Objectifs

- S'approprier des modules de base de Node.js
- Créer un serveur http embryonnaire
- Utiliser GitHub.com pour conserver une copie de sécurité
- Utiliser https://portal.azure.com pour héberger votre service
- 1) Créez un répertoire atelier-1 sur un disque physique local à votre PC.
- 2) Lancez VS Code et installez le greffon suivant :



(Ce greffon permet d'afficher des icones plus compréhensibles)

- 3) Ouvrez le répertoire atelier-1 (menu File/Open folder)
- 4) Créez le fichier server. js et entrez le code suivant

```
import http from 'http';
const server = http.createServer((req, res) => {
   console.log(req.url);
});
const PORT = process.env.PORT || 5000;
server.listen(PORT, () => console.log(`Server running on port ${PORT}`));
```

- 5) Ouvrez le panneau du terminal (menu Terminal/New Terminal)
- 6) Inscrivez la commande suivante : **npm init** et répondez aux questions du formulaire de l'assistant de création du fichier *package.json* :

```
PS D:\CEGEP\Session Automne 2024\KBG\testModule> npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.
See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.
Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.
Press ^C at any time to quit.
package name: (atelier-1) [enter]
version: (1.0.0) [enter]
description: Mon premier server http [enter]
entry point: (server.js) [enter]
test command: [enter
git repository: [enter]
keywords: [enter]
license: (ISC) [enter
About to write to D:\CEGEP\Session Automne 2024\KBG\testModule\package.json:
  "name": "atelier-1",
  "version": "1.0.0",
  "description": ""
  "main": "server.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
    "start": "node server.js"
  "author": "Votre nom",
"license": "ISC"
Is this OK? (yes) [enter]
```

7) Par défaut le type des modules en Node.js est celui du CommonJS. Changez ce type en ajoutant "type": "module" dans le fichier package.json afin de spécifier l'utilisation de modules ES6. Ajoutez aussi la directive qui indique la version de Node.js à utiliser.

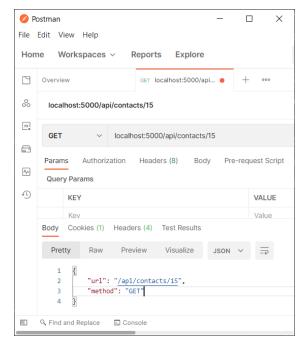
```
"name": "atelier-1",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "server.js",
"type": "module",
"engines": {
                              Indique que la version du run time de
 "node": ">20"
                            NodeJs devra être supérieur ou égale à 20
"dependencies": {
                                                    Liste de modules externes nécessaires
  "decode-uri-component": "^0.4.1",
  "filter-obj": "^5.1.0",
  "query-string": "^9.1.0",
  "split-on-first": "^3.0.0"
"scripts": {
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
  "start": "node server.js"
"author": "Votre nom",
"license": "ISC"
```

- 8) Ajoutez un fichier de configuration du débogueur : menu Run/Add Configuration... et sélectionnez Node.js. Cela ajoutera le fichier lauch.json qui servira lors de la prochaine exécution du code se trouvant dans server.js
- 9) Lancez server.js avec le raccourci clavier **F5** et regarder dans la console *DEBUG CONSOLE*. Il devrait être inscrit : *Server running on port 5000*
- 10) Ouvrez une instance de Google Chrome, et entrez l'url suivant : localhost:5000/api/contacts/15
- 11) Observez l'impact dans DEBUG CONSOLE de VS Code
- 12) Arrêtez le server avec le raccourci clavier SHIFT-F5
- 13) Ajoutez le code suivant après l'instruction *console.log(...)* :

```
let reqInfo = {url:req.url, method:req.method};
res.writeHead(200, {"Content-Type": "application/json"});
res.end(JSON.stringify(reqInfo));
```

- 14) Testez à nouveau (ajoutez si vous voulez le greffon JSON Formatter à votre Google Chrome) https://chrome.google.com/webstore/detail/json-formatter/bcjindcccaagfpapjjmafapmmgkkhgoa
- 15) Lancez l'application POSTMAN (téléchargez et installez si pas déjà fait)
- 16) Ajoutez-y une requête GET et réglez l'URL à localhost:5000/api/contacts/15

17) Lancez la requête et observez le résultat.



