

Garden Wans

ISART<sup>®</sup>  
DIGITAL

# Garden Wars ?

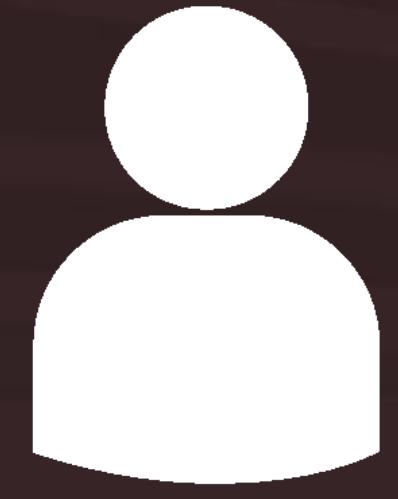
Dans ce jeu familial, votre objectif est d'avoir le plus beau jardin parmi tous les joueurs. Cultiver différentes plantes qui accordent différents avantages. Utilisez des outils pour affaiblir le jardin de vos adversaires. Soyez le premier à récolter 9 plantes adultes et gagnez la compétition !



2 - 4  
Joueurs



30 min



10+

# Contents



36 cartes outils



56 cartes plantes



36 cartes terres



4 cartes pelle (inclue dans les outils)



1 livre de règles



7 Cartes évènements



4 sac en tissu



36 jetons



4 cartes composteur

# Plantes

## Le Chou-Fleur



Si il possède au moins 1 âge,  
le chou-fleur protège  
toutes les plantes  
adjacentes des attaques de  
joueurs et d'événements à  
effets négatifs.  
(Diagonal non comprise)



## La Pomme de Terre

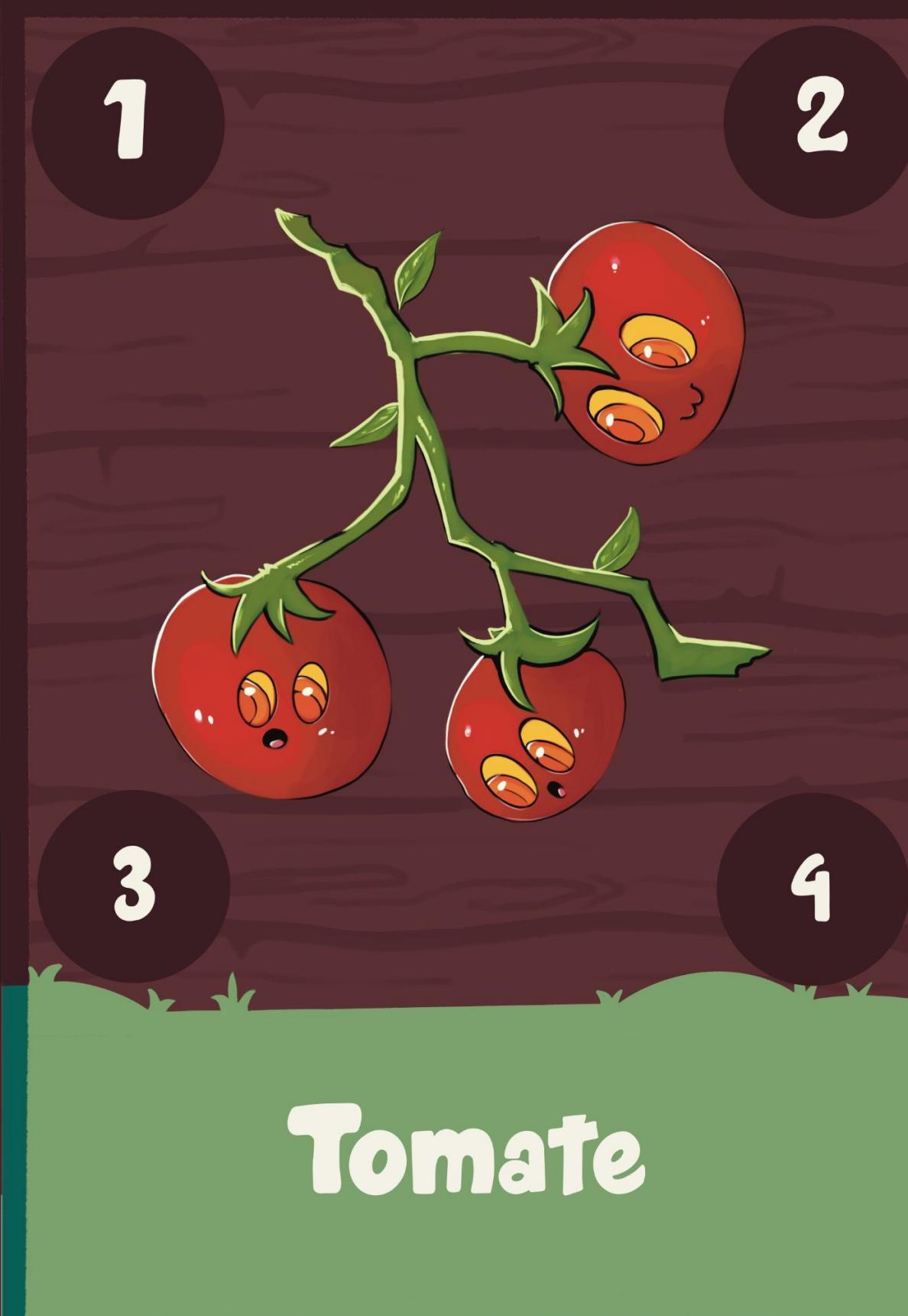


Une fois déterrée, la  
pomme de terre ajoute 1  
âge à toutes les plantes  
adjacentes à elle.  
(Diagonal non comprise)



