Materi:

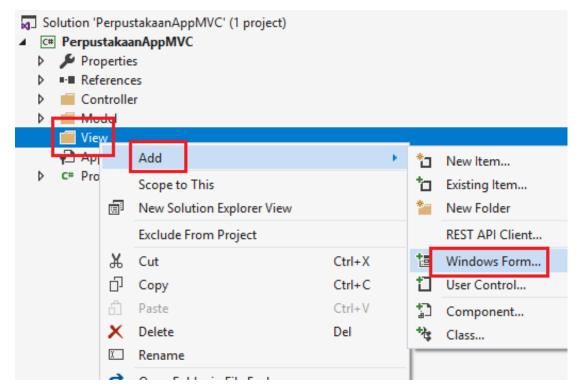
✓ Basic Operasi CRUD Menggunakan MVC Pattern Part #2 (View)

Pada praktikum kali ini, kita masih melanjutkan pembuatan aplikasi menggunakan MVC Pattern. Di pertemuan sebelumnya kita sudah menyelesaikan penulisan kode untuk komponen Model dan Controller, sedangkan pada praktikum kali ini kita akan lanjutkan penulisan kode untuk komponen View.

Komponen *View* bertugas untuk mengatur tampilan. Selain itu View juga bertugas untuk menerima dan mempresentasikan data kepada pengguna.

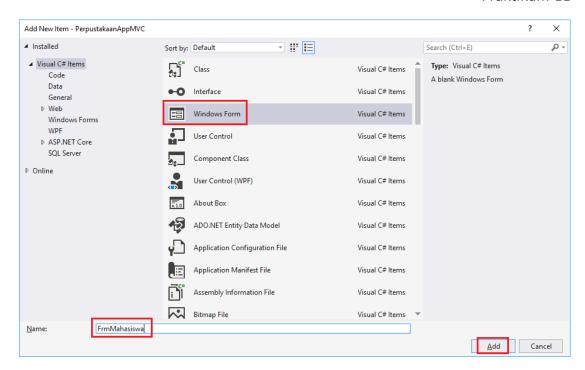
Latihan 10.1 - Menambahkan Form Mahasiswa

1. Klik kanan folder View -> Add -> Windows Form

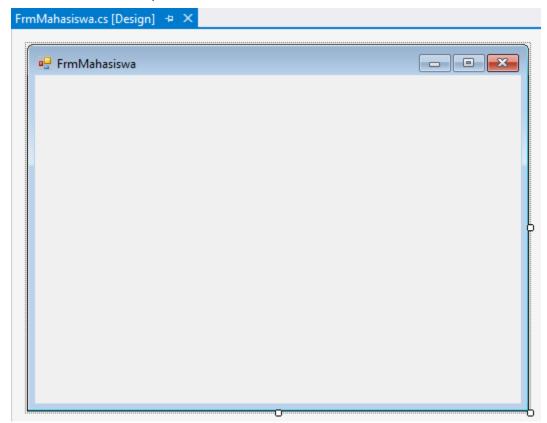


Kemudian pilih Windows Form, untuk isian Name diisi dengan FrmMahasiswa.

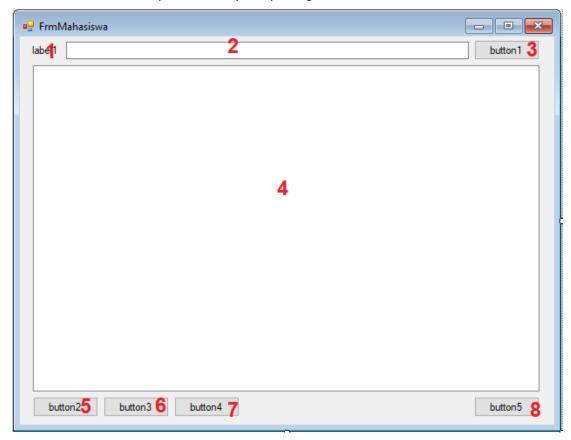
Pemrograman Lanjut (Ganjil 2022/2023) Praktikum 11



Setelah itu akan tampil form mahasiswa.



