Kelas : Malam A & Batamindo

Anggota Tim

- 1. 3312211055 Samuel Parsaoran Tambunan
- 2. 3312211006 Muhamad Rafiansyah
- 3. 3312211073 Alpaber Pardomuan Tambunan
- 4. 3312211008 Putra Ramadhan
- 5. 3312211004 Sechan Faradila Sahab

Judul Proyek PBL:

Klasifikasi Image Prompt Generative pada Website Promptails

Ringkasan Deskripsi Proyek:

Website promptails memiliki 30 juta lebih data prompt hasil generative AI. Dari data ini sebagian sudah bisa di klasifikasikan bedasarkan beberapa kategori berdasarkan style seperti isometric, gravity, abstract, fractal, oil pantings dan lainnya. Namun masih banyak yg belum terklasifikasi, oleh karena itu dengan menggunakan data mining, mahasiswa belajar membuat model dari data yang sudah teridentifikasi agar untuk data-data yang belum terklasifikasi dapat diklasifikasikan dengan baik. juga menghitung error untuk hasil dari klasifikasi ini.

Alasan Memilih Judul:

Atas usulan dari Manajer Proyek dan karena melihat potensi pengembangan Artificial Intelligence dan Machine Learning yang cukup pesat sehingga project ini kami gunakan sebagai penelitian.

Cakupan dan Luaran

minggu	Cakupan	Luaran	PIC
1-3	Perencanaan proyek : Menetapkan tujuan dan sasaran aplikasi/website Mengidentifikasi target pengguna Menentukan fitur-fitur aplikasi/website Merancang arsitektur aplikasi/website Menyusun timeline proyek, menyusun functional requirements, non functional requirement	Dokumen project plan Wireframe dan mockup aplikasi	Samuel, Putra, Sechan, Alpaber, Rafiansyah
4	Desain luaran: Membuat wireframe dan mockup aplikasi/ website Memilih skema warna dan tipografi Mendesain ikon dan elemen visual lainnya	Desain UI/UX	Rafiansyah, Sechan, Alpaber
5-9	Pengembangan aplikasi: Membuat front end website Mengembangkan backend website Menguji fungsionalitas website	frontend website yang berfungsi backend website yang berfungsi	Samuel, Putra, Sechan, Alpaber, Rafiansyah
10-11	Troubleshooting permasalahan pada codingan : Melakukan/ memecahkan error dan mencari solusi masalah	 perbaikan error dan bug Laporan pengujian 	Samuel, Putra, Sechan, Alpaber, Rafiansyah
12-13	pengujian dan Peluncuran aplikasi: Melakukan pengujian aplikasi/website dan meluncurkan aplikasi/website	 meluncurkan website/aplikasi pengujian aplikasi/website 	Samuel, Putra, Sechan
13	Pemasaran dan promosi aplikasi: membuat kuisioner aplikasi dan membagikan kuisioner aplikasi agar dikenal lebih banyak orang.	Mempromosikan website dengan membuat kuisioner	Sechan, Rafiansyah
14-15	Finalisasi dan Penyelesaian berkas berkas dokumen : Membuat Laporan PBL Membuat Manual Book Membuat HKI Membuat Logo Membuat Poster	 Laporan PBL Manual Book Dokumen HKI File Logo File Poster 	Samuel, Alpaber, Rafiansyah
16	Dokumentasi Akhir Merekam video presentasi tim Mengumpulkan foto diskusi bersama manpro	Video Presentasi Foto diskusi dengan Manpro	Samuel, Putra, Sechan, Alpaber, Rafiansyah

Jadwal:

TASK TITLE		Februari			Maret				April					Mei					Juni						
		2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Membuat Rencana Pelaksanaan Proyek	~	✓	~																						
Membuat Project Plan		✓	✓																						
Membuat Logbook 1			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓												
Analysis Requirements document				✓																					
Use Case						✓																			
Usecase diagram						✓																			
Wireframe						✓	✓																		
Mockup							✓	✓																	
ER-Diagram							✓	✓																	
Activity Diagram & Class Diagram									✓	✓	✓														

Tools yang akan digunakan untuk Implementasi

Web Apps:

1. Programming Language : Python, php, html, javascript

2. Editor : VS Code, Jupyter Notebook, PyCharm

3. Library : TensorFlow, PyTorch, Scikit-Learn

4. Database : MySQL / SQL

Apa yang perlu dipelajari untuk menyelesaikan proyek?

1. Analisis kebutuhan, mendefinisikan fitur-fitur utama yang diperlukan, dan menentukan prioritas dalam pengembangan fitur.

- 2. Desain arsitektur perangkat lunak, termasuk desain database, aliran navigasi, dan struktur keseluruhan aplikasi atau website.
- **3.** Machine Learning dan Deep Learning: kami perlu memahami konsep dasar machine learning dan deep learning, termasuk cara kerja algoritma klasifikasi gambar.
- **4.** Pemrograman Python, kami perlu memahami sintaks dan struktur data Python, serta library seperti NumPy, Pandas, dan Matplotlib.
- 5. Pengolahan gambar, kami perlu memahami teknik dasar pengolahan gambar, seperti resizing, normalization, augmentation, dan lainnya.
- 6. Analisis data pengguna untuk memahami bagaimana pengguna berinteraksi dengan aplikasi atau website

Pembagian Kerja dalam Tim

No	NIM	Nama	Deskripsi Jobdesk secara detail
1	3312211055	Samuel Parsaoran Tambunan	RPP,Presentasi PPT, Laporan, Front
			end, back end & database
2	3312211006	Muhamad Rafiansyah	Desain UI/UX, wireframe, ER
			diagram
3	3312211008	Putra Ramadhan	Project Plan, Mock up aplikasi, Back
			end & Database
4	3312211073	Alpaber Pardomuan Tambunan	Desain UI/UX

5	3312211004	Sechan Faradila Sahab	Usecase diagram, usecase scenario,						
			functional & non functional						