# Plantes

## La Tomate

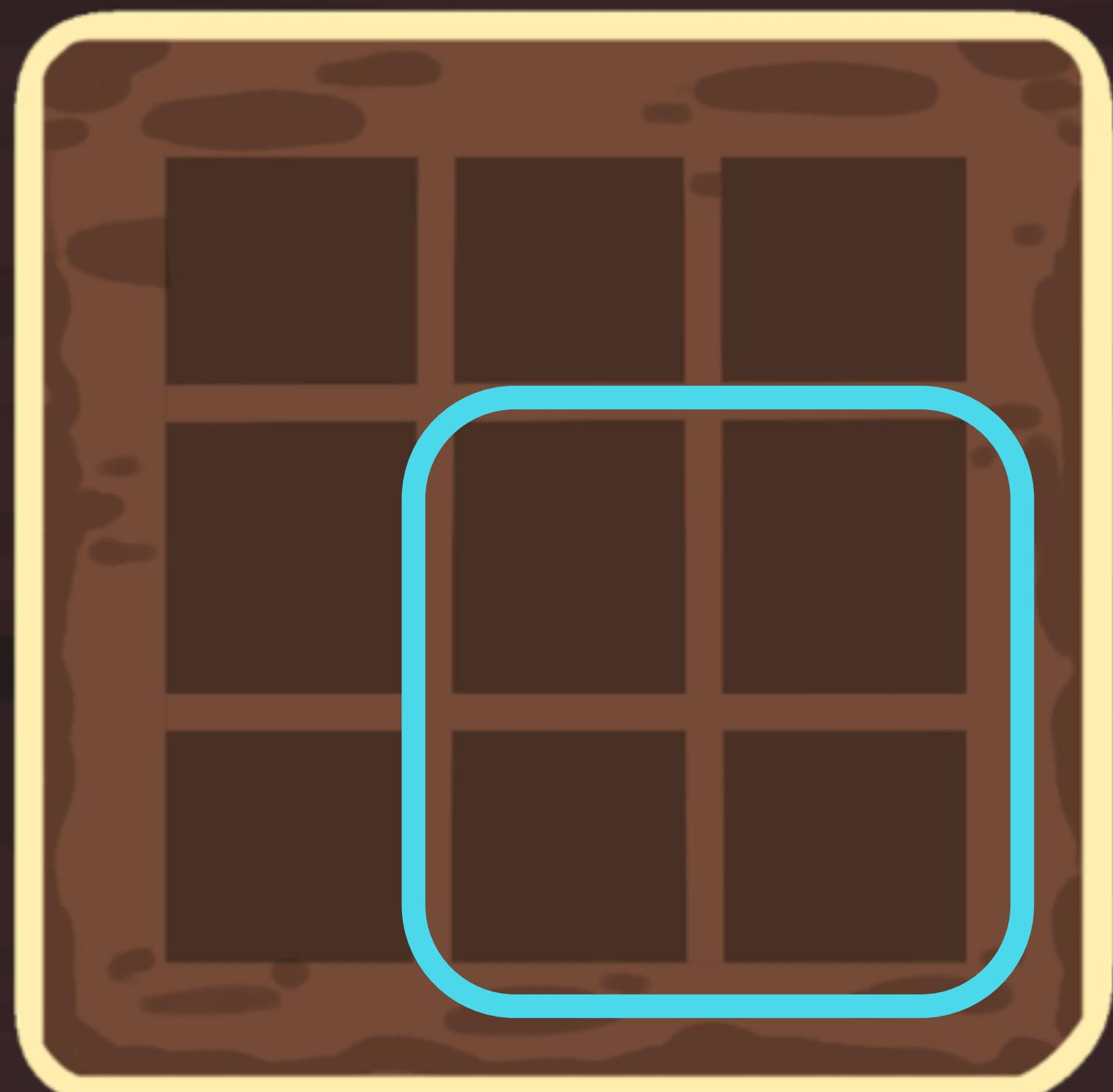


Une fois adulte, la tomate peut être déterrée puis être lancé sur un adversaire. Le joueur ciblé doit poser face caché une carte outil devant lui. Il ne peut utiliser cette carte lors de sa tour.

## Le Melon d'eau



Cette carte peut être lancé sur le jardin d'un adversaire. Sur une zone de 4 cases, les plantes touchés perdent autant d'âge que possède le melon d'eau.



# TOOLS

## La Lampe



Lampe

Ajoute 1 âge sur toutes les plantes d'une colonne

Ajoute 1 âge sur toutes les plantes d'une colonne au choix.



