Documentação



Sumário

1.	Resumo	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados	3
	Modelo Conceitual	3
	Modelo Lógico	3
	Modelo Físico	3
	Cronograma	3
Tr	rello	3



1. Resumo

Nesse documento encontra-se informações e resumos sobre nosso projeto "HROAD- O JOGO", realizado dia 10/08/2021.

2. Descrição do projeto

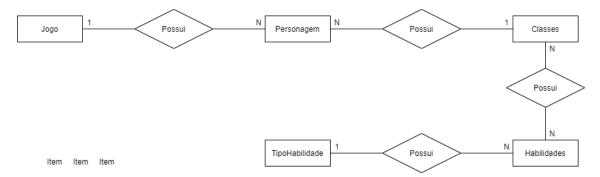
Trata-se de scripts e modelos sobre um RPG Online pedido por nosso cliente HROAD, para desenvolver a lógica dos personagens junto de suas classes e habilidades.

3. Modelagem de Dados

"Modelagem de Dados" nada mais é que modelos explicando o funcionamento de um software, como fluxogramas e tabelas com o propósito de evitar erros na lógica no projeto. No caso deste projeto utilizamos o MER, "Modelagem Entidade-Relacionamento", onde as entidades principais se relacionam

Modelo Conceitual

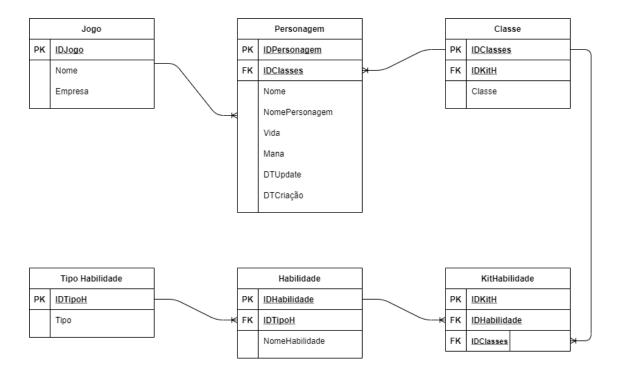
Na imagem exportada de nosso projeto, temos as relações entre "jogo" (que se mostrou desnecessário mais tarde), "personagem", "classe", "habilidades" e "tipoHabilidade".



Modelo Lógico

Em nosso modelo lógico, podemos ver que além das entidades apresentadas acima, temos mais uma "kitHabilidade" que serve como classe intermediária entre "classes" e "habilidades" para evitar um conflito de dados.





Modelo Físico

O modelo físico demonstra como os dados devem ser inseridos no banco de dados e demonstra a tabela intermediária "kitHabilidade" em uso para que não haja valores repetidos na tabela de classes

\square	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1	J	K
1	Personagem									Classe	
2	IDPersonagem	IDClasses	Nome	Jogador	Vida	Mana	DTUpdate	DTCriação		IDClasses	Classe
3	1	4	BitBug	Saulo	70	100	10/08/2021	17/03/2016		1	Bárbaro
4	2	1	DeuBug	Lucas	100	80	10/08/2021	18/01/2019		2	Cruzado
5	3	7	Fer8	Geraldo II	75	60	10/08/2021	18/03/2018		3	Caçadora de Demônios
6	4	3	Faye	Rafael	100	30	10/08/2021	15/05/2021		4	Monge
7	5	3	Roberto	Lino	95	30	10/08/2021	05/05/2021		5	Necromante
8										6	Feiticeiro
9										7	Arcanista
10											
11											
12	Tipo Habilidade			Habilidade					KitHabilidade		
13	IDTipoH	Tipo		IDHabilidade	IDTipoH	NomeHabilidade			IDKitH	IDHabilidade	IDClasses
14	1	Ataque		1	1	Lança Mortal			1	1	1
15	2	Defesa		2	2	Escudo Supremo			2	2	1
16	3	Cura		3	3	Recuperar Vida			3	2	2
17	4	Magia							4	1	3
18									5	2	4
19									6	3	4
20									7	3	6

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Modelo		Х			
Conceitual		^			
Modelo		v			
Lógico		Х			
Modelo		Х			
Físico					



Trello

https://trello.com/b/WJXvrA9X/senaihroadsmanha