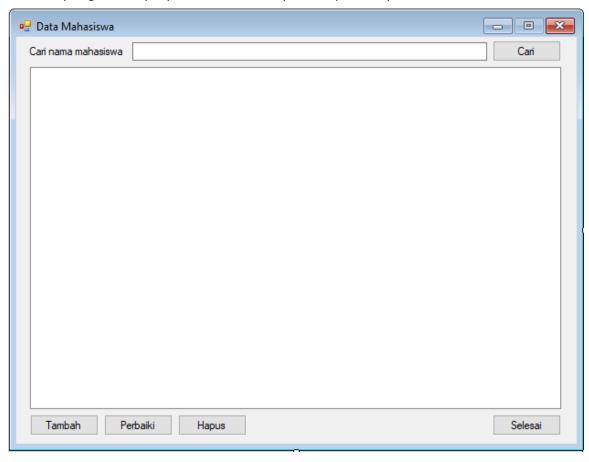




3. Kemudian atur properties masing-masing komponen melalui properties window dengan aturan sesuai tabel berikut:

No	Komponen	Property	Nilai/Value
-	Form	Text	Data Mahasiswa
		StartPosition	Center
		MaximizeBox	False
1	Label	Text	Cari nama mahasiswa
2	TextBox	Name	txtNama
3	Button	Name	btnCari
		Text	Cari
4	ListView	Name	IvwMahasiswa
5	Button	Name	btnTambah
		Text	Tambah
6	Button	Name	btnPerbaiki
		Text	Perbaiki
7	Button	Name	btnHapus
		Text	Hapus
8	Button	Name	btnSelesai
		Text	Selesai

4. Setelah pengaturan properties akan didapat tampilan seperti berikut:



5. Kemudian arahkan entry point class Program ke Form Mahasiswa

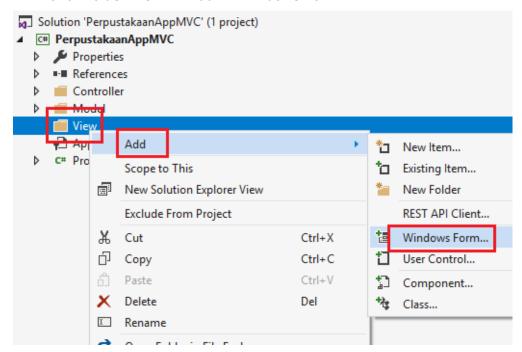
```
Search Solution Explorer (Ctrl+;)
 using PerpustakaanAppMVC.View;
                                                                                    Solution 'PerpustakaanAppN

▲ C# PerpustakaanAppMVC

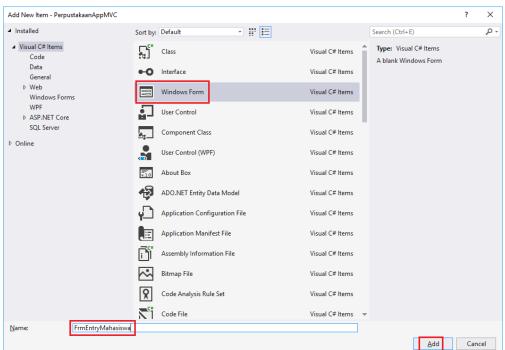
□namespace PerpustakaanAppMVC
                                                                                       Properties
                                                                                       ▶ ■■ References
     static class Program
                                                                                       ▶ ■ Controller
                                                                                       ▶ ■ Model
          /// <summary>
                                                                                          View
                                                                                          , ▶ 📰 FrmMahasiswa.cs
          /// The main entry point for the application.
                                                                                          App.config
          /// </summary>
                                                                                       C# Program.cs
          [STAThread]
          static void Main()
              Application.EnableVisualStyles();
              Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
              Application.Run(new FrmMahasiswa());
```

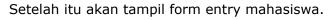
Latihan 10.2 - Menambahkan Form Entry Mahasiswa

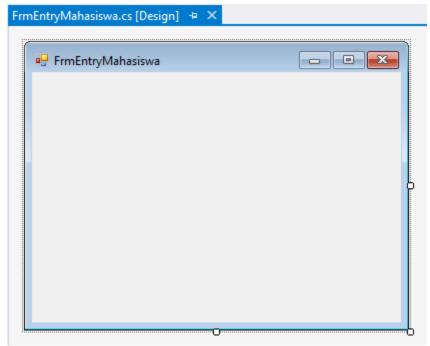
1. Klik kanan folder View -> Add -> Windows Form



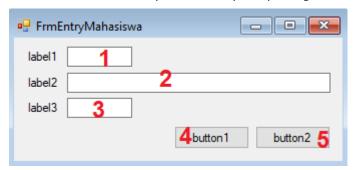
Kemudian pilih Windows Form, untuk isian Name diisi dengan **FrmEntryMahasiswa**.