- 18) Ajoutez le module *query-string* avec la commande de console : *npm install query-string* (Notez les changements dans package.json)
- 19) Ajoutez dans server. js la référence à ce module :

```
import queryString from "query-string";
```

20) Remplacez le corps du callback (req, res) => {...} par le suivant :

```
console.log(req.url);
let reqInfo = { url: req.url, method: req.method, contentType: req.headers['content-type'] };
res.writeHead(200, { "Content-Type": "application/json" });
if (req.method == 'GET') {
    res.end(JSON.stringify(reqInfo));
    if (req.method == 'POST') {
        let body = [];
req.on('data', chunk => {
             body += chunk;
        }).on('end', () => {
             try {
                 if (req.headers['content-type'] === "application/json")
                     reqInfo.body = JSON.parse(body);
                 if (req.headers['content-type'] === "application/x-www-form-urlencoded")
                     reqInfo.body = queryString.parse(body.toString());
                     reqInfo.body = body.toString();
                 res.end(JSON.stringify(reqInfo));
             } catch (error) {
                 console.log(error);
```

Note: Vous pouvez formatter le code en faisant bouton de droite et appeler « Format Document » ou appliquer l'équivalence clavier SHIFT+ALT+F

21) Ajoutez une nouvelle requête dans *POSTMAN*:

```
Méthode : POST,
URL : localhost:5000/api/contacts,
CONTENT-TYPE : application/json
BODY : {"FirstName": "Kyle", "LastName": "Ross", "Email": "Kyle.Ross@clg.qc.ca" }
```

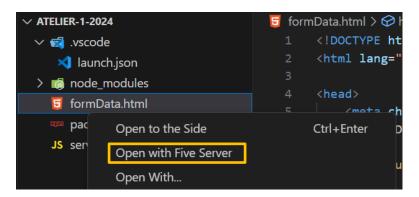
22) Lancez la requête et observez le résultat

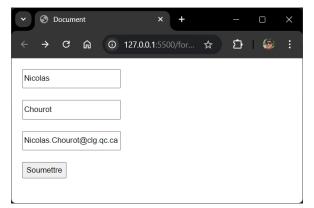
23) Ajoutez un fichier formData.html et y collez le contenu suivant :

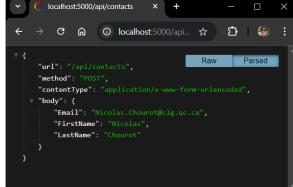
24) Installez les greffons suivants dans VS Code:



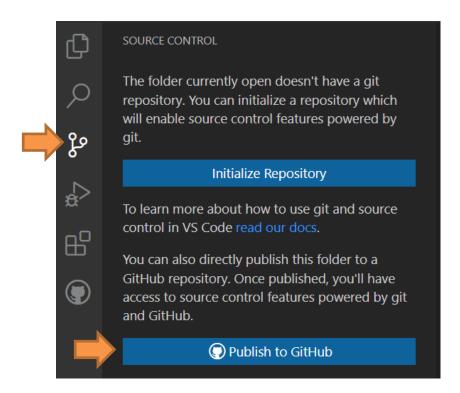
25) Lancez la page *formData.html* par l'entremise de ce dernier greffon.