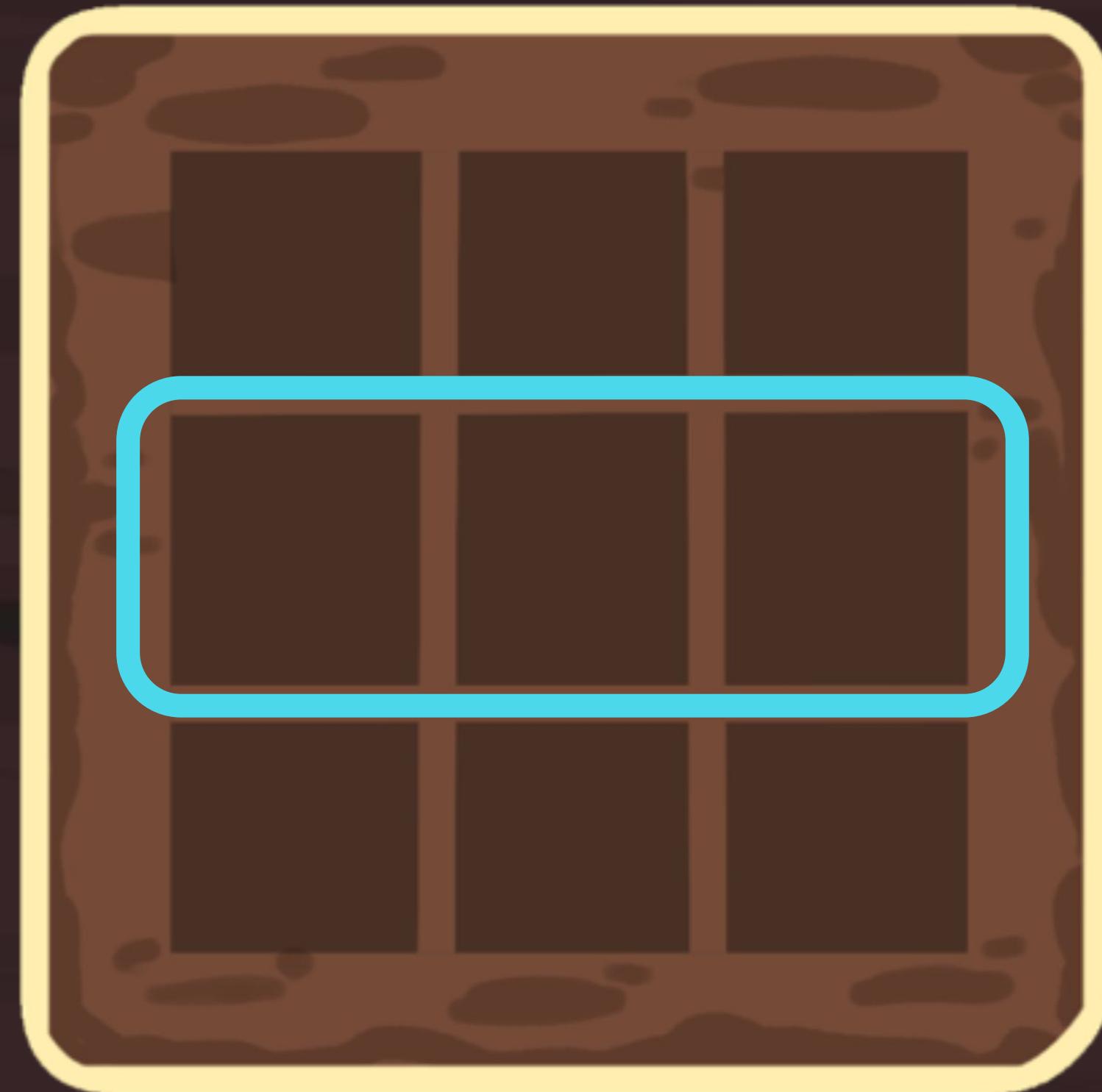
## L'Arrosoir



arrosoir

Ajoute 1 âge sur toute une ligne

Ajoute 1 âge sur toutes les plantes d'une ligne au choix.



# TOOLS

## Le Sel



Enlève 1 âge sur toutes les plantes d'un jardin adverse.



## Le Parasol



Bloque 1 rangée ou 1 colonne pendant 1 tour d'un jardin adverse. Les plantes bloquées par le parasol ne peuvent plus recevoir d'âge ni en perdre.