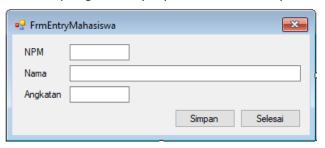
2. Kemudian desain tampilan formnya seperti gambar di bawah ini:



3. Kemudian atur properties masing-masing komponen melalui properties window dengan aturan sesuai tabel berikut:

No	Komponen	Property	Nilai/Value
-	Form	FormBorderStye	FixedSingle
		StartPosition	CenterScreen
		MinimizeBox	False
		MaximizeBox	False
		ShowInTaskbar	False
1	TextBox	Name	txtNpm
2	TextBox	Name	txtNama
3	TextBox	Name	txtAngkatan
4	Button	Name	btnSimpan
		Text	Simpan
7	Button	Name	btnSelesai
		Text	Selesai

4. Setelah pengaturan properties akan didapat tampilan sebagai berikut:



Latihan 10.3 - Melengkapi Kode untuk Form Entry Mahasiswa

1. Setelah menambahkan form entry mahasiswa, langkah berikutnya kita akan mendeklarasikan delegate dan event. Ada 2 event yang akan kita buat yaitu event OnCreate dan OnUpdate. Kedua event ini dipanggil pada saat user menginputkan data baru (OnCreate) dan ketika user mengupdate data (OnUpdate). Sebelum mendeklarasikan event terlebih dulu kita harus mendeklarasikan tipe dari event tersebut dengan menggunakan delegate. Aktifkan editor code form entry mahasiswa, kemudian lengkapi kode untuk mendeklarasikan delegate dan event seperti berikut:

```
public partial class FrmEntryMahasiswa : Form
   // deklarasi tipe data untuk event OnCreate dan OnUpdate
   public delegate void CreateUpdateEventHandler(Mahasiswa mhs);
   // deklarasi event ketika terjadi proses input data baru
   public event CreateUpdateEventHandler OnCreate;
   // deklarasi event ketika terjadi proses update data
   public event CreateUpdateEventHandler OnUpdate;
   // deklarasi objek controller
   private MahasiswaController controller;
   // deklarasi field untuk menyimpan status entry data (input baru atau
update)
   private bool isNewData = true;
   // deklarasi field untuk meyimpan objek mahasiswa
   private Mahasiswa mhs;
   // constructor default
   public FrmEntryMahasiswa()
       InitializeComponent();
   }
}
```

Pada kode di atas, selain mendeklarasikan delegate dan event, kita juga mendeklarasikan tiga buah field yaitu controller, isNewData dan mhs. Field controller digunakan untuk menyimpan objek dari class MahasiswaController, isNewData berfungsi untuk menyimpan status entri data apakah sedang menginput data baru (create) atau mengupdate data yang sudah ada (update). Sedangkan field mhs berfungsi untuk menyimpan objek dari class Mahasiswa.

Selain menambahkan kode di atas, kita juga perlu mendaftarkan namespace PerpustakaanAppMVC.Model.Entity dan PerpustakaanAppMVC.Controller, agar form entry mahasiswa bisa mengakses class Mahasiswa dan Controller.

```
using System.Windows.Forms;
using PerpustakaanAppMVC.Model.Entity;
using PerpustakaanAppMVC.Controller;
```

```
namespace PerpustakaanAppMVC.View
{
    public partial class FrmEntryMahasiswa : Form
    {
        // deklarasi tipe data untuk event OnCreat
        public delegate void CreateUpdateEventHand
```