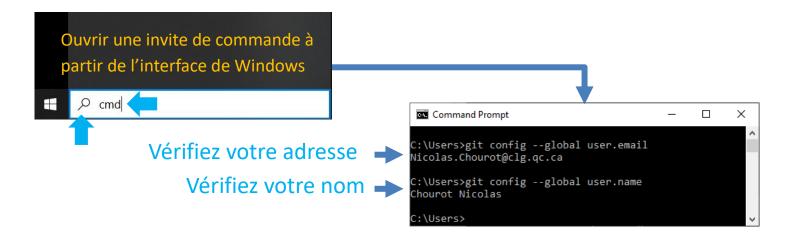
27) Publiez le projet dans GitHub:



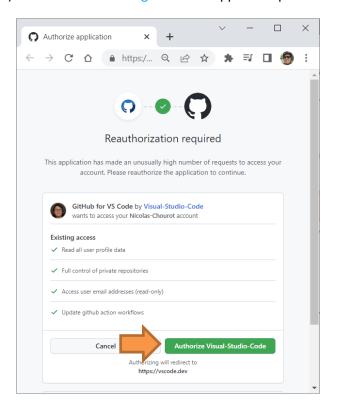
28) Acceptez de se connecter via l'extension GitHub:



Note : Vérification de configuration d'usager de Git en place sur votre PC avec une invite de commande



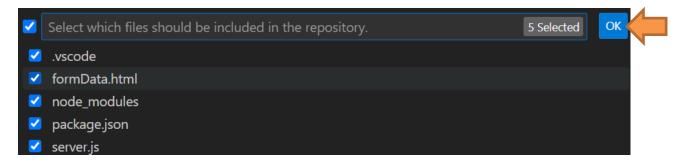
29) Une instance de Google Chrome apparaîtra pour vous demander d'accepter la connexion :



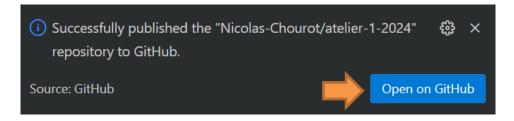
30) Sélectionnez « publier dans un répertoire public » :



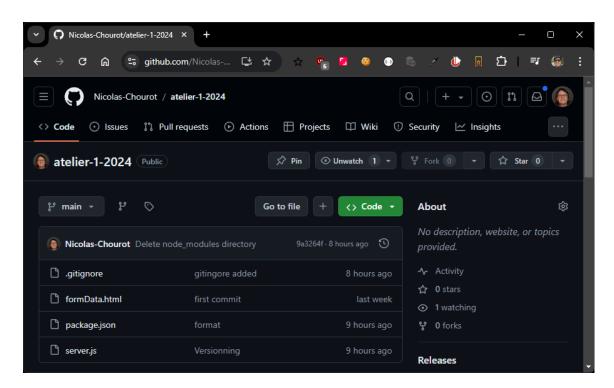
31) Acceptez de publier tous les fichiers et répertoires :



32) Message de confirmation de l'opération, allez dans le site de Github pour contempler votre répertoire :



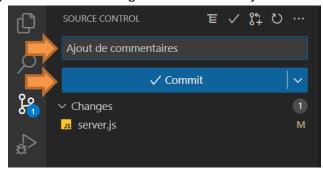
33) Votre répertoire dans GitHub :



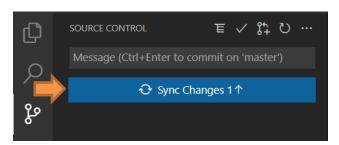
34) Ajouter le commentaire au début du fichier server.js

// Mon premier server Http

35) Commettre les changements dans Git : Ajouter le commentaire « ajout de commentaire », et commettre :