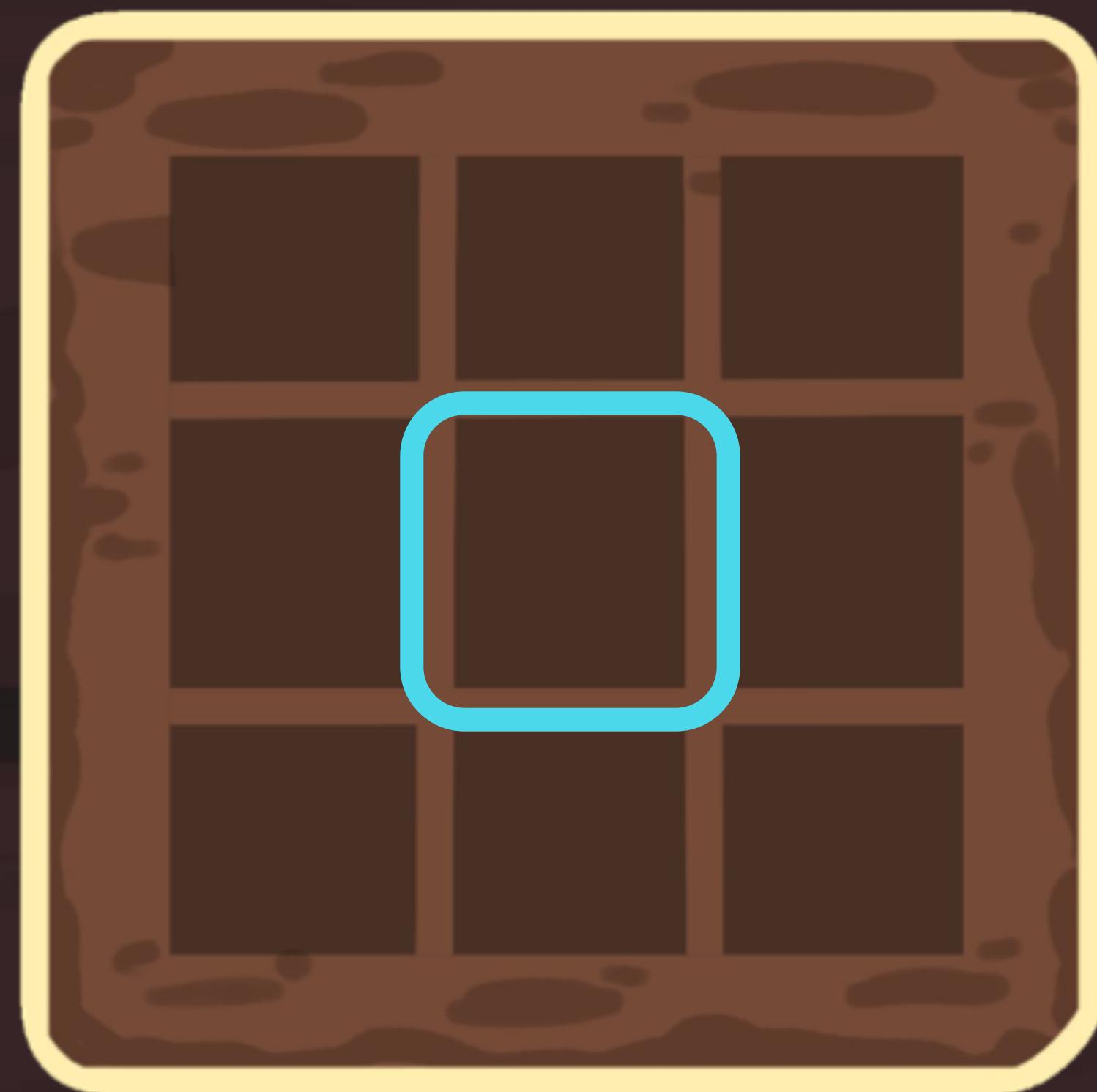


# TOOLS

## La Taille-Haie



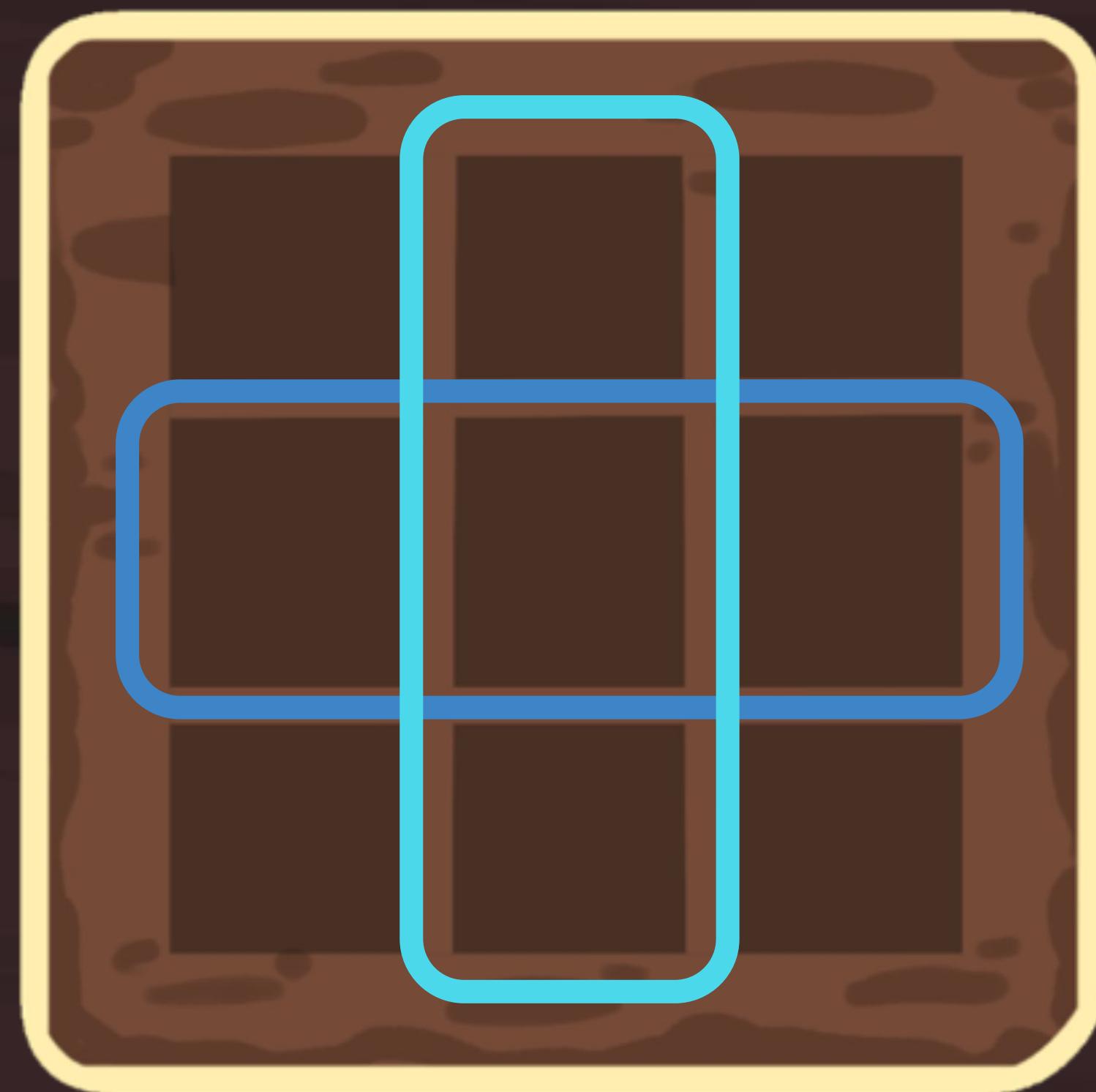
Retirer 1 jeton d'une plante adverse ciblé.



## Le Sécateur



Retire 1 âge sur toutes les plantes se trouvant sur une ligne ou une colonne d'un jardin adverse.

