

Stan programu 06.06

Lista błędów

1. Scenariusze / Test case'y które nie przechodzą

- S1.7A.8
- S1.7A.11
- S1.6A.3
- S3.2A1
- S3.2A dla Czarnych pionków [Test case: koniec czasu]

2. Interface

[Ustawienia]

- źle nazwane rozwijane menu (versus zamienione z Player 1)
- rozwijane menu z kolorem (Player 1/błędnie nazwane versus) nie jest wycentrowane
- wybranie trybu vs computer nic nie robi

[Ekran początkowy]

- napis collapse zamiast exit

[Ekran gry]

- historia ruchu zajmująca połowę wyznaczonego miejsca (odniesienie do schematu w repo)
- przycisk resign i draw nie są ujednolicone w wyglądzie
- pozostawione śmieciowe napisy jak wróg oponent, cos tam
- po zakończeniu gry przycisk back powinien być takiego

samego

rozmiaru jak resign i draw oraz powinien być nazwany menu zamiast back

- brak napisów player 1, player 2 wg schematu umieszczonego w repozytorium

3. Bugi

[Test case: koniec czasu]

(Gracz 2: czarne pionki, System, Użytkownik) (Faza ruchu)

1. Gracz 2 nie wykonuje żadnego ruchu do upływu jego puli czasowej

[Oczekiwane]

2. Informacja o porażce Gracza 2
3. Użytkownik klika przycisk 'menu'.
4. System kończy rozgrywkę przechodząc do menu głównego.

[Aktualne]

2. Zegar Gracza 2 zatrzymuje się na 0:01.
3. System dolicza czas zgodnie z zasadami i kończy turę.
4. System rozpoczyna fazę ruchu przeciwnika

4. Nie spełnione wymagania

Kompletna implementacja reguł gry.

- brak Threefold repetition