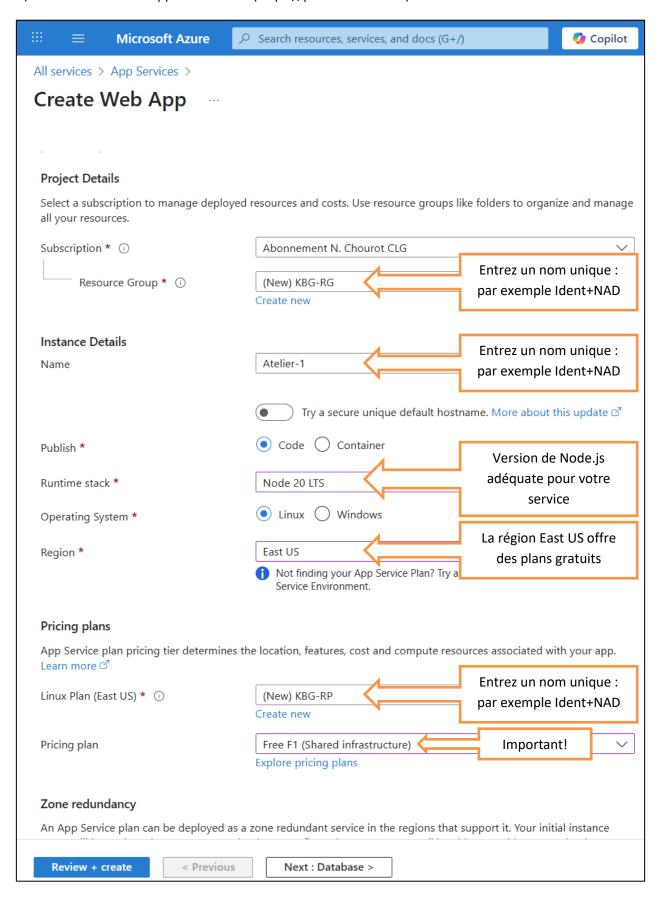
36) Synchroniser les changements dans GitHub :

