

PROGRAMMATION MOBILE

2ème Rendu Développement de la partie CANDIDAT

Laurent ANTOINETTE
M1-IASD
Romain CAMPILLO
M1-IASD



Table des matières

- I. Les outils des développements
 - A. Les nouveaux outils
 - B. Les avantages procurés par l'ensemble des outils

- II. Implémentation de la partie CANDIDAT
 - A. Liste des fonctionnalités en mode ANONYME
 - B. Liste des fonctionnalités en mode NON ANONYME

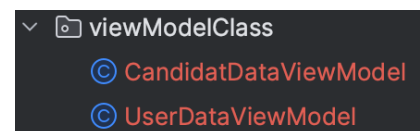
Partie 1 : les outils de développements

1.1 Les nouveaux outils

1.1.1 Les userDataViewModel

Lors de la conception de la partie EMPLOYEUR, l'un des gros défauts perçu durant le développement était la communication de donnée entre les différents Fragment. Passer d'un Fragment à l'autre requiert de transmettre les données importants à travers des arguments lors de l'instanciation du nouveau Fragment.

Dans la nouvelle partie CANDIDAT, les données utiles sont transmises entre les Fragments à travers un UserDataViewModel. Ici les données sont initialisées depuis l'activité principale et est consultable et modifiable par les fragments.



1.2 Les avantages procurés par l'ensemble des outils

Grâce aux divers outils de développement, la partie CANDIDAT a pu être développée de manière plus efficace.

Dans un premier temps, la création des nouvelles vues ne tenait plus qu'à l'imbrication des différents outils, réduisant ainsi drastiquement le temps consacré dans la partie desine (bien qu'elle soit modeste dans notre projet).

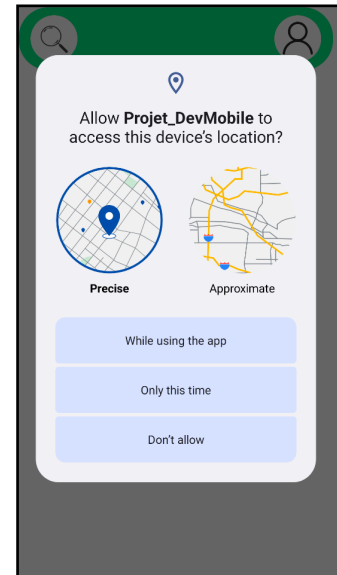
Dans un second temps, ces outils nous ont permit de nous concentrer beaucoup plus sur la partie fonctionnel de notre application.

Partie 2 : Implémentation de la partie CANDIDAT

2.1 Liste des fonctionnalités en mode ANONYME

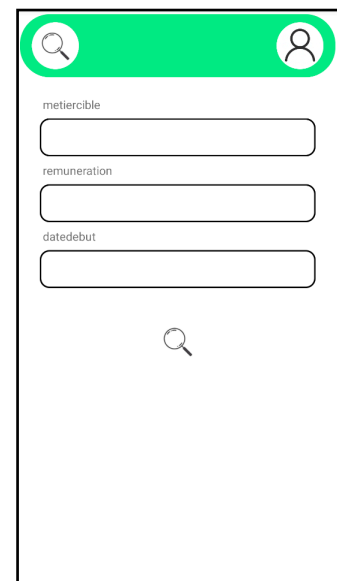
2.1.1 Géolocalisation

En acceptant la géolocalisation, l'application proposera alors les offres les plus proches de l'utilisateur



2.1.2 Recherche d'offres

L'utilisateur aura la possibilité de filtrer les offres en fonction du nom, du montant de la rémunération ou de la date du début du contrat.



2.1.3 S'inscrire en tant que CANDIDAT ou EMPLOYEUR

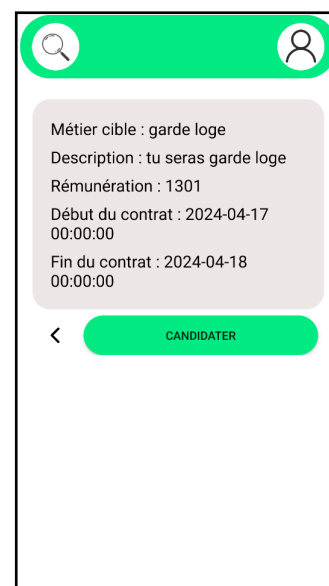
Lorsque le candidat clique sur une offre, celui-ci sera d'abord tenu de s'inscrire sur l'application avant de pouvoir afficher les détails de l'offre. De plus, cette fonctionnalité d'inscription est aussi accessible d'accès depuis le menu déroulant en haut à droite.



2.2 Liste des fonctionnalités en mode NON ANONYME

2.2.1 Affichage des détails d'une offre

En cliquant sur une offre vue dans le menu principale, les détails de l'offre sera affiché.



2.2.2 Candidater à une offre

En complétant, un petit formulaire, l'utilisateur pourra candidate à une offre.

Le formulaire est déjà pré-rempli par les informations qu'il aurait saisi lors de son inscription

The interface shows a green header bar with a magnifying glass icon on the left and a user profile icon on the right. Below the header, there is a form with the following fields: 'Mtp' (city), 'email' (romain@email.fr), 'numero' (0790909090), 'nationalite' (français), and 'cv'. Below these fields are two buttons: 'IMPORTER CV' and 'IMPORTER LETTREDEMOTIVATION'. At the bottom, there is a green button labeled 'VALIDER' with a back arrow to its left.

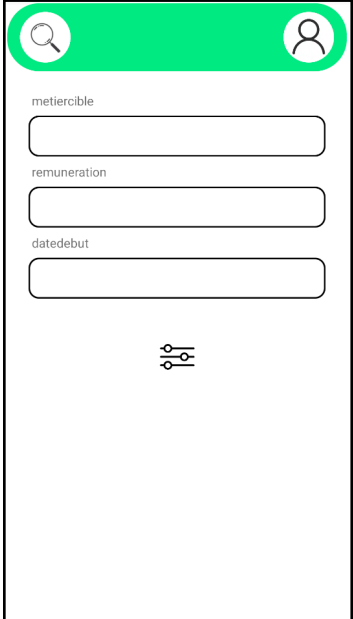
2.2.3 Affichage des candidature en fonction de leur statut

Grâce au menu déroulant ouvrable depuis le bouton avec le loge d'account, l'utilisateur pourra avoir accès à ses candidatures en cours ou bien acceptées.

The interface shows a green header bar with a magnifying glass icon on the left and a user profile icon on the right. Below the header, there is a filter icon (three horizontal lines with circles at the ends). Below the filter icon, there are three application cards. Each card has a title, 'Profil du candidat', and a list of details: 'Nom : Campillo Romain', 'Age : 21', 'Ville : Mtp', and 'Status : en cours'. The first two cards are for 'Offre : garde loge' and the third is for 'Offre : menager'.

2.2.4 Triller les candidatures

L'utilisateur pourra trier ses candidatures en fonction du nom, du montant de la rémunération ou de la date du début du contrat.



The image shows a mobile application interface for filtering job applications. At the top, there is a green header bar with a magnifying glass icon on the left and a user profile icon on the right. Below the header, there are three input fields for filtering: 'metiercible', 'remuneration', and 'datedebut'. Each field has a corresponding label above it. Below the input fields, there is a sorting icon (three vertical bars with circles at the bottom) and a list of job applications, which is currently empty.

Lien git de l'application :

https://github.com/RagMarrienne/projet_devmobile.git

Lien Youtube de la vidéo de démonstration : [cliquez-ici](#)