2. Selanjutnya kita akan menambahkan dua buah constructor lagi yang digunakan untuk keperluan inisialisasi data ketika terjadi proses input data baru (create) atau edit data (update). Masih di editor code yang sama, kemudian tambahkan dua constructor berikut setelah constructor default.

```
// constructor untuk inisialisasi data ketika entri data baru
public FrmEntryMahasiswa(string title, MahasiswaController controller)
    : this()
{
    // ganti text/judul form
   this.Text = title;
   this.controller = controller;
}
// constructor untuk inisialisasi data ketika mengedit data
public FrmEntryMahasiswa(string title, Mahasiswa obj, MahasiswaController
controller)
   : this()
{
    // ganti text/judul form
   this.Text = title;
   this.controller = controller;
    isNewData = false; // set status edit data
    mhs = obj; // set objek mhs yang akan diedit
    // untuk edit data, tampilkan data lama
    txtNpm.Text = mhs.Npm;
    txtNama.Text = mhs.Nama;
   txtAngkatan.Text = mhs.Angkatan;
}
```

Constructor adalah method khusus yang mempunyai nama yang sama dengan nama classnya dan dipanggil secara otomatis ketika sebuah objek dibuat. Jadi ketika objek FrmEntryMahasiswa dibuat, maka secara otomatis semua kode yang ada di blok constructor tersebut akan dieksekusi tergantung constructor mana yang dipanggil.

3. Langkah berikutnya kita akan melengkapi kode untuk tombol Simpan, caranya adalah dengan mengaktifkan event handler btnSimpan_Click.

Kemudian lengkapi kodenya seperti berikut:

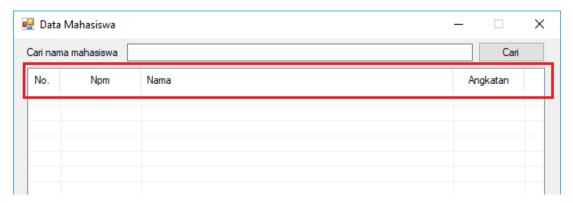
```
private void btnSimpan_Click(object sender, EventArgs e)
   // jika data baru, inisialisasi objek mahasiswa
   if (isNewData) mhs = new Mahasiswa();
   // set nilai property objek mahasiswa yg diambil dari TextBox
   mhs.Npm = txtNpm.Text;
   mhs.Nama = txtNama.Text;
   mhs.Angkatan = txtAngkatan.Text;
   int result = 0;
   if (isNewData) // tambah data baru, panggil method Create
        // panggil operasi CRUD
       result = controller.Create(mhs);
       if (result > 0) // tambah data berhasil
           OnCreate(mhs); // panggil event OnCreate
            // reset form input, utk persiapan input data berikutnya
           txtNpm.Clear();
           txtNama.Clear();
           txtAngkatan.Clear();
           txtNpm.Focus();
       }
   else // edit data, panggil method Update
       // panggil operasi CRUD
       result = controller.Update(mhs);
       if (result > 0)
           OnUpdate(mhs); // panggil event OnUpdate
           this.Close();
       }
   }
```

4. Terakhir lengkapi juga kode untuk tombol Selesai seperti berikut:

```
private void btnSelesai_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // tutup form entry data mahasiswa
    this.Close();
}
```

Latihan 10.4 – Melengkapi Kode untuk Form Mahasiswa

1. Hal pertama yang kita lakukan adalah mengatur property ListView agar mempunyai tampilan seperti berikut:



Caranya dengan mengaktifkan editor code, kemudian tambahkan method InisialisasiListView berikut di bawah constructor.

```
// atur kolom listview
private void InisialisasiListView()
{
    lvwMahasiswa.View = System.Windows.Forms.View.Details;
    lvwMahasiswa.FullRowSelect = true;
    lvwMahasiswa.GridLines = true;

    lvwMahasiswa.Columns.Add("No.", 35, HorizontalAlignment.Center);
    lvwMahasiswa.Columns.Add("Npm", 91, HorizontalAlignment.Center);
    lvwMahasiswa.Columns.Add("Nama", 350, HorizontalAlignment.Left);
    lvwMahasiswa.Columns.Add("Angkatan", 80, HorizontalAlignment.Center);
}
```

Untuk petunjuknya lihat gambar berikut:

```
public partial class FrmMahasiswa : Form
{
    // constructor
    public FrmMahasiswa()
    {
        InitializeComponent();
    }

    // atur kolom listview
    private void InisialisasiListView()
    {
        lvwMahasiswa.View = View.Details;
        lvwMahasiswa.FullRowSelect = true;
        IvwMahasiswa.GridLines = true;
}
```

Setelah itu panggil method InisialisasiListView dari dalam constructor.