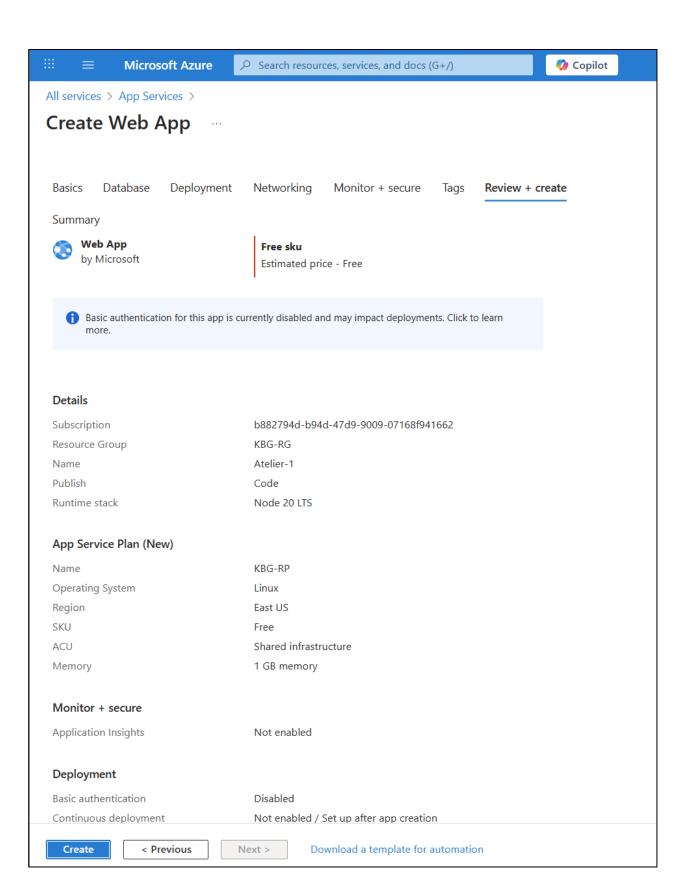


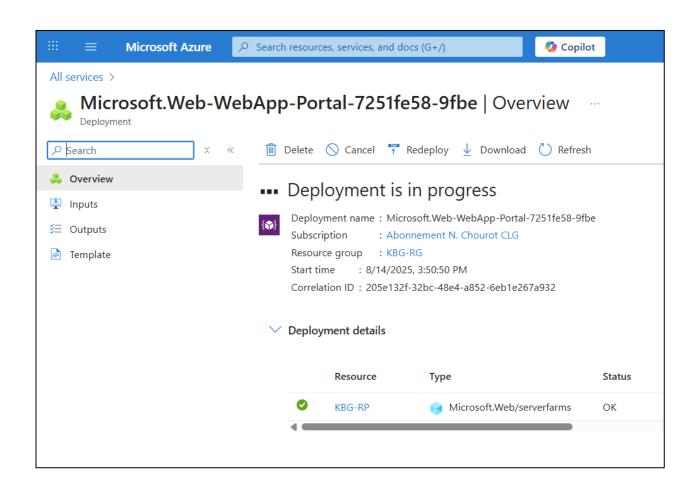
Déploiement sur Azure :

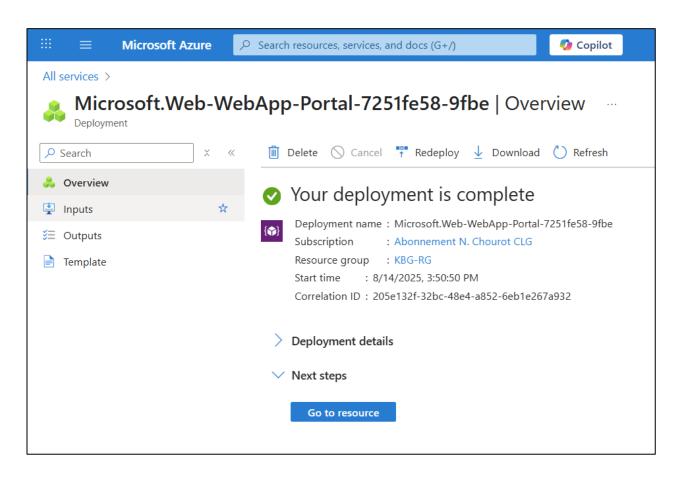
Assurez-vous que vous avez un compte à jour sur Azure. (Voir volet Microsoft dans Colnet)

37) Création d'un Web App dans Azure : (https://portal.azure.com)

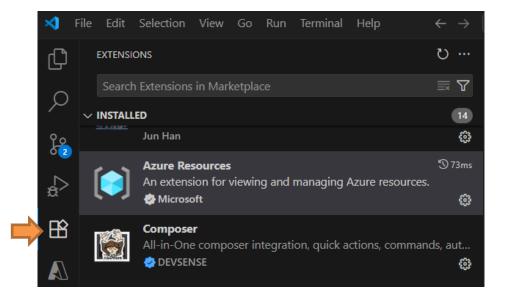




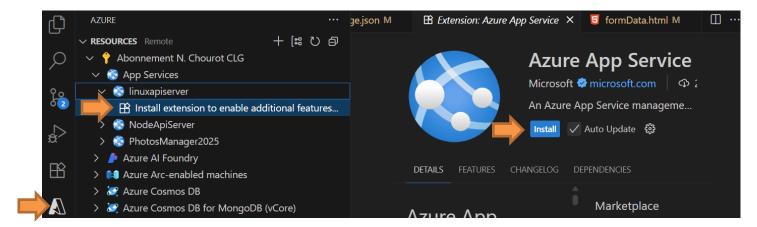




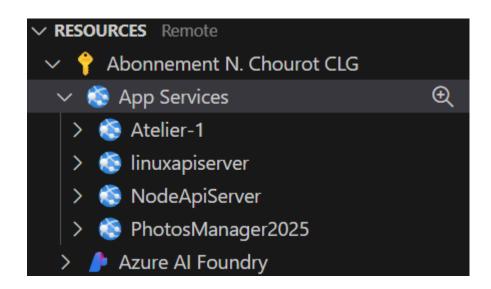
38) Ajout du greffon « Azure Resources » : (il faudra le connecter à votre compte Azure dans le processus)

