

Introducción Lenguaje Java



Andrés Guzmán F

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV
- Integrado por un equipo de 13 personas al mando de James Gosling

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV
- Integrado por un equipo de 13 personas al mando de James Gosling
- Basado en C++

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV
- Integrado por un equipo de 13 personas al mando de James Gosling
- Basado en C++
- Inicialmente llamado Oak pero finalmente fue renombrado a Java

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV
- Integrado por un equipo de 13 personas al mando de James Gosling
- Basado en C++
- Inicialmente llamado Oak pero finalmente fue renombrado a Java
- Lanzado públicamente y oficial en 1996 incluyendo Soporte web con el navegador HotJava

Algo de historia

- Desarrollado por Sun Microsystems en el año 1995
- Inicialmente comienza a desarrollarse en 1991 para tarjetas inteligentes y sintonizadores de TV
- Integrado por un equipo de 13 personas al mando de James Gosling
- Basado en C++
- Inicialmente llamado Oak pero finalmente fue renombrado a Java
- Lanzado públicamente y oficial en 1996 incluyendo Soporte web con el navegador HotJava
- Luego en 1998 aparecen las primeras versiones de Java EE (J2EE 1.0)

Independiente de la plataforma

La idea de Gosling era que el lenguaje java fuera multiplataforma

Independiente de la plataforma

La idea de Gosling era que el lenguaje java fuera multiplataforma y su promesa era:

Escríbelo una vez, ejecútalo donde quieras!

Independiente de la plataforma

La idea de Gosling era que el lenguaje java fuera multiplataforma y su promesa era:

Escríbelo una vez, ejecútalo donde quieras!

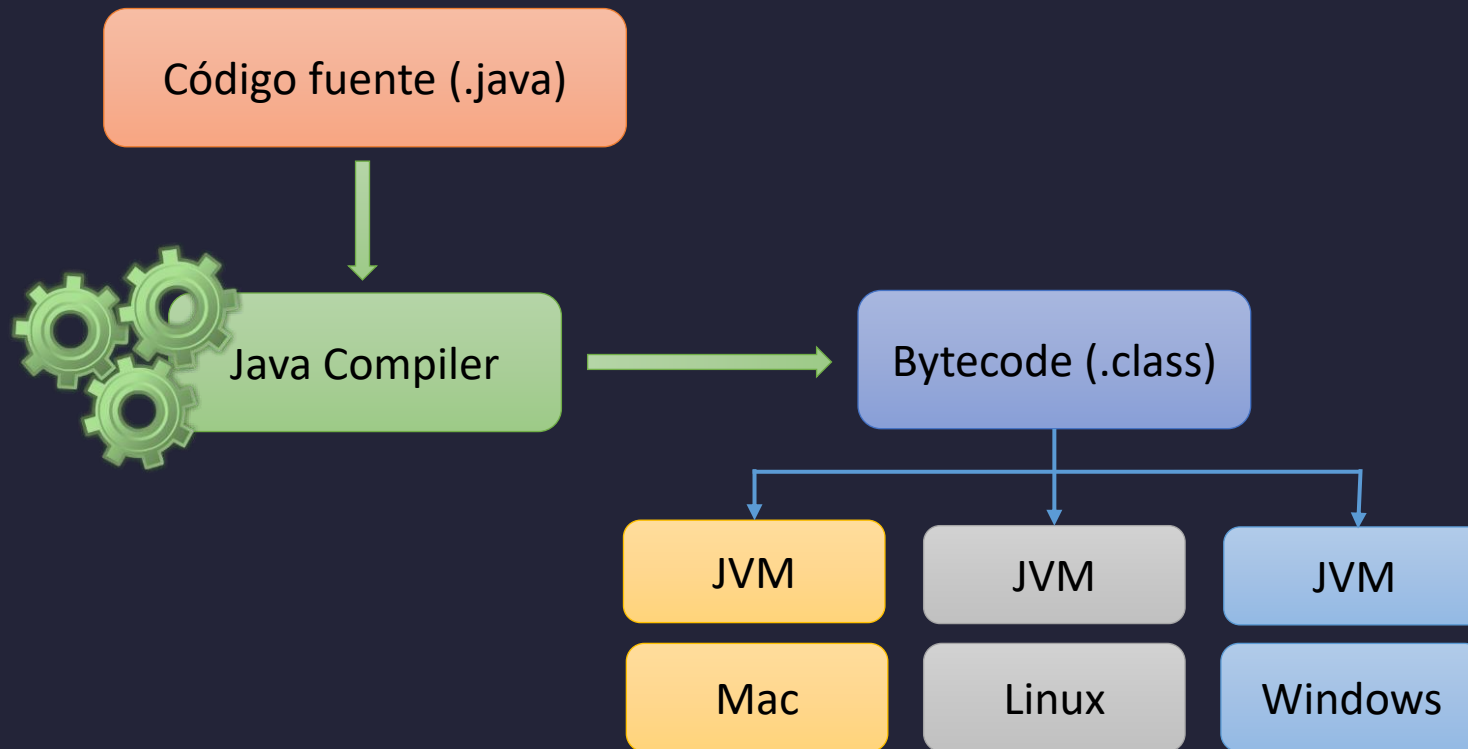
Un lenguaje independiente del sistema operativo con un entorno de ejecución llamado JVM (máquina virtual de Java).

El Bytecode

Todo código java se compila en un lenguaje intermedio que no es 100% binario, esta justo entremedio de la maquina y el código fuente y se le conoce como Bytecode

El Bytecode

Todo código java se compila en un lenguaje intermedio que no es 100% binario, esta justo entremedio de la maquina y el código fuente y se le conoce como Bytecode



Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos
- Recolector de basura

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos
- Recolector de basura
- Polimorfismo

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos
- Recolector de basura
- Polimorfismo
- Modularidad

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos
- Recolector de basura
- Polimorfismo
- Modularidad
- Principio de ocultación

Características

- Muchos tipos de aplicaciones (consola, ventanas, web, distribuidas etc)
- Multiplataforma
- Programación orientada a objetos
- Recolector de basura
- Polimorfismo
- Modularidad
- Principio de ocultación
- Lenguaje Tipado