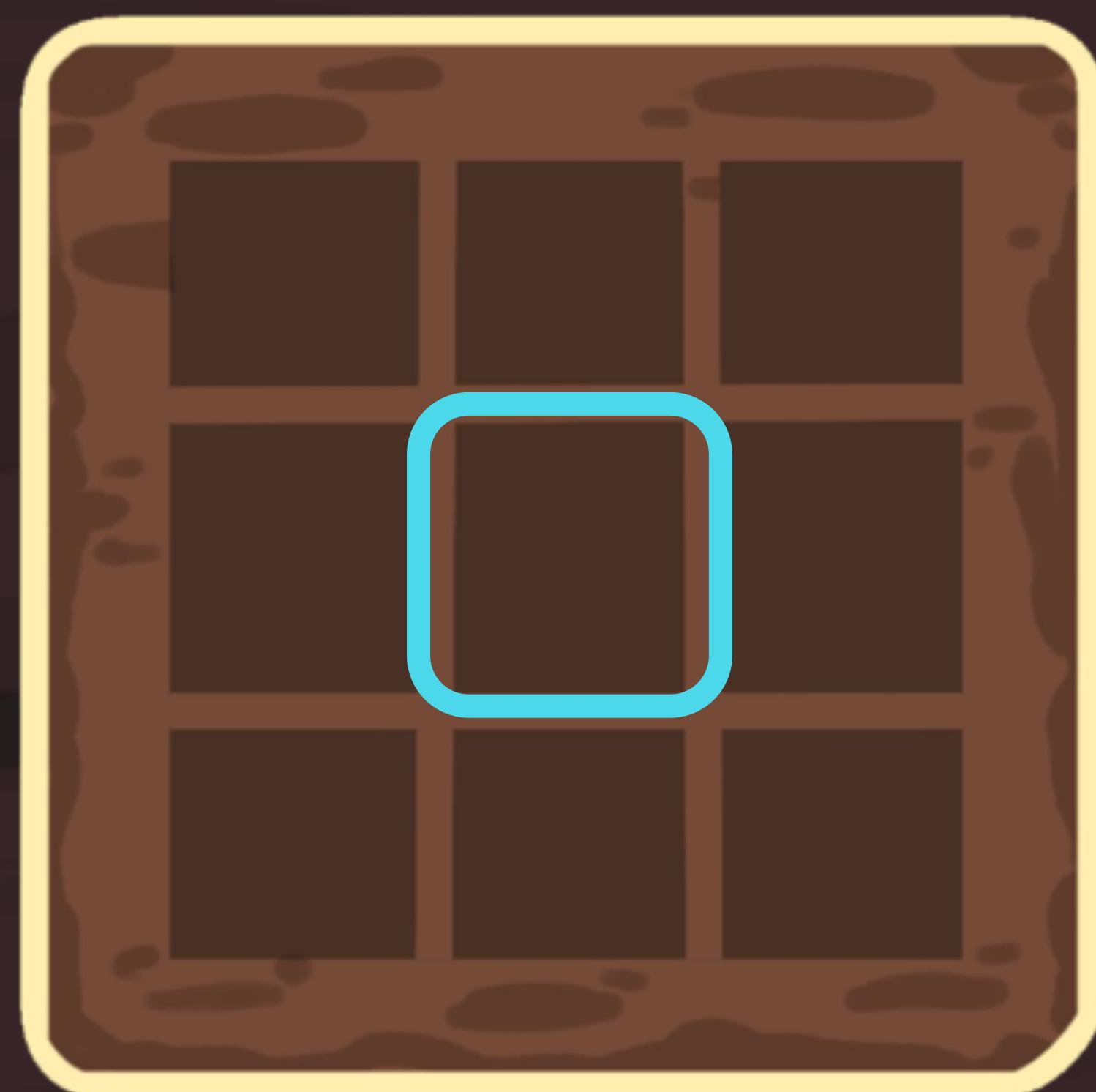


# TOOLS

## Les Gants



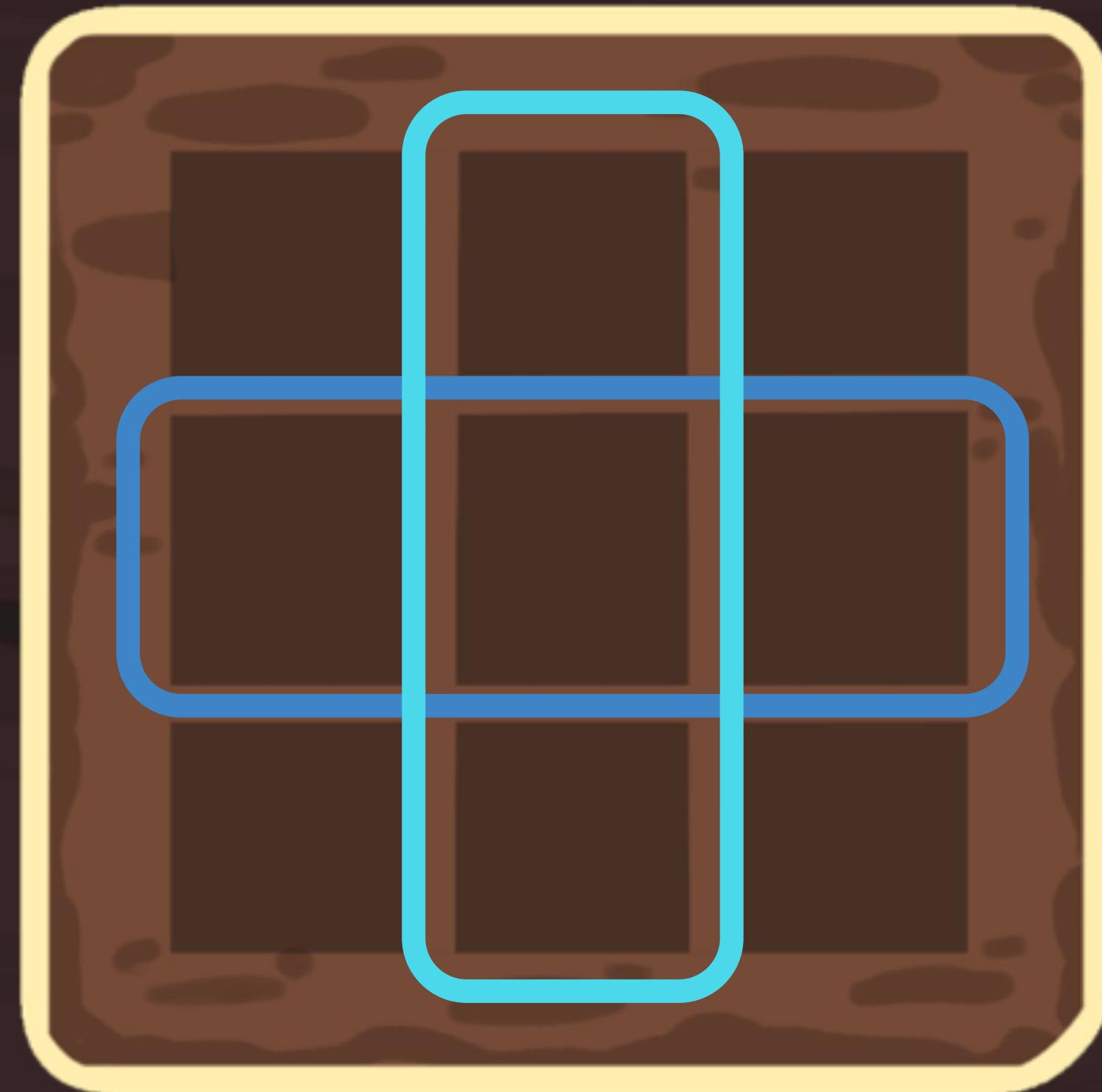
Réduit 1 âge d'une plante adverse au choix et ajoute 1 âge sur une plante allié.



