



THE LEGEND OF  
**ZELDA**  
BREATH OF THE WILD™



# Pitch



**The legend of Zelda breath of the wild est le dernier jeu sorti de la série des Zelda développé par le studio indépendant Nintendo.**

**Le jeu raconte l'histoire de link, héros de la prophétie se réincarnent tous les siècles pour vaincre l'avatar du mal nommé, Ganon.**

**Pendant sa partie, le joueur aura l'occasion de récolter de nombreux items qu'il pourra stocker dans son inventaire.**

**Le jeu repose beaucoup sur de l'exploration et du combat.**



# Fiche Technique

**Genre : Action Aventure**

**Joueurs : Single Player**

**Audience : Jeune Ados**

**DA : Cell Shading, Style Ghibli**

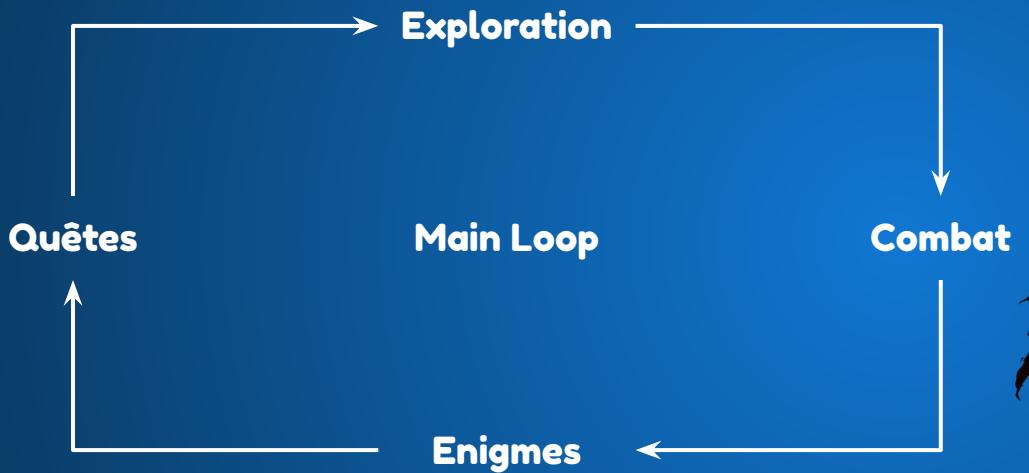
**Sortie : 3 / 04 / 2017**

**Éditeur : Nintendo**

**Plateforme : Wii U - Nintendo Switch**



# Core Loop



# Input



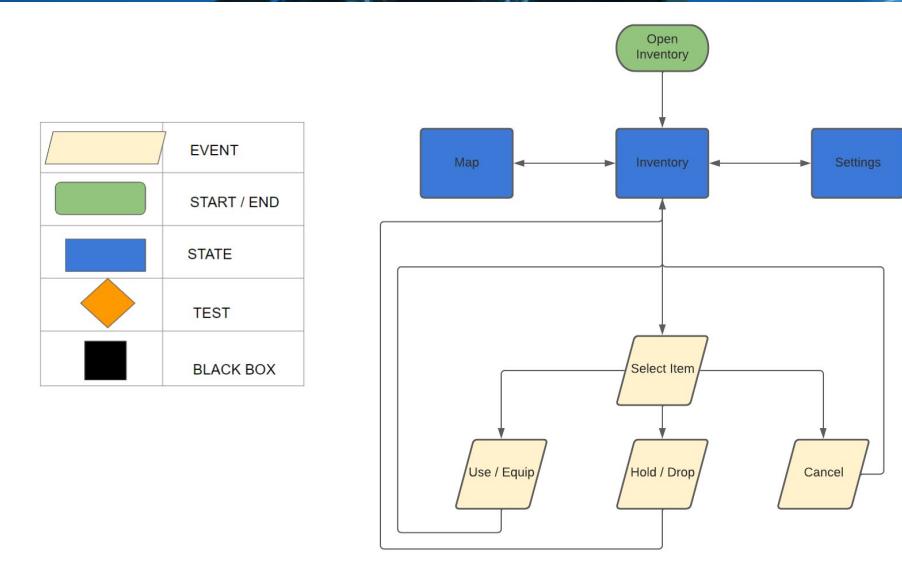
# Features : Inventaire



Objectif : Reproduire la navigation dans  
l'inventaire sur figma

Challenge : Navigation et interaction avec  
les items

# Flowchart



# Arbre de navigation

Map Menu



Inventory Menu



Settings Menu



# Navigation dans l'inventaire

