

# Logic Gate (Level 1)



Level Design Document

Zoo : <https://steamcommunity.com/workshop/filedetails/?id=2775802658>

Level : <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2775805440>



# Layout

**Difficulté:** Simple

**Durée :** 3 minutes

**Intention :** Introduction du gel rebondissant / du gel de vitesse. Petits puzzles.

**Ambiance :** Vous devez entrer dans la tour corrompue.

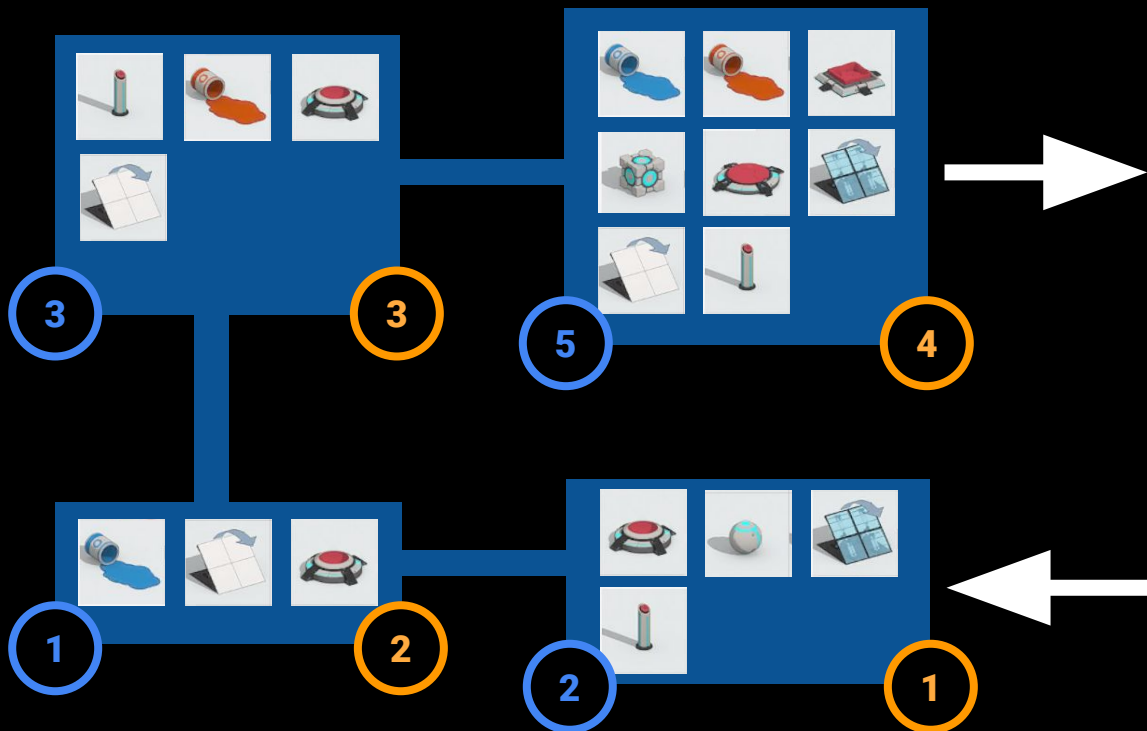
**Objectif :** Compléter les puzzles et entrer dans la tour.

**Challenge :** Utilisation des gels.

**Récompenses :** Satisfaction de réussite, vitesse.

1 **Difficulté salle**

1 **Numéro salle**

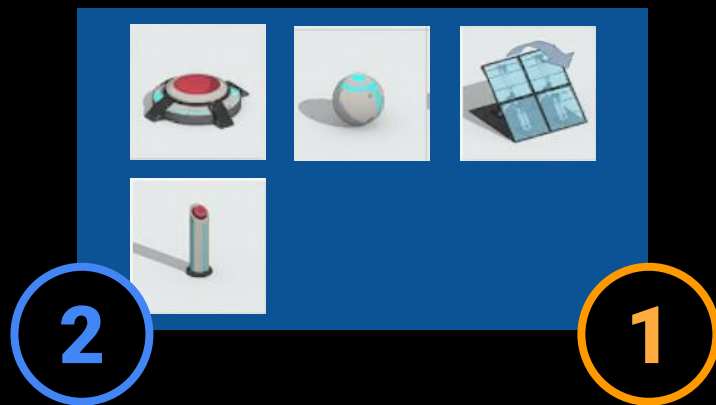




## Room 1

Le premier niveau consiste en l'entrée de la tour. Pour ouvrir la porte, le joueur doit résoudre un puzzle simple afin d'obtenir une sphère.

Cette sphère lui permettra d'ouvrir la porte et de progresser dans le niveau.



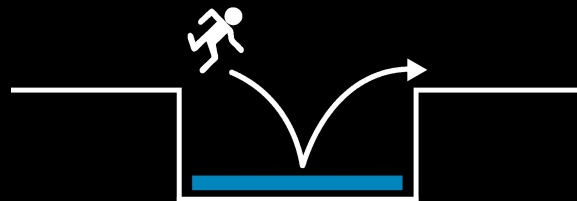


# Introduction



2

**Gel Rebondissant :**  
Apprentissage du Gel Rebondissant



3

**Gel de Vitesse :**  
Apprentissage du Gel de Vitesse



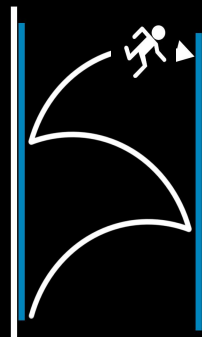


# Application



4

**Gel Rebondissant :**  
Application du Gel Rebondissant



4

**Gel de Vitesse :**  
Application du Gel de Vitesse