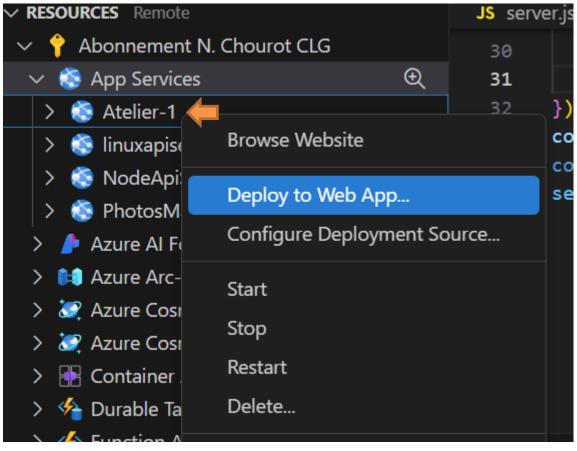


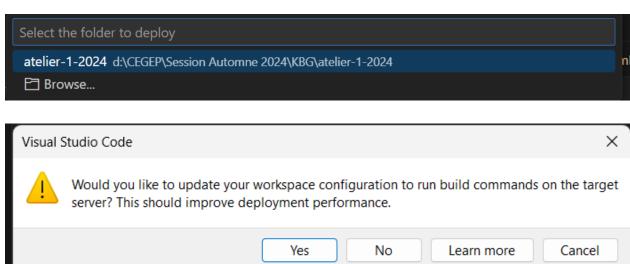
39) Ajout de l'extension Azure App Service :



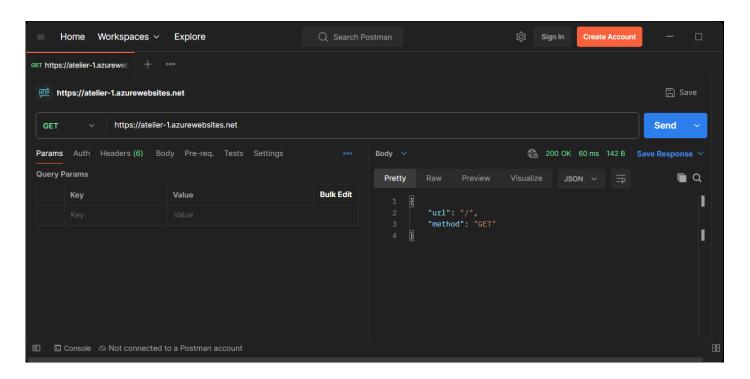
40) Accès au Web App Atelier-1: (Toutes les entrées déjà en place devront être accessibles)

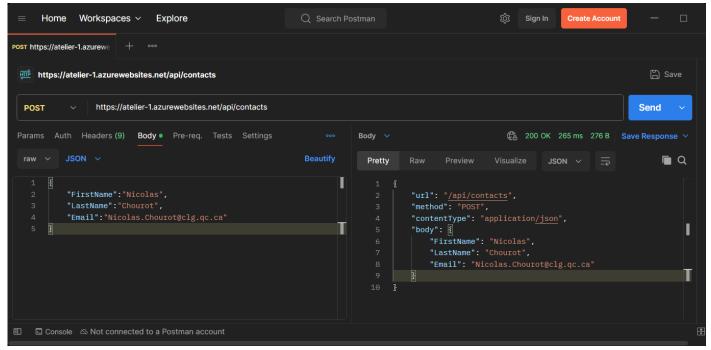


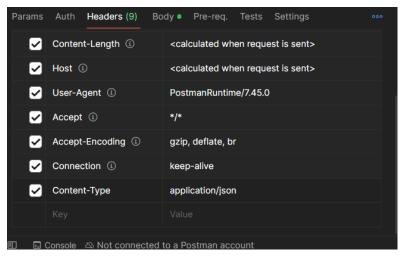




42) Vérifier le bon fonctionnement de votre Azure Web App avec Postman et la version locale de *formdata.html* (utilisez l'url de votre site Glitch plutôt que http://localhost:50000...)