## L'Engrais



Ajoute 1 âge sur toutes les plantes alliés se trouvant sur une ligne ou une colonne.



# TOOLS

## La Pelle



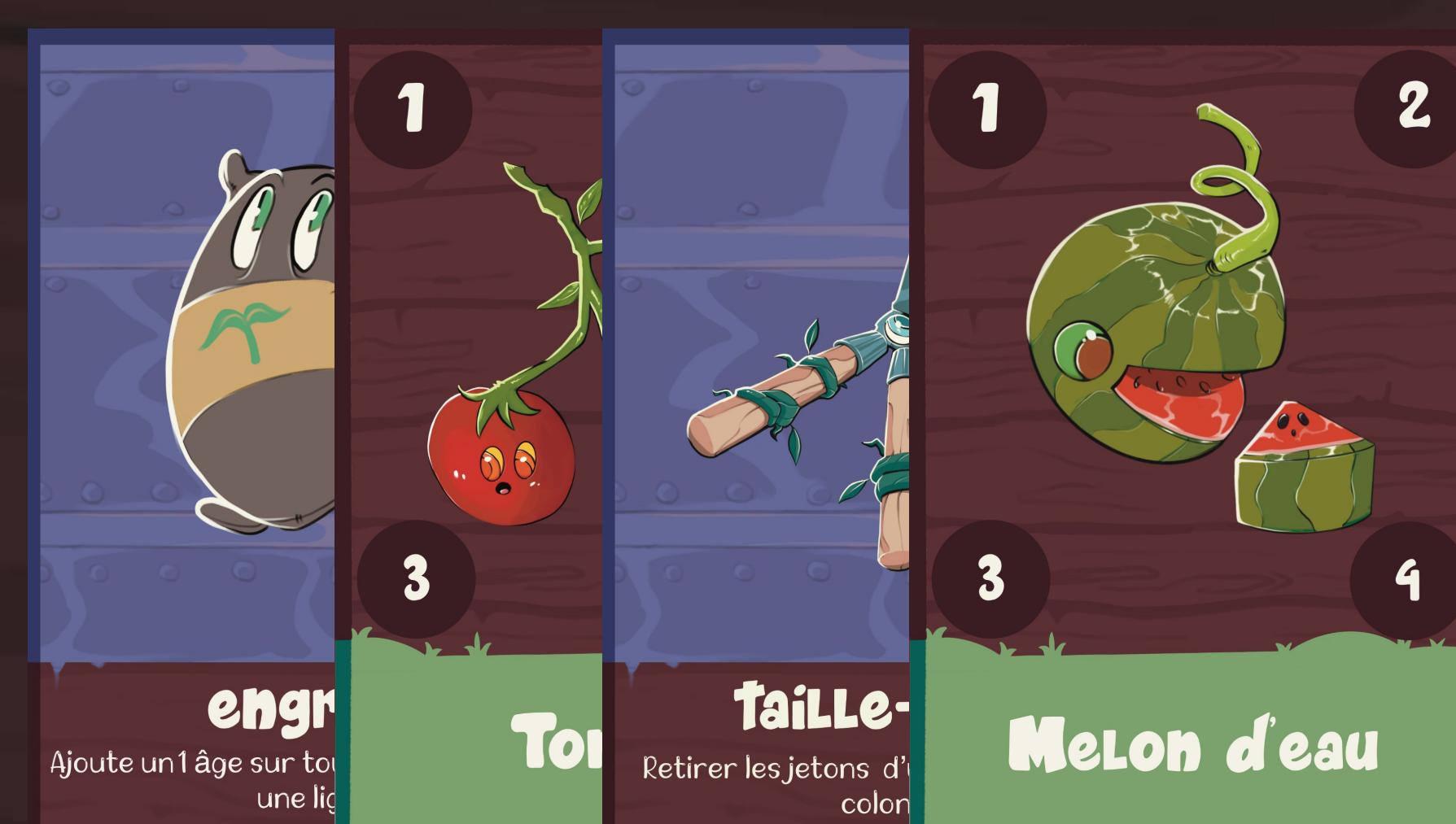
Chaque joueurs possède une pelle. Elle sert à déterrre les plantes adultes de son jardin. Une fois déterré, la plante est placé à côté de la pelle et les jetons retourné dans le sac à jetons du joueur.



