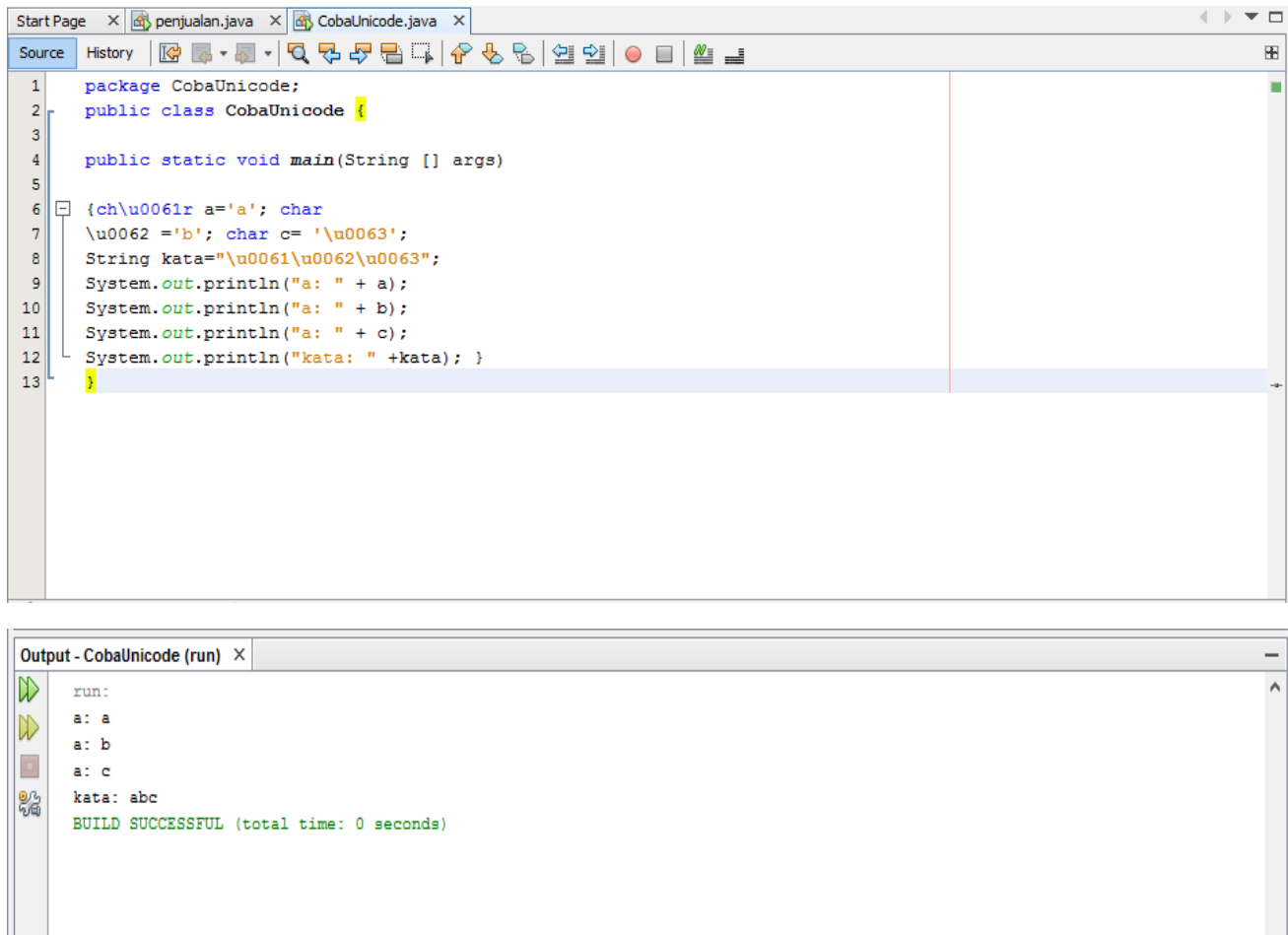
Double adalah tipe data Floating Point 64-bit. Nilai default dari tipe data double adalah 0.0.

2. Aturan Penamaan Variabel pada Java

- a. Dapat diawali dengan huruf, tanda dollar (\$), ataupun garis bawah (_).

- b. Karakter kedua dan seterusnya dapat berupa huruf, angka, simbol dollar (\$), ataupun garis bawah (_).
- c. Huruf kecil dan huruf besar merupakan hal yang berbeda
- d. Hindari penggunaan kata kunci (Keyword) dalam penamaan Variabel.

3. ScreenShoot



The screenshot displays an IDE window with two tabs: 'penjualan.java' and 'CobaUnicode.java'. The 'CobaUnicode.java' tab is active, showing the following Java code:

```
1 package CobaUnicode;
2 public class CobaUnicode {
3
4     public static void main(String [] args)
5
6     {
7         char a='a'; char b='b'; char c='c';
8         String kata="\u0061\u0062\u0063";
9         System.out.println("a: " + a);
10        System.out.println("a: " + b);
11        System.out.println("a: " + c);
12        System.out.println("kata: " + kata);
13    }
14 }
```

Below the code editor, the 'Output - CobaUnicode (run)' window shows the execution results:

```
run:
a: a
a: b
a: c
kata: abc
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```