Kuis 2

Nama: Rafly Putra Santoso

NIM : 2100846

JANJI

Saya Rafly Putra Santoso NIM 2100846 mengerjakan Kuis 2 dalam mata kuliah Desain Pemrograman Berorientasi Objek untuk keberkahanNya maka saya tidak melakukan kecurangan seperti yang telah dispesifikasikan

PENJELASAN

Desain Program Kafe Kekinian

- 1. Kelas Utama
 - SistemKafe: Mengkoordinasi seluruh sistem
 - MenuItem<T>: Template class untuk item menu
 - Inventory: Manajemen stok (menggunakan STL map)
 - Pesanan: Menangani transaksi (friend class Inventory)
 - Pelanggan: Data pelanggan dan membership
- 2. Konsep yang digunakan
 - Template: MenuItem untuk fleksibilitas tipe harga
 - - STL: vector, map, pair untuk manajemen data
 - - Friend: Pesanan perlu akses langsung ke Inventory
 - - Exception: Custom exception untuk error handling
- 3. Alur Program
 - Inisialisasi data menu dan pelanggan
 - User memilih pelanggan
 - User memesan menu
 - Sistem validasi stok dan hitung total
 - Apply diskon berdasarkan membership

OUTPUT

```
=== Sistem Manajemen Kafe Indonesia ===

Pilih pelanggan:

1. Asep (reguler)

2. Sinta (premium)

3. Putri (vip)

2
```

===	Menu Kafe ===				
No.	Nama Menu	Ha	arga	Kategori	Stok
1.	Nasi Goreng	Rp	25000	makanan	20
2.	Mie Goreng	Rp	22000	makanan	18
3.	Sate Ayam	Rp	30000	makanan	15
4.	Es Teh Manis	Rp	8000	minuman	30
5.	Es Jeruk	Rp	10000	minuman	25
6.	Kopi Susu	Rp	12000	minuman	20
7.	Es Cendol	Rp	15000	minuman	15
Ması	Masukkan nomor menu (0 untuk selesai): 0				
===	=== Pesanan Saat Ini ===				
	i Goreng x:				
	Goreng x	1			
	Cendol x	1			
Total: Rp 62000					
Total setelah diskon: Rp 55800					
Mendapatkan 55 poin					
PS (PS C:\Users\LENOVO\Documents\UPI\SEMESTER 8\DPBO\Kuis2>				