## Le Composteur



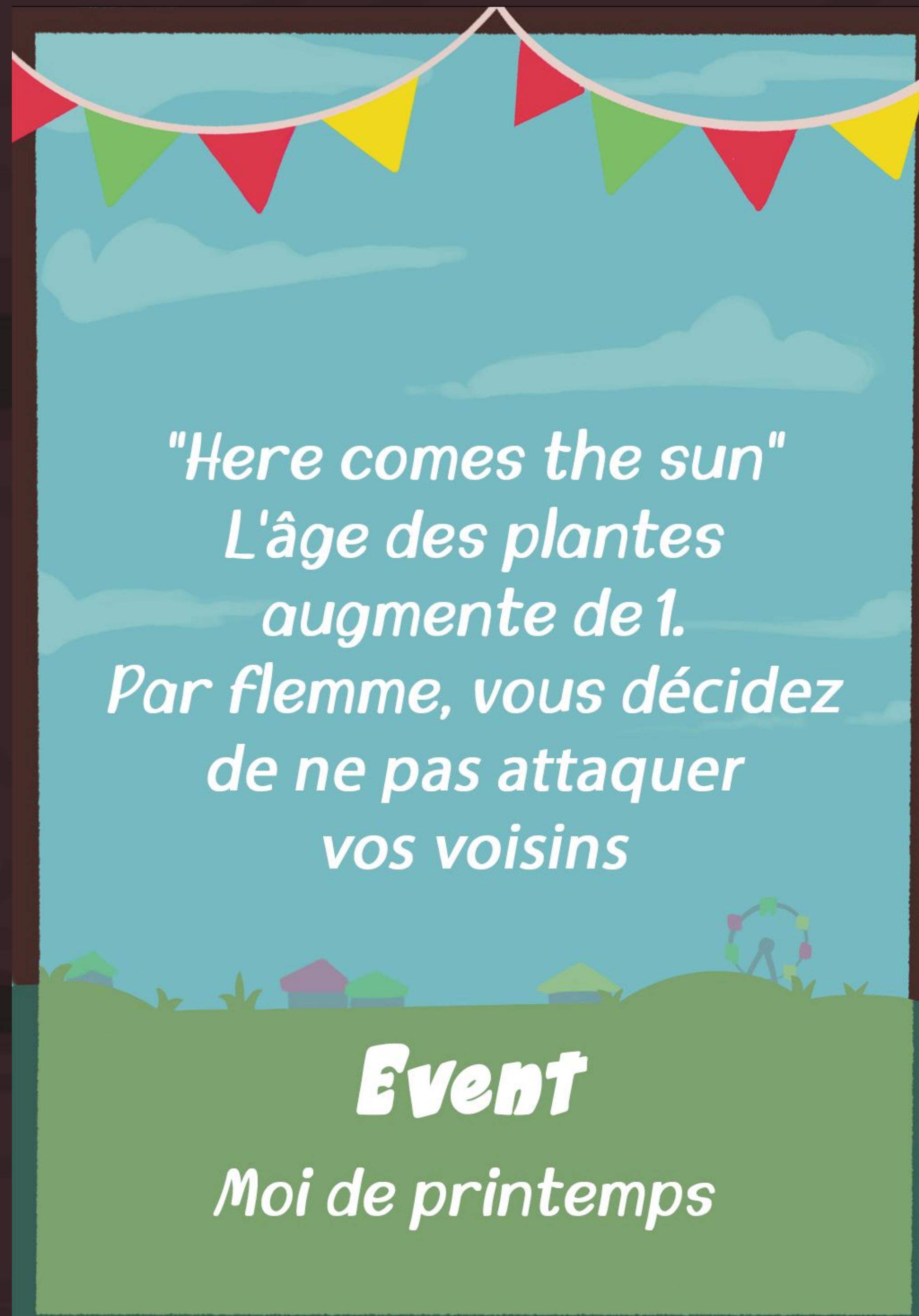
Le composteur transforme 4 cartes en 2 âges lors du tour du joueur.



x2



# Événement



Les cartes événements sont piochées lorsque tous les joueurs ont joué leur tour. Les joueurs devront suivre les règles inscrites sur la carte.

Par exemple augmenter l'âge des plantes ou ne pas utiliser d'outils pendant ce tour.

# Setup

Pour commencer, placer les 3 piles de cartes unique au centre de la table : plantes, outils, et événements. Mélanger les bien. Créer de la place pour les cartes rejeter quand utiliser.



Chaque joueur reçoit une carte composteur et pelle ainsi qu'un sac de 9 jetons, ils sont placés à côté de leur jardin. Il vont ensuite piocher 3 cartes plantes puis 2 cartes outils.



# Gameplay - Tour du joueur

Premier tour : Chaque joueur reçoit 3 cartes plantes et 2 cartes outils. Le joueur commence par choisir quel plante à planter dans leur jardin.

Par tour, le joueur pourra effectuer les actions suivante :

- Piocher jusqu'à avoir 5 cartes en main (Vous avez le choix des cartes à piocher).
- Jouer une carte de sa main (Outils ou plantes).
  - Composter jusqu'à 2 cartes.
- Récolter jusqu'à 3 plante adulte avec la pelle (Ne compte pas comme une action).

