

# Logic Gate

(Level 1)



Level Design Document

Zoo : <https://steamcommunity.com/workshop/filedetails/?id=2775802658>

Level : <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2775805440>



# Layout

**Difficulté Moyenne :** 3

**Durée :** 3 min

**Intention :** Introduction du bounce gel / speed gel. Petits puzzles.

**Ambiance :** Vous devez entrer dans la tour corrompue.

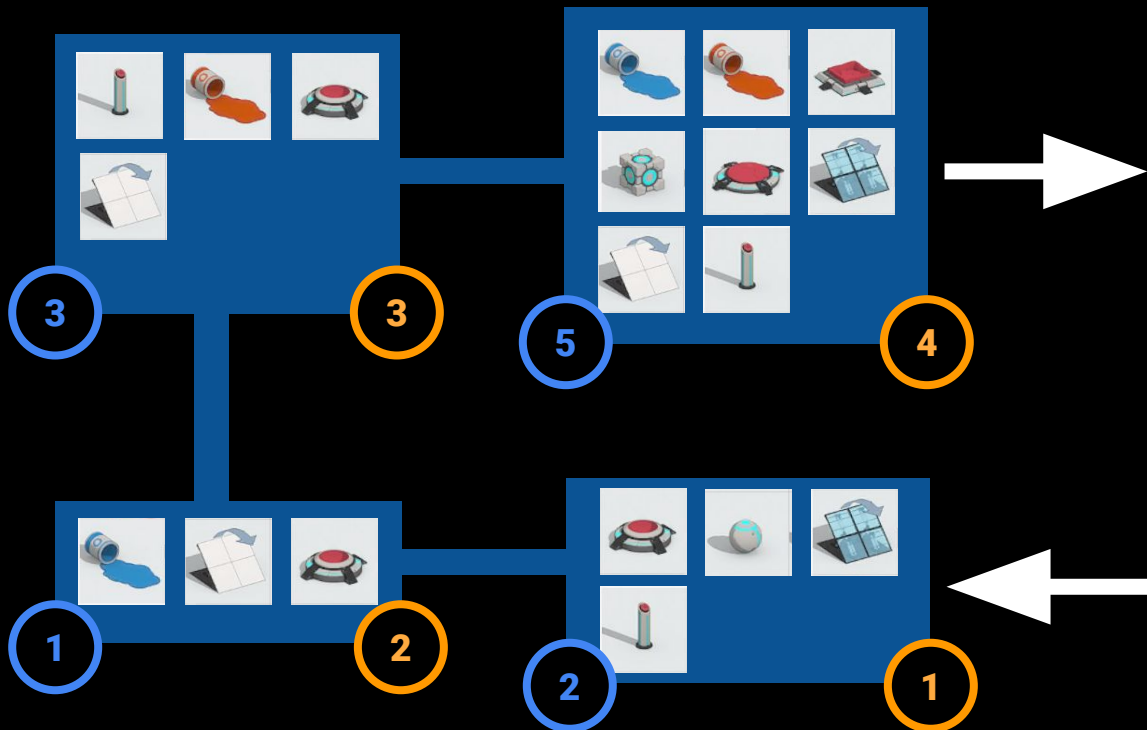
**Objectif :** Compléter les puzzles et entrer dans la tour.

**Challenge :** Utilisation des gels.

**Rewards :** Satisfaction de réussite, vitesse.

1 Difficulté salle

1 Numéro salle

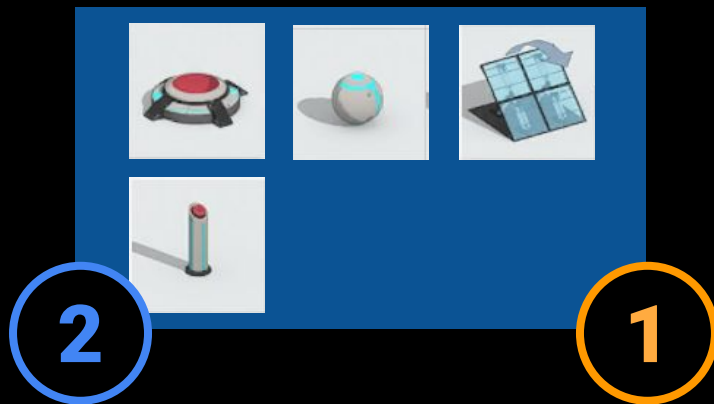




## Room 1

**Le niveau 1 est l'entrée de la tour. Pour ouvrir la porte, le joueur doit résoudre un simple puzzle pour obtenir une sphère.**

**Cette sphère lui servira à ouvrir la porte et à avancer dans le niveau.**



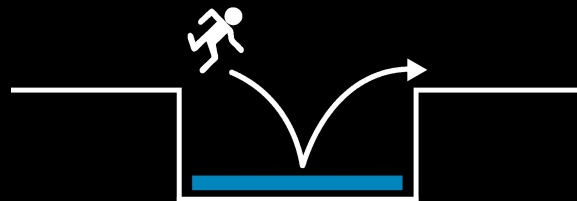


# Introduction



2

**Bounce Gel :**  
**Apprentissage** du Bounce Gel



3

**Speed Gel :**  
**Apprentissage** du Speed Gel





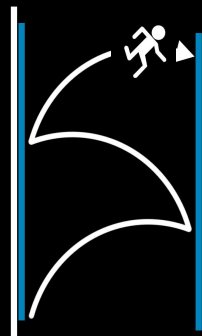
# Application



4

## Bounce Gel

Application du Bounce Gel



4

## Speed Gel

Application du Speed Gel