Constructor adalah method khusus yang mempunyai nama yang sama dengan nama classnya dan dipanggil secara otomatis ketika sebuah objek dibuat. Jadi ketika objek FrmMahasiswa dibuat, secara otomatis method InisialisasiListView akan dipanggil untuk memformat tampilan ListView.

 Kemudian jalankan aplikasi untuk melihat hasil sementara dengan menekan tombol F5 (Start Debugging)



3. Kembali lagi ke editor kode, kemudian tambahkan kode berikut untuk mendeklarasikan dua buah field. Field pertama dengan tipe collection yang digunakan untuk menyimpan kumpulan objek dari class Mahasiswa, dan field yang kedua dengan tipe controller untuk menjalankan operasi CRUD.

4. Langkah berikutnya kita akan menambahkan sebuah method dengan nama LoadDataMahasiswa yang digunakan untuk menampilkan data mahasiswa ke ListView. Method ini ditambahkan setelah method InisialisasiListView, berikut kode lengkapnya:

```
// method untuk menampilkan semua data mahasiswa
private void LoadDataMahasiswa()
   // kosongkan listview
   lvwMahasiswa.Items.Clear();
   // panggil method ReadAll dan tampung datanya ke dalam collection
   listOfMahasiswa = controller.ReadAll();
    // ekstrak objek mhs dari collection
   foreach (var mhs in listOfMahasiswa)
       var noUrut = lvwMahasiswa.Items.Count + 1;
       var item = new ListViewItem(noUrut.ToString());
       item.SubItems.Add(mhs.Npm);
        item.SubItems.Add(mhs.Nama);
        item.SubItems.Add(mhs.Angkatan);
        // tampilkan data mhs ke listview
       lvwMahasiswa.Items.Add(item);
   }
}
```

Setelah itu panggil juga method LoadDataMahasiswa dari dalam constructor.

```
public partial class FrmMahasiswa : Form
{
    // deklarasi objek collection untuk menampung objek mahasiswa
    private List<Mahasiswa> listOfMahasiswa = new List<Mahasiswa>();

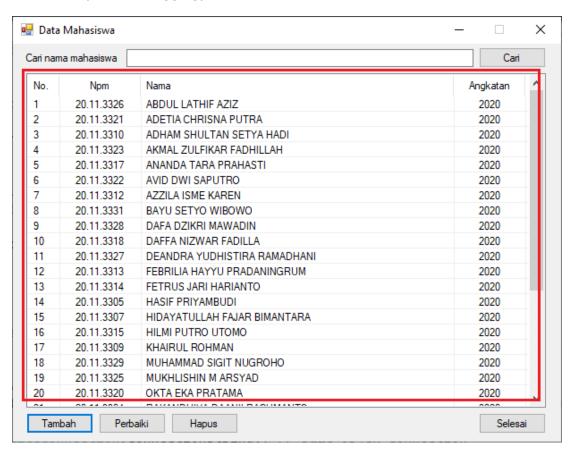
    // deklarasi objek controller
    private MahasiswaController controller;

    // constructor
    public FrmMahasiswa()
    {
        InitializeComponent();

        // membuat objek controller
        controller = new MahasiswaController();

        InisialisasiListView();
        LoadDataMahasiswa();
}
```

5. Kemudian jalankan aplikasi untuk melihat hasil sementara dengan menekan tombol F5 (Start Debugging)



6. Langkah berikutnya kita akan menambahkan dua buah event handler yang berfungsi untuk merespon event *OnCreate* dan *OnUpdate* ketika dipanggil dari form entry mahasiswa.

```
// method event handler untuk merespon event OnCreate,
private void OnCreateEventHandler(Mahasiswa mhs)
    // tambahkan objek mhs yang baru ke dalam collection
    listOfMahasiswa.Add(mhs);
    int noUrut = lvwMahasiswa.Items.Count + 1;
    // tampilkan data mhs yg baru ke list view
    ListViewItem item = new ListViewItem(noUrut.ToString());
    item.SubItems.Add(mhs.Npm);
    item.SubItems.Add(mhs.Nama);
    item.SubItems.Add(mhs.Angkatan);
   lvwMahasiswa.Items.Add(item);
}
// method event handler untuk merespon event OnUpdate,
private void OnUpdateEventHandler(Mahasiswa mhs)
    // ambil index data mhs yang edit
    int index = lvwMahasiswa.SelectedIndices[0];
    // update informasi mhs di listview
    ListViewItem itemRow = lvwMahasiswa.Items[index];
    itemRow.SubItems[1].Text = mhs.Npm;
    itemRow.SubItems[2].Text = mhs.Nama;
    itemRow.SubItems[3].Text = mhs.Angkatan;
```