# Gameplay - Tour du joueur (suite)

## Planter

Durant votre tour, vous pouvez planter vos cartes Plantes sur les tuiles de terre.

## Outils

Les outils ont une variété d'utilisations. Ils peuvent être utilisé pour bénéficier votre jardin, ou attaquer les autres joueurs. Une fois qu'un outils à appliquer son effet, il ira dans le dépôt des outils.

## Récolter

Durant votre tour, si vous avez une plante à l'âge adulte, elle peut être récolté et ajouté à votre pile de cartes adultes. Vous gagnez lorsque vous avez 9 plantes adultes.

# Gameplay - Composteur

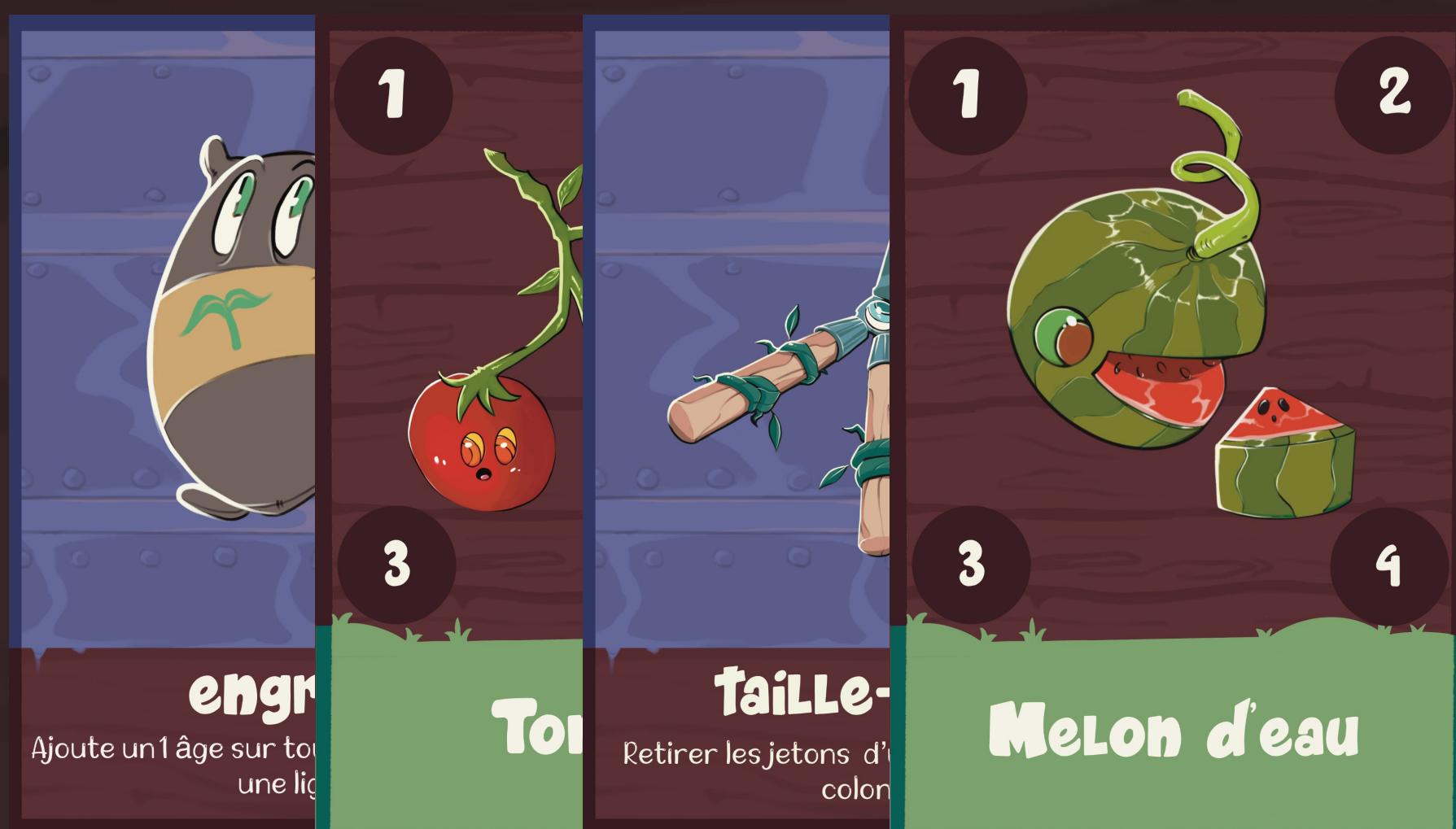
Le composteur sert à jeter vos cartes indésirables de votre main ou jardin (Uniquement vos plantes).

Un minimum de 4 cartes sont nécessaire pour ensuite obtenir 2 âges.

Les âges générés par le composteur doivent être distribués sur différentes plantes lors de leur obtention.

Une fois les cartes composté vont dans leur dépôt respectif.

Le composteur ne peut pas avoir plus de 4 cartes pendant un même tour.



x2

# Gameplay

## Les Jours

Après que tous les joueurs ont joué leur tour, pîgez une carte de la pile des cartes événements pour déterminer comment se passera le jour d'après. Suivez les instructions sur la carte.

## Jetons

La croissance de vos plantes est évaluée à l'aide de jetons. Une plante peut être récoltée une fois que le jeton atteint l'âge 4. Les jetons doivent être placé sur les numéros pour indiquer l'âge.



Âge adulte, peut maintenant récolter

# Gagner la partie

Quand un joueur accumule 9 plantes au total, ils sont le champion du Garden Wars!



Vous etes pret a jouer!

# Crédits

## Artistes

Amaia Etchebarne

Cain Rodriguez

Charlotte Poudade

## Game Designers

Gabriel Khanna

Miguel Esponda

Raphaël Daubelcour