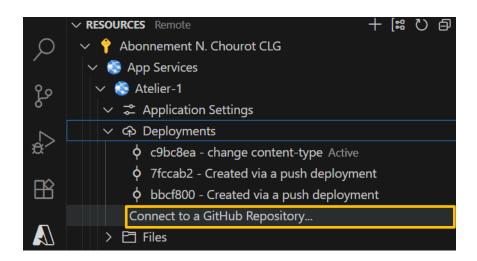


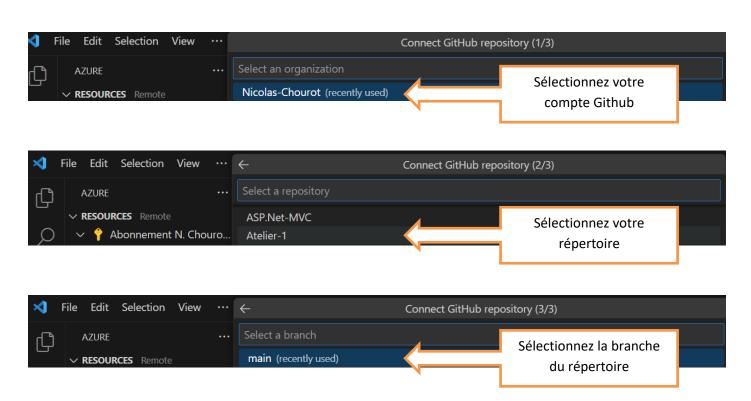


Fin de l'atelier

Annexe: Mise en production via Github:

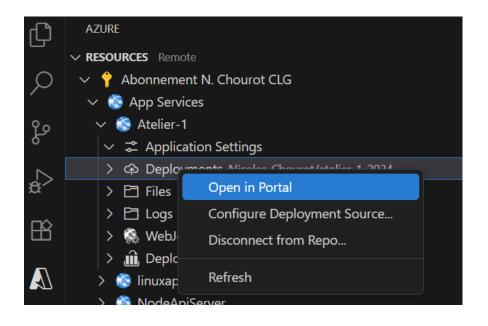
À l'étape 41 de cet atelier choisir :

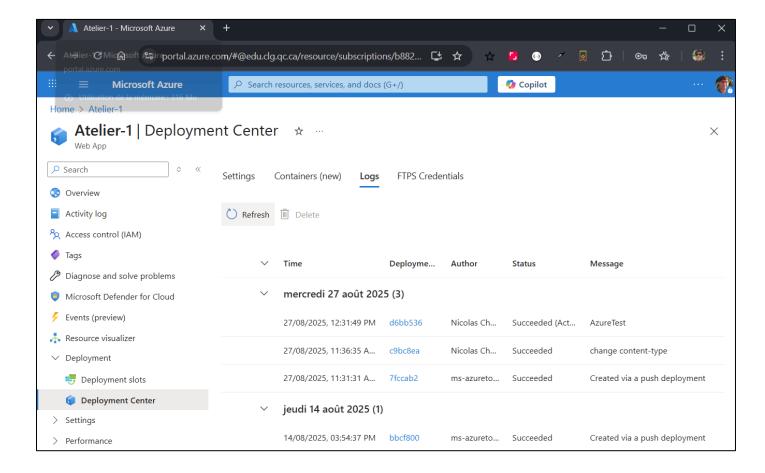




Et voilà! Cependant lors des tests on dirait qu'à chaque push il faut déconnecter et ensuite se reconnecter afin de mettre à jour l'application. À suivre!

Vous pouvez suivre l'historique de déploiement :





Git config:

 $\frac{\text{https://www.google.com/search?q=how+to+set+git+user+in+windows+terminal\&rlz=1C1VDKB_frCA1076CA1076\&o}{\text{q=how+to+set+git+user+in+windows+terminal\&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOdIBCjQ2MTI5ajBqMTWoAgiwAgE}}{\text{&sourceid=chrome\&ie=UTF-8}}$

Réglages dans invite de commande :

```
git config --lobal user.name "Your Github account name"
git config --lobal user.email "Your Github account email"
git config --list (to see all the settings)
```