Kedua method di atas ditambahkan setelah method LoadDataMahasiswa

7. Setelah menambahkan method event handler *OnCreate* dan *OnUpdate*, langkah berikutnya adalah melengkapi kode untuk tombol Tambah. Adapun kodenya seperti berikut:

```
private void btnTambah_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // buat objek form entry data mahasiswa
    FrmEntryMahasiswa frmEntry = new FrmEntryMahasiswa("Tambah Data
Mahasiswa", controller);

    // mendaftarkan method event handler untuk merespon event OnCreate
    frmEntry.OnCreate += OnCreateEventHandler;

    // tampilkan form entry mahasiswa
    frmEntry.ShowDialog();
}
```

8. Kemudian lengkapi juga kode untuk tombol Perbaiki seperti berikut:

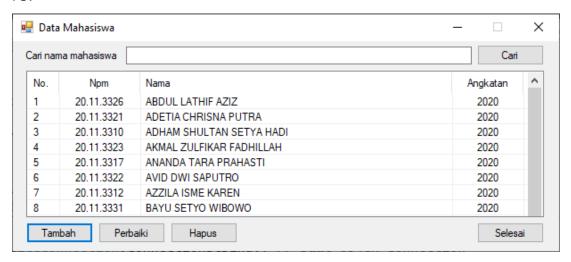
```
private void btnPerbaiki_Click(object sender, EventArgs e)
    if (lvwMahasiswa.SelectedItems.Count > 0)
        // ambil objek mhs yang mau diedit dari collection
       Mahasiswa mhs = listOfMahasiswa[lvwMahasiswa.SelectedIndices[0]];
        // buat objek form entry data mahasiswa
       FrmEntryMahasiswa frmEntry = new FrmEntryMahasiswa("Edit Data
Mahasiswa", mhs, controller);
        // mendaftarkan method event handler untuk merespon event OnUpdate
       frmEntry.OnUpdate += OnUpdateEventHandler;
        // tampilkan form entry mahasiswa
       frmEntry.ShowDialog();
    }
    else // data belum dipilih
       MessageBox.Show("Data belum dipilih", "Peringatan",
MessageBoxButtons.OK,
               MessageBoxIcon.Exclamation);
```

9. Terakhir lengkapi juga kode untuk tombol Hapus dan Selesai.

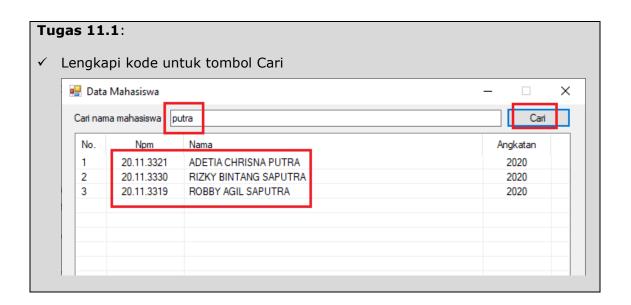
```
private void btnHapus_Click(object sender, EventArgs e)
   if (lvwMahasiswa.SelectedItems.Count > 0)
        var konfirmasi = MessageBox.Show("Apakah data mahasiswa ingin
dihapus?", "Konfirmasi",
               MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Exclamation);
       if (konfirmasi == DialogResult.Yes)
            // ambil objek mhs yang mau dihapus dari collection
           Mahasiswa mhs =
listOfMahasiswa[lvwMahasiswa.SelectedIndices[0]];
            // panggil operasi CRUD
           var result = controller.Delete(mhs);
            if (result > 0) LoadDataMahasiswa();
        }
   else // data belum dipilih
       MessageBox.Show("Data mahasiswa belum dipilih !!!", "Peringatan",
                MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
   }
```

```
private void btnSelesai_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}
```

10. Setelah menyelesaikan kode program, jalankan aplikasi dengan menekan tombol F5.



Setelah itu Anda coba semua operasi CRUD yang ada, seperti tambah, perbaiki dan hapus.



Selesai ©

Kamarudin, M.Kom http://coding4ever.net/ https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail