TUGAS INDIVIDU 4 PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK



Disusun oleh:

Rafli Alfian Nilofar (23)

2041720092

D4 TEKNIK INFORMATIKA

TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2022

Tugas

- 1. Silakan mencari sebuah fungsi yang mengandung percabangan dan perulangan yang pernah Anda buat
- 2. Definisikan Node, Entry Node, Decision Node, dan Exit Node
- 3. Definisikan Control Flow tentang fungsi tersebut
- 4. Gambarkan model grafnya

Jawab

1. Fungsi percabangan dan perulangan

```
Mahasiswa listMhs[] = new Mahasiswa[5];
  int idx;

  void tambah(Mahasiswa m) {
    if(idx<listMhs.length) {
        listMhs[idx] = m;
        idx++;
    }else{
        System.out.println("Data sudah penuh!!");
    }
}</pre>
```

2. Mendefinisikan Node, Entry Node, Decision Node, dan Exit Node

```
Node
1.    if(idx<listMhs.length) {
2.        listMhs[idx] = m;
3.        idx++;
4.    }else{
5.        System.out.println("Data sudah penuh!!");</pre>
```

Entry Node $\rightarrow 1$ Decision Node $\rightarrow 1$, 4 Exit Node $\rightarrow 3$, 5

3. Mendefinisikan Control Flow tentang fungsi tersebut

```
Node
1.     if (idx<listMhs.length) {
2.         listMhs[idx] = m;
3.         idx++;
4.     }else{
5.         System.out.println("Data sudah penuh!!");</pre>
```

Control Flow

```
1 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 3, 1 \rightarrow 4, 4 \rightarrow 5
```

4. Model graf

```
Node
1.    if(idx<listMhs.length) {
2.        listMhs[idx] = m;
3.        idx++;
4.    }else{
5.        System.out.println("Data sudah penuh!!");</pre>
```

